ドリマガ BOOKS

ドリームキャストは世界いちいい！

ドリームキャストは世界いちいい！
ドリームキャスト
ソフト&周辺機器
完全カタログ

ドリームキャスト
ソフト&周辺機器
完全カタログ

DCユーザーなら
買って当然よね？
ていうか買え！

ドリマガ

ソフトバンク
パブリッシング
SOFT BANK Publishing

現在第3刷、大好評発売中！あの熱かった時代のすべてがここに！

「サターンのゲームは世界いちいいい！
～サタマガ読者レース全記録～」

定価1200円（税別）

ドリマガ大人気連載中！ 第2巻も10月発売予定

「セガのゲームは世界いちいいい！」

作：サムシング吉松

定価800円（税別）

ドリームキャストで楽しめるのはゲームだけではない！

「もうパソコンはいらない！10分でつながる！使える！
ドリームキャスト インターネットガイド 増補改訂版」

定価1300円（税別）

ドリームキャストは世界いちいい！

ドリームキャスト
ソフト＆周辺機器
完全カタログ

DCユーザーなら
買って当然よね？
ていうか買え！

SOFT BANK Publishing

ドリマガ

地球のみなさん
セガのピンチです
買って下さいね♡
（チオミより）

ドリームキャストは世界いちぃぃ！

ドリームキャストソフト＆周辺機器 完全カタログ

ドリームキャストは世界いちいいい！
ドリームキャストソフト&周辺機器 完全カタログ

Contents

巻頭特別企画 DCの前に勇者なく、DCの後に勇者なし！
ドリームキャスト1009日の熱い戦いを振り返る！
1998～2001 ドリームキャスト2年半の歩み 003

まだまだイケるぞ、ドリームキャスト!!
期待&話題の新作ガイド！ 008
サクラ大戦4～恋せよ乙女～／シェンムーII／AIR／デ・ジ・キャラットファンタジーほか

読者が選んだソフトはこれだ!!
Dreamcast Magazine(当時)
Grand Prix1999／2000 012

ドリームキャストソフト完全カタログ 016
2001年8月末日付ドリマガ読者グランプリ大中間発表！
全381本&周辺機器29種類完全ガイド

読者評点
9点台 017
8点台 037
7点台 084
6点台 106
5点台以下 116
ランキング未登場 130
MIL CD 142

周辺機器 145

ドリームキャストソフト&周辺機器 50音順索引 156

巻頭特別企画

DCの前に勇者なく、DCの後に勇者なし！
ドリームキャスト1009日の熱い戦いを振り返る！

ドリームキャスト 1998〜2001 2年半の歩み

11月×日。あの日我々の前に登場した夢のハード、ドリームキャスト。2001年3月で生産中止となってからすでに6カ月。間もなくその姿は我々の前から消えていく。だから今一度問いかけよう。セガは、倒れたままなのか？——と。

1998年前半 セガサターン終焉からドリームキャストへ

ドリームキャストを始めるために、前世代のハードは終焉させる必要があった。「夢」の新ハードの誕生のために、稀代の名ハードは捨てられる運命にあったのだ。運命のシナリオはここから始まる……。

●せがた三四郎登場

'97年のセガサターンは正直いいところがなかった。PS版「FF」「ドラクエ」の発表、新作の不振……。だが、たとえこの時期すでに新ハードへの切替が決定していたとしても、サターンの最後は彼の登場で一気にお茶の間の花道を駆け上がって行った。彼の名は「せがた三四郎」。約1年間、彼は大活躍を果たす！

●北米セガサターン撤退

米国法人累計損失470億円！

ドリームキャスト誕生の最大のきっかけは、やはりサターン事業の失敗にあった。メガドライブ時代の成功を引きずった北米でのサターン投入は不発に終わり、累計損失は470億円に。'98年3月期セガの決算は390億円の赤字へ。

最終的に北米で180万台を売ったセガサターンだが、その爪痕はあまりに大きかった……。

●セガ系ハード専門誌の行方……

ゲーム雑誌の趨勢も、業界のハード勢力図によって大きく塗り替えられてきた。セガサターン立ち上げ時には、たったの2誌だったサターン専門誌（『セガサターンマガジン』と『サターンFAN!』）も、サターンの隆盛とともに5誌にまで増えた。だが、その後ドリームキャストに切り替わってから次々と休刊。やや寂しい状況になってきている。今後は？

5誌あったドリームキャスト専門誌だったが、ついに定期的に発行しているのは「ドリマガ」だけになってしまった。

ニュース年表① 1998年

セガサターン終焉〜ドリームキャスト前夜

'98年に入りセガの新ハードの噂が加速。サターンの最後は華々しく演出された。

●1月23日	CSK大川会長がセガの新ハードの存在を公表
●2月10日	入交社長就任。就任会見で次世代機も示唆
●3月13日	北米からセガサターン事実上の撤退
●3月18日	コンパイルが和議申請
●3月22日	東京ゲームショウセガステージにて飯野賢治氏が次世代機を示唆
●4月4日	「サクラ大戦2」発売 「サクラ大戦ミュージカル」も開幕
●4月4日	スケルトンセガサターン発売
●4月23日	「スーパーロボット大戦F完結編」発売

1998年後半 ドリームキャスト誕生&発表会ラッシュ！

「セガは、倒れたままなのか？」という新聞の一面広告とともに、「夢」のハード・ドリームキャストは華々しく公開された。派手な宣伝戦略を受け、満を持しての新作の発表会も続々と開催された。

●セガは、倒れたままなのか？

'98年5月21日の朝日新聞朝刊の一面を飾った新聞広告（左）。

同日午後、ドリームキャストは都内のホテルで大々的に発表。キーワードだった「ぐるぐるマーク」も謎が明かされた。発表会の翌日の同じ新聞紙面には、「11月X日、逆襲へ、Dreamcast」とのメッセージが！

●夢のハード「ドリームキャスト発表」

入交社長自らをモデリングしたユニークなCGのデモンストレーションとプレゼンによって、センセーショナルにそのベールを脱いだ新世代機ドリームキャスト。芸能人も多数駆けつけ、華やかに演出。

●せがた三四郎の最期

ドリームキャスト発売を前にしたセガ本社を敵のミサイルから守り、星となったせがた三四郎。1年間のCM展開は多くのファンを獲得し、セガの知名度を上げることに成功。CDは5万枚も売れた。

ついに発売開始

テレビ、新聞などマスコミ100名近くがドリームキャストの発売日に集結。品不足問題は湯川専務のCMにも採用されたほどで、人気を物語る。

●「シェンムー」発表会は全国五大都市でも展開

構想5年と言われていた発表会からすでに2年以上が過ぎた。とてつもない期間を要して、今年ついに、涼は香港へ上陸する。

「『バーチャファイター3』から3年、沈黙の答えがここに！」「RPG？」といった謎めいたキーワードでその存在が明らかにされた「プロジェクト・バークレー（仮）」こと「シェンムー」。年末年始に開催された全国五大都市での発表会には、3万名以上の来場者が来場。圧倒的な映像と壮大なスケールから、ゲームジャンルは「FREE」と命名。あれからすでに2年の歳月が……。

ニュース年表② 1998年

盛り上がるDC発表会ラッシュ！
ドリームキャスト発表とともに新タイトルも続々公開へ。発表会ラッシュに！

●5月21日	ドリームキャスト発表
●5月23日	「Dの食卓2」発表会
●6月下旬	湯川専務CMスタート
●8月22日	「ソニックアドベンチャー」発表会
●10月2日	DC発売日11/27に決定、38社が参入表明
●10月16日	「グランディアII」発表
●10月6日	「SEGA New Challenge Conferrence II」開催。カプコン正式にタイトル発表。ナムコ参入発表。「Project Berkley（仮）」発表
●10月9日～11日	東京ゲームショウ'98秋開催。平忠彦プロデュースモデル発表
●10月20日	せがたCM最終回放映開始
●11月4日	湯川専務、最優秀テレビCM賞獲得
●11月27日	ドリームキャスト発売、「バーチャファイター3tb」発売
●11月下旬	滝沢君、湯川専務とCMで共演
●11月27日	DC初の音声認識技術を使ったタイトル「シーマン」発表
●12月20日	「シェンムー」発表会、横浜で開催
●12月23日	「ソニックアドベンチャー」発売

1999年 ドリームキャストスタートダッシュの年

ドリームキャスト発売前夜に仕込まれた、各クリエイター自慢の最新作が次々と投入されていったのが'99年だった。華やかな発表会から一転、出る頃には輝きを失っていくパターンも多かった……？

●ドリームキャスト19,900円に値下げ

DCは5月末で国内100万台出荷を達成。3月に発表されたライバルPS2への牽制として、値下げを発表した形と言える。この値下げ戦略はのちの海外DCブレイクにつながるが、最終的に149ドルにされた値段は赤字を増やすことに……。

ドリームキャストの投入から約7カ月で1万円近くの値下げを敢行。徐々に値段を下げるよりも一気に下げるほうが効果は絶大のはず、という判断から全世界的に数字を合わせての値下げとなった（北米では199ドル、ヨーロッパでは199ポンドで秋に投入されることに）。「今だけ名作1,990円」「シェンムー三昧」「後藤喜男キャンペーン」などとともに、「バーチャストライカー2」「エコー」といった年末タイトルの発表、8月の「ドリームパスポート2」無料配布といった戦略が次々発表された。一方、ネットの整備も本腰が入れられ、6月1日に「セガメインBBS」は整理された。

●海外でドリームキャスト大ブレイク！

昨年8月末に149.95ドルに値下げされた北米DC。値下げ効果は高いが、セガの赤字も膨大に……？。

北米で1週間40万台！欧州で4日間18万5千台!!

1999年の9月9日、199.99ドルというしゃれたゴロ合わせで北米発売されたDCは、たったの1日（24時間）で9790万ドル（約107億円）を売り上げる驚異的な人気を獲得。ヨーロッパでも4日間で18万5千台を売り上げた。この数は先日投入されたPS2（北米出荷50万、欧州出荷20万）と大差なく、値下げ競争とともに決戦は過激に。

●実は1年目から充実していたドリームキャスト

新ハードの起ち上げ後、通常は、いいソフトが揃うまでに時間がかかるはずなのだが、振り返るとドリームキャストはハード投入からたった1年の間に、奇跡的なほど充実したタイトルを投入することに成功をしているのがわかる。これは早くからの仕込みと、多くのクリエイターたちがドリームキャストに参加していたためでもあるが、結果的に言えばそれは大ブレイクにまでは至らなかった……。

シーマン ～禁断のペット～

ドリームキャストで一番売れたタイトル「シーマン」。じわじわとリピートを重ね、50万本を超えるヒットに。

7月29日 発売

電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラム

この超美麗な映像のまま、60フレームでの通信ネットワーク対戦を実現した「オラタン」。アーケードと連動も。

12月9日 発売

ソウルキャリバー

実質の製作期間はたったの半年程度。それでいて驚異的な完成度を見せつけたナムコ参入第1作。今も名作。

8月5日 発売

シェンムー 一章 横須賀

幾度もの発売日延期を乗り越え（？）、この年の年末に間に合った「シェンムー」。ついに「Ⅱ」も発売された。

12月29日 発売

ニュース年表③ 1999年

大作ソフトが集まったが……

とにかくDCを盛り上げるラインナップ作りに奔走した1年。その結果は……。

●2月12日	セガ、秋元康氏率いる新会社にDC宣伝を一任
●3月2日	次世代プレイステーション（PS2）発表
●4月上旬	セガプロバイダ接続無料期間延長
●4月23日	DC版Webtvサービス開始
●4月23日	平忠彦プロデュースDC限定500セット発売
●4月27日	ドリームキャストダイレクトスタート
●5月25日	MIL CDで音楽、映像、インターネット融合ソフトを提供
●6月8日	「SEGA New Challenge Conference' 99」で本体値下げ発表。
●6月8日	5月末でDC国内累計出荷100万台
●6月9日	アメリカでDC本体値下げへ。新価格199ドル
●6月24日	新価格ドリームキャストデビュー
●7月22日	「Model：Seaman」限定500台発売
●7月29日	「シーマン～禁断のペット～」発売
●9月9日	北米でDC販売開始、1週間で40万台の売り上げ
●9月13日	PS2正式発表
●10月14日	ヨーロッパでDC発売、発売4日間で18万5千台
●11月10日	公取委、価格拘束の疑いでセガ・ミューズに立ち入り
●11月26日	ソフト開発部門、AM施設事業を分社化発表
●12月29日	「シェンムー 一章 横須賀」発売

2000年後半 ネットワークに賭けたDC2の年目

「2003年にセガはネットワーク・ゲーム・サービス・プロバイダー」になる。最終的には他のハードへのソフト供給の可能性も示唆したセガの求める方向性とは？ それは無謀な挑戦か時代の先駆けだったのか？

●ドリームパスポート3&課金スタート

DCの導入以来、無料サービス期間が継続されてきたプロバイダーサービスだったが、2001年の6月1日から新サービス体制のもと課金をスタート。その管理も'99年10月に設立されたISAOが専属で担当。「ドリームパスポート3」も大々的に配布された。

●ユーザーサポートが24時間に

2000年、年始の入交社長の訓辞は「ネットワークによって世界がつながったとき、世界は24時間いつでも稼働している。だからセガは24時間の会社にする」というものだったそうだが、それにともないサポートセンターは24時間受付体制が導入された。

●net@とブロードバンド戦略

「セガは世間をあっと驚かす——WAO！SEGA WAO!」という標語のもと、セガの目指す"ブロードバンド"ネットワークの目標が明らかに。光ファイバーアーケード構想「net@」は、その先駆けとして稼働を開始したが、10月1日いったん休止。春の再出発を目指すがそのまま立ち消えに……。

●セガ開発分社化とその後

「セガは世間をあっと驚かす——WAO！SEGA WAO！」という標語のもと、セガの目指す"ブロードバンド"ネットワークの目標が明らかに。光ファイバーアーケード構想「net@」は、その先駆けとして稼働を開始したが、10月1日いったん休止。春の再出発に。

各社が思い思いの社名を名乗り、自由な開発活動へ。21世紀はボーダーレスの時代に？

●ライバル機PS2いよいよベールを脱ぐ！

Xbox、ゲームキューブが続いて発表へ

'99年3月2日の午後1時会場という「3．2．1．」の日程でPS2の発表会が開催された。最大ピーク性能7500万ポリゴン、DVD-ROMを採用したスペックは、当時のゲーム業界関係者に衝撃をもって迎えられた。'00年に入ってさらにマイクロソフトのXbox、任天堂のゲームキューブも発表されライバル機が続々とベールを脱ぐことに。

驚異的なスペックも、生かすまでに時間と開発費がかかる時代へ……。各社の競争は21世紀に。

ニュース年表④ 2000年

盛り上がるDC発表会ラッシュ！

ドリームキャスト発表とともに新タイトルも続々公開へ。発表会ラッシュに！

●2月16日	ドリームアイ発表会開催
●3月10日	X-BOX発表
●3月21日	セガ・モードスタート
●4月21日	セガプロバイダからisao.netへ。新オフィシャルサイトオープン
●4月28日	ワープ、スーパーワープへ
●4月29日	「ドリームパスポート3」配布開始
●5月9日	セガグループ、新会社「Dream Call」でインターネット電話事業へ参入
●6月1日	isao.net新課金サービススタート セガ入交社長退任、新社長に大川会長
●6月4日	SOA、DC本体を149ドルに値下げへ
●6月5日	セガ、米モトローラとJava搭載のモバイル機器分野で提携
●6月7日	「カプコン2000ビジネス戦略発表会」でマッチングサービスタイトル続々発表
●7月1日	セガ開発部分社化
●7月15日	ブロードバンドアダプタ発売
●7月19日	DCネットワークサポートセンターが24時間営業に
●7月21日	エンターテイメント・ステージnet@スタート
●8月4日	ドリームライブラリリニューアル。更新が週一ベースに
●9月26日	セガ、全国のAM施設を5つに分社化発表
●10月1日	net@一時休止
●10月5日	「エターナル アルカディア」発売、@baraiスタート
●10月19日	米セガネット登録者が10万人を突破
●10月27日	代表取締役の異動を含む新経営体制を発表

●“ドリーム”ネタが続々出たが……

ドリームコール、ドリームアイ、ドリームライブラリ……などなど、今年「ドリーム」と名前の付くプロジェクトがたくさん発表されたけど、そういえばその後は？というものも結構あったりする。

9月14日、1万4800円で発売されたドリームアイ。テレビ電話も手軽にできると、鳴り物入りでの登場だったが、イマイチぱっとしてないような気も。今後の展開は？

●11月1日	新社名「セガ」に変更
●11月24日	セガ、最終赤字324億円に
●12月21日	「PSO」、サーバトラブルで接続不可に
●12月27日	米NYタイムスによる「任天堂によるセガ買収報道」を両社が否定
●12月28日	違法コピーソフト対策で「MIL CD」が非対応に
●12月31日	セガ、米NYタイムスに対して公開抗議文をWeb上に公開
●12月末日	セガ、AM機器製造部門の矢口事業所を閉鎖

そして2001年…。DC撤退後、セガはどこへ向かうのか？

2001年は、前年末の任天堂によるセガ買収報道の余韻も醒めやらぬうちから、不穏なウワサが乱れ飛んだ。そしてそのウワサは後に現実のものとなった。セガは3周年を待たずして、DC撤退を正式決定した。

●ドリームキャスト生産中止報道の余波

報道否定の文書だったが、その内容はまさしくドリームキャスト撤退を示唆するものだった。

1月半ば、「セガがDreamcastを3月で生産中止する」という報道がなされた。もちろんこれはセガから正式に発表されたものではなかったが、前年からセガ周辺に漂う不安感から、一般には事実と受け止められてしまう。混乱を収拾するために、1月24日になって大川功代表取締役会長兼社長の名でこの報道を否定する文書が発表されたが、その内容は、報道を正面から否定するものではなく、ドリームキャストハード事業の見直しを行っていること、そして今後はソフトウェアコンテンツを中心にする、というものだった。

●セガ、ドリームキャスト撤退

8月現在、店頭でドリームキャストの姿を見ることは少なくなった。ゲーム店から“セガハード”が消える日ももう間近に迫っている。

1月31日、セガはドリームキャストの生産中止を正式に発表した。これは24日の否定発表からわずか1週間後のことだった。その後、ドリームキャスト本体を叩き売り、あるいは在庫処理ともいえる、9,900円に値下げするという発表があり、予定通り3月1日から値下げ販売が行われた。値下げ以降、ドリームキャストは売れに売れるという結果に……。

ドリームキャストの撤退が始まった3月、CSK名誉会長・セガ会長兼社長の大川 功氏が死去された。一方、格闘ゲーム界で一時代を築いたSNKが事実上の倒産。セガの周囲は大揺れに揺れている、いっても過言ではない。これからセガはどこへ向かうのか。ドリームキャストで見せてくれたものは“夢”で終わってしまうのだろうか？
――セガは、倒れたままなのか？

ニュース年表⑤ 2001年

●1月24日	セガ、「3月にDC生産中止」の報道を否定
●1月24日	セガ、来期以降発売のタイトルを公開
●1月31日	大川会長がセガに約850億円の資産贈与
●1月31日	セガ、「3月にDC生産中止」を正式発表
●2月14日	セガ・ナムコ・ワウの3社が業務用ゲームを共同開発
●2月20日	ドコモとセガがiモードと業務用ゲームの連携で技術協力
●3月1日	DC本体が9,900円に値下げ
●3月16日	CSK名誉会長・セガ会長兼社長の大川功氏死去
●4月2日	SNK民事再生手続き申請
●4月17日	セガとJ-PHONE、携帯電話向けゲーム技術で合意
●4月19日	セガがGAMECUBEへ正式参入を発表
●5月23日	セガ、香山氏と永井氏が代表取締役に就任
●6月25日	「サクラ大戦4」ドリームキャストで発売決定
●8月1日	最後のセガ分社、SEGA-AM2正式スタート

期待&話題の新作ガイド!

ドリームキャストの製造が終了してすでに半年。
[illegible]
の売れ行きは絶[illegible]
[illegible]
持ち在庫で60万台を切っているという(国内向け
の白いDCはほとんど在庫なしの状態。ドリーム
[illegible]
ドリームキャスト。このコーナーでは、2001年
[illegible]

サクラ大戦4 ～恋せよ乙女～

●セガ●2002年春発売予定
●価格未定
ADV+SLG (トラマチックアドベンチャー)
http://sega.jp/

『サクラ大戦』シリーズの新作がドリームキャストで発売-　-。それはセガのハードとファンが育てた『サクラ大戦』シリーズからの、ドリームキャストへのラストプレゼントだ。

「サクラ大戦」「サクラ大戦2」の帝都花組。「4」は彼女たちの最後の戦いとなるのか?

「サクラ大戦3」の巴里花組メンバー。「4」の舞台は日本だが、どんなドラマが!?

「サクラ大戦」シリーズの続編、新作である「サクラ大戦4～恋せよ乙女～」を、ドリームキャストで発売する。その電撃発表が行われたのは、去る2001年6月25日のこと。その日、帝国ホテル・桜の間において行われた、劇場公開映画「サクラ大戦 活動写真」の発表会の席上であった。恒例の夏の歌謡ショウのこと、そして映画と歌謡ショウの連動などが語られた後、第2部として仕切り直された壇上で「サクラ大戦4～恋せよ乙女～」の発売が、広井王子氏の口から突如として発表されたのだった。

●まさに電撃発表!「サクラ4」はDCで発売!

発売時期は来年の春。投入されるハードがドリームキャストということにも驚かされたが、製造が中止された丸1年後に発売されるというのも異例のことだろう。

この一件は、セガのハードで『サクラ大戦』の結末を描きたいという、広井王子氏ら開発スタッフの想いがあったからこそ実現したものだ。来年春に間に合わせるため、開発は現在急ピッチで進められている。目指すはアニメとCGのさらなる融合。その映像はユーザーの度肝を抜いた「サクラ大戦3」をも凌ぐと言われている。

DC完結編ということで、帝都花組、巴里花組のキャラクター13人が総出演(大神の苦労も倍増!?)。彼女たちの活躍は、これでひとまず完結ということで感慨深いものがあるが、こちらの方も期待したい。

「サクラ大戦4」の情報は、今後もソフト発売までドリマガ本誌にて逐次フォローしていくので、楽しみにしていて欲しい。

劇場版「サクラ大戦 活動写真」では、今年の歌謡ショウ「海神別荘」内とまったく同じシチュエーションの場面が登場するという。歌謡ショウと映画の連携、そしてその流れは「4」へとつながっていく。

©SEGA/OVERWORKS 2001 ©RED

●セガ●2001年9月6日発売
●7,800円（420ポイント）
対応言語
VGA
22～
1
FREE
1
http://www.shenmue.com/
初回限定特典として「バーチャファイター4」特製プレミアムディスクが同梱

'99年末に発売された前作「シェンムー 一章 横須賀」から1年9カ月。待望の第2弾が登場した。父の仇を追い、涼はついに香港の地を踏む。ここでは、発売されたばかりの超大作「シェンムーII」を紹介しよう。

殺された父の仇を探し、横須賀を旅立つ涼　一。前作「シェンムー 一章 横須賀」のラストで香港を目指した涼だったが、本作でついに念願の上陸を果たす。

前作をはるかにしのぐスケールで描かれた「シェンムーII」。今回、主人公の芭月涼は、土地勘がまったくない異国の地を冒険することになる。父の仇である藍帝はどこにいるのか――。涼の旅の行き着く先にはなにが待っているのか？

ドリームキャストソフトが誇る超大作を見逃すな！

◉涼の旅の終わりは、果たして　？

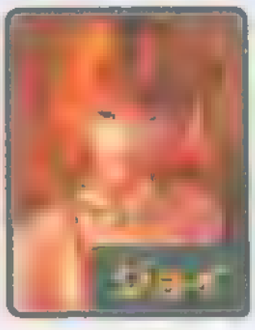
ゲームシステムは、前作に引き続いてのFREE（フル・リアクティブ・アイズ・エンターテイメント）を継承、自由度が高いアドベンチャーシステムとなっている。また、前作で賛否が分かれた"時間経過"については、時間をスキップさせることができるようになったり、マップが表示されるなど、さまざまな点でプレイしやすさを追求した。

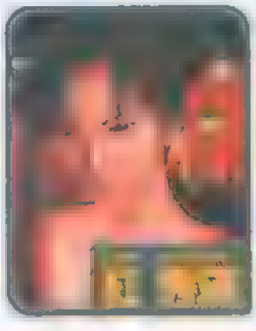
本作では"先立つモノ"がないと先に進めない。この辺りは前作よりもシビアになっている。資金はアルバイトをしたり、ギャンブル（アームレスリングにストリートファイトなどもある）をして貯めよう。そのほか、前作でもあったゲームセンターは本作でももちろん登場。やはりたくさんのゲームが置いてあり、お楽しみもあるぞ。

香港では、父の仇を追ってアバディーンやクーロンなど、さまざまな場所を訪れる。そこには多彩なキャラクターたちが涼を待っている。

ゲーム冒頭で手に入れる一枚のメモの正体が物語を進めてくれるぞ。

本作でも技伝授はしっかり存在。技を伝授してもらって腕を磨こう。

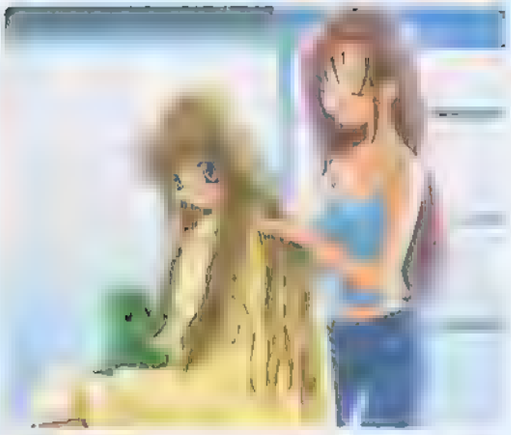




©SEGA-AM2
1999 2001

AIR

© 2000 VisualArt's/Key All rights reserved.



PC版でも好評だったグラフィックはドリームキャスト版でも完全再現。また本作はフルボイス使用で、各キャラクターには有名声優が声をアテている。PC版をプレイした人でも新たな気持ちでプレイできるぞ。

ある夏の日、海辺の田舎町にやってきた主人公・往人が、三人の少女たちと出会う物語、「AIR」。海辺の静かな田舎町を舞台に、空、海といった自然を背景にして、つむがれる美しく、そし悲しい物語だ。

	●NECインターチャネル ●2001年9月20日発売予定●6,800円	ジャンル	ADV (アドベンチャー)
4～			
1	VGA	1	http://www.nec.co.jp/ Key公式ホームページはhttp://key.visualarts.gr.jp/

単なるギャルゲーの枠を越えて名作の誉れ高い「kanon」のKeyが再び世に送り出す、ドリームキャスト移植第2弾。オリジナルはPC版で（ちなみに18禁。のちに全年齢対象版が発売。本DC版ももちろん全年齢対象版）昨年に発売され、いまだ絶大な人気を博している。

システムはオーソドックスなテキスト系アドベンチャーだが、このシナリオがただごとではないデキ。恋愛アドベンチャーの装いをしてはいるが、プレイ後、実に考えさせられる深いテーマを内包しているのだ。

●その夏は、終わりの夏――。

もちろん、魅力的なキャラクターたちに"萌え"なユーザーも多かったが、この作品が持つテーマについては、PC版発売以降、インターネット上で大論争がまきおこったほど。

ゲームは主人公、国崎往人と3人の少女を中心に描かれる。

往人は亡くなった母の言葉の意味を探すため、旅をしている若者だ。彼は、人形を手を使わずに動かすことができるという能力を持っている。

この街にやってきたのも偶然だったのだが、少女との出会いが往人をこの町に留めることになる。

そして、その出会いが、終わりの夏の始まりとなるのだった。

"空の少女"

神尾 観鈴

どこまでも広がる空を、一人で漂う夢を見る少女。それは往人が探していた少女なのか？

姉と妹、家族の肖像

霧島 佳乃

大人になったら魔法が使える――。右手に黄色いバンダナを巻いた佳乃はそう言った。

母のことを話すとき、悲しそうな表情を見せる。だがその意味は決して話そうとしない。

三人で過ごす夏らきの時

遠野 美凪

©2001 Visual Arts/Key/NECインターチャネル

●ブロッコリー●2001年9月6日発売
●7,800円(初回限定版)／6,800円(通常版)

ADV

10～

1

1

http://www.broccoli.co.jp/

初回限定版は特製ビジュアルメモ、フルアレンジサウンドトラックCD、2002年カレンダー付き

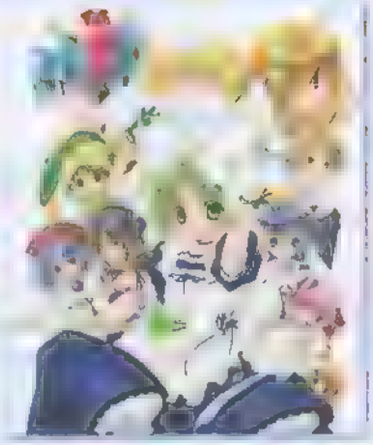
記憶喪失になってしまった「でじこ」ことデ・ジ・キャラットが、異世界で大冒険を繰り広げる本作。いつものドタバタなギャクとは一味違ったでじこの物語を味わえるぞ！

いつものように秋葉原のゲーマーズでケンカをしていた"でじこ"と"うさだ"。ところが、でじこが必殺の「目からビーム」を放ったとたん、主人公の男の子とでじこは異世界へと飛ばされてしまう。気がつけばそこは森の中で、記憶を失ったでじこが静かに眠っていたのだった……と、物語は衝撃(？)のスタートを切る。

本作のムービーを制作しているのはアニメ「でじこ」と同じマッドハウス。ドリマガ読者にはサムシング吉松氏が所属していることでもおなじみだろう。

「さみしい思いをするのは、もういやなの」

これまでのデ・ジ・キャラットのとはまったく違った本格(？)ファンタジーの世界に飛ばされてしまった主人公とでじこは、無事に元の世界へと戻ることができるだろうか？



でじこがネコ耳帽子の代わりにつけるリボンは、物語の重要なかぎとなる。シナリオは選択肢によって分岐するのだが、シナリオごとにリボンの色は変化する。

Di Gi Charat
デ・ジ・キャラット

秋葉原のゲーマーズでお手伝いをしている女の子。その正体はデ・ジ・キャラット星の王女様で、語尾に「にょ」をつけるのが特徴。本作では記憶を失ったため、すっかりおとなしい性格になってしまった。

©BROCCOLI

新作ソフトカレンダー

			Ring Age(リングエイジ)	TAKUYO	A・RPG
ランディム アズ ブラックソウル	アイディアファクトリー	SLG	ミステリーノート～不可逆世界の探偵紳士～	アーベル	ADV
ゼロガンナー2	彩京	SHT	同窓会 again	NECインターチャネル	SLG
SEGA EXTREME SPORTS	セガ	SPT	SD飛龍の拳列伝EX(仮)	カルチャーブレーン	ACT
CAPCOM VS. SNK2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001	カプコン	対戦ACT	恋愛麻雀「メルティースクール」(仮)	カルチャーブレーン	TAB
COSMIC SMASH	セガ	SPT・ACT	バトルビースター2	スタジオ ワンダーエフェクト	SLG
ぼくのテニス人生	ぴんぽうソフト	SPT	「NHL2K」「NFL2K」「NBA2K」シリーズ	セガ	SPT
餓狼 MARK OF THE WOLVES	SNK	対戦格闘	ダービーオーナーズクラブ オンライン	セガ	SLG
Memories Off 2nd	キッド	恋愛ADV	ToeJam & Earl	セガ	ACT
タイピング OF THE デート	ハドソン	ETC	Frogan Brothers	セガ	ACT
パチスロ帝王ドリームスロット～OLYMPIA SP～	メディアエンターテイメント	パチスロ	モンスターをつくろう！	セガ	SLG
10月			「WORLD SERIES BASEBALL 2K」シリーズ	セガ	SPT
プロペラアリーナ	セガ	SHT	NBA HOOP2	ミッドウェイ	SPT
パチンコの殿堂 CRナナシー	マイクロキャビン	TAB	READY 2 RUMBLE BOXING ROUND2	ミッドウェイ	SPT
エルドラドゲート(第7巻)	カプコン	RPG	ALEXANDER The road to Persia	メディアファクトリー	SLG
ボンバーヘッヘ	フジコムワークトレーディング	SLG	(発売日)		
てんたま 1st Sunny Side	キッド	ADV	ジャーマン2	ヴィジット	TAB
マリー&エリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士1・2～	クールキッズ	RPG	センチメンタルプレリュード	NECインターチャネル	ADV
Candy Stripe ～みならい天使～	セガ	ADV	モンスターブリード	NECインターチャネル	SLG
D+VINE [LUV] (ディヴァインラヴ)	プリンセスソフト	A・RPG	飛龍の拳列伝(仮)	カルチャーブレーン	F・ACT
11年11月			プロ指南麻雀「兵」DX	カルチャーブレーン	TAB
パワースマッシュ2	セガ	SPT	イノセントティアーズ	グローバル・A エンタテインメント/広美	SLG
プリズム・ハート	キッド	SLG	虹色天使	ジャパンコーポレーション	SLG
井上涼子 ～ラストシーン～	データム・ポリスター	ETC	MSR-METOROPOLIS STREET RACER-	セガ	RAC
11年12月			サカつく特大号2 ～Jリーグプロサッカークラブをつくろう！～	セガ	SLG
吉亜の丘で寝ころんで ……	加賀テック	ADV	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド3	セガ	SHT
サクラ大戦オンライン(仮)	セガ	ETC	新スペースチャンネル5(仮)	セガ	ACT
IF IT HAPPENS…	フジコムワークトレーディング	ETC	ロードスター	タイタス	RAC
ボコ夢の達人	フジコムワークトレーディング	ETC	Dark Eyes(仮)	ネクステック	RPG
01年内			ちQのトモダチ	ネクステック	ETC
ビクトリーゴール2001(仮)	セガ	SPT	www.サッカー ～参加者募集～	Happy？	SLG
Rez	セガ	SHT	機動戦士ガンダム 連邦 vs.ジオン	販売元・バンダイ/開発元・カプコン	ACT
Lilherb ～リルハーブ～	TAKUYO	PUZ	タコのマリネ	マイクロキャビン	PUZ

読者が選んだソフトはこれだ!!

Dreamcast Magazine(当時) Grand Prix 1999 2000

[illegible]

1999

対象期間：1998年11月27日～1999年12月29日
ノミネート作品：127本　**投票総数**：5493票

上位作品

[illegible]

1位 シェンムー 一章 横須賀
セガ
⇒P.043

ハガキ投票　1995票
ネット投票　176票
合計：2171票

4年以上の歳月をかけて完成した大作

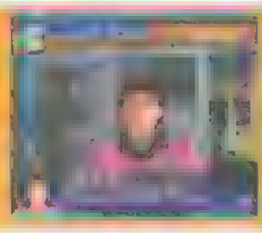
2位 ソウルキャリバー
ナムコ
⇒P.017

ハガキ投票　1166票
ネット投票　108票
合計：1274票

こだわりのグラフィックはいまだ色あせない

3位 Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!
セガ
⇒P.024

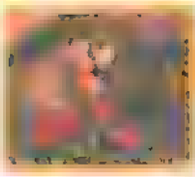
ハガキ投票：238票
ネット投票：43票
合計：281票



発売から日は経つが現在でも根強い人気

順位	作品名	メーカー	ハガキ投票	ネット投票	合計
4	ソニックアドベンチャー ⇒P.030	セガ	213	30	273
5	シーマン～禁断のペット～ ⇒P.[illegible]	ビバリウム	204	21	225
6	スペースチャンネル5 ⇒P.[illegible]	セガ	112	43	155
7	電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラム ⇒P.[illegible]	セガ	103	51	154
8	あつまれ！ ぐるぐる温泉 ⇒P.[illegible]	セガ	101	44	145
9	Dの食卓2 ⇒P.074	ワープ	98	8	107
10	プロ野球チームをつくろう！ ⇒P.[illegible]	セガ	74	17	91

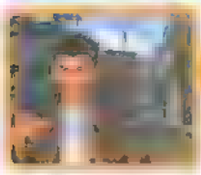
グラフィック賞



順位	作品名	メーカー	合計
1位	ソウルキャリバー ⇒P.017	ナムコ	2007
2	シェンムー 一章 横須賀 ⇒P.045	セガ	1078
3	ソニックアドベンチャー※ ⇒P.030	セガ	532

シナリオ賞

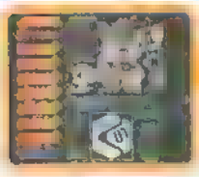
シナリオ部門ではREVIVE...



順位	作品名	メーカー	合計
1位	シェンムー 一章 横須賀 ⇒P.045	セガ	1003
2	REVIVE...～蘇生～ ⇒P.052	データイースト	778
3	Dの食卓2 ⇒P.074	ワープ	564

順位	作品名	メーカー	合計
1位	スペースチャンネル5	セガ	1317
2	シェンムー 一章 横須賀 ⇒P.045	セガ	590
3	ソニックアドベンチャー※ ⇒P.030	セガ	477

ネットワーク活用作品賞



順位	作品名	メーカー	合計
1位	電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラム ⇒P.036	セガ	1241
2	あつまれ！ぐるぐる温泉 ⇒P.070	セガ	1128
3	シェンムー 一章 横須賀 ⇒P.045	セガ	413

最強力キャラクター賞

圧倒的な得票数でシ

順位	作品名	メーカー	合計
1位	シーマン／シーマン～禁断のペット～ ⇒P.068	ビバリウム	1016
2	うらら／スペースチャンネル5 ⇒P.078	セガ	326
3	ソニック／ソニックアドベンチャー※ ⇒P.030	セガ	314

ベストライセンシィ賞

順位	作品名	メーカー	合計
1位	シーマン～禁断のペット～ ⇒P.068	ビバリウム	2032
2	ソウルキャリバー ⇒P.017	ナムコ	2030
3	Dの食卓2 ⇒P.074	ワープ	94

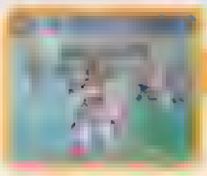
最優秀パッケージアート賞

シーマンのこだわりぬいたパッケージ

順位	作品名	メーカー	合計
1位	シーマン～禁断のペット～ ⇒P.068	ビバリウム	878
2	Dの食卓2 ⇒P.074	ワープ	451
3	シェンムー 一章 横須賀 ⇒P.045	セガ	431

※最優秀グラフィック大賞第3位、最優秀音楽賞第3位、最優秀キャラクター賞第3位の「ソニックアドベンチャー」の得票数は、「ソニックアドベンチャー・インターナショナル」の得票数との合計です。

最優秀VM活用大賞



順位	作品名	メーカー	合計
1位	クライマックス ランダーズ ⇒P.055	セガ	1271
2	ソニックアドベンチャー ⇒P.030	セガ	1135
3	ポップンミュージック2 ⇒P.035	コナミ	489

このほか、この年の【重大ニュース大賞】は、『制作費70億円の超大作、シェンムー』が、2位に2倍以上の差をつけて1位。やはり皆が注目していたということだ。2位は『ナムコ、DC参入』。その後発表されたソウルキャリバーはナムコの底力を感じさせた。3位は『シーマン、社会現象に』。シーマンはゲームユーザーのみならず、一般ユーザーにも広く知られるキャラクターに育った。

2000

対象期間：2000年1月6日～2000年12月28日
ノミネート作品：162本　**投票総数**：8315票

最優秀作品賞

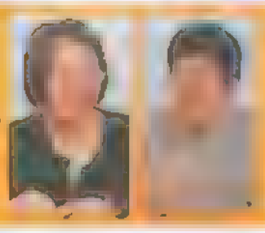
1位 ファンタシースターオンライン
セガ(ソニックチーム)
ハガキ投票：595票
ネット投票：1368票
合計：1963票

対戦ではなく協力これが本作の魅力た

2位 グランディアII
ゲームアーツ
ハガキ投票：382票
ネット投票：497票
合計：879票

根強いファンがついたランディアンス

3位 エターナル アルカディア
セガ(オーバーワークス)
ハガキ投票：328票
ネット投票：515票
合計：873票



まだまだのオリジナルタイトルながら善戦

順位	作品名	メーカー	ハガキ投票	ネット投票	合計
4	BIOHAZARD CODE:Veronica ⇒P.010	カプコン	358	515	843
5	久遠の絆 再臨詔 ⇒P.017	フォグ	169	455	624
6	クレイジータクシー ⇒P.021	セガ(ヒットメーカー)	133	261	394
7	Kanon ⇒P.018	NECインターチャネル	182	208	390
8	ジェット セット ラジオ ⇒P.029	セガ(スマイルビット)	79	170	249
9	デッド オア アライブ2 ⇒P.038	テクモ	97	61	158
10	ギルティギア ゼクス ⇒P.053	サミー	72	66	138

■■■グラフィック賞

■■■

ドリームキャストソフト完全カタログ

2001年6月末日付ドリマガ読者グランプリ大中発表！
全381本&周辺機器29種類完全ガイド

2001年3月に製造が中止になっても、ドリームキャストはまだまだ元気！　本体価格が9900円に値下げになってから買ったアナタ、そして製造中止になった今こそソフトをまとめ買いしておこうと画策するマニアなキミに贈る、DCソフト完全カタログ！

この見方は

① **読者レースの順位**：※名誉名馬、読者本命などの表記付き
② **本誌評点**：本誌レビュー評点
③ **読者評点**：読者レースの評点
④ **ソフト名**
⑤ **推定販売本数**
⑥ **ゲームのジャンル**
⑦ **ソフトデータ**：●メーカー／●発売日／●価格（ポイントバンクの点数*）
⑧ **対応等**：そのゲームが対応する周辺機器などをアイコンで表示。各アイコンの意味は右表を参照のこと。
⑨ **プレイ人数**
⑩ **VMブロック数**：ゲームをプレイするに際し、最低限必要なブロック数
⑪ **ネット対応**　●URL（ネットワーク対戦時のホスト、またはメーカーホームページ）●トリムについて　●テレホーダイタイムでも利用できるかどうか　●PCでも見ることができるコンテンツかどうか●ネット接続によって楽しめる内容　2001年8月末現在、ネットワークサービスが終了しているソフトについては、CLOSEを表示。
⑫ **主な裏技／攻略本**
⑬ **解説**：そのゲームの基本的な解説と、ゲーム内容を記載
⑭ **ポイント**：そのゲームの見どころ、ポイントを解説

*ポイントバンクはサービス終了。詳しくは下記コラムを参照

対応等は

- VGA　VGAボックス対応。PCモニタで画面が見られる。
- ミッションスティック　アスキーミッションスティックに対応している。
- VM対応　データタウンロードやミニゲームなどにも対応。
- ツインスティック　ツインスティックに対応している。
- ぶるぶるパック　コントローラを振動させる遊び方ができる。
- レーシングコントローラ　レーシングコントローラに対応している。
- データ通信　通信でデータのアップやダウンロードが可能。
- ドリームキャスト・ガン　ドリームキャスト・ガンに対応している。
- 通信プレイ　ネットワークに接続して対戦・協力プレイが可能。
- つりコントローラ　つりコントローラに対応している
- ネット接続　ゲーム以外にHP接続やメール機能がある
- ポップンコントローラ　ポップンコントローラに対応している
- キーボード　ドリームキャスト・キーボードに対応している
- マスコン　DC 電車でGO！コントローラに対応している
- 対戦ケーブル　DC同士をつないで対戦ができるケーブルに対応。
- MIDIケーブル　MIDI対応の機器を接続するインターフェイスに対応。
- マイクデバイス　マイクデバイス対応。音声入力機能で遊べる。
- DDRコントローラ　DDRコントローラに対応している。
- 携帯ゲーム機　ネオジオポケットに対応。連動したゲームが遊べる。
- マラカスコントローラ　マラカスコントローラに対応している。
- 携帯ゲーム機　ワンダースワンに対応。連動したゲームが遊べる。
- DC専用マウス　マウスに対応している
- 携帯ゲーム機　ゲームボーイに対応。連動したゲームが遊べる。
- @bara版ソフトもあり。
- アーケードスティック　アーケードスティックに対応している。
- ブロードバンドアダプタ　ブロードバンドアダプタに対応している。

ドリーム ポイント バンク、サービス終了

ドリームポイントバンクとは、ソフト購入などに発生したポイントを登録することでドリームポイントバンクオリジナルグッズと交換できたり、ドリームキャストダイレクトでの商品購入時に利用できるというお得なサービスだったが、残念ながら2001年9月28日（金）をもって終了となった。代わって、新ポイントサービスの「DDポイント」が2001年10月4日（木）からスタート【予定】。一般ユーザーはドリームポイントバンクにたまったポイントについては、「DDポイント」に移行されるので安心してほしい。サービス内容の変化としては、DCソフトにポイントがついてこなくなること。9月7日以降に新たに発売されたソフトには従来のポイント用紙は添付されていない。また、ポイントを登録していなかった場合や、今後購入のDCソフトにポイント用紙が同梱されていた場合でも、残念ながらすべて無効となってしまったので注意。詳しくはhttp://www.d-direct.ne.jp/で確認してほしい。

当カタログは「ドリマガ」本誌で毎号実施されている、"読者レース"の読者投票結果を元にして作成されている。つまり原則として購入したユーザーの満足度の高い順番なので、ソフト購入のときの参考にしてほしい。

なお、データ作成は2001年8月末日付。DCソフトはこれから先も数々の話題作が控えているし、読者レースの投票も実施中なので、この先まだまだ順位は入れ替わると思われる。今回の結果は中間発表として利用してほしい。

1

サクラ大戦3 ～巴里は燃えているか～(通常版／初回限定版)

推定本数 31万4597本 ゲーム内容 ACT(ドラマチックアドベンチャー)

●裏技
●攻略本

1 11～

http://sakura3.dr.cas.ne.jp/sakura3/

【解説】セガサターンで第1作が発表されて以来、現在も絶大な人気を誇るサクラ大戦シリーズの最新作。今回は舞台をこれまでの帝都・東京から花の都・巴里に移し、登場キャラも一新。また感情の強さを表現する「アナログLIPS」、アクションゲーム感覚で戦闘シミュレーションを行う「ARMS」、手元のビジュアルメモリで通信を受け取る「携帯キネマトロン」など、斬新なシステムを満載。

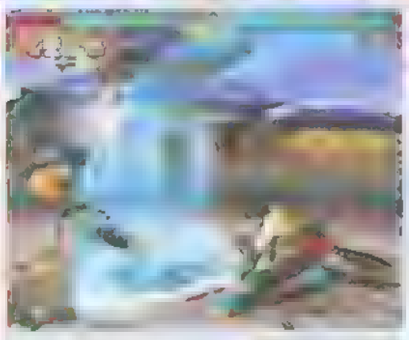
【ポイント】グラフィックやムービーなど見どころ満載だか、良くも悪くも正常進化サクラ大戦。これは決してマイナス面を強調するわけではなく、「1」から「2」、そして「3」と、次回作にファンが求めるニーズを汲み取ったうえで作品に反映し、さらにファンの予想を上回るモノを作り出すのは並大抵のことではない。食わずキライで手にしたことのないユーザーには激烈にオススメ。

2

ソウルキャリバー

推定本数 35万9345本 ゲーム内容 ACT(3D武器格闘)

●1999年9月5日発売
●5,800円(300ポイント)



●裏技
●攻略本

VGA 振動 チョコボ通信 1～2 12～

http://caliber.dricas.ne.jp/caliber/

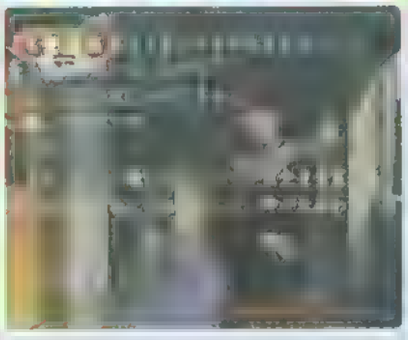
【解説】
アップ移植。前作「ソウルエッジ」のあと、もう1つの邪剣ソウルエッジをめぐり、古今東西の10人の剣士が自らの剣や武器を手に相まみえる。タイムリリースキャラとしてほかに9キャラが使用可能。家庭用ならではの9つものモードを満載しており、すみからすみまでナムコ渾身の1作となっている。

【ポイント】まずは圧倒される各キャラのデモ演武。非常に短期間の開発期間(約6カ月)だったにもかかわらず、キャラのモーション、武器の動きなど、現時点でも史上最強の対戦武器格闘ゲームと実感できる。練習モード、ミッションバトルモード、細部までの作り込みとキャラのコスチュームの豊富さなど、どれもスキがない。密かにつりコンにも対応しており、武器の代わりに振り回すプレイも痛快で必見だ!

3

久遠の絆 再開の時

推定本数 6,5[illegible]本 ゲーム内容 [illegible]



●裏技
●攻略本

VGA 1 30

http://www.fog.co.jp/

【解説】PS版の発売から約1年半、究極版と呼べるようなクオリティでDCに登場したビジュアルノベルタイプのアドベンチャー作品。主人公は現代、平安、元禄、幕末と、さまざまな時代を輪廻転生しながら、運命の女性たちとの出会いと別れを繰り返すことになる。正面から深いテーマを扱いながらも、爽やかな恋愛物語としての読後感を残すシナリオに賛美の声はやまない。

画面切り替えやメッセージ表示のスを再制作&リファイン……と、ダメ押しのように本編の1／3に相当するされ、PS版ユーザーも思わず手が出る充実度。

「たいっちょーっ!」「うむ」「いよいよドリマガ始まりましたねっ」「うむ。じゃが、ここのコーナーは雑誌内雑誌で、サタマガのナリトリーだったりするんじゃがの」「いやー、いきなりキツかったっス。もうモカいっぱい飲みましたよ、あたしゃ」「年内は無休、まだまだこれからよ、ハチ」「うーん、ムキューンってカンジィ(笑)。「　　」【1998／11／20号】

©SEGA/OVERWORKS,2[illegible] ©RED 2001 ©1998 1999 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED ©1998,2000 FOG

こみっくパーティー

VGA
1 10～
http://www.aquaplus.co.jp/cp/index.htm

【解説】1999年5月のPC版発売以来、マンガ、アニメとメディアミックスの限りを尽くして大好評の「こみパ」が、ついにDCに登場。PC版からの追加要素として、新キャラクター1人追加のほか、イベント、グラフィックも随所で変更がなされ、PC版をプレイした人でも新たな気持ちでプレイできる。舞台設定が特殊（笑）なので、人によっては感情移入度が異常に高くなるかも。

【ポイント】初回限定版は、フィギュアに設定資料集、テレホンカード同梱と、こ

●攻略本
攻略ファンブック（メディアワークス）

テ・ラ・ジェットセットラジオ

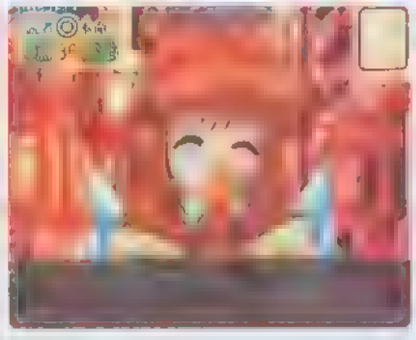
VGA データ通信
1 4～
http://www.jet.dricas.ne.jp/

【解説】「ジェットセットラジオ」の海外バージョンを日本向けにローカライズ。基本的な内容は日本版に準じたものだが、ステージが2つ増えており、それに伴うストーリーが追加されている。また、あまりに難しかったいくつかのステージの難易度調整がなされるとともに、プラクティスモードの追加などで、初心者にもある程度優しい作りとなっている。

【ポイント】追加要素のおかげで、日本版をやり込んだ人にも十分に楽しめるのがうれしい。日本版ではNPCだったキャラ2人が、今回は新たに使えるようにもなっている。新ステージも狭いながらもかなり凝 [illegible] だ。初心者に優しいとはいえ、それはやはり高レベルでの話なので、ある程度の腕は必要。特典のTシャツと豪華パッケージは、コレクター魂をくすぐる逸品。

●裏技
●攻略本

Kanon



VGA
1 4～
http://www.nec.co.jp/

【解説】雪の降る街を舞台に主人公と女の子との交流を描くハートウォームなアドベンチャー。物語は主人公が幼い頃、両親に連れられて何度か訪れたことのある街に、7年ぶりに帰ってくるところから始まる。ところが主人公はその街で過ごした記憶をなぜか失っていて……。テーマとなるのは「想いの強さが生んだ奇跡」。ほのぼのとした雰囲気の良さが光る作品。

【ポイント】ヒロインたちの個性づけの巧みさに、ただ脱帽。大部分の作品でおざなりにされがちな日常会話をていねいに描き、口ぐせや趣味嗜好に関する会話をテンポよく見せていくことで徐々にプレイヤーを「彼女らの世界」に引き込んでいく手法は [illegible] 事だ。ぼけぼけっとしたヒロインたちのマンガチックな言動は好みが分かれるかもしれないが、終盤の物語の盛り上げっぷりは一見の価値アリ。幻想的なBGMも◎。

●裏技
●攻略本

[illegible] って、意外と関係者も気づいてないのでは？」「ぬ。まーフ○イングとか、政治的○力にかく [illegible] るでっ！」「はー。なんか、なんたらの [illegible] こえないように頼むだ [illegible]」

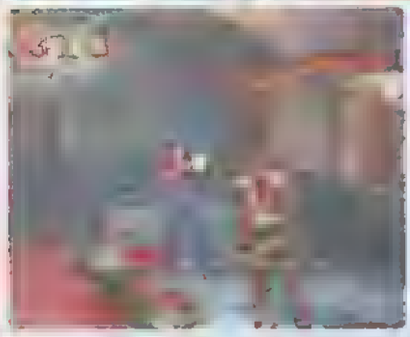
©2001 AQUAPLUS Original GAME ©SEGA Smilegate 2001 ©Visual Arts/Key/NECインターチャネル

7 8.33 8.3631

BIOHAZARD

（バイオハザード コード:ベロニカ）

推定本数 [illegible] ゲーム内容 ETC（サバイバルホラー）



VGA おまけぱく

1 11～

http://www.capcom.co.jp/

【解説】シリーズをとおして500万本以上売れている「バイオ」シリーズ最新作で、「2」のクレアと「1」のクリスが主人公の物語。絶海の孤島と南極の研究施設を舞台に、新たなる脱出劇が展開していく。フィールドのフルポリゴン化によるカメラワークや光源処理を使った演出など、DCの性能を最大限に生かした恐怖の演出がされている。新しい武器も多数登場。

[illegible]ラでは操作しにくいのが難点。

●裏技 [illegible]

●攻略本 [illegible]

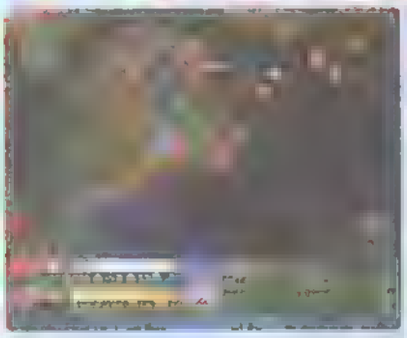
8 7.66 8.3571

アドバンスド大戦略 2001

1万10[illegible]本 ゲーム内容 SLG（大戦シミュレーションウォーゲーム）

[illegible]4月26日発売]

7,800円（420ポイント）



VGA おまけぱく データ通信 ネット対戦

1～8 [illegible]ブロック 194～

http://adv-dc.dr.cas.ne.jp/

【解説】本格シミュレーションゲームとして長い歴史を持つ大戦略シリーズのドリームキャスト版最新作。前作のシナリオに加え、さらに10以上のシナリオを追加。新シナリオには、同盟軍として待望の日本軍が登場するシナリオも含まれている。縮小マップの採用やウィンドウの構成など、さらなるプレイしやすさを追求している。

[illegible]ーションとしては、もはや初心[illegible]ないボリューム。正直、前作の[illegible]

●裏技

●攻略本⇨ アドバンスド大戦略2001 ストラテジカルガイドブック（勁文社）

9 8.66 8.3529

カルドセプト セカンド

[illegible]

セガVM おまけぱく データ通信

1～4 50～

http://culdcept.dr.cas.ne.jp/

【解説】1997年にセガサターン版が発売され、1999年にはプレイステーションにも移植された「カルドセプト」の待望の続編。新たなカードの追加はもちろん、ルールも大幅にアップデートされ、"中毒性"に磨きがかかった。有名イラストレーター諸氏の筆によるカードのイラストは収集欲をかき立てる抜群のデキ。まさしくトレカゲームの決定版と呼んでも過言ではない。

●裏技

●攻略本 カルドセプトセカンド[illegible]全ガイド（エンターブレイン）
カルドセプトセカンド公式ガイドブック（メディアファクトリー）

いっちょう！ なんと、次号はあのアトラスのドリームキャスト新作タイトルを大公開!? し、し、しかも、某ハード系から嬉しい新規参入&新作発表と[illegible]「うむ。ブロックサインは・・・エフじゃ」「ええーっ!? なんすかねぇ、そいつは？」「大波小波もザクザクッとっ」「はぁ？」「第1号完売サンキュー大増刷！ 次号も買いよっ」「まー・・・」【1998／12／4】

M CO.LTD. ©Sc[illegible]PORATION 2001 ORIGINAL GAME [illegible]EMSOFT ©2001 Omiya Soft (Supported by Marigul)

10 ファンタシースターオンラインVer.2

14万6000超1本　ゲーム内容　RPG（ロールプレイング）

VGA　おるおる　振動　キーボード

http://www.sonicteam.com/pso/

入人数 1　推奨開始年齢 45～

【解説】2000年末に発売以来、家庭用ネットワークRPGの最高峰として名高い「PSO」の待望の続編。新ステージや新モード、レアアイテムなどを追加する一方で、前作の不満点を解消し、より遊びやすくパワーアップ。また、超絶難易度の「アルティメットモード」、プレイヤー同士での戦闘ができる「バトルモード」、多階層のステージを巡っていく「チャレンジモード」なども追加。

ことながら、通信不具合によるアイテムロ
されたモードは、それぞれ変化に富んだ
でも飽きないほどの内容の濃
とは言えますらある　ともか

●裏技
●攻略本⇨ ファンタシースターオンラインVer.2パーフェクトガイド（ソフトバンクパブリッシング

11 Record of LODOSS WAR

推定本数 4万3730本

VGA　おるおる

http://www.kadokawa.co.jp/

1　61～

【解説】ファンタジー小説の名作として名高い『ロードス島戦記』が洋ゲーテイスト漂う本格アクションRPGになって登場。オリジナルストーリーが用意されており、展開によってはパーンやディードリットといった小説やアニメでおなじみのキャラクターがノンプレイキャラとして主人公とともに戦ってくれる。原作とはひと味違った「ロードス」の世界を楽しめる。

●裏技
●攻略本⇨ロードス島戦記 邪神降臨 公式ガイドブック（角川書店）

12 ポップンミュージック4

1万5184本　ゲーム内容

●2000年10月12日発売
●オープン価格(2800円前後)

おるおる　ボタン

http://www.konami.co.jp/

1～4　7～

【解説】「3」と同様のアペンドディスク。アーケード版の曲に加えて、コンシューマ版オリジナル曲や「3」の隠し曲も収録されており、一部の曲は高難易度のハイパーモードでも楽しめる。一連のシリーズと同様、「フリー」モードや「トレーニング」モードなど、コンシューマ版ならではの要素が充実。VMミニゲームの「どこでもポップンミュージック」も健在だ。

されなかった2曲、「パンク」「ユーロダ
収録曲の難易度も幅広く、ビギナー
っている。ただ、「3」と比較すると、ハイパ
ているので、やり込んでいく過程で物足り
細な部分ではあるのだ

●裏技
●攻略本

レースも開始予定。新システムの導入を次号でドーンとお披露目じゃっ」「…にしても、今号はピンチでしたね。ムッチャ誌面は充実してますけど」「ま、見

TEAM,2000,2001 ©2000 角川書店/ESP ©1998 水野良 グループSNE 『盾の勇人ロードス島戦記プロジェクト』テレビ

13 ファンタシースターオンライン

10.0
9.337

7万8747本 RPG(ネットワークRPG)

VGA
1~4
45
http://www.sonicteam.com/pso/

【解説】ソニックチームが送り出す、家庭用ゲーム機初の全世界対応ネットワークRPG。日本語、英語、フランス語、スペイン語、ドイツ語という5つの言語設定がなされ、ワードセレクトという自動翻訳システムにより、世界中のプレイヤーとコミュニケーションできる点が画期的だ。またキャラの動きをモーションキャプチャーで作り上げているため、見た目のすごさも見逃せない。

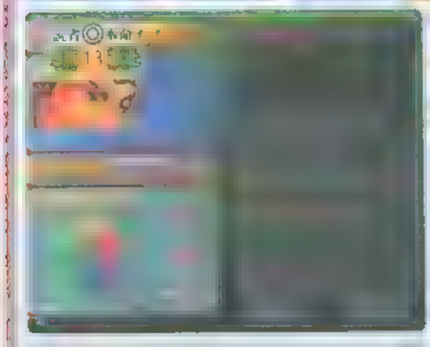
【ポイント】簡単にネットワークRPGの世界が堪能できる。用意されたメインシナリオ以外に、オンライン・オフラインともに追加シナリオがダウンロードできる点や、レアアイテム探しといった楽しみ方で、長く遊べるゲームとなっている。現時点で、世界中のプレイヤーとこれだけ完成度の高いネットワークゲームが遊べるのは、ドリームキャストのみ！

●裏技
●攻略本

14 ストリートファイターZERO3 サイキョー

9.33
9.335

300万本



VGA
1~3
37~
http://zero3.dr.cas.ne.jp/zero3/

【解説】Dダイレクト専売ソフト。1999年7月に発売されたDC版のマッチングサービス対応版。通信対戦が可能になった、オレISMのエディットキャラが作れるようになった、そのキャラを通信対戦やアーケードで使用可能になったのがおもな変更点。オレISMキャラのエディットはさまざまなISM PLUSを付けることで、自分だけの特性を持ったキャラを作ることができる。

来版との大きな変更点は、通信対戦とキャラクターエ
るユーザーはその要素に興味がなければ、あえて購
。逆に、従来版を持っていなくて「ZERO3」に興味がある、または通信対戦を待ちわびていた場合は、価格的にもオススメできる。キャラクターエディットは、やりすぎると対戦バランスを崩しかねないが、1人でプレイするぶんに

●裏技
●攻略本

15 クレイジータクシー

9.66
9.3315

16万0516本 RAC(ドライビングアクション)

VGA
1
23~
http://www.hitmaker.co.jp/

【解説】'99年春にアーケードに登場した同名のドライビングアクションゲームの移植版。プレイヤーはタクシー運転手となり、客をスピーディに目的地に送り届ければいいのだが、他車にぶつかろうが、道路じゃないところを走ってもいいなど、何でもありという爽快さ、気持ちよさがウリ。ノリのいいBGMも魅力的。移植に際し、オリジナルコースの追加やミニゲームが楽しめる「CRAZY BOX」が追加された。

【ポイント】移植のデキがよく、DCオリジナルコースの追加もあって、ア
り込んだ人にもうれしいポイント。そのオリジナルコースの完成度も見事。また、プレイ上必須になる各種のテクニックを練習できる「CRAZY BOX」や、決められた時間内なら好きに走れるモードの追加もうれしい。なんといっても、BGMやキャラクター、街、客のリアクションなど、すべての雰囲気作りが一貫しているのが素晴らしい。

●裏技 「CRAZY BOX」をオ
ー
ト
●攻略本

！いっちょー！ たいっちょー！ たいっちょー!!!」「どーした？ ハチよ」「いやー、ドリームキャスト。いいっすねぇ！ ソフトもいいんだけど、通信がハ
ィ 最初はスゲー大変だったけど」「ほう」「これなら買いたいソフトがないときも、通信で遊んでいられますよっ」「‥‥ハチよ、ドリームキャス
ビジネスの機外で喜くコトじゃないぞよ」「さあ、ドンドン送ってくるっスよぉ!!」「次週から早くも速報をお届けじゃ！」「じゃ！」【1998／12／18号】

©SEGA/SONICTEAM,2000 ©CAPCOM CO.,LTD 1998,2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©SEGA ENTERPRISES,LTD.,1999,2000

16

Never7 ~the end of infinity~

●キッド
●2000年12月21日発売
●6,800円(380ポイント)

1万7329本 | ゲーム内容 ADV(アドベンチャー)

VGA | データ通信 | ネット接続

1 | 20~

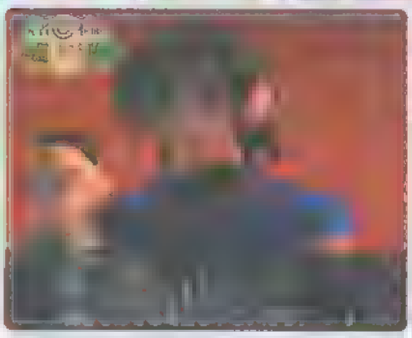
http://never7.dricas.ne.jp/

【解説】繰り返す時間 ---「タイムスリップ」を題材にしたシリアスアドベンチャー。唐突に企画されたゼミ合宿に参加することになった、主人公とヒロインたち。そんな彼らを巻き込む事件が描かれる。「infinity(PS)」の移植作だが、PS版で残されていた謎が解明されるシナリオを追加。まさに、「完結編」というべき内容だ。追加シナリオのダウンロードサービスも新しい。

●裏技
●攻略本⇨ネバーセブン エンドオブインフィニティ 設定解説ブック ローカス

17

エターナル アルカティア



VGA | 通信対戦 | データ通信

1 | 27~

http://arcadia.dricas.ne.jp/

●データダウンロード(DCのみ)

【解説】セガより分社した開発集団・オーバーワークス(旧ソフト7研)が放つ、大空を舞台にした、発見や冒険をキーワードとする超大作RPG。表情豊かなキャラクターや、先の展開が気になるシナリオなどが、プレイヤーを物語世界に引き込んでいく。メインテーマを初めとする音楽にはオーケストラを起用するなど、すべてにおいてコダワリが散りばめられた秀作だ。

●裏技 ●攻略本⇨エターナル アルカティア パーフェクトガイド(ソフトバンクパブリッシング エンターブレイン)
アルカティア ベストナビゲーションガイド(エンターブレイン)

18

ゴルフしようよ2

VGA | 通信対戦 | データ通信 | ネット接続

1~4 | 29~

http://shiyouyo.dricas.ne.jp/

【解説】DCですっかり定番ソフトとなった「ゴルフしようよ」待望の続編。ゴルフゲームとしての楽しさはそのままに、「2」ではインターネットによる、通信対戦が最大のウリ。月額300円(ドリム)で熱い対戦が楽しめた。ほかにも、新たに盛り込まれたアドベンチャー要素により、キャラクター相互の関係が描かれるなど、ファンにはたまらない内容となっている。

●裏技
●攻略本

©2000 ©2001 SOFTMAX

19 6.0 9.28

エアロダンシングF

2000年1月16日発売
5,800円(180ポイント)

VGA 1 9~

http://www.aerodancing.dricas.ne.jp/

【解説】同社から発売中の「エアロダンシングF」のファンディスク。シリーズでコーチ役だった霧隊長の娘、霧つばさがユーザーをエスコートしてくれるぞ。内容は、ネット上でユーザーから募集したリプレイデータが鑑賞できるモードやひたすら空母に着艦するモード、さらにはネットを使った通信対戦まで、ファンディスクにふさわしくバラエティに富んでいる。

【ポイント】各モードの充実ぶりは、もはや異常と言えるほどのコストパフォーマンスの良さがある。とりわけ注目したいのは、飛行機ゲーマー積年の夢であるネットによる通信対戦の実現だろう。本作は「お試し版」的な感もあるが、それでも十分すぎるほど遊べるのがうれしい。のちに発売された「エアロダンシングi」を先取りした恰好なのだが、主人公の影がやや薄いのがタマに傷か(笑)。

●裏技
●攻略本

20 8.0 9.27

青の6号 脱出不可能

VGA 1 41~

http://www.ao no6gou.dricas.ne.jp/

【解説】
の、直前のエピソードをゲーム化した作品。主人公の速水鉄が、なぜ超国家組織「青」に復帰したかが語られる、唯一の物語でもある。ゲームはアドベンチャーパートと、小型潜航艇を使い海に潜って戦闘や宝探しをするサルベージパートから成立。物語、冒険の両面での楽しみがある。

【ポイント】ストーリーは特にOVA版を観ていなくても、十分見応えがあり感動的上がっている(観ているに越したことはないが)。また海底を探索するサルベージパートは、いわば"海のフライトシミュレータ"。敵に襲われる恐怖と、宝を探し当てる快感が同居するという、極めて斬新なシステムとなっている。題材が若干地味なため注目度はいまいちだが、数あるDC作品の中でも隠れた名作と言える。

●裏技
●攻略本

21 7.33 9.27

ESPIONAGE-NTS

VGA 1 7

http://www.espio.dricas.ne.jp/espio/

【解説】産業スパイ組織のリーダーとして部下に指示を出し、依頼者からの任務を遂行するのが目的のハードボイルドなシミュレーション。画面を4つに分割したスクリーンに部下の状況がリアルタイム表示され、適切な指示を出しトラップを解除させたり、時には警備員と戦わせたりしてミッションをクリアしていく。ミッションに挑むメンバーもある程度自由に選べる。

【ポイント】パラレルサイトスクリーンと呼ばれる4分割画面が目新しく、分割したことによる見づらさや処理落ちはない。4人に次々と指示を出すのは慣れるまで

●裏技
●攻略本

「たいっちょー！　たいっちょー!!　たいっちょー!!!」「いやあ、ソニックアドベンチャー、ムチャクチャ面白いっスよぉ」の？」「たよははは。とりあえず下っ端で、データ出し班の末席にいるんだな、ばかぁ。24時間体制で死ぬ気で、各種なくても、遊んじゃうんだな、これは」「ほー。で、第1弾の特集は次号で見せると」「むー。間に合うかなぁ」「ギク」【1998

©1999 2000 CRI ©1999 ノダビジュアル 協力EMI GONZO ©SEGA 2000 ©1999 NE Ltd キャラデザイン/イラスト 島時雄

22 ゴルフしようよ

●裏技
●攻略本

データ通信 1~4 12~

http://shiyoyo.dricas.ne.jp/

【解説】キャラクターはコミカルでかわいいし、秒間60フレームで描かれるCG空間はかなりの爽快感を醸し出す。一方でクラブやコースは、ゴルフ用品メーカーのキャスコよりデータが提供され、ゴルフシミュレータとしても完成度は極めて[illegible]テンツが多い。PCを持っていれば、壁紙も手に入る。

【ポイント】本作をめぐっては、メーカーの倒産など、実にさまざまな困難があったが、それらをすべて乗り越えて、ついに読者レースの名誉名馬に認定されるまでに至った。これはゲーム自体の出来はもちろんのこと、開発当初から、追加コースの発売やネット大会を念頭に置くという、ユーザーに親切な設計をしていたことが、主な理由だろう。待望の続編も発売された今、定番ゴルフゲームとして今後の発展が望まれる。

23 TURB

●裏技
●攻略本

VGA データ通信 1~4 2~150

http://turb.dricas.ne.jp/

【解説】非常に熱心なファンを持つ「戦国TURB」のファンディスク。TURB世界をモチーフとしたミニゲームやTURBの外伝小説、VMアクセサリなど、16種に及ぶコンテンツを収録、独自の世界観を遊び心満載で表現。全国のTURBファンからの投稿作品を多数収録したり、公式ホームページにつなげられたり(現在はサービス終了)、ファンとのコミュニケーションを重視した作り。

【ポイント】もともと作家性をウリとしていた「戦国TURB」のファンディスクなので、[illegible]い人には面白くないかも。しかしファンにとっては収録されたどのコンテン[illegible]神=作家の意向を余すところなく取り入れた傑作ばかり

24 Jリーグプロサッカークラブをつくろう!

●裏技 ●攻略本

VGA データ通信 1 132~

http://sakatoku.dricas.ne.jp/

【解説】サターン版の人気シリーズが満を持して登場。プレイヤーは架空のJリーグ所属クラブの代表となり、Jリーグ、そして世界のサッカーの頂点を目指してクラブを育成していく。ゲームシステムはサターン版から大きな変更点はないが、99年度から採用されたJリーグ2部制をいち早く取り入れていたり、選手数やイベント、大会の数がボリュームアップしている。

【ポイント】浦和レッズ所属の小野選手からキャプチャーしたモーションにより試合[illegible]ークトーナメント大会への参加で、対人戦の楽しみが味わえるのもうれしい。

たいっちょー! [illegible]
ーむ、[illegible]おかげさまでなん[illegible]
吊り上がっている人がた[illegible]

[illegible]JM JP 1999 ©1999 NEC Home Electronics,Ltd. [illegible]

25

ポップンミュージック2

推定本数 [illegible] ゲーム内容 SLG(ミュージックシミュレーション)

VM http://www.konami.co.jp/

PLAYERS 1~4 VM専用ブロック数 6~

【解説】前作の曲はすべて網羅され、コンシューマ版オリジナル曲を含む40曲以上が楽しめるシリーズ第2弾。コンシューマ版オリジナルモードとして、ミスで減ったゲージが復活しない状況下で、5曲連続でプレイする「サバイバルモード」、18曲もしくは37曲に連続挑戦する「マラソンモード」が用意されている。VMでプレイできる「どこでもポップンミュージック」は必見だ。

【ポイント】新曲が多数追加されており、満足感が高い。VMミニゲームの「どこでもポップンミュージック」では、短いながらも本編収録の全曲をプレイできる。大音量のために周囲に気を使うが、面白いアイデアといえる。また、VM上で本編のハイスコアを確認できる点も見逃せない。なお、アペンドディスク(本作のシステム部分を流用、曲データのみを差し替える)対応のため、「3」以降を遊ぶには本作が必須だ。

●裏技

[illegible]がゼロ

27

ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド

[illegible]

推定本数 [illegible] ゲーム内容 ETC(タイピングゲーム)

VGA http://www.sega.co.jp/dreamcast/software_typing

PLAYERS 1~2 VM専用ブロック数 22

【解説】[illegible]
ースにしたタイピングゲーム。ゾンビが持つ単語をキーボードから文字を入力して倒していく。ストーリーを追っていくアーケードモードのほか、タイピング初心者向けのチュートリアルや、反復練習ができるドリルモードなど、タイピングソフトとしての完成度も高い。

【ポイント】単に文字を入力するだけではなく、ちゃんと遊べるゲームとして完成している点はさすが。シリアスな場面とキッチュなワードのギャップが激しく、人が打っているのを見ているだけでも面白い。また、2人同時プレイが可能なのはこのソフト
タイピングの練習など、キー打ち初心者にもオススメ。
ードには難あり。また、ネットに対応していないのも非常に残

●裏技

●攻略本

26

28

ソニックアドベンチャー2

[illegible]

推定本数 [illegible] ゲーム内容 ACT(ハイスピードアクション)

VGA VM 通信プレイ http://sonic2.dricas.ne.jp/

1~2 18~

【解説】前作「ソニックアドベンチャー」から2年、アメリカに渡ったソニックチームのスタッフ"ソニックチームUSA"が作り上げたハイスピードアクション。今回は、ソニックたち「HERO」に対する、エッグマン率いる「DARK」の2つのサイドが用意され、並行してプレイすることで、物語の真相がつかめるようになっている。グラフィックや操作性も大幅に向上。2P対戦もある。

[illegible]
にらき続き、チャオも登場。育成ができるようになったほか、今回のVM用
意されている。

●裏技

●攻略本 [illegible]ックアドベンチャー
2[illegible]

[illegible]なんか、居残り勉強している生徒みたいなんだ[illegible]。わしゃてっきり取り立て屋が[illegible]開始めていよいよ3年目に突入しますけど、今年ほど担当ゲームが大作コン[illegible]来るのも珍しいっスよね(笑)」「笑[illegible]シェンムーが[illegible]」「あうぁぁぁぁ」「(笑)」「笑ってないで、手助けせんかいっ[illegible]ッ)」「あいて」【1999/1/1号】

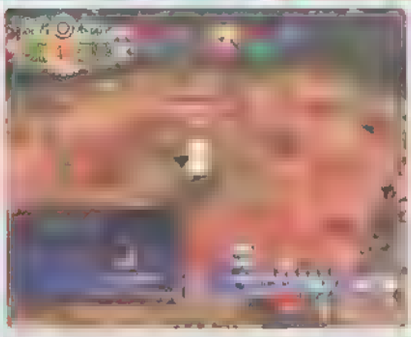
LTD. 2000 Original Game ©SEGA ©SONICEAM, SEGA,200

29

グランディアII

推定本数：約5448本　ゲーム内容：RPG

6,800円(680ポイント)／初回



●裏技
●攻略本　グランディアII オフィシャルガイドブック（エンターブレイン）

http://www.gamearts.co.jp/

PLAYERS 1　セーブ先容量 9

【解説】サターンで発売された大作RPG「グランディア」の続編。フルポリゴン化により映像面を強化。ストーリー面のつながりはないものの"らしさ"は健在。マップ上に可動物を配置することで、単調になりがちな移動に変化を持たせたり、敵と味方の行動が把握できるIPゲージによる戦略を考えられる戦闘システムなどを継承しつつ、よりプレイしやすく改良されている。

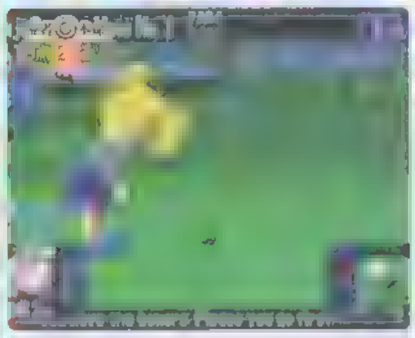
近年のRPGにしては短めのストーリ
きちいい。よく言えば"王道"悪
作り込みによる臨場感は秀逸。食事中や何気ない街の人々と
ボス戦はもとより、ザコ敵との戦闘が楽しめる戦闘システムも素晴らしい。物語を堪能しつつ、戦闘も楽しめる、その両立がなされたRPGはなかなか見あたらない。

30

ゴルフしようよ コースデータ集

推定本数：2万0717本　ゲーム内容：SPT(ゴルフ)

1,980円(60ポイント)



●裏技
●攻略本

http://shivoryo.jricas.ne.jp/

PLAYERS 1~4　セーブ先容量 12~

【解説】
スをプレイすることができる。コースはいずれも難易度が高いものの、理不尽ということはないので、腕に覚えのあるユーザーはぜひ挑戦してみよう。「ゴルフしようよ」を持っていれば全キャラを使用でき、また持っていなくても遊ぶことができる(ただしデフォルトの4キャラのみ)。

【ポイント】発売後しばらくは本作を使ったネット大会などで盛り上がったが、もともと通信対戦機能を搭載する「2」が発表されたので、現在ではその役割を終えたと言える。だが追加ディスクという形で、ユーザーにゲームを徹底的に遊んでもらおうという姿勢は、今となっては貴重な存在だ。もし「ゴルしよ」を持っていて本作を店頭で見つけたら、ぜひ入手したいところ。「2」でもこういうソフトが発売されることを期待したい。

31

リボルト

488本

●裏技
●攻略本

http://www.acclaim.co.jp

VGA　1~4　セーブ先容量 36~

【解説】
なラジコンレース。巨大鉄球やオイル、ロケット花火などのアイテムもあり。各コースに設定されている規定タイムや順位をクリアすることで、使えるラジコンやコースが追加される。分割画面で4人までの対戦やパーツを組み合わせてのコースエディット(もちろん対戦などで使える)も可能。

【ポイント】ラジコンの挙動がやたらリアルで、本当に自分の手で走らせているような雰囲気が味わえる。グラフィックの質も高く、博物館やおもちゃ屋などの背景(床の映り込み、透明チューブ)は必見。自由度の高いコースエディトと人間どうしの対戦も含め、3,800円なのが申し訳ないほど遊び倒せる。新コースとラジコンの車種を増やす条件はやや難しめだが、ほどよく挑戦欲をかきたててくれるレベルである。

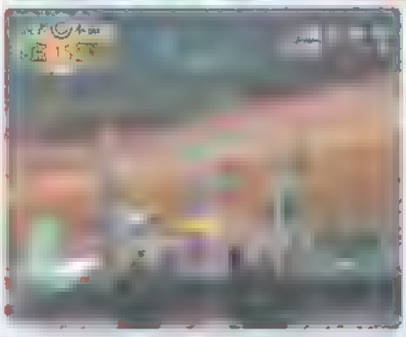
よ、伝説のセガサターンマガジングランプリを開催！　セガサターン最後の花火を打ち上げまっせーリ！」「　おいおい。セガサターンマガジングランプリって、もううちの雑誌名は「ドリームキャストマガジン」じゃん？」「　あお。おいおい(笑)」「とにもかくにも、やるんだなっ！　野郎ども見逃すなよっ！」「おいおい・　」【1999／1／8・15号】

ERTAINMENT INC. PRI　VOLT TM & © 2　THERE OF ARE TRADEMARKS OF ACCLA
ND THE DIST NC　BY ACCLAIM JAP

32 エアロダンシングi

8.0
8.2

推定本数 3万0425本 ゲーム内容 SLG(ネットワーク・フライト・シミュレーション)



VGA 通信プレイ 対戦
1~2 14~

http://aerodancing.dricas.ne.jp/

【解説】ついに地上攻撃も可能になったフライトシミュレーションの決定版。空中給油や空母への着艦ミッションなど、マニアのツボをくすぐる仕掛けも盛りだくさん。本作の最大の売りであるインターネット回線を使用した4人同時対戦は、タイムラグもほとんどなく非常に快適。ドリムなどが必要なく接続までの手続きも簡単なので、ネット初心者もぜひつないでみよう。

●裏技
●攻略本⇨エアロダンシング公式コンプリートガイド（ソフトバンクパブリッシング）

33 トレジャーストライク

8.33
8.1767

推定本数 1万2719本 ゲーム内容 ACT+ADV(アクションアドベンチャー)

5,800円(300ポイント)

通信プレイ 対戦
1~4 24

http://www.treasure-strike.com

【解説】
ャーと呼ばれるお宝を見つけ出し、自分のアジトまで持ち帰ることが目的。宝探しの最中には、アームズという武器を持つライバルとのバトルが展開される。「ストーリーモード」の他、分割画面で4人対戦ができる「VSバトル」、4人同時通信対戦が可能な「ネットバトル」が楽しめる。

アドベンチャー要
お思いの人には招かれ。
アームズを作

●裏技
●攻略本

34 ギガウイング2

7.66
8.1782

推定本数 2万6073本 ゲーム内容 SHT

VGA データ通信
1~4 19~

http://gw2.dricas.ne.jp/

【解説】
バーインフレーションシューティング第2弾。大量の倍率アイテムが出現する"アイテムボルカノン現象"で、さらにケタ違いのスコアをねらえるようになった。また、敵弾を跳ね返すリフレクトが従来の"フォース"に加え"レーザー"の2種類からセレクトできるのも特徴。

【ポイント】破天荒なスコアが生む爽快感は変わらずに、さまざまな改良がなされ
以上にスコアアタックに熱くなれる。弾幕によるピンチをリフ
はないのは貧
の出し方を考えて
やりがいになる。

●裏技
●攻略本

「たいっちょー！」「ハっちょー!!」「たいっちょー!!!」早いもので、もうお正月も終わり。またまた自転車操業開始ッスねぇ」「…お前さんも、新年早々イヤなこと言うね。ま、今年の目標は企画
かの」「ほう…」「ほう、じゃないだろ？　もう隣のウメちゃんなんか、ドリームキャストでホームページをつくろう企画始めてるぜ」「へ？　年末進行でキツいところこ、頑張ってますねぇ」「・　頑張ってネェのは誰かなぁ？　ハチィ？」「あわわわわ、なんのことかな？　次行くんだな、次」「ち」【1999／1／22・29号】

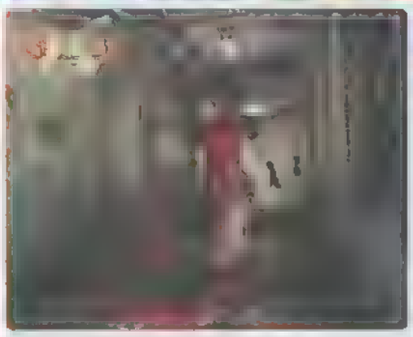
© 1999 2000 CRI ©k-D 2000 ©hand 2000 ©CAPCOM CO.,LTD 2000 2001 ALL RIGHTS RESERVED

35

6.33

6.172

BIOHAZARD 2



VGA

1

8

http://www.capcom.co.jp/

【解説】PSやPCで発売された「バイオハザード 2」の集大成ともいえる作品。今までは、一度クリアしないと出現しなかったオマケゲームが最初からプレイできたり、ゲーム中のムービーや設定を閲覧できるモードを追加。さらに、VMの画面で残弾数や体力の確認ができるようになっている。また、サントラや「CODE:Veronica」の体験版が同梱されている。

●裏技

●攻略本

【ポイント】3年前にPS版が発売されて以来、別バージョンや他機種版で発売されたが、セガ系ハードでは初登場。さすがに今さらという感じはあるが、そのぶんロード時間の短縮やVMへの対応など、質の底上げやオマケ要素の充実が施されているため、完成度は非常に高い。また、ゲーム本編だけでなくサントラや体験版まで同梱されて4,800円というのは、十分にお買い得と言えるだろう。

36

6.66

6.1706

セガラリー2

推定本数： 42万1,336本　ゲーム内容：

VGA

1~2

81~

http://www.sega.co.jp/src/

【解説】アーケードで人気を博した「セガラリー2」の移植版。完全移植された「アーケード」モードをはじめ、家庭用ならではの「10イヤーチャンピオンシップ」などの新モードや、新マシン、新コースが追加されている。また、DC初の通信対戦もサポート。簡単に接続ができるうえ、仲間を集めれば、最大4人で全国4地のユーザーと対戦することができた(2001年2月28日でサービス終了)。

●裏技

●攻略本

【ポイント】移植だけに留まらず、「10イヤーチャンピオンシップ」や「タイムアタック」モードなど家庭用として長くプレイできる追加がうれしい。また往年の名車も操作でき、古谷徹氏ナレーションによるカープロフィールモードがあったりと、ラリーファンにはこたえられない。残念ながら通信対戦は楽しめなくなってしまったが、上記のような1人用のモードが充実しているので、今でもオススメできる。

37

6.33

6.1654

ジェイアンドプラム2000

推定本数： 5万2,313本　ゲーム内容： SLG(シミュレーションゲーム)

5,800円(390ポイント)

VGA

1~4

対応ブロック数

14~

http://pg2000.dricas.ne.jp/

【解説】操作系こそ前作からあまり変わっていないが、出場選手の大幅な増加、より細かいレスラーエディット、「チャンピオンカーニバル」をはじめとする全日本の試合形式を再現するあたり、プロレス者の心をガッチリつかんでいる。折しも、ソフト発売直前に全日本が分裂してしまったので、この陣容でのゲームはこれが最後になるだろう。そういう意味でも、貴重な1本。

●裏技　●攻略本

【ポイント】本作でぜひとも注目したいのが「名勝負再現モード」。これはゲームで出されるノルマをクリアすると、かつて全日本のマットで繰り広げられた名勝負が、ムービーで見られるという画期的なものだ。嗚呼、馬場が、鶴田が僕たちの前で激闘を展開しているではないかっ！ 前作からさまざまな改良点はあるが、プロレスファンならこのモードだけで感涙というものだ。ただしムービーが短いのがやや残念。

ょー！　たいっちょー!!　たいっちょー!!」「おうよ」「せっかくだから聞いておくんたな」「ぬ？」「なぜか知らないけど、先週号は390円。でも今　　なんかあるんかな？」「ぬ？　まー、我が最後の良心ってところか・・」「はぁ・・」「次号はまたまた390円っ」「えっ？　これ　　表紙もカッチョいいぞい」【1999／2／12号】

©2000 ©SEGA/WOW ENTERTAINMENT INC.,2

38

US Shenmue

●裏技
●攻略本

1 | 80～

http://www.shenmue.com/

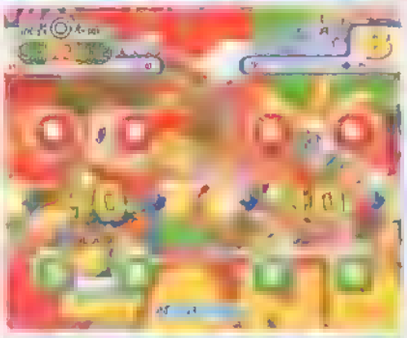
【解説】本作は海外で販売されているシェンムーの逆輸入版で、全編英語ボイスで進行する以外、内容は日本版とまったく同様。イベントやムービーなど、追加要素はないのが少々残念な点か。しかし、すっかり聞き慣れた涼たちの声も、英語になるとまた新鮮な感動がある。日本語または英語の字幕を表示することもできるので、どこか洋画を見ているような気分になれるぞ。

【ポイント】つまり吹き替え版のシェンムー。誰かにそれだけなのだが、まったくゲームに見えてくるから不思議。字幕を表示してプレイしていると、なにやら英語の勉強にもなったりして、そういう意味でもお得かも。なお、声優に関しては監督の鈴木裕氏自らがオーディションを行ったというだけあって、日本語版と比較してまったくイメージが損なわれていないのはさすが。

39

サンバDEアミーゴ Ver.2000

推定本数 1万4240本 | ゲーム内容 ETC（リズムアクション）



●裏技
●攻略本

1～2 | 17～

http://samba.dr.cas.ne.jp/

【解説】マラカスを振るという新しいタイプの音楽ゲーム「サンバDEアミーゴ」の続編。今回はより激しくマラカスを振りまくるハッスルモード、2P協力プレイのラブラブモードなどが加わり、さらに完成度が高まった。前作ではDCに移植される際に割愛されてしまった「The Cup Of Life」「Livin' La Vida Loca」の2曲も復活し、収録曲は全部で43曲にもなる。

【ポイント】新モードの追加もさることながら、前作では割愛となってしまった有名な2曲が収録されていることが、なによりもうれしい。マラカスの空間認識を利用した、バレーボールのようなゲームも新たに収録されているが、思いどおりに動かせるようになるには、ちょっと慣れが必要かも。今から「サンバ」を始めるなら、迷わずこちらの「Ver.2000」を選ぶべし。新曲のダウンロードサービスも○。

40

パワースマッシュ

●2000年1月23日発売
●5,800円（300ポイント）

推定本数 8万1737本 | ゲーム内容

●裏技
●攻略本

1～4 | 2～

http://powersmash.dr.cas.ne.jp/

【解説】テニスプレイヤーのスーパープレイを繰り出すことができる。DCへの移植に際し、ダブルス、ネットワーク対戦、1人で対CPU戦やミニゲームをクリアしながら賞金を稼いでいくワールドツアーモードなど、大幅にモードが追加された。ネット

【ポイント】移植度は高いうえ、ダブルスやネット対戦など、ボリュームアップした内容も不満はない。テニスゲームにありがちなボールにタイミングをあわせづらいと[illegible]るし、慣れてくれば本物のテニスのような[illegible]ができる奥深さは◎。多人数でのダブルスはもちろん、ネット対戦もストレスはなかった。残念ながらネット対戦は2001年8月31日で終了した。

[illegible]よー！ たいっちょー!! たいっちょー!!!「ふぉっ　、な、なんじゃい、ハチよ?」「あ、あのぉ…、先週号で予告していた2月1日の発表会ネタ。ちゃ、ちゃんと入ってますかね?」「ぬ、それが、て、まだ見てないのじゃがな。どうやらこの読者レースの次のページに入ってるらしいのじゃが…」「い、いさこマン先輩、うまくやってくれましたかね?」「うーむ[illegible]業が成功してたなら、ちゃんと[illegible]なかったら、」「なかったら?」「広告でも入っているかと…」「…ど、どっちなんだな?」「さぁて」【1999／2／19号】

[illegible] by AM2 of CRI ©CRI 1999.2000 ©CRI 2001 Original Ga[illegible] ©SEGA 1999 ©SEGA SONIC TEAM LTD. 2000 Original Game ©SEGA CORPORATION 1999 2000 ©SEGA

41 ソニックアドベンチャー

推定本数 [illegible] ゲーム内容 ACT(ハイスピード3Dアクション)

VGA [illegible] 1 10~

http://sonic.dricas.ne.jp/

【解説】セガを代表するキャラクターのソニックらが、3つの世界を舞台に大冒険する超音速痛快アクションゲーム。ソニックファミリーのマイルスやエミー、ナックルズのほか、新キャラとしてガンマとビッグが主役として活躍する。6キャラそれぞれ違ったゲームを楽しめるのがウリだ。マスコットキャラのチャオを育て、VMでおさんぽミニゲームが楽しめる点にも注目。

●裏技

●攻略本

[illegible]的な海外ロケを含め、ソニックチームが[illegible]する痛快さは必見。ただし、アドベンチャーフィールドは、ややテンポ[illegible]く賛否両論ある。カメラワークなどに不都合な部分があるのは、その後発売された海外版で改良されている。穴落ち死も多く、難易度はやや高め。

42 発売一周年「東京バス案内ガイド」

(美人バスガイド入)

VGA 1 3~

http://www.x-v.co.jp/

【解説】都営バスの運行シミュレータとして発売され、アーケード版まで登場した「東京バス案内(ガイド)」。本作は、その発売一周年を記念してリリースされた限定版で、攻略ディスクが同梱されている。気になる攻略ディスクの内容は、美人バスガイドのナビで各路線の難所や攻略法を解説してくれるというもの。なお、ゲーム内容は、通常版と変わらない。

●裏技

●攻略本

[illegible]攻略ディスクの解説映像を見れば一目瞭然だ。[illegible]2枚組みで値段が据え置きなので、まだ入手していない人にはこちらをおすすめしたい。しかし、すでに通常版を持っている人にとっては、あらためて買い直すほどのプラスαがあるわけではない。

43 あつまれ!くるくる温泉

[illegible]

VGA [illegible] 62~

http://onsen.dricas.ne.jp/onsen/

【解説】最大5万人ものユーザーが、リアルタイムでゲームを遊んだりチャットをしたりできる、DCゲーム史上初の万人向け通信対応ゲーム。収録されているゲームも、『トランプ』『麻雀』『将棋』といったポピュラーなテーブルゲームばかり。本作のオンラインサービスは、2001年9月23日で終了したが、代わって本作の続編である「ぐるぐる温泉2」のサービスが継続中だ。

●攻略本 [illegible]

【ポイント】日本全国のユーザーと、年齢や職業という分け隔てなく接することができるという、まさに通信ならではの遊びが提案されている。チャットで一度に表

[illegible]簡単。なんかネ[illegible]よ? 今週の勧きも[illegible]盛り上がりはスゴかった[illegible]」【1999/2 26号】

©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1998 ©FORTYFIVE 2000 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.,1999

44位

BIOHAZARD CODE Veronica 完全版

●裏技
●攻略本

VGA

1 11～

http://www.capcom.co.jp/

【解説】2000年2月に発売された、『BIOHAZARD -CODE Veronica-』が、新たな恐怖とともに完全版となって帰ってきた。細部に至る再調整に加え、ストーリーを補完する新作シーンは9分あまりが追加。そこではバイオシリーズ全編を通じ、宿敵として主人公の前に立ちふさがるウェスカーの真実が明かされる。イベントも増え、まさにこれぞバイオシリーズの最高峰、完全版だ。

【ポイント】プレイステーション2版の『BIOHAZARD -CODE:Veronica-』を受けての再移植というか、凱旋と言うべきか。ともかく、前作で描き切れなかったウェスカーの描写が格段に増加しており、また戦闘のバランスが調整されているせいか(Very Easyモードも用意)、クリア後の印象がガラっと変化している。細かいことだがディカプリオ似のスティーブの髪型が変わり、これまた別キャラに見える。

45位

セガガガ

3万6150本

●裏技
●攻略本

1 15～

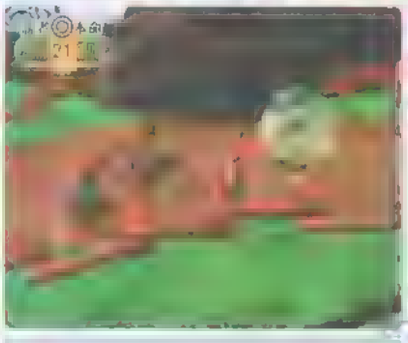
http://www.segagaga.com

【解説】
断の"ゲーム業界ゲー"。もはや、ついてこられるユーザーだけついてくればよろしい、といった割り切りが心地よい。セガ自身による単なるパロディ作品という枠には収まらず、長くゲーム史に残るであろう"問題作"の一本である。当初はDダイレクト専売ソフトだったが、後に店頭販売も開始された。

【ポイント】ある意味キワモノソフトとしての話題ばかりが先行した感
もちろんそれだけの作品ではない。相当腰を据えてプレイしないと、ゲームの中でも現実を再現してしまうことになる(泣)。見事覇権を手中にしてエンディングを迎えたときの感動は、セガファンなら格別だろう。もちろんセガファンのみならず、広くゲーム好きなユーザーなら一度はプレイしてもらいたい1本だ。

46位

ナップルテール



●裏技
●攻略本

VGA

1 10～

http://apple.dreas.ne.jp/

【解説】女性スタッフが多数参加し、女性の感性が生かされたアクションRPG。特筆すべきは、音楽に菅野よう子さん、オープニングやゲーム中の挿入歌に坂本真綾さんを起用していること。ちょっと奇妙なゲームの世界観に、2人の才能が見事にマッチし、「ナップルテール」最大の魅力となっている。アクションゲームが苦手でも、ついプレイしたくなるほどだ。

【ポイント】ゲームのコンセプトは、女性や子供、ゲーム初心者や時間に余裕のない

ャラクターと、いい要素が揃っているだけに、プレイヤーが制限されるのは残念だ。

たいっちょ～!!(シュタッ)「な?」「(ゴニュゴニョ…)エ○ールソフトの社長さんから電話だそうですよ」「…ぬ? もしもし…(ガチャン)」「なんか編集部のみんなのヘンなヒソヒソ話っぽい雰囲気が伝わってくるんですけど、なんなんでしょうね?」「ぬー。みんななんか隠しをし…ま、会見の結果は、じきに公開しようぞ」「あのー、たいちょう」「ぬ?」「護身用にコレを」「…おいっ(笑)」【1999/3/12号】

TD 2000 2001 ALL RIGHTS RESERVED ©SEGA CORPORATION/HITMAKER CO. LTD. 2001 ©SEGA ENTERPRISES LTD. 2000

47 エルドラドゲート(第3巻)

推定本数 1万7[illegible]本 ゲーム内容 RPG

VGA データ通信 1 16

http://e dorado dricas ne.jp/

アイテムデータダウンロード

【解説】「第3巻」は、初の長編となる第7話「水没の都へ」と第8話「思い出すパメラ」の2話を収録。特に第7話では、これまでに登場した主人公たちによるパーティープレイができるのが最大の特徴。「エルドラドゲート辞典」である「EXTRA」へ「モンスターギャラリー」が追加されたほか、お店でアイテムを連続で売れるようになるなどの細かい部分も改良された。

【ポイント】パーティープレイによる戦闘時の戦略性が出てきたり、ちょっとした分岐やイベントが追加され、RPGとしてのやり応えが従来の巻より出てきた。一方で、特に第7話は従来の巻に出てきた主人公たちがメインなので、この巻から始めるのは厳しい。また、その場合、序盤にもらえる所持金が少なめで、資金繰りに苦労する。継続して楽しむぶんには問題ながが。あと本来のお手軽感が薄まってしまった気も…

●裏技
●攻略本⇨ エルドラドゲート第1～第5巻公式ガイドブック（エンターブレイン）

48 COOL COOL TOON

[illegible]

00年8月10日発売
00円(300ポイント)

VGA 通信対戦 データ通信 携帯 1~2 4~

http://cct dr cas ne.jp/

【解説】テレビの中の世界に連れてこられた主人公が、フリッツと呼ばれるダンスをとおして体験する物語。円形の枠の中にあるマークにアナログ方向キーでカーソルを合わせ、タイミング表示に合わせてボタンを押していく入力方法が斬新で、一見複雑だが、覚えてしまうと気持ちよく遊べる。コスチュームを着替えることで、評価や難易度が変わるというのも面白い。

【ポイント】アナログ方向キーを使った操作は多少難しく、慣れが必要。さらに中盤以降は極悪とも言えるレベルで、"頭で"ではなく"体で"覚えないとクリアは難しい。そのぶん、うまくなった時の爽快感はかなりのものだ。対戦プレイや協力プレイもできるので、1人よりも多人数(ギャラリー含む)でプレイしたほうがよいだろう。ネオジオポケットカラータイトル「COOL COOL JAM」と連動。

●裏技 [illegible] ●攻略本

49 まほろし月夜

[illegible] ADV

VGA 通信対戦 1 20~

http://www sims co.jp/maborosh /

【解説】シムス参入初作品となるノベルアドベンチャー。初夏の夕方に出会った幽霊のあやめ。彼女が主人公のことを自分の恋人だと思いこみ、同居するところからストーリーが始まる。システムは、テキストを読み進め、時折出る選択肢によってストーリーが分岐するいたってシンプルなもの。CG鑑賞やイベント達成率を確認できたりとオマケ要素も用意。

【ポイント】攻略可能なキャラ分の極大なシナリオが用意され、1人分のシナリオ

●裏技 [illegible] ●攻略本

[illegible] 今5万人くらい思いましたよ [illegible]

ILLUSTRATIONS ©YOSHITAKA AMANO2000,2001 ©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©SNK 2000 ©1999 SIMS CO.,LTD

9

50

機動戦士ガンダム
キミの時代 ジオンの未来

推定本数 [illegible] ゲーム内容 SLG(戦略シミュレーション)

¥9,800円(税

VGA データ通信 ネット通信

1 100~

http://www.gundam.channe.or.jp/

【解説】『機動戦士ガンダム』を題材とした、戦略SLG。ほぼ原作に沿ったキャラクターボイスの実現や好きなMSを量産できるなど、ファン心理直撃のポイントが満載。さらに「ガルマが生きていたら」「シャアがもっと早く決起していたら」とい

【ポイント】本作は、第3勢力をはじめとした遊びが用意されているか、それでも物足りないという人には、ダウンロードサービスをオススメする。これはPSでは「攻略

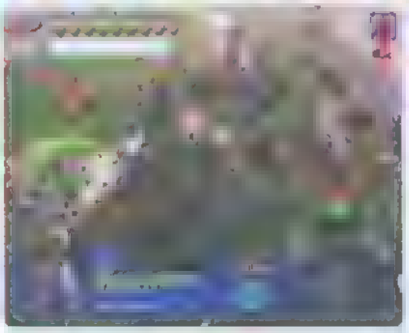
つもの でさまざ

●裏技
●攻略本

51

ハンドレッド ソード

セガ/2001年



VGA 通信プレイ

1~4 27

http://hundred.dricas.ne.p/

【解説】重厚な世界観でつづられる、壮大な物語が展開するアドベンチャーモード。その世界観を生かした戦闘を繰り広げるミッションモード。そして、全国のプレイヤーが集うネットワークモードと、3つの遊び方ができる。リアルタイムで進行するシミュレーションゲームなので、戦略性はもちろん、操作技術も要求される。まずは@barai版で遊ぶのも賢い選択だ。

【ポイント】@barai対応ソフト第2弾となる本作は、通常版と同内容を遊べるようにするための"解除キー2,900円"を購入しても、約2,000円安くなる。@bara版は、

対戦できる点も魅力

開催される大会にも

加してみよう。

●裏技
●攻略本 [illegible]
ジェクトカイト [illegible] クバブッシング)

52

トリコロールクライシス

推定本数 [illegible] ゲーム内容 RPG(意味不明なロープレ)

VGA 通信プレイ ネット通信

1 16~

http://vis-witc.dr.cas.ne.jp/

【解説】少女3人の冒険と生活の両面が体験できるファンタジーRPG。彼女たちは魔法使いの最高栄誉とされる「塔の主」を目指しており、プレイヤーは3人のなかから操作キャラクターを任意で選び、試験として出されるダンジョンの探索や魔法の研究課題に次々と挑んでいく。ヒロインが暮らす自宅では日常生活が毎日描かれ、生活感ある会話風景をながめる楽しさもある。

【ポイント】オーソドックスな展開のRPGながら「御使い(みつかい)」と呼ばれる仲間の育成、バリエーション豊かなアイテムの合成といったジックリ遊べる要素も充実。物語を盛り上げるライバルも多数登場し、操作する主人公によって仲良くなれるキャラクターやイベントが変化するなど「マルチヒロインシステム」を生かした展開もユニークだ。1回ごとの冒険がコンパクトにまとまっており、気軽に遊べるのもうれしい。

●裏技
●攻略本

[illegible]。うーん」「チチチチ。ハチよ。次号は我がDC通学後回の番じゃ」「デカい発表がやってきますスねぇ」「しかもっ、来週号はなんと体験版付きの特別増刊号扱い。パートナ[illegible]

©創通エージェンシー サンライズ ©BANDAI 2000 ©SEGA CORPORATION, Smile L.C.

53 ROOMMANIA#203

VGA　ふるふるぱっく　データ通信

1　15～

http://www.roommania203.com/

【解説】セガのサウンドチームが世に送り出した新感覚のゲーム。ちょっぴりオトナな内容のシナリオ4本＋αと、音楽のプロ集団が作り出したゲームらしい音へのこだわりが見事にマッチしている。1人の平凡な(はず)大学生ネジタイヘイの日常生活に関与することで彼の人生を導いていく過程は、良質のアドベンチャーゲームのようなストーリーに仕上がっている。

【ポイント】なにより音に対する取り組み方が斬新。ネジタイヘイという大学生の住む部屋には、常時音楽が流れているわけではない。生活に合わせた環境音の演出が、

●攻略本　ROOMMANIA#203 完全ガイドブック　双葉社

54 ソニックアドベンチャー インターナショナル

推定本数：2万8000本　ゲーム内容：ACT(ハイスピード3Dアクション)

VGA　ふるふるぱっく　データ通信

1　10～

http://www.sonicteam.com/sonicadv/

【解説】アメリカで発売されたDCと同時リリースのゲームが、全世界対応となって日本でも発売。基本的なゲーム内容は、'98年12月23日発売の「ソニックアドベンチャー」と変わらないが、キャラクターの音声を日本語・英語から選択。同じくセリフの字幕も日本・英・独・仏・西語から選択可能となっている。また、カメラワークの強化で、遊びやすさも倍増している。

【ポイント】…クアドベンチャー」とほぼ同内容なのに、同じ…ョンゲームとしては致命的な欠点だったカメラ…みがある要素が少ないのは何やまれる…をわずコレクションに加えたい1本。

●裏技
●攻略本

55 エアロダンシングF

推定本数：6万5000本　ゲーム内容：SLG

VGA　ふるふるぱっく　データ通信　対戦プレイ　アナログスティック

1～2　8～

http://aerodancing.dreamcast.ne.jp/

【解説】前作の持っていた"空を飛ぶ爽快感"を尊重しつつ、ユーザーからの要望の多かった空中戦を実現。元航空自衛隊パイロット監修の元、機体の制動や挙動など、ほぼ完全に再現し、実際にある空戦技術のほとんどが本作上で展開できる。また、F-14、F/A-18など人気のある航空自衛隊以外の機体も登場。空母への離発着など遊びどころは多い。最近パソコンにも移植された。

【ポイント】飛行機の動きにいわゆる"ずる"は一切ないので、操縦者の技量がストレートに反映される。そこで俄然面白さを増すのが、対人による対戦プレイだ。特にオススメしたいのが、対戦ケーブルを使った方法。確かにこれだとDC本体とソフトとモニタが各2セット必要となるが、空戦の持つ迫力・臨場感を存分に味わえ、技量が高ければ周囲からはため息混じりの賞賛があがるほど完成度が高い。

●裏技
●攻略本
ルガイド(ソフトバンクパブ

「たいっちょー！　たいっちょー!!　たいっちょー!!!」「むむ？　なんよ、ハチ？」「ナナナナ、ナムコさん来ましたネー。いやー。もうモノスゴイって業界中の…ねえ！」「んー、良かった…か売れればナムコさんの次回作にもハズみがつくか…ふんふん、つくが…」「イマイチ売れないと、次回作は…」「ああっ、メガドラ時代…」

©SEGA ENTERPRISES,LTD.2000　©SEGA ENTERPRISES,LTD.1998 1999　©19…

56位 7.60 9.0423

ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド2

(ソフト単品/ガンセット)

推定本数 27万7351本 ゲーム内容 SHT

VGA ふるふるぱく

1~2 7

http://sega.jp/

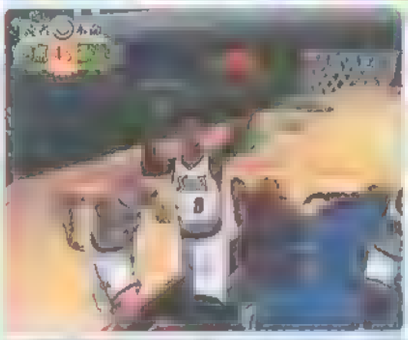
【解説】現在もアーケードで絶賛稼動中のガンシューティングの移植作。ゾンビに支配された街の平和を取り戻すため、2人のエージェントが立ち向かう。さまざまなアイテムが用意された家庭用オリジナルモード、銃の腕を磨くトレーニングモードなどのプラスαの要素も用意。難易度の高さもそのまま移植されているので、アーケードプレイの練習にも最適。

●裏技 ●攻略本

57位 8.33 9.0352

NBA 2K

推定本数 6万5241本 ゲーム内容 SPT(バスケットボール)



VGA ふるふるぱく

1~4 198~

http://sega.jp/

【解説】「NFL2K」と同じくVisual Concepts社開発のNBA公認バスケットゲームで、アメリカで50万本以上のセールスを記録した。実際のプロ選手からキャプチャしたモーション、まるでテレビ中継を思わせるようなカメラアングルと演出などなど、そのグラフィックはすべてがリアルで非常に美しい。もちろんゲーム内容もNBAファン納得のデキに仕上がっている。

●裏技 ●攻略本

58位 8.0 9.0328

ポップンミュージック

推定本数 7万5327本 SLG

ふるふるぱく

1~4 9~

http://www.konami.co.jp/

【解説】「beatmania」に続く、コナミの人気「音ゲー」を移植。画面の表示や、曲のリズムに合わせて9つのボタンをたたくというシンプルなルールながらゲーム性は高く、決まったときの爽快感は高い。ポピュラーで明るいノリの曲に加え、キャラクターの持つ雰囲気もよく、パーティーゲームとしてもオススメだ。「2」で全収録曲をプレイできるため、現在は絶版扱い。

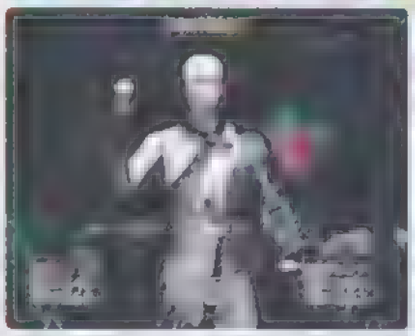
●裏技 ●攻略本

特別に、大成しくロケラ度してなという気持ちにさせてくれる。9個のボタンを操作するのは、初心者にとっては至難の業だが、慣れるまでは使うボタンを7個、もしくは5個に減らしてプレイできる。コンシューマ版として、この配慮はうれしい限りだ。

っちょー!! たいっちょー!!!」「んぬ？ なんじゃ、ハチ？」「いやー、ゲームショウ、いろいろありましたねぇ」「うーむ、しかしイマ 気がするのはワシの気のせいか？ なんかもうひとつ楽しめなかったというか、飽きたというか・・・」「ふーん、そんなこと言 なん そうか・・」「それよりもドレキャスっすよぉ!! 今週はゲーム のネタを反映して、いろいろどんどん新情報が満載 大変大変」「あー、まあ今回も日曜日までネタ入れましたからネエ・・・」「ま、雰囲気 でも伝わるといいのぉ」「ねぇ」【1999・4/9】

59 デスピリア

●アトラス
●2000年9月21日発売
●6,800円(360ポイント)



1 8

http://www.atlus.co.jp/

【解説】心(マインド)をテーマにしたダークな世界観が特徴のRPG。相手の心を読んで(マインドダイブ)情報を得たり、精神戦闘(マインドバトル)で敵を倒したりと独自のシステムも個性的。物語は章仕立てで進み、移動と調査、戦闘を行いながら進めていく。戦闘は主人公以外に、マインドと呼ばれる仲間で行い、このマインドを合成して強化していくのも特徴。

【ポイント】とにかくほかに類を見ない独自の世界観とシステムが見事に構築されている。特にマインドダイブは、その演出も含めて人間の内面を覗くという、怖く

し、類推する必要がある。一方で戦闘部分はバランス面などではやや粗削り。

●攻略本

60 バーチャロン オラトリオ・タングラム

1~2 4~

http://virtual-on.dricas.ne.jp/oratan/

●1/60フレームの高速対戦
●大会ノプレイデータ・カスタ

【解説】'98年にアーケードへ投入された3Dバトルシミュレーション「電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラム」を移植。機体デザインはカトキハジメ氏。ベースは'99年登場の「Ver.5.4」だが、前バージョンも条件を満たせば遊べる。画面分割対戦、本体2台をつなげるケーブル対戦、専用高速回線に接続して行うネットワーク対戦(サービス終了)など、対戦モードが充実している。

【ポイント】ネットワークを介しても1/60フレームの動きが維持されているのは、感

トワークは、チャットなどでほかプレイヤーとのコミュニケーショ
イブ画面での観戦ができたりするなど、対戦以外の楽しみも多い。
ただ、長時間接続には不向きな料金設定(1分10円)には要注意。ネットワーク対戦時

61 ジャイアントグラム ~全日本プロレス2 IN 日本武道館~

1~4 11~

URL http://sega.jp/

【解説】全日本プロレスの"聖地"日本武道館を舞台に、実名の12選手に「バーチャファイター」のキャラ3名を加え、明るく楽しく激しいプロレスを展開する。シングルマッチの緊迫感はもちろん、タッグマッチもツープラトンのバリエーションが豊富にあるなど、プロレス心も満載。また自分が育てたレスラーをアーケード版で使用できるなど、新しい試みもなされている。

【ポイント】操作は(ボタン)

な全日的な"間"の再現はというと、疑問符が付く。とはいえ、ゲーム全体の完成
は非常に高く、打撃、投げ、つかみのいわゆる"プロレス三すくみ"が絶妙なバラ
され、また、締め技で意識が遠くなる、闘気が燃え上がるなど、ユーザーを緊張させる演出が光る。今は亡き馬場選手、オブライト選手の勇姿が眩しい。

取って、○○○してんなよっ、さんはサ
法がいの○○ |「いつ
|「なんだかなー、ハチも。ワシみ' なよー|「ガルルルル こ負えんわい」「フン」【1999/4 】

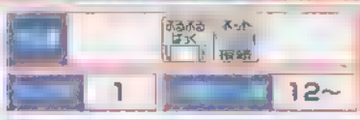
©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1948,1999 CHARACTERS ©SEGA ENTERPRISES,LTD./AUTOMOSS CHARACTER DESIGN KATOK HAJIME ©SEGA

62 サクラ大戦2 ～君、死にたもうことなかれ

8.0
8.0133

推定本数 1万6…本 ゲーム内容 AVG+SLG (ドラマティックアドベンチャー)

勝利のポーズ、決めっ!!



1 12～

http://sakura2.dricas.ne.jp/sakura2/

【解説】黒之巣会との戦いから1年、古巣である帝国海軍に復帰していた大神は、再び帝国華撃団への転属辞令を受ける。イタリア出身のソレッタ・織姫とドイツ出身のレニ・ミルヒシュトラーセを新たに迎え、再び現われた悪の組織、黒鬼会に立ち向かう。アドベンチャー+シミュレーションという構成はそのままに、ボリュームアップしたシナリオと新システムが君を待つ!

●裏技⇨一
●攻略本⇨サクラ大戦2～君、死にたもうことなかれ～徹底攻略ガイド 増補改訂版(ソフトバンクパブリッシング)

63 クレイジータクシー2

8.66
9.0

推定本数 7万1615本 ゲーム内容 RAC (ドライビングアクション)

1 20～

http://ct2.hitmaker.co.jp/pc/home.htm

【解説】破天荒な走行でお客を運ぶ前代未聞のドライブアクションが一部に異常に好評を博したクレイジータクシーの第2弾。基本ルールは前作同様だが、本作「2」ではキャラクターと車、そしてコースを一新。今度の舞台はNY風。マンハッタン風の摩天楼を所狭しと駆け回る。さらにクレイジーホップなるジャンプが追加され、よりクレイジーな走りが可能になった。

【ポイント】今回は最大4人の団体客が一度に乗車。どいつもこいつもクセのある奴らばかり。実入りは大きいが、最後の一人までキチンと送り届けないと料金を支

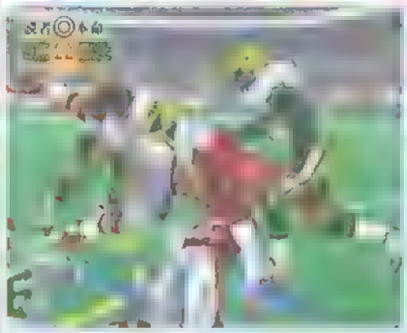
ることができるというスーパークレイジーな機能。BGMは相変わらず

●裏技
●攻略本 クレイジータクシー2パーフェクトガイド(ソフトバンクパブ

64 NFL 2K

8.66
8.9633

推定本数 3万1836本 ゲーム内容 SPT



1～4 191

http://sega.jp/

【解説】アメリカで70万本以上の売り上げを記録したVisual Concepts社開発のNFL公認アメフトゲーム。実際のプロ選手からキャプチャしたモーション、まるでテレビ中継を思わせるようなカメラアングル、自由自在に変更できる天候などなど、そのグラフィックはすべてがリアルで非常に美しい。もちろんゲーム内容もアメフトファンも納得のデキ。

【ポイント】とにかくグ
なくDCの中でも最高

されるに遅いな
メーションなどの解説が

●裏技
●攻略本

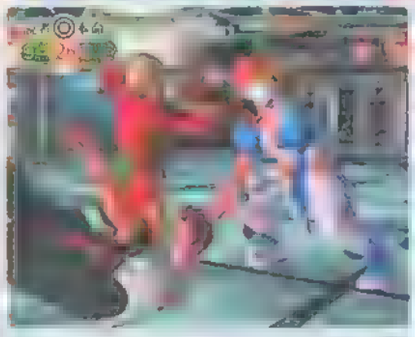
…春ですねぇ」「ほう」「春だから、休みたいっすねぇ」「おぅ」「あと1冊作れば、休めるっすよぉ」「い…ーん、ばかぁ、乗り切れるんでしょうかって感じっスよ」「まぁ、なんとかしろ(笑)」「…」「むぅ。人生新しい道があれば、別れもつきものじゃな」「…なんか深いっスねぇ。正式発表待ちとい…「む」【1999/4/16号】

…ENTERPRISES, LTD./OVERWORKS 2000 ©SEGA CORPORATION, 2001 ©1999 NFLP team na… and …ally licensed product of PLAYERS INC. The …

65位

デッドオア アライブ2

推定本数 12万7948本 ゲーム内容 ACT(対戦格闘)



VGA 振動対応 ネット対戦

1~4 8~26

http://www.tecmo.co.jp/product/doa/

【解説】'99年10月にNAOMI基板を使用してリリースされたアーケード用対戦格闘の移植版。本作の一番の特徴は、投げ、打撃、ホールド、という操作がそれぞれ関連し合って3すくみのシステムを作り上げていること。特にホールドは本作独特のシステムで、属性が合えばどの打撃も受け流し、逆に相手にダメージを与えられる。DC版ではキャラクター、ステージともに増加、さらに対戦履歴を残せるUPSモードも追加された。

●裏技 [illegible] ●攻略本 [illegible]

[illegible]に、追加要素
入むための要素は
[illegible]
ールドされるなど、システムに変更

66位

スペースチャンネル5

推定本数 12万7011本 ゲーム内容 ETC(音楽ゲーム)

5,800円(3DO版) ドリコレあり(2.6

VGA 振動対応

1 5~

http://www.spacechannel5.com/

【解説】'70年代のレトロフューチャーな世界観がユーザーに歓迎された、新感覚の音楽ゲーム。プレイヤーは未来のテレビレポーター"うらら"を操作して、敵であるモロ星人のダンス(出題)に対して同様のキーを入力してゲームを進める。ただし出題パターンは画面上に一切表示されず音声のみ。記憶力とリズム感が同時に試されるところが本作の面白さといえる。

●裏技 [illegible] ●攻略本 [illegible]

[illegible]ドラマチックなストーリー展開は誰もが夢中
残しながらも現代風にアレンジされた音楽が、
[illegible]ャレな世界観と
リズム感がない人

67位

プロ野球チームに[illegible]ネット!

[illegible]方5931本 [illegible]

VGA 振動対応 通信プレイ

1~2 5~

http://yasonet.dricas.ne.jp/

KDDI[illegible]

【解説】ついに家にいながらにして全国の野球好きゲーマーとの対戦が実現! ドリームキャストを代表する野球ゲーム「あそぼう」が、面白さはそのままに、リアルタイム対戦を装備して「あそぼうネット」として帰ってきた。KDDIの専用高速回線を使用することでストレスを最小限におさえることに成功したこの対戦は、電話代を忘れてハマってしまうぞ。

●裏技 [illegible] ●攻略本⇨

[illegible]
い次元

「さーてさて、ゴールデンウイーク前お楽しみの『ドリマガ』次号の表紙は?」「予告通り、『シェンムー』大特集なんだなっ。特別企画も満載で、超お楽しみなんだなっ!! そしてそして・……たたたた、たいちょう、コレマジっすかぁ…? あわわわわわわ」「うむ。デス様2、ついに来襲!! 来たよ来たよー、恐怖の大王がっ(笑)」「たたたた、たいちょう、ドリームキャストの運命やいかに?」「むー…。すべては次号!!」「ち、ちょー必見デス」「む」【1999/5/7号】

©TECMO,LTD.1996,1997,1998,1999,2000 ©SEGA CORPORATION,1999 Original game ©SEGA ENTERPRISES,LTD.,1999 ©SEGA/Smilebit,2000 (社)日本野球機構 プロ野球12球団公認 1 [illegible] ABF-JPBOC

68

6.947

北へ。White Illumination

●裏技

●攻略本

http://www.sega.co.jp/k-tahe/

1 20

【解説】ハドソンと広井王子がタッグを組んで作ったトラベルコミニュケーションゲーム。主人公は北海道を旅し、その地で知り合う8人の女の子たちとふれ合っていく。プレイヤーか任意で会話を進められるC.B.S.(コミュニケーション・ブレイク・システム)や、イラストレーターNOCCHIによる、今までのゲームにない淡い雰囲気を持つキャラクターが目新しい。

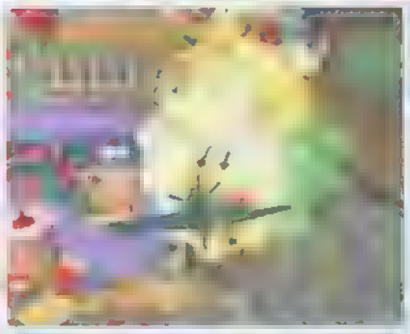
【ポイント】トラベルコミュニケーションと銘打っているだけあり、札幌、小樽、函館という北海道3大観光地の観光ガイド的な意味合いも持っている。新システム

実際の会話に当てはめて考えれば、納得できる範囲内。シナリオ中に散りばめられた宝石のように美しい言葉や、心に染み入る名セリフの数々を堪能してほしい。

69

6.9289

...レンジャー



●裏技

http://sega.jp/

VGA 1~4 14

【解説】主人公・ガシィーが住む家の中がゲームの舞台。おもちゃたちの起こした騒動を鎮めるためにジープや戦車、ヘリコプターなど、おもちゃの乗り物を操作してさまざまなミッションに挑戦する。ミッション内容は「敵の攻撃をよけながら卵をナベまで運び、コンロに火をつけてゆで卵を作る」など、非常にユニークだ。多人数プレイのモードも充実している。

【ポイント】タイトルや見た目から子供っぽい印象を受けるが、コアなゲームユーザ

なジャンルのおもしろさが詰まっている。また、部屋中のギミックをフルに使ってのクリア法探しは自由度が高く、パズル感覚で楽しむことができる。操作は...切り替えにやや難があるものの、1人で遊んで良し、大勢で遊んで良しの1本だ。

70

6.927

サンバDEアミーゴ

推定本数 ... ゲーム内容 ETC

●裏技

●攻略本 サンバDE...

http://www.samba.dricas.ne.jp/

VGA データ通信 1~2 6~

【解説】アーケードからの移植作で、リズムに合わせてマラカスを振るという新しいタイプの音楽ゲーム。収録曲のほとんどが「SAMBA DE JANEIRO」といったラテンソングで、家庭用で新たに追加されたものを含めて全23曲をノリノリで楽しめる。大勢で楽しめるパーティーモード、マラカス大王に挑戦するチャレンジモードなど、DC版オリジナル要素も多彩だ。

【ポイント】クール路線のかけらもな

を振るという簡単なルー

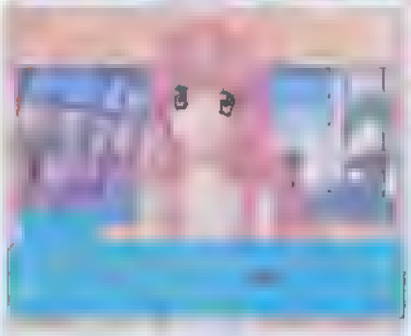
大いに盛り上がれる、ソ

...っちょー!!」「たいっちょー!!!」「ぬ？　ナンじゃ？　ハチ」「いやー、明日からはシェンムーの一大イベント、僕らも朝イチから行くっすよぉ!」「...後に続くシェンムー特集3本立てを読んでから行くのを忘れるなよ」「はー、特別対談にもいろいろ面白い話が載ってますねえ。はづきチャン...に対談に出てくる話よ、しっかり間違いないように読むようにの。ネットとか見てると、いいかげんな記憶で書き込んで、尾ひれが付いてく...【...】

ゲーム ©SEGA EN...TD./HUDSON SOFT 1999 ©...デザイン ©HUDSON SOFT/RED 1999 企画開発 ©HUDSON SOFT/広井王子事務所 1999 イラスト NOCCHI(RED)
©SEGA ENTERPRI...00 ©SEGA ENTERPRISES,...000

71 ...Fate of Heart

...9250



VGA　1　27～

http://yumets..ba.dr.cas.ne.jp/

【解説】2000年9月に発売されたプレイステーション版のドリームキャスト移植作。各キャラのエンディング後に、おまけシナリオが追加され、ゲームの後日談が描かれている。イラストレーターの成瀬ちさと氏の柔らかいタッチの魅力は、本DC版で完全再現されている。キッド作品だけあって、システム、シナリオともに安定したデキだが、本作ならではの、といったウリが希薄なのも確か。

【ポイント】どこをとっても及第点以上の、万人にお勧めできる良作だが、それゆえに"ここが！"というポイントに欠ける点が物足りない。ネットではアベンの手のテキストアドベンチャーでは感情移入の点でやや不利かと。

●裏技
●攻略本 ...Fate of Heart ...&攻略サイト

72 ベルセルク

推定本数：...　ゲーム

VGA　1　6～

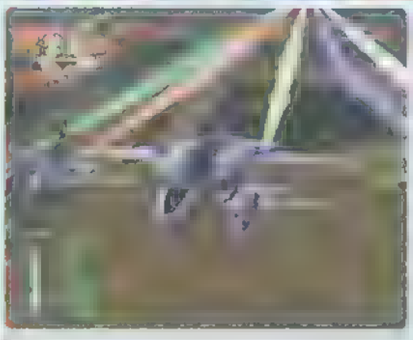
http://www.asci.co.jp/et/

【解説】若者を中心に絶大な人気を誇る伝奇ファンタジーコミック『ベルセルク』。その世界を原作の雰囲気そのままにゲーム化。「単行本2冊分のエピソードを詰め込んだ」と原作者・三浦建太郎氏自ら語るオリジナルストーリーと軽快なアクション性がプレイヤーをグイグイとゲームに引き込む。人間を魔物へ変えてしまう奇病のはびこる地でガッツの壮絶な戦いが始まる。

【ポイント】斬れば血を吹き、撃てば肉片と化す迫力のバイオレンスシーン！　原作者自らが脚本・監修を務めただけあり、作品世界の再現度は文句のつけようがない。アクションゲームとしても良作で、身の丈を超す巨大な剣で魔物たちを「分断」する快感を存分に味わうことができる。宿敵ゾッドの登場やクリア後のおまけなど、サービス要素も満載。難易度も調整可能なので「アクションは苦手」というファンもぜひ。

●裏技
●攻略本

73 エアロダンシング



VGA　1～4　15～

http://aerodancing.dr.cas.ne.jp/

【解説】実在する航空自衛隊アクロバットチーム「ブルーインパルス」をフィーチャーしたゲーム。プレイヤーは新日の自衛隊機を駆って、航空際で見られる色とりどりのスモークを大空に描きながら滑空する。4人同時のアクロバット飛行もできるなど、各種モードが満載。インターネットを使った攻略指南や、模範演技の閲覧などのサービスも充実している。

パイロットが...への方向性が、のちの「エ...

●裏技
●攻略本

「たいっちょー！　たいっちょー!!　たいっちょー!!!」「ぬ？　ナニよ、ハチ？」「でででででで…（ボカッ）いてててて...」「・お前さぁ、ナニが言いたいのよ？　ハチぃ？」「きょ、恐怖の大王が、ドドドドド…（ボクッ）あいて…。じゃ...」「コールの社長が受付に来てましたよ」「うぎゃあああ!!　そ、それが大王かぁぁぁ」「違うって」【1999／5／14・21号】

©NID ©ASCII Corp./YUKE'S ©... 集英社 白泉社 バップ NTV © ...倶楽部 スタジオ我画 白泉社 ©1999 CR

74 F355チャレンジ

6.33
6.9035

VGA
1~2
22~

http://www.sega-rd2.com/f355/

【解説】'99年7月にアーケードに登場した、本格ドライビングシミュレーターの移植版。ゲームとしては初めてフェラーリ社からライセンスを受け、ワンメイクレース仕様車であるF355チャレンジを完全シミュレートした。DC版では「チャンピオンシップ」等の新モードの追加や、隠しとして5コースほど新コースが追加されるなど、より密度の濃いものになっている。

【ポイント】アーケード版とは操作環境が大きく違うものの、DCのコントローラーでの

新作のアーケード版「2」はこのDC版の隠しコースも収録し3画面筐体で楽しめる。

●裏技 1 スセ、クト押、 レ キボタンを押しながら起動すると、ウェザ 1 ディションが変

75 リアルサウンド

8.0
6.9028

VGA
1
4~

http://www.superwarp.co.jp/

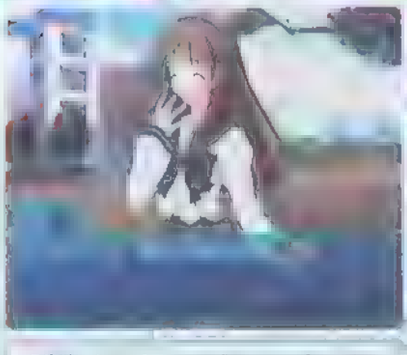
【解説】"音"を聴き、情景を思い浮かべながら物語をたどるゲーム。「リアルサウンド」とは画面を使わないゲームのシリーズ名で、その第1弾が初恋にまつわる謎を解くというストーリーの「風のリグレット」だ。'97年にサターン版として発売され、「画面が真っ暗なゲーム」として話題に。その移植の際にはいくつかの新要素が加えられたが、ストーリーはそのまま。

【ポイント】DC版オリジナルのビジュアルモードの追加によって「目のや

●裏技
●攻略本 リアルサウンド～風のリグレット～ 公式ガイドブック（エンターブレイン）

76 Memories Off complete

7.33
6.9004



VGA
1
18~

http://memoff.dricas.ne.jp/

【解説】PSで発売されて、ファンの高い支持を得た恋愛アドベンチャー。本作は、単なる移植にとどまらず、DC版オリジナルのイベントビジュアルや、選択肢のチョイスをアシストする「選択ナビゲートシステム」が追加されている。また、ネオジオポケットカラー版「メモリーズオフ PURE」の一部をプレイできる「ピュア」モードをはじめとする、お楽しみ要素も満載されている。

【ポイント】

厚みが違うのが残念なところだ。おまけモード出現の
が、公式HPに

●裏技
●攻略本

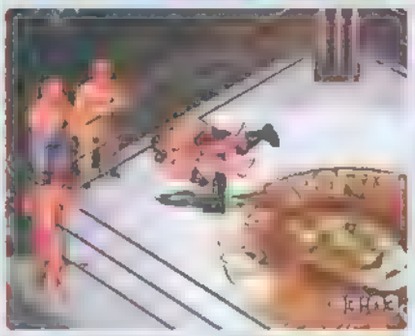
「たいっちょー！ たいっちょー!! たいっちょー!!!」「ん？ なんや、ハチ」「た、たいっちょう。なんか関西弁入ってません？ エコール行ってきたから？」「ドアホゥ、わしゃあ、もともと関西の人間じゃっ」「え、ええーっ！ それは知りませんでしたわ」「はぁ～、久しぶりにうまいお好み焼き食ったなぁ」「で、その成果は（笑）？」「P.30からのデス様2紀行、見逃すない（笑）っ」「おおっ（笑）」【1999・5/28増刊号】

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1999 all rights reserved. F355challenge™ Ferrari® all associated logos and the F355 Challenge distinctive designs are trademarks of Ferrari Idea S.A.
©1997 1999 WARP ©KUCHINAKO

77位

ファイヤープロレスリングD

2001年3月1日発売
6,800円(380ポイント)



VGA データ通信

1~4　36~

http://www.spike-online.net/

【解説】プロレスゲームの最高峰にして2Dドット絵アニメーション至高の芸術作品、「ファイプロ」。その最新作が、数々の新要素を引っさげてDCに登場！グラウンドでの攻防の再現、各種エディット機能の大幅な強化、そしてネットワーク対応による新技追加やエディットレスラー大会の開催など、DCでできるあらゆる可能性を盛り込んだシリーズ最高傑作だ。

●攻略本⇨ファイヤープロレスリングD ザ・コンプリート（ソフトバンクパブリッシング）／ほか、勁文社、双葉社

としての完成度の高さはもはや円熟の域。レスラーのみならず、ベルトや団体、レフェリーまでエディット可能なのは、こだわり派の

78位

ジェットセットラジオ

2000年6月29日発売
5,800円(300ポイント)

VGA おまかせ データ通信

1　4~

http://jet.dr.cas.ne.jp/

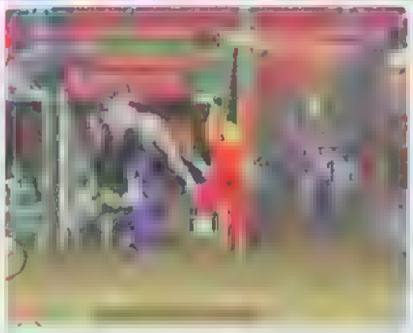
【解説】アニメとCGの中間表現ともいうべき、「マンガディメンション」なる手法で描かれているグラフィックが特徴のアクションゲーム。ストリートをインラインスケートで走り回り、取り締まるケーサツの猛攻をさまざまなトリックで回避しながら、スプレーでグラフィティ(落書き)を描きまくっていく。カジュアルなストリート系の設定が支持されている。

●裏技⇨シブヤチョウの4つのステ
「ジェット」を出して「シブヤド」を100に
●攻略本

ームの評価が大き
適切されている。

79位

ストリートファイターIIX



VGA おまかせ データ通信 ジャンプ

1~2　3~

http://www4.capcom.co.jp/ss2x/

【解説】対戦格闘ゲームの金字塔「ストリートファイターII」シリーズのひとつの最終形といわれる「スパIIX」が、マッチングサービスによる通信対戦を実現して登場。練習モードの追加や、スーパーコンボゲージの設定変更、ボーナスステージも復活。さらに「スーパーストII」キャラや、隠しキャラの豪鬼を簡単にセレクトできるといった細かい変更点も施されている。

●裏技⇨ベガステージに到達する前までの合計タイムが1500以下で、スコアが120万点以上あり、かつ対戦で12連勝以上している時勝利メッセージ中に攻撃ボタンを押し続けると、CPU豪鬼が乱入してくる。●攻略本⇨一

【ポイント】
ード時

「たいっちょー！　たいっちょー!!　たいっちょー!!!」「ん？　どうしたハチよ」「いやー、なんと次号6月4日発売のドリマガでは、6月1日（火曜）のイベントを2つもドーンと入れ込んじゃうとかw」「うむ。ダブルイベント火曜日入れというのは、業界でも初じゃの（笑）。ま、ドリマガの速報が業界最速なのを証明してみせようぞっ」「はー……、そういえば、先週号のE3リポートも内容と速さもムチャクチャすごかったっスもんね」「ま、ウメちゃんと爆弾岩が、ホテル出る直前まで原稿書いてただけあるわ（笑）」「次号は衝撃のスクープ発表大速報に乞うご期待!!」「おおっ」【1999／6／11号】

©2001 Spike ©SEGA ENTERPRISES,LTD.,2000 ©CAPCOM CO.,LTD. 1994 2000 ALL RIGHTS RESERVED

80位 ゴルフしようよ 攻略パック

8.8611

3965本　SPT(ゴルフ)

1~4　12~

http://sh.yojyo.dricas.ne.jp/

テレホーダイOK！

【解説】ソフト自体は「ゴルフしようよ」と100%同じもの。違いはパッケージに攻略ノートが付属していることだけだ。そんな本作が異常に注目されてしまったのは、もともと本作を作っていた会社にアクシデントが起き、発売が危ぶまれていたのが、無事発売にこぎつけたという経緯があったから。ユーザーの人気も高い作品だけに、胸をなで下ろした人も多かったようだ。

【ポイント】読者レースでは、「ゴルフしようよ」と「攻略パック」の間に50位以上の差がある。そしてなぜかオマケの付いたほうが順位が悪い(笑)。確かにこの攻略ノートは、攻略本のような本格的なものを期待して「二度買い」したユーザーにはがっかりだったかもしれない。恐らくこの順位は、その影響が大きいの
買おうという人は、むしろオマケが付いているぶん、こちらをオススメする。

●裏技
●攻略本

81位 チューチューロケット！

8.8574

VGA　1~4　3~

http://chu-chu.dricas.ne.jp/

【解説】ソニックチームが制作した、4人対戦型のドタバタアクションパズル。壁にぶつかると右に曲がる性質をもつネズミたちと、最大3つまで置ける矢印。これらを使って自分のロケットにネズミを誘導し、ネコに食べられずに救出したネズミの数を競い合う。4プレイヤーバトルのほか、2対2で戦うチームバトル、アクションなしの完全思考型のパズルなどがある。

【ポイント】DCの
ネットワーク対戦
ネットワークでは矢印
知らないユーザーと対戦できたり、自作したパズル面が公開できたりと楽しみの幅が広がっている。2000年3月8日の海外版発売により、ネット対戦は全世界対応になった。

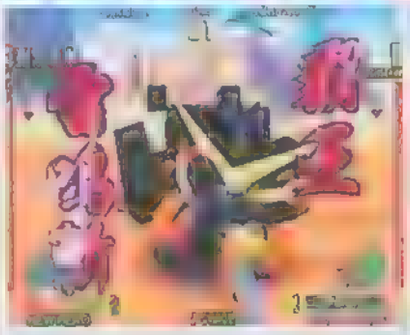
●裏技⇨ー
●攻略本⇨チューチューロケット！
プレイヤーズガイド、対戦対

82位 ギガイマー

7.0

8.8571

推定本数



VGA　1~2　3~

http://www.capcom.co.jp/

【解説】スーパーロボットや兵器としてのロボット、果ては魔法で組み上げられたものまで、さまざまなタイプのアニメを題材にした8機＋αのロボットが繰り広げる3D対戦型のアクションゲーム。アーケード版からの移植作品だが、移植の際にムービーやキャラクターのボイスを追加。さらにVM用のミニゲームや設定などのデータが見られるモードを搭載した。

【ポイント】簡単操作でとっつきやすく、最近の対戦モノに比べて敷居は低い。徹底したアニメ調なストーリー展開は、好きな人にはたまらないだろ
通の技からファイナルアタックが決まったりと大味さも。CPU戦は
のノリについていけなかったり、
い人にとっては面白味がないかも。VM用のミニゲームやギャラリーといっ
庭用ならではのオマケは○。

●裏技
●攻略本

ー！　いよいよ、いよいよっ次号ドリマガで、4年半にわたって続いてきたセガサタ　ン読者レースに終止符がぁっ!?」「む・・・。まぁ、やはりの。
いたら、じゃなくて、読者さまの要望が高まったら、たまに特別掲載するかもしれん。当分は、投票の受付はしていく予定じゃよ」「あ、それ、
ね。でも、あの時は二度と掲載されることはなかったですけど」「む、
いや今度こそ」「・・・というわけで、次号セガサターン読
、必見なんだなっ!!」【1999/6/11号】

©BOTTOM UP 1999 ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1999 ©CAPCOM CO.,LTD

83 6.0 6.8571

フレグランステイル

推定本数 ゲーム内容 ADV

VGA

1 12~

http://www.takuyo.co.jp/

【解説】天使と悪魔を和解させるため、聖なる仲裁の香水「ナーヴェリー」を完成させなければならないという育成アドベンチャーゲームで、2001年2月に発売されて好評を博しているPC版をスピード移植。物語の舞台となる「大気球リルダーナ」は、近年注目されているケルト世界をベースに英国要素を取り入れた

像できようというもの。キャラ萌えなおねいさま方、PC版よりお手軽なドリキャス版をどうぞ……といった感じか。ともかく、イベントや会話のバリエーションは豊富で、閲絶しながら楽しめるこ

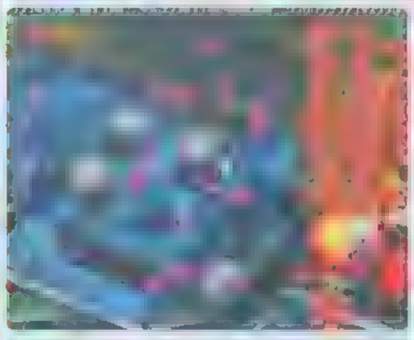
●裏技
●攻略本

84 6.66 6.8545

マーズマトリックス

推定本数 ゲーム内容 STG

5,800円(300ポイント)



VGA

1~2 7~

http://mmtrix.dricas.ne.jp/

【解説】「ギガウイング」を生み出したタクミとカプコンによる横画面縦スクロールシューティングの移植版。バリアで敵の弾を弾き返すシステムは「ギガウイング」と同様(性能は異なる)だが、ショットやボムなどの攻撃を1ボタンで使い分けるシステムを採用。敵の配置が異なるアレンジモードやさまざまな設定変更ができる要素を購入していく「ショップ」などが追加された。

【ポイント】「ギガウイング」以上に難易度も移植度も高い。初心者はもちろん、上級者もクリアには苦労するだろう。難易度を最低にしても最初は秒殺されること必

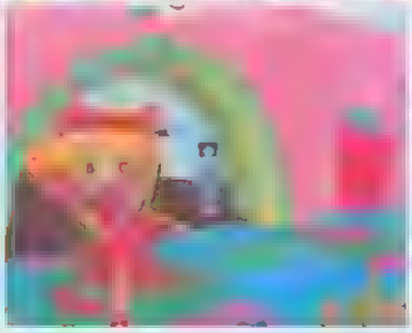
●裏技 画面上部から出現する3両の大型車両をすべて撃破すると「中型機編隊」に。撃破するのが遅れるとJ
●攻略本

85 6.0 6.8544

戦国 TURB

推定3789本

●発売元:ホームエレクトロ
●1999年1月14日発



VGA

1 19

http://turb.dricas.ne.jp/

【解説】ひつじとねこが戦争をしている"らいよん惑星"で繰り広げられる、ちょっと不思議な物語。主人公・じのちゃんは、きまぐれなねこ軍の隊長となって戦い、ねこ国の陣地を少しずつ増やしていく。シュールな世界観だけでも楽しめるが、人間より人間らしい動物たちの物語を理解できれば、なおもしろい。1ステージが短く、気軽に遊べる点も魅力だ。

【ポイント】この世界にお約束は通じない。池や海はぷるぷるゼリー、野に咲き誇るはお寿司にカレー。そしてカレーの花が大好きなかわいい妖精たいにゃんは我うが薬……。お約束を捨て、独特の世界に順応できる人ならこのゲー仲良くなれるだろう。この世界をもっともっと味わうためには、本誌の白黒ペー連載中の、黒柳陽子さんの「プライヴェクスアクトレス」を読むといいかもしれない。

●裏技
●攻略本 KG- TURBはあ
戦国TURBブック ハンドバンクバ ング

「たいっちょー!! いやぁ‥ なんか、今週号はドタバタといろんなことがありましたねぇ。中古問題の判決とか、セガは魂を売ったのか?事件(スポーツ報知談)とか、ドリームキャスト衝撃の発表とか。中山副会長退陣とかとか… 」「ぬー‥ 。正月と盆が一緒に来るとはこのことかっ!」「いやはや … 平凡もなんか卓逃せませんね」「次号はガンダム外伝が表紙!」「‥ え? コワイヤツ? もしかして」「いやいや、違いぞ。どうご期待!」「えー?」【1999/6/18号】

©TAKUYO CO. LTD. ©CAPCOM CO., LTD 2000 ALL RIGHTS RESERVED. SUPPORTED BY TAKUMI KORPORATION. ©1998 NEC Home Electronics, Ltd. anep Co., Ltd. ©1992 MASAC MASUTANI & YOKO KUROYANAC

花組対戦コラムス2

86点

推定本数 6万3447本　ゲーム内容 パズル（トラマチックパズル）

1～2　5～

http://hanacola.dricas.ne.jp/hanacola/

【解説】「サクラ大戦」シリーズのキャラクターが、セガの名作パズルゲーム「コラムス」で対決。基本は、同タイトルのセガサターン版をパワーアップした内容。おなじみ花組の6人に加えて、「サクラ大戦2」で初登場した織姫とレニも戦いに参戦。1人プレイ、対戦、ストーリーモードなどの各種プレイモードも充実。さらには、ネット対戦も可能となっている。

【ポイント】最初から選べるキャラクターは8人、組み合わせられる作戦は4種類。この2つの要素で、前作より幅の広いプレイが可能になり、プレイヤーの腕の差がカバーできるようになったのはうれしいかぎり。注目のDCならではのネット対戦対戦中のタイムラグなどはいっさいなし。しかも、対戦のほかにもチャットによる「サクラ」ファンどうしの交流もはかれ、このソフトのために環境を整えてもいいほど。

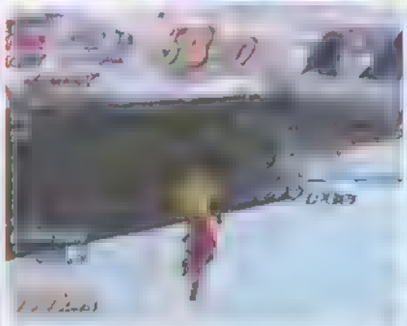
●攻略本⇨花組対戦コラムス2 パーフェクトガイド（ソフトバンクパブリッシング）

COOL BOARDERS BURRRN

87点

3万3643本

ウェアラン
800円（300ポイント）
トリコレあり（2,800円）



VGA　データ通信

1～2　4～

http://coo.dricas.ne.jp/coo/

【解説】これまで世界的に高いセールスを誇っている「クールボーダーズ」シリーズの最新作。DC版ではスノーボードのリアルな滑りに、ゲームならではの破天荒さをプラス。パイプコースの爽快感がさらに増したスーパーパイプモード、あらゆる場所を滑ることができるフリーライドモード、トリックを決めることによって相手画面を狭めるVSモードなどを搭載。

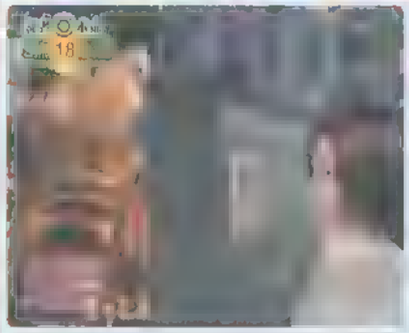
【ポイント】キャラの操作にすべてのボタンを使用するため一見煩雑そうに思え

●裏技　3ページ目　Total　ランキング　なると　ブノン　なし　「Miss DJ　を　すれば　Dオマケが　変化する　●攻略本

シェンムー

88点

39万2111本



VGA　データ通信

1～4　80～

http://www.shenmue.com/

【解説】構想約5年、製作費70億円を投じ、鈴木裕とAM2ofCRI(旧AM2研)の精鋭スタッフらによって作られた超大作。基本的にはアドベンチャー系のゲームだが、自由度の高さから「FREE」と名付けられている。本作は本編のメイン舞台となる予定だった香港へ行くまでのプロローグ。とはいえ、横須賀の舞台だけでも十分すぎる広さを提供してくれている。発見の旅が今、始まる。

【ポイント】今までのRPG作品の手法にのっとっていない作りのため、プレイの仕方によって評価の分かれる部分はある。だが、自由に街中を歩く楽しみ、フルボイスで展

●裏技　ハッピ男入手とスーツ男　●攻略本

ようかと」「ふーん‥なかなかキビシイですねえ」「ま、最後の投票までもう少し延びたわけじゃし」「ガンガン送ってやーっ」「やや？」【1999/6/18号】

©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1999,2000 CHARACTER DESIGN ©RED 1996,1998　©1999,2000 JEP Systems,Inc.　©CRI 1999 Presented by AM2 of CRI

89位

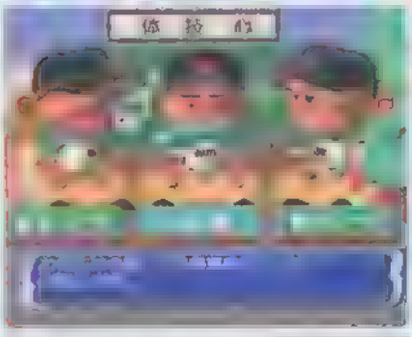
8.0

8.8395

ひっさげてカムバック!

推定本数 [illegible] ゲーム内容 [illegible]

[illegible]



●裏技
●攻略本

VGA データ通信

1 [illegible] 158~

http://mtsuko.dec.ne.jp/

【解説】野球ゲームの定番「やきゅつく」が今年最新の選手データをひっさげてカムバック! かわいい見た目とは裏腹に意外と本格派、難易度は高め。でもヘルプ機能や野球用語辞典など、初心者でも取っつきやすいような仕掛けがいろいろあるので、知らず知らずのうちに野球にも詳しくなっているはず。お気に入りの選手を育てて、目指すは宇宙一のチームだ!!

【ポイント】DC版の前作「やきゅつく」の問題点であった、ロード時間の長さがかなり短縮されたのはうれしい改良点。また、試合中の選手の動きもかなりの改善[illegible]を飛ばすことがなくなって少し寂しいくらいだ。ちょっとあまり認められないけど、もともと育成シミュレーションだけに、これ以上を望むのは酷かな? 買って損ナシ!

90位

8.8352

北へ。 Photo Memories

1万3254本 ETC [illegible]

ハドソン
1999年8月5日発売

●裏技
●攻略本

1 [illegible] 20~

http://www.sega.co.jp/kitahe/

【解説】先に発売された「北へ。White Illumination」のファンディスク的な位置付けのゲーム。もちろん単体でも遊べるが、「北へ。White Illumination」を遊び、その世界観に引き込まれたユーザーなら、より楽しめる内容となっている。ミニアドベンチャーは、北海道全域を8人の女の子と旅し、写真を撮ることで進める。道内の見どころが満載なので、観光ガイドにも最適だ。

【ポイント】「北へ。White Illumination」を遊んでいることが前提となった作りのため、単[illegible]White Illumination」が好きこれ以上ないほどの満足感が得られる。「北へ。White Illumination」のクリアデータをしたVMを使用してゲームを始めると、ちょっとしたオマケが見られるのもうれしい。イストレーターNOCCHIが描く、繊細な8人の女の子たちのイラストを見るためだけで

91位

8.33

8.83

ルームメイト ノベル

推定本数 [illegible] ゲーム内容 [illegible]

[illegible]

●[illegible]
●攻略本 [illegible]

VGA

1 [illegible] 5

http://www.datam.co.jp

【解説】同社の人気シリーズ「ルームメイト」が新たなヒロインを連れ、ノベルアドベンチャーとして帰ってきた。本作では、遠い親せきの女子大生とのひと夏の同居を軸に、幼なじみの女の子と親友が絡んで四角関係(?)のラブストーリーが描かれる。マルチエンディングとなっていて、2人のヒロインそれぞれに数種類の結末がある。さて、夏が終わる時主人公は……。

【ポイント】夏の地方都市をていねいに描写した、季節感あふれるビジュアルにこだ[illegible]感じる。登場する人物たちも生き生きしていて舞台、役者ともにそろってい[illegible]で、恋愛抜きに「郷愁の夏」を味わうだけでも心地いい。ただし、万人向けではない。

「たいっちょー! たいっちょー!! [illegible]

Original game ©SEGA ENTERPRISES,LTD.,1999 ©SEGA ENTERPRISES,LTD / Smilebit,2000 (社)日本野球機構 [illegible]
©SEGA ENTERPRISES,LTD /HUDSON SOFT 1999 ©AEG 1999 イラスト NOCCHI(AEG) ©DATAM POLYSTAR [illegible]

92位 7.66 3,926

[illegible]

1枚 1万5934本 ゲーム内容 ADV(インタラクティブ・アニメ)

1 2~

http://www.konami.co.jp/

【解説】前作の3カ月後が舞台。プレイヤーの選択により、「世界樹編」と「竜宮城編」にストーリーが大きく分岐する。前作にもあった「おまけモード」は今作でも健在で、登場キャラクターの秘密が明らかになる「あらすじモード」をはじめとする、5つのおまけが楽しめる。今回もPS版にない5分間の映像が追加され、アニメーションは、75分ものボリュームを誇る。

【ポイント】1プレイが約30分というお手軽さ、アニメーションにアドベンチャーの

のスケールにボリュームが追いついていない気がするが、今回は物語のテーマがっかりと描かれている。そのため、作品としては前作より数段よくなっている。また、最初の分岐での選択肢により2種類のストーリー展開が楽しめ、お買い得感が高い。

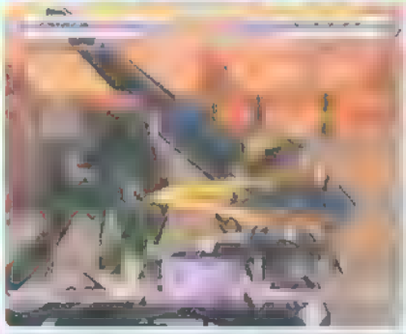
●裏技
●攻略本

93位 6.66 5,6235

マリオネットハンドラー

5924本 RTC(プログラミングロボット対戦ゲーム)

●マイクロネット
●1999年7月29日発売
●5,800円(300ポイント)



VGA

1 31~

URL http://www.micronetclub.co.jp/game/mh/

【解説】未来のコロシアムで繰り広げられる小型ロボットの戦いをシミュレートした異色作。プレイヤーは「マリオネット」と呼ばれるロボットに、移動、索敵、攻撃などの行動をあらかじめプログラミングして戦わせる。マリオネットは「機動力重視」など、基本コンセプト別に全6タイプがあり、CPUやレーダー、さらには搭載する兵器によって大きく性能が異なっている。

【ポイント】ラジコンを楽しむかのように、マリオネットのキットを購入し、100種類以上の部品やウェポンを組み込んでいく流れは、まさにホビー感覚。プログラムといっても難しくはなく、「前方を近距離レーダーモードで探索」といった命令のチップを行動順序に沿って並べていくだけなので専門知識は必要ない。トーナメントモードではVMを使って最大8人のマリオネットを登録し、戦わせることも可能だ。

●裏技 ●攻略本

94位 7.66 6,8068

サカつく[illegible]

7724本

VGA データ通信

1 132~

http://sakatoku.dricas.ne.jp/

【解説】1999年に発売された「Jリーグプロサッカークラブをつくろう!」をベースに、最新の選手データを搭載し、より遊びやすくアレンジして登場! 新システムのサテライトや、選手とのコミュニケーションが取れるメールシステムなども見逃せないが、なによりもユーザーの要望が高かったロード時間の短縮といった配慮こそがうれしい仕上がりだ。

【ポイント】DC版としては2作目の「サカつく」となる「特大号」では、ネッ

●裏技 ●攻略本 サカつく特大号 J.LEAGUE プロサッカークラブをつくろう コンプリートガイド

「たいっちょー! たいっちょー!!」「むっ なんじゃハチよ」「いやー。ドリームキャスト値下げにつき、いよいよ全国民待望の新CMキャラ後藤義男。なんか、いろんな意見が早くも飛び交ってますねぇ」「ま、そんなことより値下げよ、値下げ。これでDCユーザーもドーンと増えて欲しいの」「次号は、そんな新規ユーザーさん、既存ユーザーさん必見の企画をてんこ盛り!」「どうご期待じゃーっ!!」「グイグイッ」【1999/7/2号】

ALL RIGHTS ACTER. ©KONAMI COMPU ©Micronet 1999
A CORPORATION 1949 mieb 2000 日本サッカ

95 ドグウ記 ～王～

推定本数 4737本　ゲーム内容 SLG(ファンタジーシミュレーション)

●2000年8月10日発売
●5800円(300ポイント)

1～2　19

URL http://www.vis.co.jp/

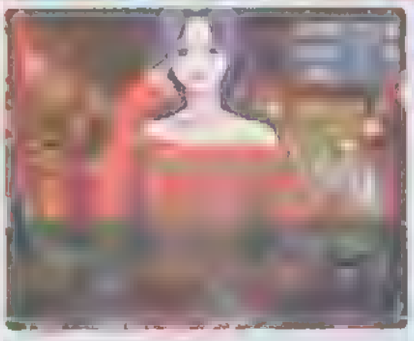
【解説】地球が誕生する以前の火星を舞台に、恐るべき力を秘めた戦闘兵器「ドグウ」を操って侵略者と戦う異色SLG。全4章で構成された壮大な物語の中で、征服された火星を取り戻すべく戦いを繰り広げていく。ゲームコンセプトをアニメ界の巨匠、板野一郎氏が手がけるほか、キャラデザインを美樹本晴彦氏が担当するなど、多数の豪華スタッフが制作に携わっている。

【ポイント】基本はオーソドックスなスタイルのステージクリア型戦術SLG。だがユニット同士の戦いは、すべて能力値を基準とした「確率
つくという斬新なシステムを採用。しかもCPUのユニットは自軍より強めに設定されているので、地形効果や仲間との連携などを駆使しなければ攻略はむずかしい。
された、本格的で難易度の高い、玄人向けのSLGだ。

●裏技
●攻略本

96 探偵紳士DASH!

推定本数 5月1174本　ゲーム内容 ADV(アドベンチャー)



VGA

1　9～

http://www.abe　.p.com/

【解説】類まれなる悪運を持つ厄利きの探偵・悪行双麻が、感情を持った"機械人形"ミント＝御匙を狙う闇の組織の謎に迫るハードボイルド探偵アドベンチャー。事件を早く解決すると報酬が増えるという「捜査タイムリミットシステム」を採用し、複数の事件を同時に捜査できるのが特徴だ。監督・シナリオは「この世の果てで恋を歌う少女 YU-NO」の菅野ひろゆき氏。

【ポイント】ひたすら街を歩き回って捜査を進めていくと聞くと単調に感じられるかもしれないが、ゲームを進めていけばいくほど、練り込まれた脚本に引き込まれていくだろう。一見バラバラに見える複数の事件が、すべてひとつの大きな事件の伏線になっているというシナリオ構成の巧みさは見事で、感動的なラストは深く印象に残る。ヒロインのミントは健気でかわいく、「萌え」要素もしっかり押さえられている。

●裏技⇨
●攻略本⇨探偵紳士DASH! 公式攻略ガイド（メディアワークス）

97 NBA 2K1

●2001年3月29日発売

VGA　データ通信プレイ

1～4　154

http://www.wave-master.com/nba2k1/

【解説】米Visual Concepts社開発のNBA公認バスケットボールゲームで、アメリカで50万本以上のセールスを記録した前作NBA 2Kのバージョンアップ版。選手データなどは最新のものに更新されただけでなく、街角のコートで戦える「Street mode」を追加。2on2などがプレイできる。もちろん、圧倒的なまでに美しいグラフィックとリアルなモーションは健在だ。

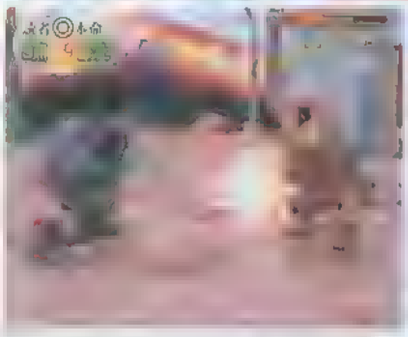
【ポイント】実際の選手の動きをキャプチャした滑らかなモーションを見ているだ
同梱の「NBA 2K1バイブル」にはNBA全29チームのデータや、
ション解説などがたっぷり詰め込まれており、逆をいえば、これだけのものを再現している本作のすごさを知ることになる。ただし難点を挙げれば洋ゲーにありがちな操作系のもどかしさ。慣れるまではかなりの練習が必要だろう。

●裏技
●攻略本

98

ELEMENTAL GIMMICK GEAR

本数 4万5233本 ゲーム内容 RPG



●裏技
●攻略本

VGA

1 6~

http://www.webbee.net/gamedb/softinfo.egg

【解説】一枚一枚が緻密に仕上げられた、職人芸の極みともいえるフルイラストレーションマップ上を、2Dのキャラクターが駆け巡る。いたるところに仕掛けられたトラップをクリアし、敵を倒した先に待つものは人類への警告なのか……？ 一見華やかさは感じられないが、ゲームバランス、世界観、シナリオなど、非常にていねいに仕上げられたアクションRPGだ。

【ポイント】ゲーム機の進化に従い、派手な演出やポリゴンで表現された立体感あるグラフィックが主流となった感がある昨今。しかし本来、ゲームとはいかに楽しめるかが重要なのだということを思い出させてくれる一作だ。難易度は高め。だからこそ、クリアしたときの喜びも大きい。自分の頭と技を駆使し、一歩一歩前進する楽しみ方を思い出させてくれる、往年のゲームプレイヤーにこそ遊んでほしい良質のRPGだ。

99

アイドル王子をつくっちゃおう

●裏技
●攻略本

1 4

http://such.pa.dricas.ne.jp/

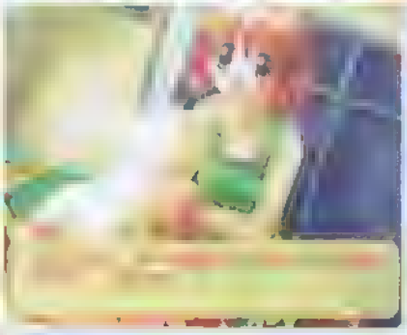
【解説】人気のスーチーパイシリーズの最新作で、ベースとなるのはNAOM版「スーチーパイIII」。イカサマ技や漫才ギャグは今回も健在で、最初に選んだ女の子によってエンディングが変わったり、ペアを組む女の子によってストーリーが変わるのが今回の最大の特徴。また、各部のパーツを集めて"着せ替え"ができるキャラメイキングモードも新しい試み。

【ポイント】作画、ストーリーのクオリティはシリーズ他作品と同様、安定して高い。また、今回から搭載されたCPUに麻雀を代打ちさせる機能は、麻雀が苦手なスーチーファン(笑)にはありがたいものだ。ただ代打ちがけっこう強いので、できる人も麻雀シーンでは機嫌したくなるかも。メイキングモードは収集欲をそそるが、それ以上でもそれ以下でもない。全体に手堅い作りなので、シリーズのファンは安心して買える。

100

Close to ―祈りの日―

●キッド
2001年4月19日発売
6800円(360ポイント)



●裏技
●攻略本

VGA 振動パック データ通信

1 16~

http://close-to.dr.cas.ne.jp/

【解説】不慮の事故で意識不明となってしまった主人公は幽体になってしまい、一緒に事故に遭った彼女は主人公の記憶を失ってしまう。定められた時間までに彼女の記憶を取り戻し、そして自らも元の身体に戻らなければならない……。キッド作品ならではの良質なシナリオで、誰の目にも見えない幽体となりながらも彼女の記憶を取り戻そうと奮戦する主人公の切なさが、プレイする人の感動を呼ぶ。

ちょー！ た。 「なななななな、夏休みなん じゃなくて じゃ しげで(笑)」むむ、今週の 欠くなるじゃろ！「 た。 あの顔なのに、なぜか涼しげ(笑)。 それ叫びましたよね(笑)」「 む。 そうかも(笑)」【1999 7 30号】

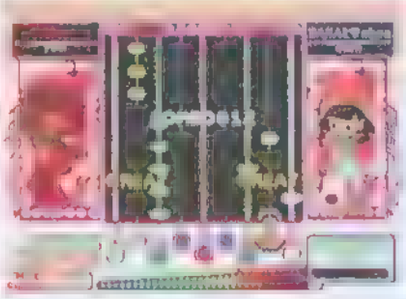
© 999 HUDSON SOFT ©1999 BIRTHDAY ©1999 JALECO LTD ©k-DEGO

101

ポップンミュージック3

http://www.konami.co.jp/

1~4　7~



【解説】アペンドディスク第1弾で、プレイするには「ポップンミュージック2」が必要。基本システムは前作から変化はないが、ボタンを押すタイミングの評価「GREAT」を続けた回数を表示する、COMBOの要素が追加されている。VMミニゲームの「どこでもポップンミュージック」も「vol.2」にバージョンアップされた。収録曲数は、ハイパーモードを含めて48曲。

【ポイント】アペンドディスクのため、「2」を持っている人にはうれしいお値段となっている。ただ、起動するごとに「2」のディスクが必要になるという、煩わしさもあるのだが……。収録曲の難易度は、前作よりも高めになった印象。それを難しいと感じるか、手ごたえがあると感じるかはプレイヤーの腕前しだい。アーケード版ではプレイできた曲目が、いくつかコンシューマ版には収録されていない点は残念だ。

●裏技◇「ARCADE」「FRE[illegible]」選択画面で、スタート[illegible]
●攻略本

102

都営バス運転ガイド

http://www.xlv.co.jp/

1　3~

【解説】都営バスの見習い運転手として、1カ月間の実地研修に臨む。交通法規を遵守しつつ車内アナウンスを流す、ドアを閉めるといった業務もこなすこととなる。路線はお台場、新宿、青梅の3種類で、それぞれに昼、夕方、夜の時間帯を用意。走行結果によって入るEXP(経験値)で走れるコースが増えていく。なお、EXPはVMミニゲーム「交通標識クイズ」でもためられる。

【ポイント】細かく再現された街並みや道路を走るほかの車、時間によって変わる交通事情など、現実をリアルにシミュレート。特に本物そっくりの車内アナウンスは必聴だ。道路によって変化する制限速度や右左折時の車線変更、駐車車両をよけながら停留所に停車する、といった部分がゲーム性になっており、なかなか楽しめる。視点は4種類あるが、どれも一長一短があるので、プレイしながら切り替えたほうがいい。

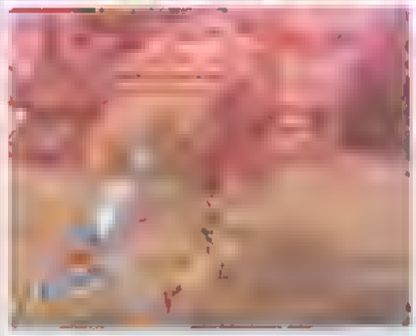
●裏技
●攻略本

103

トゥームレイダー4

http://www.capcom.co.jp/

1　35



【解説】女主人公ララ・クロフトが、多彩なアクションを駆使してトラップをかいくぐり、さまざまな謎解きをしながら、時には敵と戦いながら進めていくアクションアドベンチャー。シリーズ最新作となる「4」では、舞台をエジプトに移し、邪神セトの謎に挑む。全世界のユーザーからのアイデアを盛り込んだという、やり応え満点の内容に仕上がっている。

【ポイント】シリーズを踏襲した慣れの必要な操作体系がポイント。導入部がそのチ

●裏技　●攻略本
[illegible]イダー4 ストレ[illegible]ンコ[illegible]ートガイ[illegible]ントハンク[illegible]ンク　他　メディアワークス

©1998 2000 KONAMI ALL R[illegible] 9 TOMB RAIDER THE LAST REVELATION ©AND TM CORE DESIGN LIMITED 1999 2000 ©1999 2000 EIDOS INTERACTIVE LIMITED ALL Rig[illegible] by CAPCOM CO LTD

104

ストリートファイターZERO3

6万8215本

VGA　ふつうばん　データ通信

1~3　37~

http://www.capcom.co.jp/

【解説】'98年に発売されたアーケードゲーム「ストリートファイターZERO3」の移植。登場キャラクターはシリーズ最大の33人。いろいろなプレイスタイルで戦える「ISMシステム」によって、プレイヤーの腕や好みに合わせたキャラ選択が可能になっている。オリジナル要素は先に発売されたPS版＋αといった内容で、通信を使って実力を試せる段位認定モードなどがある。

【ポイント】アーケード版やPS版からいい部分を集め、さらにDCならではの通信要素も盛り込まれた「ZERO3」の集大成という感じ。PS版の隠し要素が最初から全部選択できるのもいい。通信は対人戦こそできないが、段位認定モードや全国ランキングでは自分の実力を確かめられるので、ついついやり込んでしまう楽しさがある。PS

●裏技
●攻略本

105

プロ野球チームをつくろう!

VGA

1　160~

http://www.yakyutukudricas.ne.jp/

【解説】サターン版で大人気の「やきゅつく」が、ユーザーの不満点を徹底的に排除し、より遊びやすく楽しいゲームになって登場だ。プレイヤーは実在のプロ野球チームの社長となって球団を運営していく。万年Bクラスのひいきチームを、日本一、世界一、いやいや宇宙一のチームに育成していく醍醐味を味わいたいのなら、迷わず遊んでみよう。

【ポイント】テレビで野球観戦時に、「オレだったらそこはスクイズの指示出すよ」なんていう野球ファン必携の1本。プレイヤーの役割は球団の社長なので、運営からチームの方針作り、選手・スタッフの人事までが思いどおりにできる。球団をま運営していくため、やるべきことは多い。しかしそれだけに、チー過程はファンにとってはたまらない。阪神を毎年優勝させること。

●裏技
●攻略本

106

MARVEL VS CAPCOM

VGA

1~4　5

http://www.capcom.co.jp/

【解説】同名タイトルのアーケード版を完全移植。アメコミのヒーローとカプコンの歴代ヒーローから選抜された15＋αのキャラによる2対2のタッグバトルがウリ。初心者でも楽しめる配慮がなされている一方、空中連続技など熟練者でも楽しめる奥深さがある。移植にあたってトレーニングモードや、4人同時にプレイできるモードなどが追加されている。

【ポイント】過剰ともいえる演出やグラフィックといった見た目に加え、操作性や爽快感といった感覚的なものまで"移植"という点に関しては完璧。ロード時間は驚くほど短く、難易度も抑えられているのでストレスを感じずに楽しめる。しかしオリジナル要素が少なく、通信やVMに非対応とコンシューマらしさ、D さに乏しい。コントロー

●裏技
●攻略本

インナップ表にい!!「うむ。ペンは剣よりも強し(ちと違うか・　)。熱い想いは夢となって実現する・　のかな?　なん　」たいちょう　・なんたか、ソウルキャリバー　ヤンファに毒されてますね(笑)」「いやいや、敵が弾を撃つ読報は、ドリマガでドーンといったれやっ!!「はは　よう、何やら寂しげな…」「　…　うむむむ　世話になった3人の戦友に敬礼!」「　・　なん　ないけど、何かあったんにな。ヒッ」なにやつ　に登校するかのような気持ちじゃが、人生万事塞翁　はぁ　。何か次号でありそうですね」「勇者の　我が友に敬礼!」「ピッ!」【1999　8/　27増刊号】

©CAPCOM CO.,LTD 1999 ALL RIGHTS RESERVED　©SEGA ENTERPRISES.,LTD.,1999 (社)日本野球機構 プロ野球12球団公認 ©1999 ㈱ABF/JPBDC
ALL RIGHTS RESERVED ©MIJTO KIKAKU ©CAPCOM CO.,LTD 1999 ALL RIGHTS RESERVED THIS VIDEO GAME HAS BEEN PRODUCTED UNDER

107

MARVEL VS CAPCOM 2

VGA

1~2　5~

URL http://mvsc2.dricas.ne.jp/mvsc2/

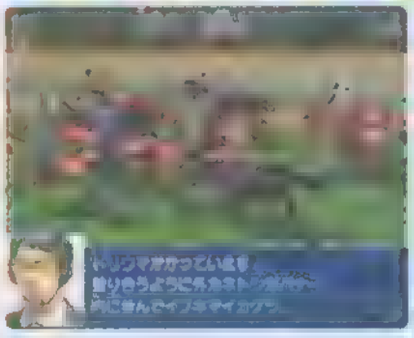
【解説】マーヴルコミックとカプコンのヒーローたちがバトルを繰り広げる「VS.」シリーズ第4弾。VMによるアーケード版との連動、独自のマッチングサービスによる通信対戦の実現など、新しい試みが盛り込まれている。3対3によるチームバトル制、中攻撃ボタンの廃止など、システム面でも変更点が見られる。隠しキャラを含めると総勢56キャラが登場。

【ポイント】「VS.」シリーズならではのハデな演出がより強くなり、数多くのキャラが登場するので、ひととおりプレイするだけでも楽しめる。攻撃ボタンが4つになったのは、従来の6ボタンに慣れているユーザーは戸惑う部分。隠しキャラを出すためにアーケード版や通信対戦をする必要があったが、現在はダウンロードできる。注目の通信対戦は、若干のラグはあるものの、慣れれば問題ないレベルだ。

●裏技 ●攻略本⇨MARVEL Age of Heroes 公式

108

ダビつく



VGA データ通信

1　189~

http://dabitsuku.dricas.ne.jp/

【解説】素晴らしい完成度を誇る競走馬育成シミュレーション。牧場のオーナーブリーダーとして血統を吟味しながら牡牝を配合、生まれた産駒を調教師の立場で鍛練して、最高峰のGIレース"日本ダービー"制覇をねらう。DCならではのハイクオリティなレースシーンは、ディープな競馬ファンも感涙。ネットの公式レースには、全国のユーザーが多数参加している。

【ポイント】"つくろうシリーズ"第3弾だけにクオリティは申し分なし。グラフィックの美しさは驚嘆の極み。眺めれば眺むほど深みにハマる絶妙なバランスも見事。海外牧場

●裏技 ●攻略本 まか、コーエー、エンターブレイン

109

REVIVE ～甦～

VGA

1　12~

http://www.dataeast-corp.co.jp/

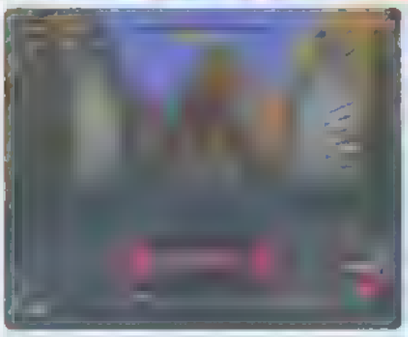
【解説】閉じ込められた状況から、トラップを解除していき、そこから脱出することが目的のトラップアドベンチャー最新作。どこをクリックしても、なんらかの反応があるD・S・R、トラップの解き方によってシナリオが分岐するT・D・Sというシステムを搭載。何度クリアしても、様々なゲーム展開を楽しめるようになっている。イベント絵も多数用意。

【ポイント】説明くさいセリフをできるだけ排除したせいか、一度ゲームをクリアしただけでは全体のシナリオを把握するのは難しい。しかし、徐々に解きほぐされていく内容にはとても奥深いものを感じられ、プレイ意欲を掻きたたせてくれる。また、ロード時間がかなり高速で、D・S・R、T・D・Sによっての、さりげない分岐もあったりと、何度でも遊べるようになっているのはうれしい。

●裏技 ●攻略本

110 スピード・デビル

5978本 | RAC (レーシング)



VGA

1~2 | 27~

http://www.cb-soft.co.jp/

【解説】アメ車の持つ豪快さを前面に押し出した、破天荒なレースゲーム。ラスベガスで有名なネバダやアスペンなどを舞台に、ふさわしい景観とコースの仕掛けが楽しめる。特にハリウッドで、映画の小道具のジョーズやティラノサウルスが行く手を塞ぐさまは実に圧巻。車を買い替えながら難度の高いクラスに挑戦できるほか、コース練習や対戦プレイなどのモードも。

【ポイント】各コースには、隠された裏道とも言うべきショートカットを用意。タイムを縮めるには、このショートカットの位置を知り、利用することが不可欠だ。ショートカットは各コースに1~4カ所ある。正確な位置を知りたい場合は、速いライバル車のあとをつけるのが手っ取り早いだろう。ただし、ショートカットはすべてがタイム短縮に役立つわけではないので、自分のテクニックと相談して使い分けよう。

●裏技
●攻略本

111 ルーンジェイド

2万6970本 | RPG(ネットワークプレ)

VGA

1 | 198

http://rune-jade.dricas.ne.jp/

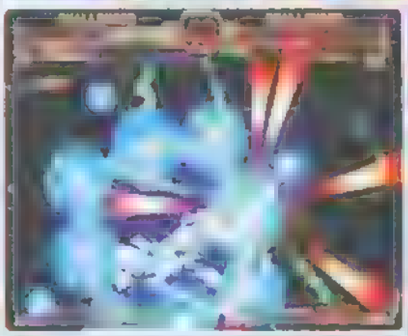
【解説】ドリームキャスト初の、ネットワーク対応RPG。性能の違う8人のキャラクターから1人を選び、入るたびに形を変える自動生成ダンジョンで与えられたミッションをクリアしていく。ネット未接続の場合は1プレイのみ、ネット接続時は最大4人のユーザーが協力してミッションをクリアしていく。豊富なアイテムやA.K.A.(通り名)を集めるのも楽しい。

【ポイント】チャットでおしゃべりをしながら協力して敵を倒していく部分は、DCユーザーにとっては新鮮だろう。期間限定で配布されるダンジョンを集めたり、全国のユーザーと情報交換しながら冒険するといった、ネットワークならではの要素も楽しみの1つだ。以上のようにネットワークプレイを主体としたゲームであるが、肝心のネットワークプレイサービスは2001年9月30日をもって終了だ。

●裏技
●攻略本⇨ルーンジェイド オフィシャルガイド(ソフトバンクパブリッシング)

112 ギルティギア イクス

3万0030本 | ACT (2D対戦格闘)



VGA

1 | 10~

http://www.guiltygearx.com/

テレポートOK!

【解説】アーケードに登場したファンタジー2D対戦格闘の移植作品で、PS版「ギルティギア」の外伝にあたる。登場キャラは総勢16名と多く、それぞれが己の得意とする武器を駆使して戦う。攻撃手段から防御手段に至るまで、システム面は多彩を極め、激しい戦いを演出する。「SURVIVAL mode」や「GG mode」など、DCオリジナル要素の評価も高い。11月にはPS2版「ギルティギア イクス」が発売予定。

【ポイント】ゲーム展開は派手かつ爽快、個性的な登場キャラとあいまって思い入れ度は非常に高い。さらに、「動かす気持ち良さ」を追求しただけあってレスポンスは良好。対戦格闘初心者でもそれなりに楽しさを味わえるだろう。ただ、難易度が高くシステムもやや複雑なため、使いこなせればこそ、な部分に素人対玄人では差が生ずる点は否めない。用意された多くの隠し要素は、ファンにうれしいものばかりだ。

●裏技
●攻略本

読者レース 113位

エルドラドゲート(第4巻)

推定本数：1万3317本　ゲーム内容：[illegible]

¥5,800円(120ポイント)

VGA　データ通信

1　16～

http://eldorado.dricas.ne.jp/

【解説】全7作で構成される連作RPGシリーズの第4弾。この第4巻では、第9話「ミーマのいそがしい一日」、第10話「食べろ、マンマ！」、第11話「聖騎士ギギ」の3話が収録されている。システム的には、バトルのカギを握る武器や防具の"属性"を変えることができる「属性屋」と、ゲーム中のBGMを鑑賞できる「ミュージックモード」が新たに追加された。

●裏技⇨

●攻略本⇨ エルドラドゲート第1巻～第5巻公式ガイドブック（エンターブレイン）

114位

ヴァンパイア クロニクル

推定本数：[illegible]　ゲーム内容：[illegible]

VGA　通信プレイ

1～2　3～

http://chronicle.dricas.ne.jp/

【解説】Dダイレクト専用ソフト。「ヴァンパイア」シリーズ5本を1本にまとめた集大成的作品。全キャラクターが登場し、ラウンド制やゲージシステムが異なる3種類のゲームモードと、必殺技が異なる4種類のキャラタイプセレクトにより、いろいろな対戦が楽しめる。マッチングサービスによる通信対戦はもとより、CPU戦、トレーニングモードの1人プレイも可能。

システムをうまくま

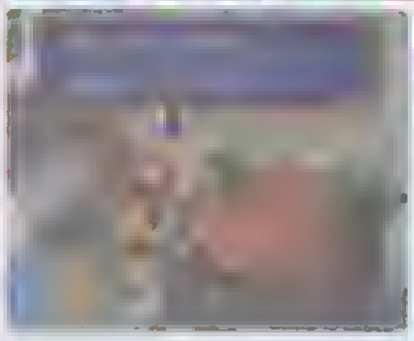
●裏技

●攻略本

115位

エルドラドゲート(第5巻)

推定本数：8741本　RPG



VGA　データ通信

1　16～

http://eldorado.dricas.ne.jp/

【解説】第5巻には、第12話「モンスターハンターソフィ」、第13話「亡霊の町」、第14話「浮遊大陸ガムランダル」の3話を収録。ソフィ（第12話）とラドー（第14話）の話がスタート、そして第2巻で登場したバド（第13話）が再始動する。また、オリジナルモードとして、さまざまなビジュアルを楽しめる「アートギャラリー」も追加された。

【ポイント】敵の強さなどのバランスが今まで以上に絶妙になっているからか、こ

なり、金にな

●裏技

●攻略本　エルドラドゲート第1巻～第5巻公式ガイドブック　エンターブレイン

セガサターンでの想い[illegible]

[illegible]いちょうまやってくれるかもしれないんだなっ！[illegible]いおいおい（涙）」「バカよ。」「ノーソノイ[illegible]るかの？」「やっぱ出ないんスか？『3D』」「う～む…。じゃあ　またの一!!」「おーの～…」【1999／9／1[illegible]】

Illustrations ©YOSHITAKA AMANO 2000 2001 ©CAPCOM CO.,LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED ©CAPCOM CO.,LTD. ILLUSTRATIONS ©YOSHITAKA AMANO 2000 2001 ALL RIGHTS RESERVED

116

8.0

8.66

推定本数 [illegible] ゲーム内容 ADV (冒険アドベンチャー)

VGA

1 10~

http://kaen.dreas.ne.jp/

【解説】近未来のハイテク都市で奇怪な事件が発生し、それを解決するために主人公が活躍する……と言ってしまえば、よくあるアドベンチャーではあるが、しかし、このボリュームはすごい。グラフィックの数はもちろん、歴史伝承に超常現象、暗躍する黒幕にハイテク要素と、よくぞここまでシナリオに盛り込んだというアイデアの数々。単なるギャルゲーと思って手を出すとエラい目にあう。

【ポイント】キャラクターデザイン・原画を人気イラストレーターの横田守氏が担当しており、そのテのグラフィックを所望する向きにもオススメです。一方、物語はボリューム満
き以前に何

●裏技
●攻略本

117

8.0

8.6789

VGA ぶるぶるぱっく

1 16~

http://anders.dricas.ne.jp/anders/

【解説】往年のクライマックスキャラクターが勢ぞろいし、ごちゃまぜ感覚の世界観のなか自動生成ダンジョンを冒険するRPG。ダンジョンをクリアしたのちはキャラクターのレベルが初期値に戻ってしまうが、スキルという設定のためキャラ育成の楽しみは損なわれていない。アイテム収集やモンスター収集と、マニアックな遊び方も楽しめる。VM対応ゲームは特筆モノ。

【ポイント】モンスターを捕獲して育成し、プレイヤーキャラとともに冒険するという設定や、アイテム収集、自動生成ダンジョンと、どこかで見たことがある？とゆーような基本システムだが、すべてがバランスよくまとめられ、遊びやすく味付けされている。特筆すべきはVM対応のミニゲームで、遊び応えのある2DRPG「なんわか伝説」はじめ、全10種類ものゲームが収録されている。VMゲームだけでも十分遊べる。

●裏技
●攻略本⇨クライマックスランダーズ パーフェクトガイド（ソフトバンクパブリッシング）

118

8.6613

推定本数 [illegible] ゲーム [illegible]

VGA データ通信

1 16

http://e.drado.dricas.ne.jp/

【解説】カプコンが新しい試みとして贈る連作ユニットRPG「エルドラドゲート」の第2弾。「第2巻」は3話が収録されており、バド、エリシン、アインの3人がそれぞれ主人公となり、1巻とはまた違った地方が舞台となる。用語説明やストーリー紹介などが見られる「エルドラドゲート辞典」が追加された。さらに物語間を行き来できるワープガブリが使用可能になった。

【ポイント】1巻とシステム面での変化はなく、お手軽にというコンセプトは変わらないが、また違ったシナリオなので、新鮮な気持ちでストーリーを楽しめる。さらに

●裏技
●攻略本 エルドラドゲート第2巻 公式ガイドブック（エンターブレイン）／エルドラドゲート第2巻 ワープ攻略ガイド [illegible]

[illegible] で来やがったよって感 [illegible] があはははは…。あぶないあぶない、ゲームショウと [illegible] 。頑張るでーっ川「でーっ川【1999／9／24号】

©2001 KOEI co. ltd. ©2001 スタジオライン ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1999 ILLUSTRATIONS ©YOSHITAKA AMANO 2000 ©CAPCOM CO.,LTD.2000 ALL RIGHTS RESERVED

19 ぼく ドラえもん

VGA データ通信
1 5〜
http www.segatoys.co.jp contents dora index.htm

【解説】ドラえもんの立場になって、のび太の身のまわりに起こるやっかいごとを解決していくアドベンチャー。ママのお手伝い(3種類のミニゲーム)でドラえもんのエナジーを回復させながら、1〜2年間をすごしていく。グラフィックはアニメ版ふうだが、厳選された72本のシナリオ、152種類のひみつ道具(図鑑で鑑賞可能)など、全体の雰囲気は原作を生かした作り。

【ポイント】どのシナリオも基本的にひみつ道具の三択と、その結果を淡々と表示していくという展開なので、ゲーム性はやや薄い。グラフィックはすべて止め絵で、音声も一部にしかあてられていないなど、もの足りない部分も多い。しかし、すべての部屋が3Dで再現された野比家や、ポリゴンのひみつ道具、ジャイアンリサイタルなど、ファンのツボを突く要素はいくつかある。思い入れがあれば、手頃に楽しめる。

●裏技
●攻略本

20 機動戦士ガンダム 一年戦争

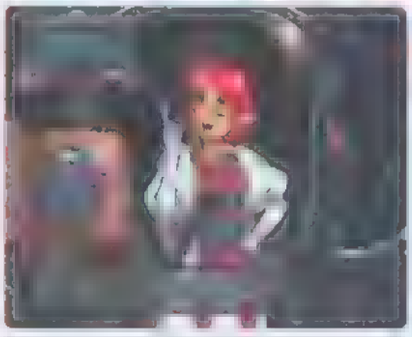
VGA
1 6〜
http://www.gundam-channel.or.jp/

【解説】1年戦争と同じ時期の別の戦場を舞台に展開された戦闘を、3Dシューティングで描いている。ジャンルこそシューティングだが、索敵や味方との連携といった戦略・戦術的な要素を多数取り入れ、シミュレータ的側面も強く打ち出しているのが特徴だ。プレイヤーはモビルスーツ(MS)部隊・ホワイト・ディンゴ小隊を率い、ザク、ドムといったジオン軍のMSと戦う。

【ポイント】現在、このソフトから直接アクセスできるHPは、残念ながら閉鎖されている。だが、このHPでリンクしている「ガンダムパーフェクトウェブ」の「外伝公式HP」において、武器のダウンロードサービスがかろうじて受けられる。ちなみにこの「ガンダムパーフェクトウェブ」では、ゲームを含め、あらゆるガンダムに関する情報が網羅されているので、ファンなら一度はのぞいてみるべき。

●裏技
●攻略本

21 ホムンクルス プリティ



推定本数 2方式いりの本 ゲーム内容
VGA
1 4〜
http://www.nec.co.jp/

【解説】かつてパソコンで発売された、妖精育成シミュレーションのリメイク作品。錬金術や魔術が存在するファンタジー世界で、深みのあるシリアスな物語が展開される。ガラスビンの中でしか生きられない、人工生命体ホムンクルスを育てるという、ハートフルな部分が最大の魅力で、彼女とともに、亡き師パラケルススの遺志を継いで世界の真理を解き明かすのだ。

【ポイント】シリアスなため、ゲームを進めるにつれ息詰まれていくのは確か。ただ、肝心の育成部分が作業になりがち。ホム

●裏技
●攻略本 公式ガイド(ソフトバンクパブリッシング)

「たいっちょー！ たいっちょー!! たいっちょー!!!」「んぬ？ 何よハチ？」「た たいへんなんだなっ！ っ!!」「ぬぬぬ。ようやく来たかケンシロウ 」「た、たいちょう、何のん 孝」読んでんた「 東京ゲームショウに行くぞいっ!! 目には目を!! 我らはドリームキャストの盛 りを見たるんじゃあり」「す、 な、ゲームショウ会場で会おうぞっ」「会おうっ!!」【1999／10／1号】

©藤子プロ 小学館 テレビ 日©2001 SEGA TOYS ©東通エージェンシー サンライズ©BANDAI 1999 ©2000 NECインター チャネル/LONGSHOT/スタッグ/HEADROOM イラスト

122

ナデシコ

●裏技　●攻略本

VGA

1　17～

http://www.kadokawa.co.jp/

【解説】ドリームキャストの性能を生かしたフルポリゴンの戦闘シーンと、おなじみのキャラクターたちが活躍するストーリーモードの両方を楽しめるシミュレーションアドベンチャー。プレイヤーはナデシコB艦の隊長となり、クルーとともにミッションを遂行することになる。テレビシリーズ、劇場版のオリジナルスタッフによる最新版「ナデシコ」を味わうことができる。

123

燃えろ！ジャスティス学園

●裏技　●攻略本

VGA

1～2　2～

http://m-justice.dricas.ne.jp/

【解説】学園を舞台に繰り広げられる熱血青春格闘アクション。前作となるアーケード版、PS版を元に新キャラや新システムを追加して大幅にパワーアップ。今作では3対3のチームバトルとなり、3人がかりの破天荒な必殺技も可能。DCオリジナルモードのボードゲーム「燃えろ！熱血青春日記」で作ったオリジナルキャラはアーケードやネット対戦にも使用できる。

【ポイント】3D格闘ものにありがちな極力難しい操作を廃し、簡単な操作で必殺技や空中コンボの爽快感が味わえるのが特徴。そのぶん対戦では大味になりがちだが、1人でストーリーを楽しむ作りになっている。特に「熱血学園もの」のノリが嫌いでなければ、より熱中できるだろう。逆にボードゲームは、多人数でワイ
んにはいいが、強いエディットキャラを作ろうとするとけっこう苦労

124

パワーストーン

●裏技　●攻略本

VGA

1～2　4

http://www.capcom.co.jp/

【解説】3D空間を自由自在に駆けめぐる対戦格闘風アクションゲーム。投げる、よじ登る、殴る、飛ぶといった多彩で自由なアクションができるにもかかわらず、複雑なコマンド入力は一切不要。対戦中に「パワーストーン」を3つ集めるとキャラが変身し、必殺技で一発逆転も可能というゲーム性は、敷居が高くなるばかりの対戦格闘ゲーム界に一石を投じた。

【ポイント】一見すると対戦格闘ゲームのようだが、複雑なコマンド入力は一切不要で、誰もが簡単な操作で対戦を楽しむことができる。斜め見下ろしの画面はアイテムや相手との間合いがつかみにくく、慣れるのに苦労するかも。アーケードモードはCPU戦を繰り返したあとにエンディングが流れるだけという内容でかなり物

©1998 ノーベ・クリNADESICO製作委員会 © 999 角川書店 ESP ©CAPCOM CO.,LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO.,LTD. ALL RIGHTS RESERVED

125位 7.50 8.3391

ワールドネバーランドプラス

2万0181本 1999年7月15日発売

データ通信 ネット対戦 1 150~

http://olerud.riverhillsoft.co.jp/

【解説】働いて億万長者になるもよし、武術に精を出して強くなるのも、結婚して幸せな家庭を築いてもいい。自分の分身に想いを託して人生を謳歌できる「ワーネバ」にネットワーク機能を付加したのがこの「ワーネバプラス」。専用サーバ「王国通信局」では、豊富なイラストに曲を添えてメールが送れるカードメールや、王国の近況を話し合える掲示板機能などで楽しめる。

【ポイント】ゲームをしながら「王国通信局」という専用サーバーにアクセス。「ワーネバプラス」ユーザーのみの閉じられた空間ではあるが、気軽に話せる掲示板や、

●裏技
●攻略本 「ワールドネバーランドプラス オルルド王国物語 公式ガイドブック（ソフトバンクパブリッシング）

126位 8.0 8.6341

パンツァーフロント

ゲーム内容 SLG

VGA ふるふるぱん 1 16~

http://www.enterbrain.co.jp/die/fam_products/panzer

【解説】第2次世界大戦を舞台にしたタンクシミュレーター。史実上の戦場をリアルに再現したものを中心にマップは全28種類。永野護、宮武一貴など有名デザイナーによる6種類の架空戦車を使うこともできる。また、敵味方の戦車を自由にエディットし、自分だけの戦場を作ることが可能で、単純な撃ち合いだけでなく、味方戦車に指示を出すなど戦略的思考が求められる。

【ポイント】戦車の挙動、射撃の感覚など、すべてを可能な限りリアルに再現しようしかもリアル一辺倒ではなく3Dシューティングとしての完成度も高い。れる死、と同時に、戦術を駆使して困難な局面を切り抜ける知的な興満喫できる。システムはシンプルで、1マップのプレイ時間は5分~20分ほどだが、何度でも楽しめる作品だ。壮大すぎるRPGに"疲れた"ユーザーに。

●裏技
●攻略本⇨PANZER FRONT 公式ガイドブック（コーエー）

127位 7.33 8.6285

ザ・キング・オブ・ファイターズ'99 EVOLUTION

推定本数 約15.3万本 ゲーム内容 AC(移植バージョン)

ふるふるぱん データ通信 携帯 スクール 1~2 18

http://kof.dreamcast.ne.jp/

【解説】人気格闘ゲーム「KOF」シリーズ6作目の移植作品。登場キャラクターは33人＋α。最大の特徴は今まで3対3だったチームバトルが4対4になったこと。といっても実際に対戦するのは1チーム3人で、最後の1人は「ストライカー」という援護役になる。DC版では「アナザーストライカー」というストライカー専用キャラクターが6人追加された。

【ポイント】4対4になったり、アーマーモードやカウンターモードといった新システムが追加されていたことで、戦いの幅が広がった。特にストライカーの存在によって、本来は考えられないような連続技が成立するので、爽快感は高い。現在は、本来ポイントを貯めないと入手できない「アナザーストライカー」がネットからダウンロードできるのがうれしい。ネオジオポケットカラーとは「バトルDEパラダイス」が連動する。

●裏技
●攻略本

年末年始というのは、一年でやっぱり多忙しいのぉ…
うわけで、ハチよ。次号ドリマガでは、『サクラ大戦3

©1997 1999 Riverhillsoft Inc. ©石ノ森章太郎/Shangri-La ©'99 ASCII Corp. ©SNK 2000

128

6.60

6.6277

ストリートファイター[illegible]

推定本数 [illegible]本 ゲーム内容 ACT(アクション)

VGA 協力プレイ データ 通信 通信プレイ

1~2 3~

http://www4.capcom.co.jp/stf3d/

【解説】「ストリートファイターIII」シリーズ第3弾の移植版。同社の人気キャラ、春麗ほか4人のキャラが新たに参戦し、総勢19キャラとなった。システム面での大きな変更はないが、コアな格闘ゲームプレイヤーに向けての微調整がなされている。とくにDC版ならではのネット関連で、通信対戦や試合データのダウンロード、アップロードが可能などと、充実している。

【ポイント】オリジナルはCP-SYSTEMIIIながら、その移植度の高さは前2作「Wインパクト」同様非常に高く、アーケード版をやり込んだユーザーは文句なしのデ

●裏技 [illegible] ●攻略本 [illegible]

129

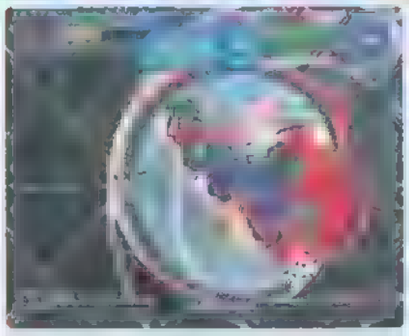
8.33

6.619

[illegible]バンカイオー

推定本数 [illegible]本 ゲーム内容 STG(シューティング)

●5,800円(300ポイント)



ネット接続 データ通信

1 5

http://bangai.dricas.ne.jp/

【解説】奇想天外、空前絶後。狂ったように弾が出てくるトレジャー入魂のアクションシューティングゲーム。ステージの総数、40面超。タイプの異なる2つのショットを使い分け、悪の(?)虎巣喪組の野望を打ち砕け! 容姿もおかしければ言動も妙なキャラクターたちが繰り広げるコントのような会話シーンも見どころの1つ。…… 感動のラストで君も泣け!!

勝利の鍵を握る。必殺の主
に弾が発射されるので、意図的にピンチな状況を作り出せ
とも可能! 最大400発もの弾が画面中に広がる光景は、脳
激する……。敵を倒すとフルーツが出てくる、レトロゲーム

●裏技 [illegible] ●攻略本

130

5.0

6.6153

WWF ROYAL RUMBLE

[illegible]本 ACT

VGA データ

1~4 3

http://www.yukes.co.jp/

【解説】米プロレスのWWFを題材にした、プロレスアクションゲーム。もともとはアメリカのアーケードゲームだ。大迫力のグラフィックで、これまた大迫力のレスラーたちがリング狭しと暴れ回る。よくもわるくも海外ゲーらしいテイストにあふれた作品だが、ことWWFとなると、これがいい具合にラフかつダイナミック。プロレスファンなら見逃せない1本だ。

【ポイント】試合中に仲間が乱入するのをシステムとしてうまく取り込んであり、[illegible]こ盛んだ試合展開が楽しめる。リングからいきなり駐車場などにワープして?)しまうなど、ムチャクチャな演出がWWF的か。タイトルにもなっている「ロイヤルランブル」モードはリング上に30人のレスラーが登場して落とし合い、最後まで残れば勝ち、というもの。バカバカしくも迫力満点

●裏技
●攻略本

[illegible]む。[illegible]部内でのプレイもなんか自然と人頃ができる
「…… たいちょう、それって、もしかしてパンチ
じゃん、別に。[illegible]可愛いんだもん。
」【1999・12・24増刊号】

[illegible]HTS RESERVED. ©T[illegible] and other
[illegible] are trademarks of World[illegible]

131

1 10

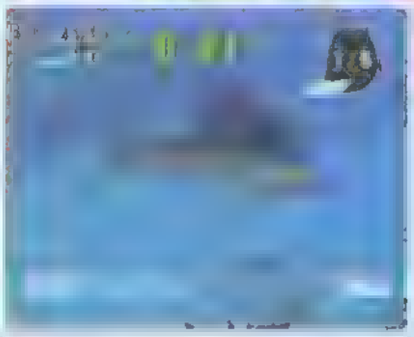
http www.tv-asahi.co.jp/es/index_game.htm

【解説】[illegible]ンチャー。映像は映画・ドラマの制作スタッフの手による本格的なもので、脚本も同様。画面にテキストは表示されず、役者の演技とセリフだけでプレイする独特のスタイルとなっている。2001年4月からテレビ朝日系全国ネットにおいてゲームとは異なったテレビドラマが放映された。

●裏技
●攻略本

【ポイント】テキストが表示されないので、"ながらプレイ"はできず、目と耳を総動員した緊張感あるプレイが楽しめる。題材となっているのが人の深層心理ということもあり、ハマればグイグイと引き込まれていく魅力がある。また、登場する役者も「三上博史」「釈由美子」と豪華な点も見逃せない。

132



1 4

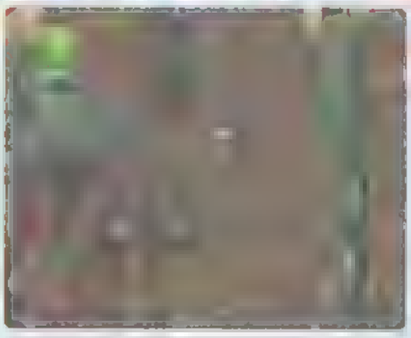
http /mf.shing.dr.cas.ne.jp/

【解説】「ゲットバス」の続編的ゲームで、今度は海を舞台にさまざまな大物にアタックする。魚を釣ってポイントを稼ぎステージをクリアしていくアーケードモードと、ルアーやタックル、ステージ演出などのアイテムを集めるフリーフィッシングモードがある。顔の知らないユーザー同士がコミュニケーションを楽しめる「お魚メールフィッシング」も面白い試みだ。

●裏技
●攻略本

【ポイント】魚との豪快なファイトに重みを置いた作りで、つりコンを使っての緊張感あふれるファイトは大興奮。フリーフィッシングで釣り上げた一部のアイテム群は自前の水族館の中に配置でき、自分好みの癒し空間をクリエイトできるのも楽しい。取っつきやすい反面、展開が単調で飽きやすいのは残念なところ。練習用と銘打たれたミニゲームも、アイテムのキャパシティを増やすための作業でしかない。

133



1 9

http //www.lack-of-love.com/

【解説】音楽家・坂本龍一氏と、独創的なゲーム製作で知られるクリエイター集団・ラブデリックのコラボレート作品。ある惑星に生まれた小さな生命体となり、ほかの生き物たちと戦闘、もしくは共生しながら、過酷な自然界を生き抜いていく。コスモボールというエネルギーを集めれば別の生き物に「変態」することができ、まだ見ぬ新しい世界へ旅立つ足がかりとなる。

●裏技
●攻略本

【ポイント】画面に表示される文字情報を極力削ぎ落とした「テキストレス」作品。メッセージ性の強いシナリオと、それに寄り添うドラマチックな音楽、そして、シンプルながら強い印象を与えるキャラクターデザイン。ゲームを形作るすべてが[illegible]を放っており、既存の作品にはない新鮮な感覚を提供してくれる。その[illegible]どの謎をノーヒントで解いていく必要があり、手探りの進行は人を選ぶきらいがある。

「たいっちょー！　いろいろありました今年のドリームキャスト市場。我が朋友ドリームキ[illegible]門誌の各さん方々も、いろいろありましたよね。[illegible]代からの朋友が、いなくなるのが寂しいのぉ…」「諸行無[illegible]。かつての盟主もいまや[illegible]」「むむ。亡き友にかわ[illegible]ーっ」「あおっ」【2000／1／7・14号】

©テレビ朝日　フォーサム　東通　セガ2001　Original Game ©SEGA [illegible] CA, WOW ENT [illegible] MENT INC.2000　©2000 ASCII corp./LOVEDELIC ©2000 RYUICHI SAKAMOTO

134 エアロダンシング

●裏技
●攻略本

VGA 通信 ネット 他機

1 15~

http://aerodanc.ng.dricas.ne.jp/

【解説】前作にあたる「エアロダンシング featuring Blue Impulse」の魅力的な部分を抽出し、誰でも手軽に遊べるようにと作ったファンディスク。前作で募集した、ユーザーによるアクロバット飛行のダンスコンテストの応募作品の収録や、"教官"である隊長のプライベートルーム内を飛びまわれるなど、ファンディスクとしては異例の大ボリュームとなっている。

【ポイント】本作はほかの「エアロダンシング」シリーズと連動していることも特徴的。具体的には「エアロダンシング featuring Blue Impulse」を持っていると遊べる飛行機が増え、また本作を持っていれば、今度は「エアロダンシングF」で、扱える機体が増えるといった具合だ。「ファンディスクに徹するためにはいかにあるべきか」という、プロのこだわりが感じられる。またインターネットコンテンツも充実している。

135 ミスタードリラー

●裏技
●攻略本

VGA 通信

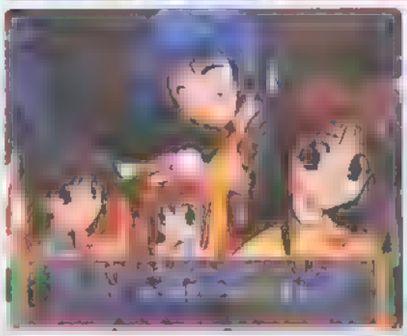
1 12~

http://driller.dr.cas.ne.jp/

【解説】'99年の年末にアーケードに登場した、穴掘りアクションゲームのDC移植作。穴掘りのプロ、主人公「ホリ・ススム」くんを操作し、ひたすらドリルで足下の穴を掘り、地底深く掘り進み、落下と消滅を繰り返すブロックをくぐり抜け、エアカプセルを取りながら地底1000mを目指す。DC版は「アーケード」「タイムアタック」「とことんドリラー」「インターネット」モードを搭載。

【ポイント】GB版、PS版と同日発売されたDC版だが、ハード性能の違いから圧倒的にデキの良さを見せている。単純に地底に掘り進むゲーム性と、シンプルゆえの奥深さは、初心者にも入りやすく、中毒者もあとを絶たない。DC版だけの「インターネットモード」では「一日ドリ王」から「月間究極ドリ王」まで熱い展開が続いている。実は各種周辺機器にも対応。「サンバ」用のマラカスコントローラでの体感プレイは爆笑モノ。

136 Pia♥キャロットへようこそ!!2.5



●攻略本 Pia♥キャロットへようこそ2.5ガイドブック エンタブレイン)

1 25~

http://www.neic.co.jp/

【解説】セガサターン版の「Pia♥キャロットへようこそ2」と、ゲームボーイカラー版「Pia♥キャロットへようこそ2.2」をDC向けにリファインしてカップリング。とくに「2.2」は元がゲームボーイカラー版ということもあり、グラフィックはもちろん、声も新規収録(「2」のオリジナルキャスティング)でほぼ新作といった出来映え。夏と冬、2つのシチュエーションが楽しめるのもお得。

【ポイント】セガサターン版の「2」をプレイしたことがある人にとっては、追加のイベントやグラフィックはなく、もの足りないかも。恋愛シミュレーション

「ちょー!! たいっちょー!!」「ううむ? なんじゃ、ハチよ」「2000年ですよ、もう。たいちょう。なんか記念に今年は"たいちょう2000"とか 前はさしづめ"ハチ2000"か? 変なのぉ・・」「たいちょう、2000年は、そのいこめグセま直したほうがいいんだなっ

©1999,2000 CRI © 999 2000 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED ©2001 カクテル ソフト/NECインターチャネル/スタック

137 幻想世界エヴォリューション

推定本数 16万2,305本　ゲーム内容 RPG

1　8

http://www.sting.co.jp/www/evo_evo.html

【解説】戦闘シーンでの派手なエフェクトやドラマシーンでのキャラの細かな表情変化など、DCの高い描画能力を見せつけた第1弾RPG作品。主人公は冒険家で、3人まで参加可能なパーティを編成し、モンスターやトラップが潜む遺跡を探索する。遺跡＝ダンジョンは5つあり、それぞれに火や氷などの属性があるほか、入るたびに内部構造が変わるシステムを採用している。

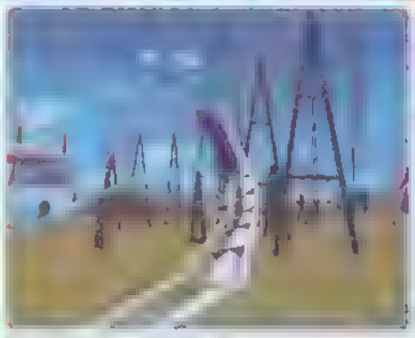
【ポイント】冒険家のマグをはじめとするコミカルでかわいいキャラたちを設定画の雰囲気そのままにポリゴン化。会話シーンではキャラの感情にあわせて顔のテクスチ

り返し遺跡を探索して新アイテムを入手できるなど、やり込む楽しさも備えている。

●攻略本 幻想世界エヴォリューション パーフェクトガイド(ソフトバンクパブリッシング)

138 ジェットコースタードリーム

推定本数 5,051本　ゲーム内容 SLG(コンストラクション)



1　75～

URL http://jetdream.dricas.ne.jp/

【解説】ジェットコースターの設計士となって、遊園地ごとさまざま設定された制約の中で、いかに迫力あるコースターを作れるかを競う。コースはワイヤーフレームを延ばしていく要領で、簡単に作ることができる。完成したコースの試験走行では、さまざまな視点が選べ、特に"乗車視点"時に大きなモニタで見ると、ホンモノに乗ってる気分。酔いやすい人はちょっと注意!

【ポイント】注目は、規定の遊園地をクリアしたのちに現れる、制約なしの遊園地"びんぼうランド"。もはや重力すら無視していいので、アイデアしだいでは、どんなコースでも生み出すことができる。現在左記のHP上では、ユーザーが作ったコースターをダウンロードでき、またこれらの作品群は続編の「2」にも収録されている。正統派から荒唐無稽なものまでさまざまあり、見ているだけでもかなり楽しい。

●裏技
●攻略本

139 ギガウィング

999年1月11日発

PLAYERS 1～2　12～

http://gigawing.dricas.ne.jp/gigawing

【解説】横画面縦スクロールタイプのシューティングゲームで、同名アーケード版からの移植作品。敵の弾を跳ね返して攻撃する「リフレクトフォース」や兆を超えるスコア、2人同時プレイ時に選んだキャラクターの組み合わせによって変わるストーリー展開などが特徴。また、キャラクターデザインに人気漫画家の冬目景を採用している点にも注目。

【ポイント】とにかく見た目が下派手。リフレクトフォースによる攻撃、ケタ違いのスコア稼ぎが面白く、そのための敵弾やスコアアイテムが画面を覆い尽くすほど降ってくる。ただ、その状況を的確に判断して操作するのは初心者にはツライ。逆に、スコア稼ぎに研究熱心なハイスコアラーにとってはたまらないだろう。ギャラリーモードやHPでスコアランキングに参加できるのはうれしい。

●裏技

最初の名前って?」「たいちょう、あいかわらず失礼なヤツですね。そのうち刺されますよ」「ふーん…」「今年もドレマガは突っ走るでーっ」「へー…」【2000/1/21・28号】

©SEGA ENTERPRISES,LTD.&ESP 1998 企画・開発 STING ©Bimboosoft 1999 ©BOTTOM UP 1999 ©CAPCOM CO.,LTD

SPAWN

VGA 振動対応 ビジュアルメモリ 通信プレイ

1~4 2~

http://spawn.dr.cas.ne.jp/

【解説】アメコミの名作『SPAWN』を原作とした3D対戦ゲームで、ファンにはおなじみのキャラクターが多数登場する。ボスを他プレイヤーと協力して倒すボスアタック、全プレイヤーが入り乱れて闘うバトルロイヤル、2チームに分かれて闘うチームバトルがあり、3Dフィールドにいる敵をさよざまな武器で倒していく。隠しキャラはHPからのダウンロードできる。

【ポイント】原作のイメージどおりのキャラクターと演出、そして原作を知らなくとも十分に楽しめる点は、さすがカプコンというところ。システムは海外で定評のある3Dアクションだが、これが日本のユーザーに受け入れられるかは微妙なところ。視認がしにくいうえに敵も多いので、いつの間にかやられていることもままある。通信対戦もDCを2台しか接続できない関係で、8人対戦はあまり現実的ではない。

●裏技
●攻略本

エヴァX

VGA 振動ぱく

1 10~

http://www.atlus.co.jp/

【解説】
乗っ取ることのできる魔剣となり、その力をどのように使っていくかが問われることになる。プレイヤーの行動しだいでシナリオは分岐し、勧善懲悪では割り切れない展開が待ち受ける。見事に3D化された金子デザインによるキャラたちの動きや、臨場感が味わえる立体音響も注目点。

【ポイント】シンプルな操作ながら、多彩な敵キャラが出現し、プレイヤーキャラの変更も含めて、そのバトルの駆け引きが面白い。世界観や設定、ストーリーが独特で、ほかにはない雰

ブの表示がないこと、フルボイスなのにイベントシーンの口パクがないといった点は惜しい。

●裏技
●攻略本 エヴァX 公式ガイドブック エターナル

ファイティングバイパーズ2

VGA 振動ぱく ネットアップ対応

1~2 11~

http://www.sega-rd2.com/fv2/

【解説】前作から2年の歳月を経て登場したシリーズ第2弾を完全移植。アーマーがない状態で一度だけ出せるスーパーK.O.は、一挙に2ラウンドを獲得でき、決めれば一発逆転も可能。テックガード、ステージの分岐など新システムも採用され、痛快格闘はさらに進化をした。登場キャラは11人のバイパー+3人の隠しキャラ。キャラクターデザインは今井トゥーンズを起用。

【ポイント】元はMODEL3STEP2.0（「VF3」で使用されたMODEL3の2倍の表現能力のあるアーケード基板）が採用されていたが、一部の背景処理、微妙なコンボのタイミングなどを除き、かなりのレベルの移植を実現。読み込みも短く、遅ればせながらも移植されたこと自体に価値がある作品。DC版のゲームモードはやや物足りないが、ハニーやBMやカーンなどのオリジナルカラーもある。最近少ない正統派格闘だ。

●裏技 DCオリジナルのカラーで8人同時プレイ可能 ●攻略本

「なによ？ ハチ」「いやー…、先週またいそがしくて…」「むむ。1人治る、DCがなくならない限り、そんなこと「いやー」【2000/2/11号】

©2000 by Todd

143

よかったら、大神さん……
あたしと一緒に行きませんか？

サクラ大戦

本数 17万1[illegible]本

http://sakura1.dricas.ne.jp/sakura1/

1 9～

【解説】時は太正十五年、帝都・東京。銀座・大帝国劇場を連日満員にする、帝歌劇団・花組。女性ばかりで構成されたその歌劇団には、隠されたもうひとつの顔があった。それが、霊子甲冑・光武を操り、忍び寄る魔の手から帝都を守る秘密部隊、帝国華撃団・花組だ。プレイヤーはこの花組の隊長、大神一郎となって、彼女たちと共に悪の組織・黒之巣会に立ち向かう!!

【ポイント】同名SS版(96年)からの移植。広井王子を筆頭に、キャラクターデザイン・藤島康介、シナリオ・あかほりさとる、音楽・田中公平という豪華スタッフが集結し、大ヒットを記録。アドベンチャーと戦闘シミュレーションを融合させ、ドラマチックアドベンチャーという新ジャンルを確立。年末には「サクラ大戦・オンライン」が、帝都、巴里の2バージョンで、来春には「4」の発売が予定されている。

●裏技
●攻略本 サクラ大戦[illegible]カイ 戦闘編〈改訂版〉、[illegible]版〉(エンターブレイン)

144

[illegible]

http://www.neogeo.co.jp/

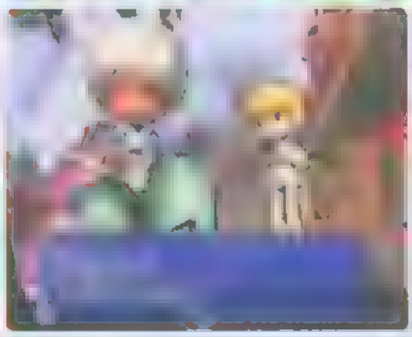
1～2 7～

【解説】「KOF」シリーズの5作目にあたる「KOF'98」をベースに、追加要素を盛り込んだDCオリジナル版「KOF」。ウリは総勢38人ものキャラクターから選んだ3人で戦うチームバトル。さらに、アドヴァンストとエキストラの2種類のプレイモードが用意され、自分の戦い方に合わせて選択が可能だ。また、プレイしてポイントを貯めることで「KOF」に関する設定画の閲覧もできる。

【ポイント】3対3のチームバトル、緊急回避や超必殺技、ガードキャンセルなど、シ

●裏技 キャラクター[illegible]カー[illegible]スタートセレクトを押しながら起動すると「オメガルガー」を使ってプレイできる ●攻略本

145



[illegible]エヴォリューション2

http://www.sting.co.jp/evo2/

1 10

【解説】フルポリゴンの立体的な世界と表情豊かなキャラが融合したRPGの第2弾。前作同様、先史文明の謎に夢を抱き、仲間と遺跡へ旅立つ少年マグの冒険が描かれる。なじみやすいコマンド選択式の戦闘＆スムーズな進行で、誰もが楽しめる遊びやすさがウリ。遺跡をクリアするごとにイベントが発生し、その積み重ねで徐々にテーマの核心にふれていく展開は目が離せない。

●裏技
●攻略本 [illegible]世界エヴォリューション2 [illegible]ガイドブック ソフトバンクパブリッシング

「たいっちょー！ たいっちょー!!! たいっちょー!!!」「ん？ ナニよ？ ハチ」「いやー…、先々週のRPG特集をやって[illegible]ですけど、サターンソフトの反応って結構みんなまだあったりするんですねぇ」「む。そりゃあ、日本に500万台以上普及したハードじゃからなぁ。[illegible]今のドリームキャストより、[illegible]ほうがあったかもな」「ふーん…。ま、とはいえ今のドリキャスユーザーは、結構面白いソフトに恵まれて幸せだと思いますよ」「うむむ」[2000・2・18号]

©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1996,2000 ©RED 1996 ©SNK 1999 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.&ESP 1998 ©1999 ESP/STING

146

ブラックマトリクス

●1999年9月30日
●6,800円(税別)

1 ～ 7～

http://www.neic.co.jp/

【解説】セガサターンで好評を博したシミュレーションRPGのリニューアル版。虐げられる白い羽の者たちがそれぞれの目的のもとに、黒い羽の者に戦いを挑む。サターン版では活躍の場がなかった"選択しなかったご主人様"がプレイヤーキャラとして使えたり、総時間20分を超えるアニメーションが挿入されるなど演出面のほか、SLG部分でも強化点は数多い。

【ポイント】キャラクターのレベルアップやパラメータアップの際の自由な振り分け、武器の潜在効果覚醒、シナリオ分岐などシミュレーションRPGとして自由度が高い。戦略・戦術両面で、楽しみの幅が広い。難易度は3段階から選べ、イージーモードならキャラクターゲームとして手軽に遊ぶこともできるが、独特な世界観は好みが分かれるところ。サターン版とキャラデザインが変わった点も賛否両論あるだろう。

●裏技
●攻略本

147

ガンバード2

推定本数 2万1775本

VGA ふるふるぱっく データ通信

1～2 9

http://gunbird2.dreamcast.jp/gunbird2/index.html

【解説】シューティングゲームに定評のある彩京の同名のアーケード作品の移植版。移植にあたり、発売元のカプコンが協力し、モリガンが新キャラクターとして追加されているのが特徴。縦画面でプレイできるアーケード、横画面でプレイできるオリジナル1、2の3つの画面モードが用意されている。イラストや設定資料が満載のギャラリーモードもあり。

【ポイント】ゲームレベルが7段階あり、ハードプレイヤーから初心者までプレイが楽しめるように調整できるのは親切。画面モードを組み合わせれば、ユーザーそれぞれのプレイしやすい設定が見つけられるハズ。ただし、いかんせん横画面モードはプレイ画面が小さかったり、システム的に無理があったりしてオススメしにくい。また通常のモニターは縦置きできないので、この辺に家庭用移植の難しさが見られる。

●裏技
●攻略本

148

BIOHAZARD3

VGA ふるふるぱっく データ通信

1 8

http://dc-bio3.dricas.net/

【解説】おもに施設内などを舞台としていた「バイオハザード」シリーズから一変、街からの脱出劇がメインとなったPS版「バイオハザード3」の移植版。グラフィックがきれいになったほか、海外版の難易度が選べるアレンジモードやジルの新コスチュームが追加された。またコスチュームを最初から選べたり、「マーシナリーズ」モードのスコアアタックをネットで競い合えるのもDC版ならでは。

【ポイント】グラフィックやムービーはきれいだし、コスチュームも最初から選べるので、PS版を体験済みのユーザーも新鮮な気持ちでプレイできるだろう。やり込みのユーザーならアレンジモードやマーシナリーズランキングが楽しめるはず。ただし、この「3」はアクション性が強くなっており、従来のシリーズほど恐怖を感じにくくなっている。追加された緊急回避もランダム発生なので使いづらい。

●裏技
●攻略本

「いっちょー川」「ん？　なこよ？　ハ　　2のゲーム画面見　　いやー　」「ん？　な　　ちょ？」「いやー…」「ま、そんなこ　　しかすなんじゃ　　しDCの初期の頃はいろ　　知らないうちになくな　　今週のドリマ　　J発表で盛り上がっとこ」　　ケーッす」「む」【2000／3／3号】

ひろ ©2000 PSIKYO ©C　　RESERVED ©CAPCOM CO.,LTD. 1999,2000 ALL RIGHTS

149位 6.55 6.457

ズサーヴァサー

推定本数 917本 [illegible]

VGA ふるふる データ通信

1~2 4

http://www.zusar.com/

【解説】動物を模した2体のメカが戦車をけん引する、ちょうど「犬ゾリ」のようなマシンでレースを繰り広げる近未来カーアクション。モードは純粋なレースモードのほか、武器を使って相手を蹴落とすバトルモード、タイムアタック、同一車体で全12戦を勝ち抜くキャンペーンなど。ちなみにタイトルの由来は「ズサー」と滑って「ヴァサー」と飛ぶ、独特のレース形態から。

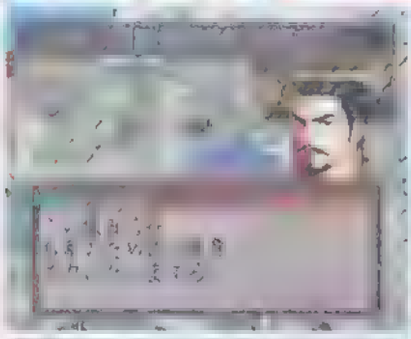
【ポイント】マシンは先導するメカの推進力で動くため、カーブにさしかかると空中それぞれ3~4コー
[illegible]
は珍しくブレーキがない(アクセルを放して減速する)ここで、[illegible]
いかに減速せず曲がるかと、ブーストのかけどころ。そこを探るおもしろさもある。

●裏技
●攻略本

150位 6.53 6.479

[illegible]

推定本数 [illegible] ゲーム内容 [illegible] [illegible]円(540ポイント)



1~8 160

http://www.koei.co.jp/

【解説】歴史シミュレーションの定番である「信長の野望」シリーズ。そのDC最新作がこの「烈風伝」だ。好評だった前作「将星録」のシステムを継承しつつ、コマンド体系は大幅に簡略化するなど、インターフェイスは格段にアップしている。箱庭感覚で楽しめる内政など、シミュレーションならではの醍醐味を満喫できる仕上がりになっている。

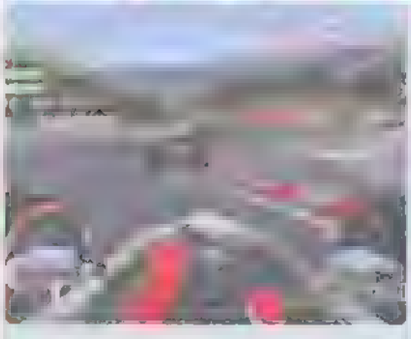
【ポイント】DC版のシナリオは、パソコン版をベ
さらに2本のオリジナルが加えられていて、計7本のストーリーを楽しむことができるオトクな内容。シリーズ初となる日本画タッチの背景の採用で、独特の雰囲気
声も。よほどのマニアでもない
[illegible]

●裏技
●攻略本 [illegible]

151位 6.53 6.473

スーパースピードレーシング

推定本数 4万4,323本 ゲーム内容 RAC(レース)



VGA

1~2 12~

http://sega.jp/

【解説】時速400kmに迫るスピードで展開するアメリカンモータースポーツの最高峰『CART』を完全再現。1998年度のデータを基に、17チーム、26ドライバー、19コースが実名で登場。CART独特のオーバルコースでのハイスピードレースが手軽に味わえる。また現地取材によるエキゾーストサウンドや、プロドライバーも認めるコース再現度など、リアル度も高い。

【ポイント】実名使用はもちろん、スピード感や、リアルなグラフィックとサウンド
[illegible]

●裏技[illegible]
●攻略本

[illegible]2,「ハチよ、世の中の[illegible]」[illegible]、たいちょう、「レ[illegible]、というわけで、ハチ[illegible]
ご影響受けましたね、そのセリフ」「他人[illegible]ていいのか？ ハチよ」「むむ。めげませんね、隊長(笑)」「うむ」【2000/3/1[illegible]】

©2000 RealVision Inc © 999 KOEI Co., LTD ©1999 Official Licensed product of Championship Auto Racing Teams Inc. ©SEGA ENTERPRISES LTD. 1999

152

デイトナUSA 2001

ゲーム内容 RAC(レース)

VGA 通信プレイ

1~2 24~

http://daytona.dr.cas.ne.jp/

【解説】アーケードで大ヒットを記録し、サターンにも移植されたドライブゲームの金字塔「デイトナUSA」が、大きくパワーアップしてDCに登場。一番のウリは最大4人まで参加可能の通信対戦で、通常回線で1/60秒のスペックを実現していること。コース、車なども大幅に増え、さらにはゴーストカーデータなどをネットに登録することも可能になった。

【ポイント】本作のスゴイところは、通常回線で1/60秒の

が、レーシングコントローラでプレイするとちょうどいい具合に操作できる

●裏技 ゲームの稼働時間が100時間を超えたあと、コースを終了すると、隠しマシンの「ハヤベノ」が

153

インペリアルの

推定本数 ゲーム内容 SHT(フライトシューティング)

ネット対戦

1~2 8~

URL http://imperial.dricas.ne.jp/

【解説】4つの国が覇権を争う世界で、主人公は一国の戦闘機パイロットとして、ミッションを達成していく。第二次世界大戦時代の世界をモチーフとしたフライトシューティングで、登場する戦闘機なども実在したもの。メインは全15話からなるストーリーモードで、そこでは少し現代風なキャラクターたちが、レシプロ戦闘機を操り戦いのドラマを繰り広げる。

【ポイント】史実を題材にした架空戦記なので、第二次大戦ファン(不謹慎?)には

シューティングゆえに操作の面でとっつきはいいものの、

きかもしれない。通信対戦モードも欲しかった……というのはぜいたくだろうか?

●裏技
●攻略本 インペリアル の

154

LE MANS 24 HOURS ル・マン24アワー

定本数 ゲーム内容 RAC(レーシング)

VGA

1~4 32

http://sega.jp/

【解説】リアリティ満点に再現されたサルテサーキットを、40種以上の車が美麗なグラフィックが駆け抜ける。昼夜の移り変わりはリアルタイムで変化し、また天候の変化もランダムに表現。世界初の完全リアルタイム24時間レースモードでは、ル・マンの興奮が忠実に再現されている。コースはル・マンだけでなく、鈴鹿など全10コースが用意されている。

【ポイント】とにかく、24時間耐久レースをリアルタイムで真面目にプレイすることができるというのが、本作の目玉。このモードを完走したとき、ル・マンのなん

見ることができるかもしれない。しかしレースゲームとしてみた場

ない、リタイヤできないなど、少々首をひねる部分も残さ

●裏技
●攻略本

Original Game ©SEGA 1994 ©SEGA AM. SEMENT
All rights reserved. Le Mans 24 ... trademarks of

155 シーマン

5.0
5.4241

53万9367本 SLG

VGA 1 64

http://www.vivarium.co.jp/

【解説】DC初の音声認識ゲーム。人類に文明をもたらしたとも言われている伝説の生物「シーマン」を育成しながら、音声認識による会話でコミュニケーションを図っていく。シーマンの容姿、言動に圧倒される人は多い。しかしそのふてぶてしい態度とは裏腹に、エサ、温度、空調などを怠りなく供給しないとすぐに死んでしまうなかなかデリケートな存在だ。

●裏技 シーマン以外のゲームをプレイしたあとに育成しようとすると、ナレーターの細川氏が……。●攻略本⇨シーマン育成支援キット(アスキー)

【ポイント】99年の年末
[illegible]して「For Beautiful
はあなたを待ってます(たぶん)。

156 エクソダスギルティーネス

5.33
5.4193

2001年5月31日発売
6,300円(360ポイント)

VGA ネット対戦 1 9~

http://www.abel.jp.com/

【解説】マルチタイム・ザッピングシステムを採用し、過去、現代、未来。異なる3時代で展開する物語を描くアドベンチャー。各々登場人物も世界観も別物。しかし奇しくもすべて"地理的に同じ場所"であることが影響し、複雑に交錯していく。プレイステーション版からの移植だが、高解像度&フルカラーなど、グラフィック面での強化がメイン。シナリオ的にはエピローグが追加された程度。

●裏技
●攻略本
[illegible]ライトファンタジー

ろゆき氏。キャラクターデザイン・原画は田島直氏と期待のスタッフ。作品のスケールそのものは過去から未来への人類史を描き、その大きさに圧倒されるが、
ーボイスが追加されたことは好印象。

157 サイキックフォース2012

7.33
5.4179

万6586本 ACT

1~2 9~

http://www.taito.co.jp

【解説】アーケードゲームの人気作「サイキックフォース」シリーズ最新作が移植された。キャラは結界と呼ばれるフィールド内に浮遊し、その中で前後左右自由自在に動き回り相手を攻撃、倒していく。アーケード版にあったストーリーモード、VSモードに加え、DC版ではさまざまな状況を想定し闘えるトレーニングモード、細かな設定ができるオプションモードを用意。

●裏技
●攻略本

[illegible]
ーム特有の操作を
DC版としての大き
[illegible]の魅力には薄い。CPU戦の難易度の高さも、初めて触るユーザーにはツライ。とはいえ、奥深いシステムを理解しての対戦はかなり燃える。

[illegible]ょー!! たいっちょー!!」「む。ナニよ、ハチ?」「どーしたもこーしたも! ゲームショウも終わって落ち着いたかと思ったら、次は我が編集部4年[illegible]
[illegible]つ引っ越すんだっけ?」「そりゃあ、もう。[illegible]ルデンウィークっすよ(笑)」「ぬぬぬぬぬぬ、せっかくの連休がぁ!」「あちゃあ……」【2000/4/28号】

©1996 1999 DigiToys Co.,Ltd.&VIVARIUM Inc. ©Abel inc./©香純ひろゆき All Rights Reserved. ©TAITO CORP. 1998

158

8.0

8.4093

ぷよぷよ～ん

873135本

PUZ

VGA ぷよぷよ通

1～4

6

http://www.compile.co.jp/

【解説】落ちもの定番パズル「ぷよぷよ」の第4弾。サーカスを舞台にした『すとーりー』モードのほか、『ふたりでぷよぷよ』や『とことんなぞぷよ』、4人対戦プレイまで楽しめる『みんなでぷよぷよ』など多彩なモードが楽しめるようになっている。アルルなど「ぷよぷよ」シリーズでおなじみのキャラのほかに、新キャラも加わり、全19キャラの華やかな対戦が実現。

●裏技

ぷよを置すぎ108連鎖を都議

【ポイント】

159

6.66

8.4

レイマン

24352本

VGA ぷよぷよ通

4

http://www.ubisoft.co.jp/

【解説】緊迫したストーリー、独特な世界観、そして何より幻想的で美しいグラフィックを楽しめる新感覚3Dアクションアドベンチャー。海外版からの移植だが、キャラクターデザインなどすべてを日本用にローカライズ。全21ステージで展開する360度のパノラマアングルは必見!? レイマンよ、海賊団に占拠されてしまった星を救うため、"魔法使いポロクス"を探し出せ!

●裏技

●攻略本

160

6.0

8.4

ゴーレムのまいご

439本

ACT PUZ

VGA ぷよぷよ通 データ通信

1～2 VS対戦ブロック戦

3～

http://golem.dricas.ne.jp/

【解説】

的。ただ王様を誘導するだけではなく、決められた数のカベを1枚だけ置かれた赤い壁に接触させる、というクリア条件もある。全100ステージだが、「ゴーレムのまいご」ホームページにアクセスすることで、新たなステージをダウンロードしたり、エディットしたステージを登録したりできる。

●裏技

●攻略本

「たいっちょー!」「むん?」「いや、今度の赤坂のオフィス。なんたってスゴイですよぉ。TBSの真裏。かつてこんなに繁華街に近いオフィスは、ソフトバンク史上でも初めてとのウワサ」「へー…。そういえば、この間下見に行ったら、いろいろあったなぁ…」「なんか、あんまり関心ないみたいですね、たいちょう」「いや、最近あんまり外に出てないからのぉ」「ふーん」「ま、次号の仕込みでも行くかい」「へーい(暮だから、のんびり…なのだ)」【2000/4/28号】

©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1999 ©2000 Ubi Soft Entertainment ©CARAMELPOT 2000

161 ILBLEED(イルブリード)

●2000年3月29日発売
●6,090円(300ポイント)

VGR ふるふる

1 7

http://bleed.dr.cas.ne.jp/

【解説】行方不明になった友人たちを探すために、ホラー映画をモチーフにしたテーマパーク「イルブリード」を訪れる主人公といったオープニングから始まる「世界初のお化け屋敷ゲー」。数々のホラー映画をモチーフにしたステージでは、いたるところに罠がしかけられ、殺人鬼と化したモンスター(テーマパーク従業員)の襲撃が主人公の行く手を阻む。

●裏技
●攻略本⇨ イルブリード 絶叫サバイバルマニュアル(ソフトバンクパブリッシング)

162 ウイクレード

1 8~

http://www.winky.co.jp/

【解説】「スーパーロボット大戦」シリーズの制作会社として知られるウィンキーソフトによる、自社ブランド第1号作品。ロボットを主要な兵器とする「スパロボ」ライクな戦術システムを軸に、アドベンチャーと恋愛の要素を取り入れ、それが相互に影響することで、奥行きのある物語が展開される。また随所にムービーが挿入されている。特に必殺技ムービーは一見の価値アリ。

【ポイント】あの「スパロボ」シリーズを手がけていただけに、戦闘システムや作品

●裏技
「隠しキスイベント」が発生する。●攻略本

164 ダンスダンスレボリューション2nd MIX

●2000年2月17日発売
●5,800円(300ポイント)

ふるふる DDR

1~2 9~

http://www.konami.co.jp

【解説】アーケードやPS版で人気を博したタイトルの移植作。家庭用としては後発のため、追加要素としてアーケード版「3rd MIX」の人気曲を一部収録。ステップの方向を示す矢印の表示を変更する機能や新キャラも追加されている。オリジナルのステップを作れる「エディットモード」、苦手な曲を練習できる「トレーニングモード」など、家庭用ならではの要素も満載だ。

●裏技⇨EASY・NORMAL・HARDを合計20回クリアすると、DCエディットデータが使用可能になる。さらにそのデータを
こ新しいデータが出現。中には今
た過去の名足跡も含まれている。●攻略本

「たいっちょー! たいっちょー!! たいっちょー!!!」「むむ。今週はなんじゃい、ハチよ?」「ええーと、隊長。大変なこと こ、わがドリマガ編集部をはじめ、ソフトバンクパブリッシングの赤坂移転もカウントダウン。もー、そろそろ荷物をまとめないと、大変なことになりますよぉ」「むー、そうは言っても、梱包としては初めての引っ越し。こりゃまた大変じゃ」「えーと。たいちょう、使わない資料とかはドカド力処分しないと間に合いませんヨォ」「むむぅ。そろそろ大変な気がしてきたカモ」「そりゃそうですよっ」「むー」【2000/5/5号】

©SEGA CORPORATION,2001 ©1998 2000 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED

165 EVE ZERO 完全版

推定本数 2万5561本　ゲーム内容 ADV(アドベンチャー)

VGA

1　16~

http://www.eve-zero.com/

【解説】PC、コンシューマ各機で絶大な人気を誇る『EVE』シリーズのドリームキャスト最新作。物語は「EVE burst error」の2年前、ご存じまりなと小次郎が出会う以前が描かれている。とはいえ、おなじみのマルチサイトシステムを採用し、二人の行動を切り替えながら事件の謎を解いていく、というスタイルに変化はない。DC版の特別要素として、エンディングが変化している。

【ポイント】基本的にはPC版の移植だが、追加シナリオなど微調整が施されており、すでにPC版をプレイしたユーザーでも気になるところだろう。グラフィックなどもDC版は美しく再現。快適な操作感と相まって、EVEワールドを堪能できる。なお、初回限定版にはこれまでのEVEシリーズの解説とEVE用語事典などを網羅した「EVE エンサイクロペディア」が同梱。これからEVEを始める人にはオススメ。

●裏技
●攻略本

166 ワールドネバーランドでぃえっくす

推定本数 1万8283本

ネット対戦

1　154~

http://pluto.dricas.ne.jp/

【解説】前作に比べ、仕事や訓練の幅が広がり人生の選択肢が格段に増えたことで、やり込むほどに新しい発見に出会える「プルト共和国」。子供時代もプレイできるようになったり、血縁関係や親しさの度合いによって会話の内容も細かく変わるなど、前作をプレイしたユーザーの要望をできる限り盛り込んでいるのもうれしい。ある条件をクリアするとVMで"イム"を飼える!

【ポイント】やることが多いので、何度もプレイできる中毒性を持っている反面、のんびり生活が楽しめた前作のほうがよかったという声も。「ドリパス2」を搭載したことでスムーズに[illegible]

●裏技
●攻略本

167 ダイナマイト刑事2

[illegible]

VGA

PLAYER 1~2　5

http://www.sega.co.jp/dek-a2/

【解説】'98年にモデル2基板でアーケードに登場した3Dアクションゲームの移植作。バズーカ砲、対戦車ミサイルと言ったド派手なアイテムを駆使してテロリストたちをなぎ倒していく。家庭用ならではの2P対戦モードやタイムアタックなどのミニゲームも備わっており、オフィシャルホームページから「刑事の素」をダウンロードすると、使用キャラが増えるなどの仕掛けも。

●裏技⇨ゲーム中に隠されたイラストをすべて集め、キャラクター選択画面でスタートを押しながらブルーノを選択すると、刑事1のコスチュームのブルーノが登場する。●攻略本⇨-

「たいっちょー[illegible]!!」「たいっちょ～!!」「む。なんじゃ、ハチよ?」「い[illegible]カ月。年明けから合併ナシのノーブレス永法で来ましたけど、さ[illegible]ちょっと」「ふ。、人馬[illegible]
「ま、ドリパス3も明日か[illegible]」

©2001 C's-ware All Rights Reserved. ©1999,2000 Riverhillsoft Inc. ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1998,1999

168 3.33 3.337

アキハバラ電脳組 パタPies!

推定本数 4955本 ゲーム内容 SLG

VGA VM

1 8~

http://sega.jp/

【解説】人気アニメ「アキハバラ電脳組」をゲーム化。電脳ペット"パタPi"を貸し与えられた主人公は、他のパタPiと遊んで友情を深めてハートマークをもらい、さらに友達の輪が広げていく。そして、見事ハートが500個集まると、晴れてそのパタPiを自分のものにできるのだ。仲良くなると、さまざまなストーリーイベントが起こったり、メールをくれるときも。

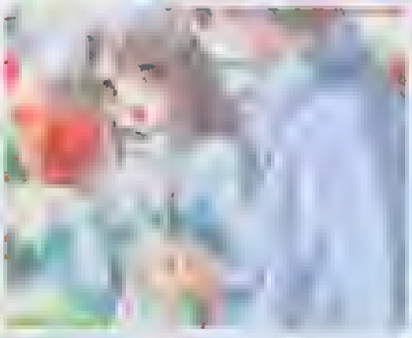
【ポイント】シミュレーションと銘打たれているが、どちらかというとアクション色が強い。そのアクション操作も、タイミングに合わせてボタンを押すという単純なものなので、その面でのゲーム性は低い(パタPiによって見た目は変わるがプレイ内容は同じ)。しかし、それをこなすことによって出現するイベントはかなりの数で、キャラごとに一貫したストーリーになっているところ

●裏技⇨－
●攻略本⇨アキハバラ電脳組 パタPies!(勁文社)

169 3.33 3.335

Canvas ～セピア色のモチーフ～

推定本数 3万4371本 ゲーム内容 AVG



VGA

1 4~

http://www.nec.co.jp/

【解説】2000年11月にWindows版が発売され、好評を博した「Canvas」の移植作。ドリームキャスト版ではオリジナルキャラの「美咲彩」が加わり、攻略できるキャラクターが5人から6人に増えた。もちろん従来のキャラたちのシナリオもボリュームアップされ、描き下ろしビジュアルも追加。メッセージもフルボイス化されているので、見どころ・聞きどころがグッとアップしている。

【ポイント】おなじみカクテルソフトによる、正統派恋愛アドベンチャー。システムはオーソドックスなものでとりたてて奇をてらったものではないが、独特

●攻略本 Canvas ～セピア色のモチーフ～公式ガイドブック(ソフトバンクパブリッシング)

170 1.66 3.3352

エアフォース デルタ

推定本数 6万3379本 ゲーム内容 SHT(シューティング)

1 14~

http://www.konami.co.jp

【解説】フライトシミュレータと3Dシューティングの魅力を両立した作品。実在する機体を再現しつつも、あまりシビアな方向には走らず、誰にでもシューティングゲームの爽快感が味わえるようになっている。与えられたミッションをクリアしていくことで、ゲームが進行。ミッションクリア時に得た報奨金で機体を購入し、さまざまな機体での空中戦が楽しめる。

【ポイント】目新しさはあまり感じないが、機体や背景の美しさ、空戦感覚のリアルさなど、ビジュアルの部分は一級品。搭乗できる機体が多彩なことも、航空機ファンにはうれしい限りだ。ただ、エアブレーキやフラップを廃したことで遊びやすくなっているが、フライトシミュレータのファンにとっては物足りなさを感じるかもしれない。また、ミッション数が少ない点や、対戦プレイができない点は残念だといえる。

●裏技⇨ゲームを1周クリアし、継続して2周目をプレイすると、Optionでサイルの弾数制限を解除して無限に撃ちまくれるようになる。●攻略本⇨

こふうかなあ　。あ、オープンカフェ風のお店もいいっスねぇ。さすが赤坂(笑)」「むむう　・。どーでもいいから、くのって、もう少しかかりますかネェ。たいちょう」「ななななんのぉぉぉ」「ハイハイ」【2000 5 26号】

171位 7.66 6.3333

ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP

●カプコン
●2001年1月25日発売
●5,800円(300ポイント)

VGA 1 4～

http://www.capcom.co.jp/newproducts/consumer_fc

【解説】"何でもあり"という意味を持つ格闘技「バーリ・トゥード」のイベント「UFC」をゲーム化。金網で囲まれたオクタゴンと呼ばれる八角形のリング内で、打撃や投技、関節技を駆使して戦う。ラウンド制だが、一撃でK.O.やTAP OUTをねらうことができるのが特徴。22人の実名ファイターが登場するほか、さまざまな格闘スタイルを持つキャラクターエディットも可能。

【ポイント】一見地味な攻防を、美しい映像やモーション、演出でここまでかっこよく見せているのは素晴らしい。モードも、1人で長く楽しめるチャンピオンロー

●裏技
●攻略本 ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP パーフェクトガイドブック(ソフトバンクパブリッシング)

172位 8.0 6.3043

コンフィデンシャルミッション

8838本

VGA 1～2 3

http://www.hitmaker.co.jp/game/cmf/home.html

【解説】パッケージからして、某スパイ映画を彷彿させる世界観、舞台設定。2000年11月にリリースされたアーケード版をドリームキャストに完全移植。"狙って撃つ"というガンシューティングの原点に帰り、射的の爽快感と面白さ[illegible]アップを目的としたミニゲームなどのオリジナル要素を追加している。

【ポイント】ありそうで意外に少ない、ドリームキャスト・ガン対応ソフト。それだけでも嬉しいが、デキもまた素晴らしい。ガンシューティング好きなユーザ

●裏技
●攻略本

173位 7.66 6.3022

ブルー スティンガー

推定本数：14万2125本

VGA 1 4

http://www.crazygames.co.jp/

【解説】多数の武器やアイテムを使い分けつつ、主人公が漂着した島の謎を解明していく、アクション要素の強いノンストップ・アドベンチャー。ハリウッド映画を彷彿させる世界観や演出、ち密に描かれたクリーチャーやCG空間など、各所に野心的な試みもされている。一方でギャグなど娯楽の要素も導入。キー操作も簡単なので、誰もが容易にプレイできる。

[illegible]ートにより変更され演出に効果をもたらす一方で、見づらいとの指摘もある。アナログ方向キーとAボタンによる簡単な操作は、ゲーム初心者でも無理なくできるだろう。ただし謎解きの部分は、初心者にはやや難しいかもしれない。

●裏技
●攻略本

[illegible]「」「むむ？　なんじゃ、ハチよ？」「いやぁ、引っ越しってのは、大変デスネェ。住所の[illegible]手紙の変更とか・・・。関係者の皆さんにちゃ[illegible]いかないと・・ふー」「むむ。ハガキの応募先も変わったからの。うまく届くといいんじゃかの[illegible]しいわい」「いや～、今度のビルはなん[illegible]笑)」「　お前、ワシに帰るなといいたいんかのぉ？」「ふるふるふるふる・と、とーんでもないんた，笑)」「ふんっ」【2000／5／26号】

[illegible]m Crave. ©SEGA/Hitmaker 2001　©SEGA ENTERPRISES,LTD.,1999

Dの食卓2

●裏技
●攻略本

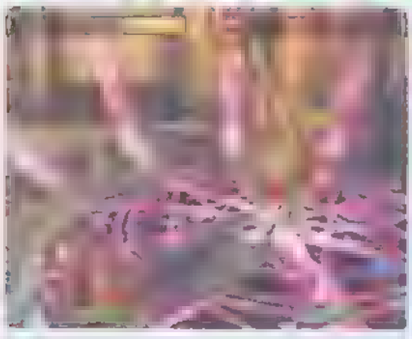
VGA　1　9～

http://www.superwarp.co.jp/

【解説】ローラという女性を主人公にした"ローラ三部作"の最終作。しかし、「Dの食卓」との直接的なつながりはなし。基本はアドベンチャーだが、モンスターとの戦闘ではガンシューティングとなり、ローラが経験値でレベルアップするなどRPG的要素も盛り込まれた。20世紀最後のクリスマスに起こった「人類を脅かす事件」の謎を、ローラの視点を借りて解いていく。

【ポイント】
ーム性よりもストーリー性が
それぞれといった
て、改めて考える機会を与えてくれる作品。ゲ
るが、そのストーリーがお気に召すかどうかは、
悟が必要かもしれない。特
ホンに接続し

FRAME GRIDE



●裏技
●攻略本⇒フレームグライド 公式ガイドブック（ソフトバンクパブリッシング）／ほか、勁文社から2種

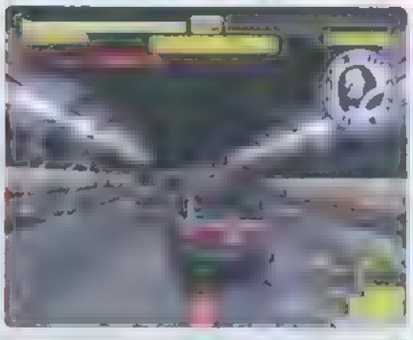
VGA　ネット対戦　1～2　2～

http://frameg rde dncas ne.jp/framegride/

【解説】"フレームグライド"と呼ばれるメカを操って、1対1のバトルを繰り広げる3D対戦メカアクション。軽装、主装、重装の3種類の基本フレームがあり、それぞれ腕や脚、武器などを組み替えることができるのが特徴。銃器や剣類以外にも、魔法やスクワイアと呼ばれる支援メカによる攻撃もあり。なお、通信対戦のサービスは2001年2月28日で終了した。

ないといけないため
で、ストーリー性
作ることができるのが楽
るアイテムを合成して作ら
各自の戦法を駆使しての通
しを集めるためだけの存在

首都高バトル



●裏技　A[BOT]を購入し、ナンバーを「102」にすると、車体側面に「制作者紹介」のロゴが入ったカスタムカーになる。●攻略本⇒首都高バトル 公式ガイドブック（メディアワークス）

VGA　ネット対戦　1～2　15～

http://shutokou dr cas ne.jp/shutokou/

【解説】公道レースゲームとして定評のある「首都高」シリーズDC版。ライバル車にバトルを挑み、勝利することでポイントを獲得し、愛車をチューニングしていくクエストモードのほか、2P対戦のVSバトルなどモードは4つ。バトルの勝敗は、ライバル車に先行することで相手のメーターを減少させる方式を採用。コースは実写ばりにリアルな環状線の外・内回りの計2種類。

ライバルたちは

©1999 WARP ©1999 From Software,Inc. ©1999 GENKI

177

6.0

6.2903

アークシステムワークス

5,800円(300ポイント)

VGA

1 13

http://www.arcsy.co.jp/

【解説】アドベンチャーゲームなのに選択肢を持たないという、PS版からの移植作にして、ゲーム自体も異色作。主人公は避暑地で5人の女の子と触れ合っていくことになるのだが、その目的は彼女たちとの恋愛ではなく、あくまで日常を過ごすというもの。しかも一度のプレイでは何も進展せず、二度目以降のプレイで徐々に物語が進んでいくシステムとなっている。

ものかと思うか、そうい
女たちの間で交わされる
このあたり、ユーザ
れるものを保存

●裏技
●攻略本

178

6.0

6.2857

推定本数 3万5,911本 ゲーム内容 ACT(対戦格闘)

5,800円(300ポイント)

VGA

PLAYERS 1~2 9~

http://capvssnk.dricas.ne.jp/

【解説】対戦格闘ゲームに定評のあるカプコンとSNKの人気キャラクターが一堂に会してバトルを繰り広げる、まさにドリームマッチを実現したソフト。両社の格闘システムのセレクトやレシオによるキャラセレクトなど、独自のシステムを採用。DC版ならではの通信対戦の実現のほか、カラーエディットしたデータはVMによりアーケード版でも使用できる。

●裏技 ケードモードの最後で、ベガか
で、それぞれのシークレッ
プに並ぶ。●攻略本
CAPCOM
NK
2000 ガイドブック

179

7.0

6.2727

3万5915本 ゲーム内容 RAC

VGA

1~2 20~

http://f1.dricas.ne.jp/

【解説】FOAの公式ライセンスを受け、'98年度に参戦した全11チーム16コースがすべて実名で登場する。さらにスターティンググリッドや天候なども98年のものに設定可能。モードは、全16戦を戦い抜くチャンピオンシップをはじめ、タイムアタックやマッチレースなど、基本を押さえたものを用意。そのほか、初心者のためにアクセルとブレーキをアシストする機能もあり。

●裏技⇨
●攻略本⇨

「たいっちょー！　たいっちょー!!　たいっちょー!!!」「むむぅ？　何よ？　ハチ？」「いやぁ、ビックリしたなぁ、もう。入さん、突然の退任。僕らものんきに(？)合併号やってる場合じゃなかったっすよ、ねぇ」「むむ。別に遊んでたわけじゃないぞよ。結局忙しかったの。今週は」「まさか特別記念号とこんなニュースが重なるとは、」「ま、まずは今後の動向に注目じゃな。」「はぁ……」【2000／6／23号】

©1999,2000 ARC SYSTEM WORKS CO.,LTD. ©CAPCOM CO.,LTD.2000 ALL RIGHTS RESERVED. ©SNK
©VIDEO SYSTEM All marks are the property of their respective owners. An official product FIA Formula One World Championship. Licensed by Formula One Administration Limited.

ゲットバス

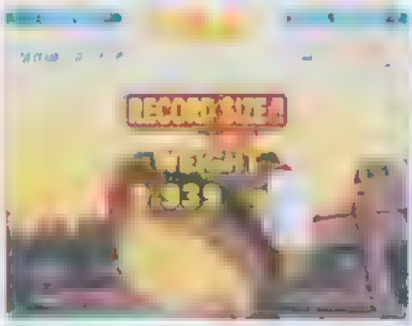
180

8.255

●発売
●5,800円／9,800円

1　50

http://www.wow-ent.co.jp/



●裏技
●攻略本

【解説】アーケードで'97年に登場した、人気のバス釣りシミュレーションを完全移植。アーケードモードではお手軽にバス釣りを楽しめる一方、トーナメントを勝ち進んでいく家庭用オリジナルモードは、じっくりとバスとの知恵比べを満喫できる。標準コントローラでもプレイ可能だが、つりコントローラを使えば、より臨場感あふれるプレイを堪能できるだろう。

【ポイント】アーケードモードは簡単に釣れすぎる感があるが、家庭用モードはルアーの選択やキャスティングポイント、天候などを考慮しなければならず、バスとの駆け引きをより楽しめる。ある程度は釣れるようになっているが、狙いどおり大物が釣れたときの快感はやはり大きい。後半に登場する追加のルアーも魅力のひとつ。しかし、収録ステージが少なく、ロード時間が長くてテンポが悪いところが残念。

ドリームスタジオ

181

7.66

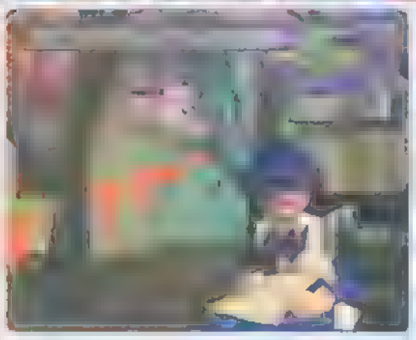
8.24

6566本

ETC(3Dアドベンチャー制作ツール)

1　6～

http://dstudio.dricas.ne.jp/



●裏技
●攻略本

【解説】3Dアドベンチャーの制作ソフト。広大なマップの下地やBGM、配置するオブジェなどはあらかじめ用意されており、「オブジェを移動」といった簡単な命令を組み合わせることで、飛び出す罠や追跡してくる敵など、立体感のあるさまざまな冒険が創造できる。ぷるぷるぱっくでの振動効果も設定可能だ。パッドでの文字入力に慣れていれば別だが、キーボードは必携。

【ポイント】自由度が高く、冒険世界を
で作業できるのもうれしい。何より2Dで
と、リアルなイ
が魅力。簡単に作ろうと思えばどこまでも簡単に、作り込うと思えばいくらで
ったゲームが作れる。凝れば凝っただけの成果が得られるソフトだ。

サクラ大戦 キネマトロン花組メール

182

8.2352

5803本

1　4

http://www.sega.co.jp/

●裏技
●攻略本

【解説】「サクラ大戦」の隊員をフィーチャーしたメールソフト。各隊員や光武などがあしらわれた「便箋」や「スタンプ」を使った「花組メール」を作成し、インターネット経由で送受信できる。通常のインターネットメールにも対応しているが、「花組メール」は「キネマトロン」のみでしか送受信できない。使えば使うほど便箋やスタンプの種類が増えるオマケ要素も用意。

【ポイント】「サクラ」ファン向けのメールソフトという以外に特筆すべき事項はない。ただ、この種のソフトにありがちな、作りっぱなしという
アドレス帳は「ドリームパスポート3」のものと共有できたり、
トメールにも対応していたりと、その使い勝手も悪くな
としては、年末発売予定の「サクラ大戦オンライン」にも注目。

「たいっちょうー！」「む？
なんかナ分書き切れてなし
られない進行をやっておったの。全ベー
ですよね？」「ぬふ」【2000／7／7増

©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1997,1998 ©SEGA CO

パワーストーン2

推定本数 6万2693本

VGA データ通信 ビデオ出力

1~4 5~

http://pws2.dricas.ne.jp/pws2/

【解説】前作からキャラが追加され、4人同時対戦プレイができるなど、さらにパフエティ性が高まった対戦アクションゲームとなった。3D空間を自由に行き来し、ボタンひとつで行えるさまざまなアクションで相手と闘っていく。DC版オリジナルのアドベンチャーモードでは、出現するアイテムを集めて合成し、オリジナルアイテムを作り出すなどの要素が追加されている。

【ポイント】4人対戦になったことによって、より立体的で複雑なバトルが可能となった。操作も簡単なので、人数が集まったときにワイワイと遊ぶにはもってこい。反面、プレイ人数が増えたぶんキャラの表示が小さくなり、ゴチャゴチャ見にくいという欠点も。4人での通信対戦は画期的だが、回線の都合上1対1でしか接続できないため、実質2人対2人までの戦いとなってしまうのが残念。音楽は軽快で心地いい。

●裏技 ●攻略本

バギーヒート

推定本数 1万5145本 ゲーム内容 RAC(オフロードレーシング)

VGA 振動対応 データ通信 ネット接続 ビデオ出力

1~2 65~

http://buggyheat.dricas.ne.jp/buggyheat/

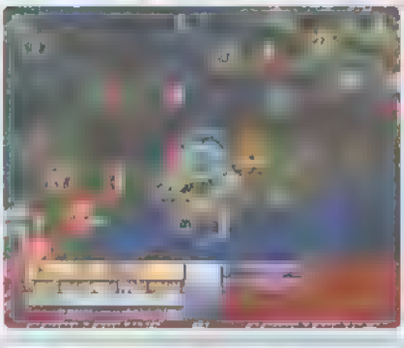
【解説】レースゲームとしては珍しい、バギーを題材としたオフロードレーシングゲーム。スピード重視、安定感重視などさまざまな個性を持つバギーに乗り、砂漠、雪道などの悪路に挑む。「チャンピオンシップ」、「タイムアタック」などレースの定番はもちろん、自分の走りをAIに記憶させ、そのデータ同士を対決させる「ドライバー育成モード」には目だ。

【ポイント】一見"飛んだり跳ねたり"といったら、ポップなノリを連想するかもしれないが、実は結構細かい操作を要求する。操作がシビアなためとっつきはよくないかもしれないが、やりこめばかなり奥深いことがわかるだろう。新要素「ドライバー育成モード」も、自らの腕を磨くのに、いっそうの楽しみを与えている。HPにアップされている他人のデータと戦ってみるのも、ぜひ一度は試してほしい。

●裏技 ●攻略本

アドバンスト大戦略

推定本数 8万0695本 ゲーム内容 SLG(本格シミュレーションウォーゲーム)



VGA データ通信

1~8 190

http://add-dc.dricas.ne.jp/

【解説】1991年にメガドライブ用ソフトとして登場した「ドイツ電撃作戦」から連綿と続く「アドバンスド」シリーズの最新作。DCのスペックを最大限まで生かすべく、100近いマップ、1ターン=2時間の細かな時間経過や季節&天候の変化、戦術に影響するユニットの高低差と方向、そして1000種類以上の兵器……など、圧倒的なボリュームで綴った第二次世界大戦SLG。

【ポイント】度重なる「進化」の末、コンシューマ用SLGとして最大級のスケールを有するに至った本作。だが、あまりに精緻なシステムや長大なプレイ時間が、皮肉に

●裏技⇨ ●攻略本⇨

クパブリッシング)/ほか、コーエー

たいっちょー! た リ たいっちょー!!!」む よ もー、僕なんかと ぉ」む? ハチよ。ま こんこ ろいろありました やっぱりいいソフトがたくさんある 心しますねぇ。いよいよ夏本番! ワシらもグ リ「おーっ」【2000/7/14号】

©CAPCOM CO.,LTD.2000 ALL RIGHTS RESERVED ©1999 CRI ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 2000 © '98 2000 SystemSoft Corp

エルドラドゲート(第1巻)

186

推定本数：7万0431本　RPG(場所ユニットRPG)

VGA　データ通信

1　16～

http://e-dorado.dr.cas.ne.jp/

【解説】12人の主人公が計7巻にわたりさまざまな物語を見せる、壮大なスケールのRPG。天野喜孝氏がキャラクター&モンスターデザインを手がけている。一話あたりのプレイ時間が2～4時間程度と従来の大作RPGにはない手軽さながら、謎が謎を呼ぶストーリー展開が魅力。ゲームシステムはオーソドックスだが、経験値やレベルがなく武器を合成して強化するのが特徴。

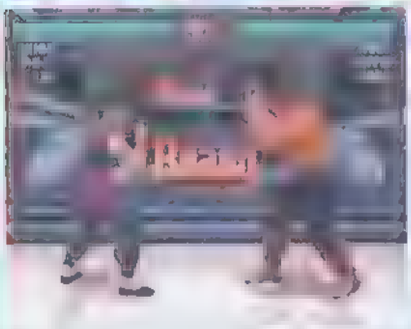
【ポイント】一話あたりのプレイ時間が短く、まさに雑誌感覚で楽しめるRPG。しかも、アイテム集めなどのやり込み要素もあるので、二度三度と繰り返しプレイしたくなる。ただ、システム面での目新しさはなく、逆に古くさい印象。シンプルをよしとするか、ハデさがなく物足りなく思うかは微妙なところ。シナリオ展開も含め、2巻以降のリンクもあるので、期待が高まる。試してみるにはいい値段だろう。

●攻略本⇨ エルドラドゲート第1巻～第5巻公式ガイドブック(エンターブレイン)／エルドラドゲート 第1巻・第2巻 ワールド&攻略ガイド(メディアワークス)

バーチャファイター3tb

187

推定本数：3万3743本　ゲーム内容：ACT(格闘アクション)



VGA

1～2　12

http://www.sega-rd2.com/

【解説】3Dポリゴン対戦格闘の一時代を築き上げた同名作品の移植作。アーケード版のリリースは'96年9月。DC版は、その1年後に300項目近いバランスの再調整とチームバトルの新要素を追加して発売された「3tb」をDC本体同時で発売され、ドリームキャストのハードパワーを見せつけた。全12キャラ+デュラルが登場。クリアしていくと見れるメモリアル映像も必見。

【ポイント】アーケードで未発見だった"塚本ラウ"の裏技など、隅々まで完全移植されている「VF3tb」。DC本体の発売と同時に、4年前の最先端作品をここまで移植してみせた功績は、当時としては大きかった。今遊んでも、やはり結構遊べるゲームだと再認識できるが、肩や指、着物の動きなど細部で不満も。対人戦専用モードがないことやトレーニングモードが練習にならないなど家庭用要素がイマイチなのは残念。

●裏技
●攻略本

[illegible]

188

推定本数：[illegible]　ACT

1～2　3～

http://www.neogeo.co.jp/

【解説】'98年にアーケードで発売された同名タイトルのゲームを元に、前作のムービーデモやイラストギャラリー、花札で戦うモードなどを追加し"Final edition"とした武器格闘アクション。使用キャラクターは前作の中ボスも加えた17人+α。力・技・極の3種類ある"剣質"を選ぶことで、同じキャラでも出せる必殺技や能力が異なる戦闘スタイル選択システムが特徴。

【ポイント】隠し要素だった剣質が最初から選択できたり、知らない人向けに前作のデモを閲覧できるなど、要素の充実が図られているのはうれしい。しかしゲームバランスや攻撃判定、果てはグラフィックや画像処理に至るまで当時のままと、良くも悪[illegible]に移植されておらず、待ちわびていたユーザーにとっては十分に買う価値がある。

●裏技
●攻略本

[illegible]ー！　たいっちょー!!　たいっちょー!!」「むむ？　何よ、ハチ？」「いやあ、たいちょう。今号で通巻300号記念月間も最後。振り返って17年の歴史を[illegible]

ILLUSTRATIONS ©YOSHITAKA AMANO2000 ©CAPCOM CO.,LTD.2000 ALL RIGHTS RESERVED. ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1997,1998 ©SNK 2000

189

1999年12月23日発売

プロ野球チームであそぼう!

VGA ふるふるぱく

1~2 50~

http://yasoboo.dricas.ne.jp/

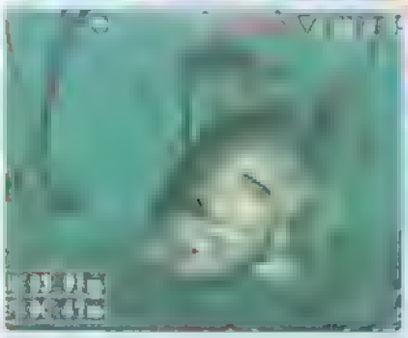
【解説】コミカルキャラで本格的なアクション野球ゲームをあそぼう! とばかりに、見た目はかわいくても内容は本格的。過去に発売されている野球ゲームにはなかった野手の守備視点と、直感がモノを言う打撃の感覚が臨場感にあふれている。そのため、遊び始めたばかりのころは操作が難しく感じられるかもしれないが、慣れたら最後、昔の野球ゲームには戻れない!?

【ポイント】古参の野球ゲーム開発スタッフが、よりリアルに遊べるように施した工夫が随所に現れている。また、先に発売されたシミュレーションゲームの「プロ野球チームをつくろう!」で育てたチームのデータを使って遊ぶことで、ゲームの幅が広がることだろう。ペナントモードを1試合こなすごとにもらえる"選手カード"を集めれば、自分の好きな選手を集めてオリジナル球団を作ることもできるのだ。

●裏技
●攻略本

190

バスランドリーム



VGA VM ふるふるぱく ネット接続 コントローラ

1 11~

http://bassrush.dricas.ne.jp/

【解説】リアルな魚、豊富に用意されたルアーなど、実戦さながらの釣りが楽しめる。メインとなるのはトーナメントモード。プレイヤーは河口湖、琵琶湖をはじめとする、実在する6つの湖で開催される大会を制覇し、伝説のアングラーを目指す。また、VMミニゲームでは本編で使えるスペシャルルアーを入手できる。ネット上では、バーチャルトーナメントが開催される。

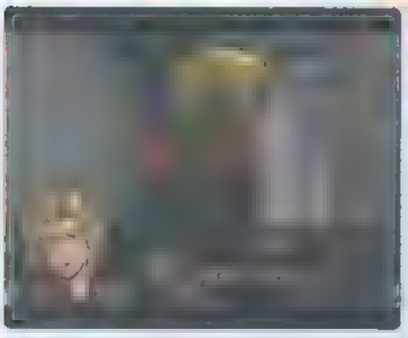
なかストイ

●裏技
●攻略本

191

バーミリオンデザート

1万4368本



VGA ふるふるぱく データ通信 ネット接続

1 40~

http://www.riverh...soft.co.jp/~vd

【解説】登場人物たちが織りなす人間模様がドラマチックに展開する重厚なシナリオが見どころだ。特に中盤以降の分岐によってストーリーが大きく変化し、それぞれが意外な展開を見せる。戦略性の高い作戦遂行シーンはこの作品のキモ。チームの移動速度や攻撃力が変化するフォーメーションを踏まえつつ自分好みの部隊作りもでき、マニアへのアピール度も高い。

【ポイント】全体的に絵柄や設定などに華やかさがなく、とっつきにくい印象。フォーメーションや傭兵の訓練などすべて自分で設定していくので、ねらいどおりにミッションをクリアしたときの達成感は大きい。武器の種類も多く、キャラクターに合わせて装備を考えるなど、ち密に物事を進める人向け。武器がダウンロードできる専用HPは昨年末から更新されておらず、フォーメーションのダウンロード実現は難しそうだ。

●裏技
●攻略本⇨バーミリオン・デザート
必勝攻略法(双葉社)

...も終わってしまいましたが、現在のドリマガ読者さんはいつから...ずは『Beep』の時代から?9%、『BEメガ』...ー!「へー、やっぱ『サタマガ』時代からの人...「うむ」【2000/7/21号】

192

●裏技
●攻略本

1~2　8~

http://www.midway.com

【解説】アメリカ ミッドウェイ社が手がける、超コミカルアクションゲーム。基本的なルールはボクシングだが、ヒジ打ち、バッティング、ロープローはあたりまえのハチャメチャファイトが繰り広げられる。選べる選手は17人+α。男女入り乱れての無差別ファイトがじつに熱い。彼らを育て上げていく「チャンピオンシップモード」も用意されている。

ヒットしたときの手応えがコントローラを通して伝わってくる

193

ガンスパイク

推定本数　25,077本　ゲーム内容　SHT(3Dシューティングアクション)

●2000年12月21日発売
●5,800円(300ポイント)

●裏技
●攻略本

1~2　8~

http://g.insp.ke.dr.cas.ne.jp/

【解説】彩京がゲームデザインを、カプコンがキャラクターデザインを担当したアクションシューティング。カプコンファンおなじみの、キャミィやナッシュ、アーサツで高速移動しつつ、射撃系武器と近接用アクションを駆使して敵を倒していく。各ステージの最後にはボスキャラが待ちかまえる。

【ポイント】自キャラが小さく、ややチマチマした感じだが、きっちりと撃つ、殴る、避けるといったアクションを駆使していくのが楽しい。難易度はやや高めだが、難易度を8段階から選べるし、何といっても攻略パターンを見つけ出すのが本作の醍醐味。カプコンキャラの登場はファンにはうれしいが、元がアーケード用ということで、ーリーが淡々と進むのは残念。移植に際し、もう少し追加要素がほしかった。

194

サンライズ英雄譜

推定本数　[illegible]本　ゲーム内容　RPG(対戦RPG)

●裏技
●攻略本　サンライズ[illegible]

1~2　29

http://www.sunrise21.net/

【解説】ガンダム、ボトムズ、ガオガイガーといった、新旧サンライズ・ロボットアニメの英雄たちがDCに集結！ 新キャラ「機甲世紀クラウディア」の主人公を中心に、惑星サンライズに点在する英雄たちに出会い、彼らと部隊を作り巨大な悪に立ち向かう。ゲームはアドベンチャーあり、トレーディングカードを彷彿させる戦闘ありと、盛りだくさんの内容。

【ポイント】RPGでありながら、"対戦"を謳うだけあり、創意工夫し、組み上げた部隊同士でのバトルは圧巻。ストーリーも楽しめるが、一部ではこちらが本編といった評価も聞かれる。近くにソフトを持っている友人がいたら、ぜひ試してもらいたい。また戦闘シーンでカットインされるバトルエフェクトシーンは、メカニックの1つ1つを造型からモデリングしハイエンドのCGに仕上がっているのも注目。

[illegible]

[illegible]は[illegible]ちょっぴり静かだったような気がするのはボクの気のせいですかね？」「む。ま、巻頭セガの逆襲なんて記事もあったが、こっからはセガは[illegible]があると思うぞい。」「新作[illegible]

195 首都高バトル2

推定本数 11万4258本

VGA | ふるふる | データ通信 | ビジュアルメモリ

1 | 40~

http://shuto2.dr.cas.ne.jp/

テレホーダイOK!

【解説】15万本以上を販売して好評を博した前作を超えるべく、1年の歳月を経て再びDCに登場したストリートレースゲーム第2弾。ほかのクルマものとは一線を画するバトルシステムはそのままに、湾岸線などを追加したコースの全長は前作の6倍、マシンは60車種120グレード以上、徹底したグラフィック面のクオリティアップなど、全体的にスキのない作りとなっている。

【ポイント】画面を分割しての「対戦モード」がないことをのぞけば、すべての面で前作を大きく凌いでいる。「同じハードで1年待てば、これほどよくなるのか」と驚かされた人も多いだろう。車の挙動とグラフィック、夜の首都高の描写など、ゲームの柱となる部分が飛躍的に向上した他、"走り"によって変わる「通り名」やステッカーのエディット機能など、その気にさせる演出も光る。ただし一部の処理落ちは残念だ。

●裏技

●攻略本

196 ジョジョの奇妙な冒険

VGA | 通信プレイ | ビジュアルメモリ

1~2 | 4

http://ojo.dricas.ne.jp/ojo/

【解説】Dダイレクト専売ソフト。1年前に発売された「ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産」のマッチングサービス対応版。通信対戦が可能になった以外では、VGA対応になったのが変更点。通信対戦時には、「CAPCOM VS. SNK」で採用されたフキダシシステムが使えるようになっている。ただし、そのセリフは独自に設定できず、決まったものになっている。

【ポイント】通信対戦をプレイしたいユーザーは間違いなく買い。VGA対応でなかったことを理由に購入を躊躇していたユーザーにもオススメできる。値段が安くなったところも評価が高い。逆にそれらが気にならず、通常版を持っているユーザーには必要ない。通信対戦時のタイムラグはほかのタイトル同様で、慣れれば問題ないレベル。ただ、せっかくのフキダシシステムのセリフを変えられないのは残念だ。

●裏技

●攻略本

197 シーマン

VGA | マイク

1 | 64

http://www.v-varium.co.jp/

【解説】'99年7月に発売された「シーマン」をリニューアルして発売。いわば「改訂版」というべき作品だ。変更点は、音声認識の向上、会話バリエーションの増加、シーマン自身による育成ガイダンスなどが挙げられる。またこの「2001年対応版」は、その英語バージョンが同日に海外デビューしたことで注目された(英名は「Seaman~The forbidden Pet~」)。

【ポイント】「シーマン」については'99年夏以降、かなり話題になったので説明は不要だろう。この「2001年対応版」は、大筋では前と同じなので、持っていればあまりプレイする必要はないかもしれない(やればやったで、そのウンチクの多さに驚くかも)。だがもしDCを持っているのに「シーマン」をやったことがないとすれば、こちらを買うことをすすめる。ぜひDC発のカルチャーを、この「改訂版」で体験せよ!

●裏技

●攻略本

©2000 GENKI ©SEGA ENTERPRISES, LTD. & LUCKY LAND COMMUNICATIONS

198

6.0

6.0479

ペンペントライアイスロン

推定本数 [illegible]万[illegible]748本　ゲーム内容 ACT+RAC(アクションレース)

[illegible]ソフティメント

[illegible]1.27日発売

5,800円(300ポイント)

VGA [illegible]

1~4　5

http://www.genet.co.jp/

【解説】1つのコースで「走る」「滑る」「泳ぐ」といった3つの異なるアクションが楽しめるドタバタ氷上障害物レース。コースに配されたさまざまな「しかけ」を利用して、競争相手の邪魔をしたり、逆にし返しされたり……。出遅れても「あたふたゾーン」で一発逆転のチャンスもあり！　5つのグレードに分かれた4つのコースを制覇して、勝利の栄冠を手にしよう。

【ポイント】「ペンペン」たちのどこかイッてしまったような表情や、リアクションが実にユーモラス。キャラの動きに合わせてボタンを押す・離すといった操作によるスピード調節は、従来のレースゲームにない奥深さがある。そのためタイムアタックも熱いのだが……やはり、みんなで足を引っ張り合いながらの対戦プレイが一番楽しめる。テーマパークのようなにぎやかでユニークな各種コースも見どころだ。

●裏技

●攻略本

199

[illegible]

[illegible]

バーチャコップ2

3万3118本　ゲーム内容 SHT(ガンシューティング)

[illegible]

[illegible]

3,800円(120ポイント)

VGA [illegible]

1~2　2

http://sega.jp

【解説】95年にMODEL2基板で登場し、アーケードで大ヒットしたガンシューティングの移植作。サターン版をベースに作られたPC版を元にWindows CEを介して、約4カ月の開発期間で移植。それゆえの低価格を実現した。周辺機器のガンを1つしか持っていない人のためにツインスティックやつりコンなど、多数の周辺機器にも対応しており、さまざまな裏技もある。

【ポイント】ガンシューティングゲームが数本しかないDCにとって、ガン対応ゲーム(しかも低価格)が出たのは○。評価の分岐点となるのは、5年前の古いゲームを今の時代に楽しめるか？の点。プレイし始めてしまえば、かなり楽しく遊べるが、新鮮味に欠けるという意見もなくはない。アーケード版の完全移植ではないのは残念だが、細部に至ってよく作ってある。ちょっとした気分転換ソフトとしてなら○。

●裏技

●攻略本

200

[illegible]

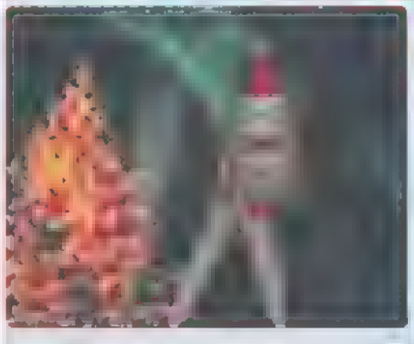
[illegible]

クリスマスシーマン

1万1983本

[illegible]

[illegible]



ネット対戦 マルチプレイ

1　32

http://www.vivarium.co.jp/

【解説】"伝えたいけど伝えられない想い"を、ユーザーに代わってシーマンが届けてくれるという、前代未聞のメッセンジャーソフト。送信する側はシーマンの質問に正しく答え、それをシーマンがプレゼントディスクを渡した相手に、ネットを通じて届けメッセージを持ち帰ってくれるのだ。'99年のクリスマス限定仕様ということも話題になった(現在は購入できません)。

【ポイント】メッセージを贈る相手は、必ずしも恋人や片想いの人でなくてもいいところがミソ。実は会社の上司や、口説きたいホステスなど、無駄とも言えるほど広いバリエーションを持っているのだ。恋愛にしてもプレゼントディスクは何枚でも贈

かし、実際のところどれくらいの利用があったのか不明だが、あまり実用的ではない。

●裏技

●攻略本

[illegible]う！　ばかぁ。今「F355チャレンジ」をやり込んでるんですけどね。なんとこれ、重大な秘密に気がついちゃったんですけど！！「ぬぬ？　もしかして○一○のことか？　いやぁ、誰も想像せんかったな、これ。DC版買って良かった！　ってカンジじゃの」「次号では、その辺を大公開！　だから表紙もF355チャレ　なんだなっ」「おお…」【2000・8/1[illegible]】

201位

スーパーランナバウト

R&C（ドライブアクション）

VGA

1

12～

http://srb.dricas.ne.jp/srb/

【解説】スが楽しめるドライブアクション。プレイヤーは、「親子編」と「警察編」という2つのシナリオの中で、豊富なミッションを遂行することになる。使用マシンは、隠しカーを含めると30種類以上にのぼり、挙動もとことんリアル。場所によっては、設置物などを破壊しながら走行できる。

●裏技
●攻略本

202位

ジェットコースタードリーム2

VGA　データ通信　ネット対戦

1

28～

http://jd2.dricas.ne.jp/

【解説】前作のジェットコースターを作る楽しみをさらにパワーアップさせたうえ、今度は遊園地そのものを造園し経営する要素も加わった。遊園地で儲けていけば、アイデアしだいで、際限なくとんでもないコースターを作ることができるのだ。すごいコースターを作ると、失神者、行方不明者が続出（笑）。また前作でユーザーが作ったコースも、多数収録されている。

●裏技⇨経営モードのメイン画面で、L、Rトリガーを半引きの状態でBを押しながらAを押すと、レベルがアップしてお金が増える。●攻略本⇨

203位

ロジックバトル

PUZ（ロジックバトル）

VGA　データ通信

1～2

3～

http://www.xiv.co.jp/

【解説】相手プレイヤーのデッキ（陣地）を攻撃し、相手が自陣に配置したビンゴくん（攻撃目標）を倒していく、いわゆる「潜水艦ゲーム」。お互いに相手のデッキの形は見えないので、相手のビンゴくんの位置は自分の攻撃した場所と、その周辺に表示される情報から推理することになる。ストーリーモードで、「タネット」というキャラを倒すと、通信対戦が可能になる。

●裏技
●攻略本

「いっちょー！　た　（モゴモゴッ）」「　ても、セガのネットイベント『セガ・サ　ですかねぇ…（モ　ダイレクトでソニックチーム2大タイトルは。もう予約したんか？　やまだ…」「ありゃあ、マジでお　じゃ。やっとけや」　、あとで見ておきますわ」「こらこらこらこらぁ！　ちと教えてやるから、見てこいやっ　」【2000／10／13号】

©2000 CL-MAX ©2000 Bimboosoft ©FORTYFIVE 2000

204 THE KONOHANA True Report

アクセス
01年4月26日発売
5,800円(120ポイント)

1 7

http://www.success.corp.co.jp/

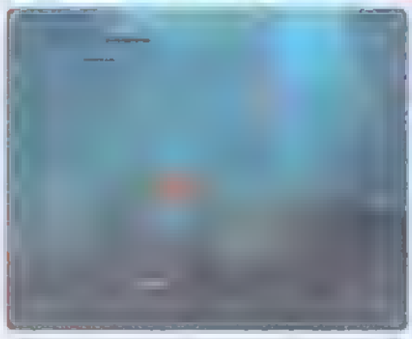
【解説】ドリームキャスト版、プレイステーション版が同時発売された。キャラクター原案は「悠久幻想曲」でおなじみのmoo氏。低価格だがしっかり作られたシナリオと美麗なグラフィックで、本格ミステリーに仕上がっている。1回あたりのプレイ時間は短めだが、そのおかげで(?)バッドエンドになっても何度もトライできる手軽さがある。この価格でフルボイスなのも見逃せない。

【ポイント】価格2,800円という点がそこはかとなく不安をかき立てるが、プレイしてみれば不安も吹き飛ぶ。此花学園で起こる連続殺人事件を解き明かしていく。

●攻略本 THE KONOHANA True Report ...ガイド ...ク(メディアワークス)

205 DEEP THE DOLPHIN

推定本数 15,430本



VGA
1 8

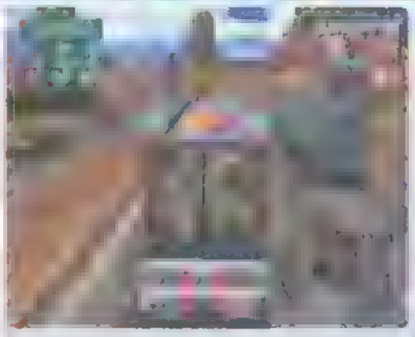
http://www.sega.co.jp/

【解説】メガドライブで人気を得ていた「エコー・ザ・ドルフィン」の最新作。宇宙から到来した「魔」の復活を、イルカのエコーが阻止するという、雄大な物語が展開する。ゲームは3Dスタイルとなったが、ダッシュやソナーでの会話など、メガドラ時代とほぼ同じシステムを採用。ステージは4ブロックに分かれ、全部で30ものステージが登場する。

...ファンにはうれしいところ。登場するさまざまな海...心を和ませてくれる。見た目とは裏腹に、異常なまで...易度と謎解きの難しさは、やっぱり「エコー」。うかつに手を出すと痛い...画面の揺れが激しいので、3D酔いする人にはツライかも。

●裏技
●攻略本

206 エイティーン・ホイーラー



VGA ...通信
1~2 2~5

http://www.sega-rd2.com/18wheeler/

【解説】18輪ものタイヤを持つ巨大なアメリカントラックに乗り込み、さまざまな荷物を運びながらアメリカ大陸を横断する、豪快なドライブゲーム。同名のアーケード版のDC移植版だが、アーケード版を完全移植した「アーケード」に加え、「パーキング」や「スコアアタック」など、DCオリジナルモードも満載。アーケード版で話題になった隠れキャラ、「日本丸」もちゃんと登場する。

...モードはハマり度120%!...はアーケード版では決して味...手軽さがいい。

●裏技⇨4種類すべてのトレーラーヘッドでクリアした後、タイトル画面でA、B、X、Yボタンのどれかひとつを押しながらスタートを押すと、隠しトラックの「日本丸」が登場する。●攻略本⇦

「たいっちょー! たいっちょー!!」「むむ? 何よ? ハチ」「いやぁ〜、たいちょう。セガ・サイバークラブも無事終了しちゃいましたねぇ みんなちゃんと楽しんだんでしょうかねぇ ・?」「む? ワシはの。アレについては言いたいことがあるが、そのへんは次号 ことっておくかの」「あの〜、たいちょう。また問題発言でもしようとしてます(笑)?」「む? 内緒じゃ(笑)。まずはみんなの意見も聞かんとな。ドリマガからメールアンケートの届いた人、...【...】

©2001 SUCCE... ...000 CREATED BY APPALOOSA ALL RIGHT ...SERVED Original Game ©SEGA 1999 ©SEGA / CRI 2000 Developed By AM2 of CR

207

レンタヒーローNo.1

推定本数 8万154本 ゲーム内容

VGA ぷるぷる ぶっく

1 20

http://www.sega.co.jp/rentahero/

【解説】'91年にメガドライブ用として発売された伝説のアクションRPGが、ファンの声援にあと押しされてDCに復活。ひょんなことからコンバットアーマーを手に入れた主人公が、さまざまな事件や難題を解決して報酬を稼いでいくという、一風変わったRPG。戦闘シーンはアクションだが1ボタンで簡単に操作でき、誰でもサクサクと進めるようになっている。

【ポイント】ストーリーは前作のリメイクだが すべてが3Dにリニューアルされたので非常に新鮮。しかし、リメイクでありな
トされており、前作のファンからは不満の声も

●裏技
●攻略本

208

ネッパチ2 VPACHI

8万860本

VGA

1 10

http://neppachi.dricas.ne.jp/

【解説】
をモチーフとしたCR連チャン機が今回のお題だ。大当りラウンド中にはアニメの名場面も流れ、30代以上のユーザーには懐かしいことこのうえない。また、今回はスペックの違う2機種を収録、打ち比べてみるのも楽しいかも。ネットで得られる店情報やパチンコ台情報などもさらに充実。

今回はスペックが多少違う2つの
「根性ガエルH」では8連チャ

●裏技
●攻略本

209

Dream Flyer

1万9330本 ゲーム内

99年12月9日発売
800円(120ポイント)

VGA アナログ接続

1 2~

http://www.isao.net/saoga.mes/dfhour/

【解説】通常は文字だけで表現するメールの味気なさを解消すべく、メールに絵
られるキャライラストなどのほかに、専用ホームページから季節感あふれる素材
ー」の一部分が使える機能が内蔵されている。

●裏技
●攻略本

むう? 何よ? ハナ』いや
告が聞けましたよお』『ふーん
くなくて、『オックス』なんた
なんじゃ?『あ~あー
ソフトの奥納社長に会いましたよぉ』へ? マンで?』『なん
ルバツ』がアーケードに出るんだって? AMショーでは異常
て?』『たいちょう、そりゃ『フォックス』なんだなっ。オッ
長と話してるとっ』『むむっ、失敬なっ』[2000・10・27号]

©CORABO ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1998

210 でじこのおいフラ

VGA データ通信 DC専用

1 6～

http://dejip.dricas.ne.jp/

【解説】デ・ジ・キャラットと愉快な仲間たちが、ブラウザーソフトとなって登場。「ドリームパスポート3 カスタム」の基本機能プラス、キャラクター同士のおしゃべりが楽しめる「でじこと～く」、お気に入りのキャラの壁紙選択、などを搭載。

●裏技
●攻略本

211 ジョジョの奇妙な冒険

おあそびパス データ通信

1～2 4～

http://jojo.dricas.ne.jp/jojo/

【解説】人気マンガ「ジョジョの奇妙な冒険」を格闘ゲーム化した作品の1、2作目を収録。「ジョジョ」の雰囲気がうまく再現されているのはもちろん、「スタンド」を違和感のない形でゲームシステムとして取り込み、本作品独自の攻防を生み出すことに成功したシリーズだ。また、DC版は2作目が稼働を始めて間もない頃に発売され、当時はそのスピード移植が話題になった。

●裏技
●攻略本

212 ダンスダンスレボリューション

おあそびパス ODR

1～2 9

http://www.konami.co.jp/

【解説】ゲームセンターで「beatmania Ⅱ DX」と「ダンスダンスレボリューション 2nd MIX」を連動させたクラブプレイが自宅で楽しめる。ゲームモードの構成、トレーニングやエディット機能、DC版オリジナル定番の存在は、「2nd MIX」と同様。新たな機能としては、4拍子以外のタイミングで出現する矢印の色を変更できる、ステップマークカラーが追加された。

●裏技
●攻略本

「たいっちょー！」「むむ？」「そういえば、早いモノで次号よドリマガ2周年記念号。なんか周辺の雑誌が寂しくなったような気もするけど、ドリマガはっと週刊でいっちゃるから安心なんだなっ」「む。またもやお楽しみな大プレゼントを用意！　ドリームキャストの2周年の1カ月 こわたり祝っちゃ」「いや～、楽しいですねえ」「忙しいけど、見逃せないス」「次号は隅々まで見逃せない楽しさが満載じゃぞ！」「おーっ」【2000／11／10・17号】

©SEGA CO.,LTD. 2000 ©SEGA CO.,2000 ©青木俊直 & JUCKY LAND COMMUNICATIONS. ©CAPCOM CO.,LTD.1998 1999 ALL RIGHTS RESERVED
©1998 2000 KONAMI & KONAMI ERENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED

213

ヴィジランテ8

推定本数 64

http://www.syscom.co.jp/

1~4 4~

【解説】
を付けて、フィールド上の敵やオブジェクトを破壊しまくってミッションを達成していくカーアクションゲーム。3つのチームから選べ、それぞれ展開が違うクエストモード、最大4人まで画面分割での対戦ができるモードなどがある。通常武器での攻撃のほかコマンドによるド派手な追加攻撃もアリ。

●裏技⇨各チームの3名をすべてパーフェクトでクリアしていくと、最大9人の隠しキャラが登場する。
●攻略本

214

パワージェットレーシング2001

65本

http://power_etracing.dricas.ne.jp/

VGA

1~2 8~

【解説】
スゲーム。空を飛ぶ爽快感から一転して、水上を滑るように駆けめぐる爽快感が存分に味わえる。特筆すべきなのは、リアルに再現された海や川の表現。水面の波の動きは逐一変化し、それによって速く走れるコースが変化するので、いわゆる最適なコースといったものが存在しないのが特徴だ。

【ポイント】「エアロ」
してプレイされたし。

●裏技
●攻略本

215

日本プロレスリング

938本

http://www.yuke.s.co.jp/

VGA

1~4 91~

【解説】
再現したシリーズ最新作。PSからプラットフォームを変更したことで、レスラーのグラフィックや技のモーションを一新。登場するレスラーの人数も、シリーズ中最多となっている。なお、発売以来続けられていた通信対戦は、2000年12月15日の午前10時をもって終了している。

しかし、攻
があ

●裏技
可能になる。
●攻略本 プロレスリング闘魂列伝4 公式

『よーっ!!』『む？ 何よ、ハチ』『いやあ、気づいてみたら、ドリマガもちょうど2周年。はっやいですねー。なんか』『む。光陰矢のごとし、少年老いやすく学』『たいちょう、やめてほしいんだなっ、褒め言葉は（笑）』『誰も褒めてねーよ（笑）』『で、たいちょう。そんな2周年を機にして、なんだかとんでもない』『『ヤガはゲームやコンテンツを供給するハードの多角化を推進していきます。他のゲーム機へのコンテンツ供給を推進する』

nse. Activision is a registered trademark and Vigilante8 is a trademark of Activision,Inc. © 999 Activision,Inc. Lukoil,JX is a trademark of
NJPW © 999 TOMY ©YUKES

216

●ダイコク電機
●1999年11月25日発売
●800円(300ポイント)

VGA　ネット対応

1　10～

http://neppach.dr.cas.ne.jp/

【解説】ケ　　[]　ケ　　　

219

三國志VI

●裏技
●攻略本 三國志VI ハイパーガイド
ブック【攻略編】、同【データ編】
（エー

http://www.koei.co.jp/

1~8　100

【解説】永遠のベストセラー『三國志演義』をベースとしたコーエー人気シリーズの第6弾。大陸を統一するまでじっくりとプレイできる「通常シナリオ」と比較的短時間でクリアが可能な「ショートシナリオ」の2パートで構成されている。エンディングも異なり、違う2つの物語が楽しめる仕組みになっている。後漢からの密使など、歴史イベントも多数収録。

【ポイント】前作と比較して、内政、戦争ともよりシンプルなシステムになり、純粋に戦術を楽しめる仕組みに変更された。DCのハイスペックともあいまって、スムーズにプレイできる。ただ、「人材管理」は非常に煩雑で、労力を要する。また、『三國志演義』の物語、人物の性格、特技などに精通していないと適切な指示

220

[illegible]

●裏技
●攻略本

http://m-kakaioh.dricas.ne.jp/

1~2　3~

【解説】Dダイレクト専売ソフトで、2000年1月に発売された同タイトルのマッチングサービス対応版。ゲーム内容やシステム面での変更点はなく、通信対戦が可能になった、サウンドボックスに宮内タカユキ氏が歌う新曲2曲が追加された、従来版のデータが使用可能、の3点がおもな違い。通信対戦もこれまでの他の対応タイトル同様のシステムを採用し、追加された要素はない。

【ポイント】これまでのマッチングサービス対応タイトルほど大きな変更点が少ないのが残念。ゲーム的にも、どちらかというと1人でロボットアニメのようなストーリーを楽しむ内容のため、バリバリと対戦をというものではない。緻密な駆け引きが少なく、キャラクターバランスが悪い部分も目立つ。従来版を見送っていたユーザーにはコストパフォーマンスは高いが、通信対戦をしないユーザーにはオススメしにくい。

221

[illegible]

DATA
カプコン
01年6月14日発売
800円（180ポイント）

●裏技
●攻略本

http://capvssnk.dricas.ne.jp

1~2　9~

対応
●通信対戦
●スコアランキング

【解説】2D格闘ゲーム界の2大巨頭、カプコンとSNKのキャラクターたちが一同に会して戦う、究極の2D格闘ゲームがバージョンアップ。「EXキャラ」、「ペアマッチモード」、「キャラクターRATIOセレクト」など、前作でシークレットファクターだった要素がすべて最初からすべて楽しめるようになった。さらに新キャラ2人を追加してまさにPROの名に恥じない格闘ゲームとなった。

【ポイント】追加されたキャラクターは、CAPCOMサイドからはサイキョー流の「ヒビキ・ダン」、SNKサイドからはムエタイ使いの「ジョー・ヒガシ」。総数33人という大所帯となった。シークレットファクターが最初からすべて使えるのも、さりげなく嬉しかったりする。対戦のバランス調整がなされたので、さらに白熱したバトルが楽しめるようになったのも注目のポイント。

[illegible]、2周年記念のドリマガ&ドリームキャストに瞬殺され込みまくり（笑）」「うーむ。ま、[illegible]さら！　今後も忙しくなるの。ハチよ」「は～。大変デスねぇ」「21世紀はセガが[illegible]！」「マ[illegible]でいくでーっ！」「たいちょうよ元気[illegible]くねぇ」「む？」【2000／11／24号】

Ltd. ©CAPCOM CO.,LTD 1998,1999,2001 ALL RIGHTS RESERVED ©CA[illegible] CO.,LTD 1994[illegible]0 ALL RIGHTS RESERVED ©CAPCOM CO.,LTD. 2001 ALL RIGHTS [illegible]©SNK 200

222

アニマスター

2000年5月15日発売

VGA　データ通信

1~4　33~

http://anima.dricas.ne.jp/

【解説】RPGとレース、そして育成シミュレーションまでもが融合した新感覚ゲーム。プレイヤーの目的は、アニマという動物を使ったレースで優勝し、「アニマスター」の称号を得ること。それには、レースで走らせるアニマを探索・捕獲し、育成しなければならない。育成における細かいパラメータ調整やレースでの的確な指示出しなど、非常にやり込みがいがある。

●裏技
●攻略本

感覚の探索と捕獲でハラハラし、じっくり腰を据えてレースまで育成。最後は、たっぷり愛情を注いだアニマでレースに挑む。このように、本作はプレ

いるので、全アニマ捕獲といったプレイも楽しみ方のひとつとなっている。

223

さくらももこ　コジコジ

マイクデバイス

1~4　7~

http://www.mmv.co.jp/

【解説】子供からOLまで、幅広い支持を集める人気コミック『コジコジ』をゲーム化。マイクデバイスを使ってコジコジとおしゃべりしたり、ミニゲームが散りばめられたスゴロクで遊んだり……とワイワイ多人数で遊べるパーティゲームに仕立てられている。ゲームのいたるところで、キャラクターなどをフィーチャーしたカードを入手&コレクションできるのも楽しい。

●裏技
●攻略本

【ポイント】コジコジは原作同様、独特の言語感覚をもち、プレイヤーを小バカにしたような受け応えをしてくれるのがなかなか刺激的。音声認識も良好で、多くの単語に反応するため、会話が10分以上続くこともあり、驚かされる。もう1つのウリであるパーティゲームは、マイクデバイスでさまざまな操作ができるなど意欲的な試みも見られるが、イベントやミニゲーム発生のタイミングなどメリハリに欠けるのが惜しい。

224

WEB MYSTERY

ADV

VGA

1　12~

http://sega.jp/

【解説】インターネットのホームページで予告された殺人事件が現実となる！DC初の実写アドベンチャーゲームだ。ホームページはゲーム中の仮想のものだが、インターネット未体験者にとっては、接続料金を気にせずに雰囲気を感じ取れることだろう。脚本に木村初、演じ手に実力派俳優を配している。実写ゆえの俳優の表情や、細かな演出も見どころだ。

●裏技
●攻略本

【ポイント】インターネットに接続することでヒントを得てストーリーを進めるという、新しい試みのアドベンチャーだが、ゲームというよりは1本の映画を見てい。脚本家の生み出したシナリオに引き込まれれば楽しめるし、そうでなければ物足りなさを感じるだろう。しかし、コマンド選択で詰まることがないからこそ、日本・韓国・香港を舞台に進むシナリオを満喫できるともいえる。

、なかなかいいわ　　ええ」「う～ん　　生忘　　？　それ」「ま、婿か
あの奥村のは●が　　トはスゴく　　名指しじゃん、お　　。僕にはなんのことやら、さっぱり
の偉業と足跡をその　　けておけよっ」「いや～、それはセ　　ます？　なんちて　　」【2000／12／1号】

Marvel　　rtainment inc. ©2000 PSY　GONG Co.,Ltd. ©さくらももこ/TBS　日本アニメーション　©Mebius

読者レース
225

Dancing Blade ～ついてに伝説～

●裏技
●攻略本

http://www.konami.co.jp/

1　2～

【解説】桃から生まれた女の子、桃姫の活躍を描いたインタラクティブ・アニメ。ただアニメーションを見るだけではなく、選択肢による展開の変化を楽しめるアドベンチャーゲームの要素が付加されている。PSからの移植作だが、PS版では描かれなかった場面が追加されたディレクターズカット版で、アニメーションの収録時間は、65分以上ものボリュームとなっている。

【ポイント】1プレイが3
ためにゲーム性は低い。

てテーマが描ききれていない点、

226

スーパーランナバウト

●裏技
●攻略本

http://srb.dreas.ne.jp/srb/

1　12～

【解説】2000年5月に発売された「スーパーランナバウト」の海外用リニューアルバージョン、の日本語版。乗車可能車種30種のデザインや挙動の変更により、さらにカーアクションが爽快になった。シナリオは、自動車工場のオーナー親子が主人公となる「親子編」と、捜査課に移ることを夢見る交通課チームが主人公となる「警察編」の2つがあり、どちらもドタバタ疾走ぶりが楽しい。

動に巻き込まれて災難、
しいグラフィックとともに西海岸気分を盛り上げてくれる。他
向きにはオススメ

227

ディノクライシス

●裏技
●攻略本

●2000年9月6日発売
●6,800円（300ポイント）

http://www.capcom.co.jp/newproducts/consumer_dcdino

1　8～

【解説】PSで好評を博した"バニックホラー"のDC移植版。画面解像度のアップ、180度ターンの操作性変更、VMによる体力表示が主な変更点。「バイオハザード」のシステムを踏襲しつつ、暗号によるキー解除や、調合による弾薬の強化など、独自のシステムも採用。恐竜たちがいつ現れるかわからない恐怖におびえつつ、出会ったときにいかに生き延びられるかが問われる。

以外に追加要素がないの
できない。しかし未経験者

「んなっ」「…えーと」「とりあえず、読者コーナー、ドリマガの輪に急ぐんだなっ」「　なぁ～んだ　もう。
「いちょう」「チッ」【2000／12／8号】

©KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ©都アニメーション ©2000 2001 CLIMAX

228

0.33

7.085

春雨物日

2001年3月22日発売

VGA　通信プレイ対応　データ通信

1　15～

http://harusame.dr.cas.ne.jp/

【解説】温泉宿を舞台に繰り広げられる、恋愛アドベンチャー。制作は名作の誉れ高い「まぼろし月夜」のシムス。本作でもツボを押さえた良質なテキストアドベンチャーを楽しませてくれる。追加のシナリオをインターネットを通じてダウンロードでき、長く楽しめるのがポイントだが、ネット環境を用意できないユーザーにはやや歯がゆい。アペンドディスクで提供してもらえると手軽なのだが。

【ポイント】テキストアドベンチャーとはいえ、フルボイス。[illegible]優の起用がうれしい。シナリオは温泉宿を舞台にしたほのぼのムード漂うもので、[illegible]う。追加シナリオも用意されているので、長く遊べる点は良し。

●攻略本 [illegible]

229

7.60

6.6950

ゾンビリベンジ

999年11月26日発売

VGA　VM対応　通信プレイ対応　データ通信

1～2　4～

http://zombie-r.dr.cas.ne.jp/

【解説】99年春にアーケードに登場した同タイトルの移植作品で、武器や肉体を駆使して迫りくるゾンビたちを次々となぎ倒していくアクションゲーム。'99年の東京ファンタスティック映画祭推奨ゲームにも選ばれた。家庭用向けに難易度調整されたオリジナルモード、2P対戦モード、タイムアタックモード、VM対応の育成ゲームなども備わっている。

【ポイント】豊富なアイテムに多彩な攻撃コンボというアクションゲームのツボを押さえた作りになっているのだが、操作がやや特殊で難易度も高め。硬派でストイックな内容なので、万人にはオススメできない。しかし、完全に敵のパターンを覚えてしまえば、"群がるゾンビをちぎっては投げ"という快感を得られるだろう。キャラが引き立っており、特に"毒島力也"は未だに根強いファンも多い。

●裏技 [illegible] A、Yいずれかの[illegible]～7までを自[illegible]、●攻略本 ゾンビリベンジ パーフェクトガイド [illegible]

230

8.10

6.6925

エンジェルプレゼント

NECインターチャネル
2001年4月12日発売
DPI (360ポイント)

VGA

1　11～

http://www.nec.co.jp/

【解説】田舎町を舞台にした、"癒し系"アドベンチャー。主人公は絵本作家を目指すがスランプとなり故郷に戻ってくる。そこで、現実の世界と、心の中を映し出すレイヤー世界という2つの世界を行き来しながら、女の子とコミュニケーションしてゆく。キャラクターデザインは「アイドルプロジェクト」等で大人気の鈴木典孝氏。OPムービーはスタジオOX監修と見どころも満載。

【ポイント】現実世界と、レイヤー世界(精神世界)という独特の二重構造がポイント。現実世界で起こったイベントがレイヤー世界に影響を及ぼし、またその逆もある。登場キャラは脇役までひっくるめて印象的。シナリオも"濃いネタ"満載で楽しめる反面、お使いイベントが多いのがツライ。また、データの読み込みが頻繁でプレイのテンポが損なわれている点が全体の印象を悪くしてしまっている。

●裏技[illegible]
●攻略本⇨エンジェルプレゼント公式ガイド(ソフトバンクパブリッシング)

[illegible]ハチよ。なんじゃ、そのどこぞの星占師みたいな出だしは？」「ナハハ[illegible]。しかぁ、最近『たいちょー！』以下略』の叫び方[illegible]んですが・ダメですかね？」「うーむ、誰かにそうかもしれんが、どう[illegible]も、それは置いておいて[illegible]紙は【探偵紳士DASH！】。ちと目立つが、笑[illegible]、[illegible]、[illegible]、[illegible]この誌面の予[illegible]じゃぞ」「20世紀最後の体験版。まずはコレ[illegible]」【2000・12・22・29号】

[illegible] NEC Interchannel, Ltd. ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1999 ©スタジオOX NECインターチャネル/HuneX

231

デスクリムゾンOX

DA
ソフトウェア
推定本数 10,000本 ゲーム内容 STG(シューティング)

VGA
1~2
8
http://www.ecole.co.jp/

【解説】"あの"という形容詞がこれほど似つかわしいシリーズもそうそうないだろう。本作は"あの"デスクリムゾン"シリーズの最新作である。セガサターンでの「デスクリムゾン」、DCでの「デスクリムゾン2」と来て、いきなりのアーケード版の「OX」だったが、無事(?)、DCでも発売となった。相変わらずのエコールテイストが全開だが、シリーズで一番マトモとの声も。

【ポイント】シリーズ最終版をうたっているが、本当に最後となってしまうのだろうか。それにしては謎が全然解明されていないような気もするのだが……。さて、本作は"デス様"シリーズではあるが、なんと普通にプレイできる。相変わらずの難易度ではあるが、ガンでの射撃感はこれでなかなかのもの。テンポもよく、サクサク進めて、やっぱりサクサクゲームオーバーになるのもいい感じデス。

●裏技
●攻略本

232

ガンダムバトルオンライン

VGA
1~4
41~
http://www.gundam.channel.or.jp/

【解説】機動戦士ガンダムの一年戦争を舞台に、連邦かジオンの指揮官として、自軍部隊を勝利に導くことが目的。ネット対戦ではオフラインで育てた部隊を使用可能で、4人まで同時に遊べる。機体開発や諜報といった比較的煩わしい要素をバッサリと切り捨てた、ある意味"詰め将棋"的な戦術級シミュレーションなので、その分、手軽にプレイできる。

【ポイント】プレイヤーは戦隊の指揮官。自分の艦隊に指示を出すだけなのだが、戦闘がリアルタイムで進行するため休む暇はない。「次の攻撃目標は?」「味方機の

ネット対戦時には「これが俺の部隊だ」って自慢できそうなところもいい。

●攻略本

233

ストリートファイターII

7万1085本

VGA
1~2
4~
http://www2.capcom.co.jp/stf3

【解説】豊富な色数、ぼう大なアニメーションパターンが話題となった「ストII」と、その続編「2nd Impact」をカップリング移植。的確なタイミングでレバーを入力することで相手の攻撃をさばく「ブロッキングシステム」の採用により、今までの対戦格闘とは違う駆け引きを楽しめる。また、アーケード版にあったボーナスステージを元にしたオリジナルモードが収録されている。

【ポイント】上記のオリジナルモードやハーサスモードの追加、最後のボスをプレイヤーが使えるといった変更点はあるが、基本的には良くも悪くもアーケード版そのまま、……とオリジナル要素に関しては若干難があるものの、読み込み時間が絶望的に短いので、アーケード版がそのまま家で遊べると考えれば、買う価値は十二分にある。ダウンロードサービスがなかなか充実しているのも魅力的だ。

●裏技⇨キャラクター選択画面で、ショーンにカーソルを合わせた状態で方向ボタンの上を押すと、豪鬼が使用可能になる。●攻略本

「たいちょーっ!!」「What is happend? HACHI?」「…ぎょぎょっ。誰かと思…、やっぱたいちょうじゃないスか? なんなんだなっ一体?」「あのね、たまには変化をつけろって言ったの…それは革語か? ハチよ?」「いやぁ、そういえば、もう12月も半ば。20世紀もさよならですけど、おお…さよならみたいですねぇ…」「うーむ……。さすがにちと寂しくなってきたのぉ」「ま、僕らは今まで通りということでひとつプリーズ」「うむ。これからは…[…]

©1999-2001 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 2001 ©CAPCOM CO.,LTD

234

6.6

.6538

全国ゴルフ

SPT (ゴルフゲーム)

VGA 通信プレイ

1~4 27~

http://netgolf.dreamcast.ne.jp/

【解説】藤子A不二雄氏がキャラクターデザインを手がけた、初の通信対戦対応ゴルフゲーム。CPUを含めた順位を競うトーナメントや、トーナメントを転戦するツアー、ホールごとの勝敗を争うマッチプレイなど、多彩なモードを持つ。ネットワーク機能はスコアランキングとリアルタイムにプレイする通信対戦があり、チャットしながら全国の猛者とラウンドできた(サービス終了)。

【ポイント】ショットの方法に特徴があるが、見た目に反して(?)マジメな作りのゲ
、このゲーム特有のフィーチャーは痛快だ。勝ち
見るべきだろう。目玉の通信対戦は新鮮で楽しめるが、時間はそれなりにかかる

●裏技⇨セガワールドオープントーナメントで優勝すると、プロゴルフ
猿丸主人公、「猿丸」が使用可

235

.6407

サクラ大戦歌謡ショウ

推定本数 3,[illegible]1本 ゲーム内容 ETC (デジタルファンディスク)

●2000年2月24日発売
●5,800円(300ポイント)

1 36

http://www.sega.co.jp/dreamcast/software/sakura_show

【解説】1999年夏に開催された「サクラ大戦歌謡ショウ『紅蜥蜴』」をフィーチャリングしたデジタルファンディスク。主人公は大神一郎となり、花組に協力しながら舞台公演「紅蜥蜴」を成功へと導くこととなる。ゲーム中には、楽しいミニゲームの数々、実際の公演映像や稽古風景などを効果的に挿入。後半のクライマックスシーンは、簡単な操作で映像の編集ができる。

●裏技:
●攻略本⇨大神一郎奮闘記 サクラ大戦歌謡ショウ「紅蜥蜴」より〜 パーフェクトガイド(ソフトバンクパブリッシング)

236

.6363

ネッパチ VPACH

●2001年2月15日発売
●4,800円(240ポイント)

VGA 通信プレイ ネット対戦

1 10~

http://neppach.dreamcast.ne.jp/

【解説】21世紀初の「ネッパチ」は「CRモンスターハウス」の後継機とも言うべき「CRお宝探検隊」だ。絵柄に7セグ方式を採用し見やすさアップをはかっただけでなく、そのセグを利用したリーチ演出なども用意。もちろん、それ以外のリーチやリーチ予告も多彩で楽しめる。カラフルなアクションや玉の流れも忠実かつスムーズでグッド。機能&ルールも従来どおりだ。

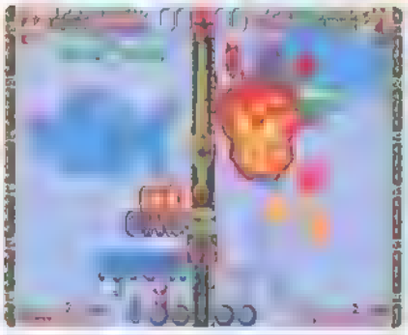
予告した
当り期待度も違ってくるし、中には確変数板! という予告も。何よりこ
ことが勝利への近道なのだ。当然のごとくリーチの種類も多いが、スーパー
が反面、100%大当りのリーチを3種類用意、
では要チェックの機種なのだ。

●裏技
●攻略本

©セガスタジオ ©SEGA ENTERPRISES,LTD. ©SEGA ENTERPRISES,LTD 1998,2000 ©RED 1998,2000 イラスト 藤島康介 ©SAKKOUDENKI,LTD 2001 ©TAKEYA

237

ティンクルスタースプライツ



VGA

1~2　4~

http://www.neogeo.co.jp/

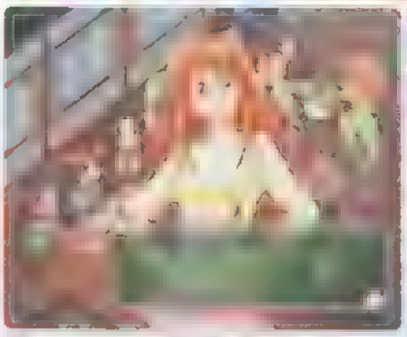
【解説】'96年にアーケードで発売された同名タイトルの移植版。敵を倒すと爆発し、爆風に巻き込まれた敵がさらに爆発……。この「連爆」が続いた数で対戦相手を攻撃するという、一風変わったシステムがウリ。登場キャラクターは性能に特徴がある9+4キャラクター。ただ撃っていくだけでは勝てず、パズル的な考え方や対戦らしい駆け引きが要求される。

●裏技
●攻略本

238

ラブひな 突然のエンゲージ・ハプニング

ゲーム内容　ADV(アドベンチャー)



VGA

1　5~

http://www.sega.co.jp/dreamcast/software/lovehina

【解説】『週刊少年マガジン』で好評連載中の人気マンガが、アドベンチャーゲームとなって登場。主人公・浦島景太郎と、女子寮・ひなた荘の住人たちが繰り広げるドタバタ恋愛ストーリーは、原作の雰囲気を忠実に再現している。当然、原作同様に女のコたちのごきげんを取りつつ学力を上げていく。目指すは東大合格！　そして想いのあのコと2人っきりのクリスマス・イヴ!!

●裏技
●攻略本

239

クレオパトラフォーチュン

VGA

1~2　5

http://www.a-tron.co.jp/

【解説】アーケードや他機種で人気を博した新感覚パズルゲームがドリームキャストに登場。全編になにやらエジプトテイストが漂う、落ちモノ系パズルで、「並べ消し」と「囲み消し」という2つの消し方を使って楽しむ。ルールはシンプルそのものだが、消し方に多少慣れが必要かも。DCへの移植に際してタイムアタックモードなど、各種新モードを追加している。

●裏技
●攻略本

©ADK 1996 イラスト　藤ノ雪兎　©あみもと健 講談社/ラブひな製作委員会　テレビ東京 ©SEGA ENTERPRISES LTD 2000　©TAITO CORPORATION 1998,2001 ALL RIGHTS RESERVED
©ALTRON CORPORATION

240

MONACO GRAND PRIX

3万5915本

http www.ubisoft.co.jp/

1~2 25~

【解説】
F1レーシングゲーム。タイヤの摩耗、ガソリン量などマシンの状況を再現したレースに挑戦するシミュレーションモードやタイムアタックモードなど、さまざまな楽しみ方ができる。各モードで完全再現されたフランス・モナコ市街

【ポイント】走行中のタイヤの摩耗、ガソリン量、天候の変化、マシン接触によるクラッシュなど、すべて再現されている。そのうえ、タイヤ選択から車体の振動やロールなどを制御するダンパーの堅さの設定に至るまで細部のセッティングをも実現したレーションモードは体験してみる価値大!? ただ、シミュレーション性を重視しすぎたためか、ステアリングなどの操作性の悪い部分ばかり目立ってしまったのは残念。

●裏技
●攻略本

241

ムハウス
1999年4月15日発売
2,800円(12

7694本 ゲーム内容 TAB(テーブルゲーム)

http / www.randomhouse.co.jp/

1~2 66~

【解説】価格こそ2,800円とお手頃だが、"最強"の名に恥じぬ強さを有する「オセロ」と同ルールのゲーム。レベルが5段階ある「練習モード」と、最高レベルの「挑戦モード」から構成される。CPUは学習能力を持っているため、同じ失敗は二度と繰り返さない。「挑戦モード」にアタックする前に、まずは"助言"や"待った"が使える「練習モード」で修行を積もう。

【ポイント】いわゆる「オセロゲーム」。ルールについては知らない人はいないだろう。2,800円という低価格もあいまって、定番ゲームとしてお手頃だ。しかし「最強」の名のとおり、その強さと来たらハンパではない。特に「挑戦モード」は、本当に勝てる人いるのか? と思ってしまうほどだ(実際勝った人はいるらしいが)。演出は皆無に等しいので、そのへんは値段との兼ね合いをどう考えるかだろう。

●裏技
●攻略本

242

147本

http //www.altron.co.jp/

1 2~

【解説】日本の伝統ゲーム「花札」。本作には、その花札の4つの競技が収録されている。「花合わせ」「こいこい」「おいちょかぶ」といったメジャーな競技に加え、「はちはち」というややマイナーだが、ギャンブル性の高い競技も楽しむことができる。ルールを知らなくても、解説してくれるモードがあるので、花札初心者でも、安心して遊ぶことができる。

【ポイント】ゲーム自体はオーソドックスな花札ゲーム。一応10人ほどキャラクターは用意されているが、ストーリーモードはないので、あまり関係ない。2D3Dの画面が選べるなど、妙に凝った部分もあるが、これも本編への影響はなくぷるぷるぱっくに対応しているがこれも……。というわけ

●裏技
●攻略本

ちょー! たいっちょー!! たいっちょー!!「むう? なんじゃ?
新世紀あけましておめでとうなんたなっ。今年も
いる一方で、サムシング吉松先生のキャラ
ワサは不滅じゃア「ム
とかしてたりしま
「むむむ 正月早々緊
そういうたいちょうもワンパター
今年も週刊でいっちょくで〜! 我がドリマガは21世
チチチ、わかっとらんの。フシが沈むときは、セガが沈むとき。つまりセガが
いつ。21世紀もドンマガパワー全開じゃーっ」「おおっ」(2001/1 19 26号)

©1999 ubi Soft Entertainment ©RANDOM HOUSE 1999 ©1999 ALTRON CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED

243 ねっとdeテニス

推定本数 2348本

1~4 / 2~

http://tennis.dricas.ne.jp/

【解説】Dダイレクト専売ソフト。マッチングサービスによる通信対戦をメインとしたテニスゲーム。難しい操作は一切なく方向ボタンと2種類のショットの打ち分けだけで楽しめる。名前や容姿、パワーやフットワークなどの能力値を設定して、自分だけのオリジナルキャラを作成でき、さらに通信対戦でも使用できるのが大きな特徴。通信対戦以外にも対CPU、対人戦が可能。

【ポイント】Dダイレクト専売ながら、低価格なので気軽に購入しやすい。

やり応えがなく、通信対戦でないとなると飽きが早いかも。ウリのキャラットももう少しバリエーションがほしいところ。男性キャラも作りたかった。

●裏技 ゲームBに…タイトル画面で「上、Y、右、B、下、A、左、メニュー」と押すと、オナニーキャラが使用時に使える力…が増える ●攻略本

244 デジタル…マイトラックマン

推定本数 …18…本

VGA データ通信

1 / 200

【解説】DCの通信機能をフルに活用したDC初の競馬予想シミュレーションソフトとして登場。通信サービス自体は2000年10月1日をもってすべて終了してしまっているが、ネットにつなげば中央競馬のレース前日より専用サーバから出走表、提携競馬新聞6紙の予想など、さまざまな関連データを盛り込んだデジタル競馬新聞や最新オッズなどをダウンロードすることができた。

【ポイント】ソフトだけで予想もできるのだが、正直、通信機能を使っていないと意味のないソフトだけに、サービスが終了してしまったことは残念の一言。ただ、ディスス部分は馬、騎手などさまざまな部分でかなり充実した内容にうよりはデータベースとして保存するのがいい

●裏技
●攻略本

245 マクロスM3

VGA 通信ネット対戦

1 / 4~

http://www.shoeisha.co.jp/enter/m3/

【解説】テレビ版「超時空要塞マクロス」とOVA「マクロスプラス」の間に位置するストーリーが展開。プレイヤーは、ファイター、ガウォーク、バトロイドの3モードに変形できる戦闘機、ヴァリアブルファイターを操り、さまざまなミッションに挑む。ボタンの組み合わせで発動するテクニカルコマンドによって、アニメさながらのアクションが楽しめる。

【ポイント】リアル系のフライトシューティングではないが、設定のみの存在だった機体が登場したり、戦況に合わせて変形をしたりと「マクロス」ファンにとってたまらない一作。3人チームの部隊なのに単独戦闘のみだとか、マーカーでしか敵の位置を把握できない点はマイナスだが、いわゆる「板野サーカス」の表現には成功している。プラグインと呼ばれるパーツで、機体を強化できるシステムも奥深い。

●裏技
●攻略本

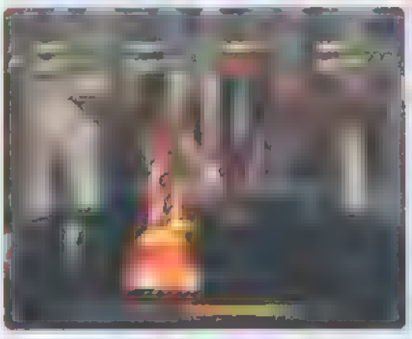
…ガの表紙は、なんと『シェンムー II』。やってたんですねー、出るんですねー」うむ。ドリマガは新年GD体験版が付いてくる！ なんとその中に『シェンムー II』も…映像が収録決定！」「おおー、い…急上昇の『セガガガ』はもちろん、『ハンドレッドソード』や海外で超人気の『UFC』も収録！」「おおぞい。史上最強のドリマガGD付き号には目じゃ！」「おおー」【2001/1/19・26号】

…クウエスト ©ビックウエスト Program ©2000 Shoeisha Co.,Ltd.

246

ソーサリアン

2000年4月27日発売
5,800円／税抜
5,800円ともに300ポイント



VGA

1

10～

URL http://www.vis-sorcer.dricas.ne.jp/

【解説】8ビットPCが全盛の時代に、日本ファルコムが発売した名作RPGを、10年以上の時を経てDCでリメイク。原作を尊重しているので、魔法を調合して作るといった基本となるシステムはほぼそのままに再現。DC向けには画面構成を3Dに変更したり、操作性をコンシューマ向けにするなどに止まっている。そのため、当時の攻略法がほとんどそのまま通用する。

【ポイント】本作の元であるPC版は、シナリオが"追加"という形で発売され、その数は実に50本以上。DC版に[illegible]う10本が収録されている。また新シナリオも5本収録され、中には元のシナリオの後日談を描いたものもある。物語の「その後」が気になる人は、ぜひやってみよう。DC版は、当時のファンだったという人が作っただけあり、"不老不死"などのファンの間では有名な裏技もバッチリ再現されている。

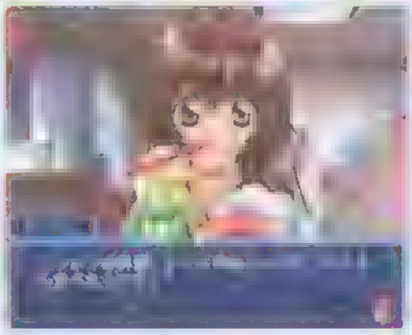
●裏技
[illegible]
[illegible]。●攻略本はソーサリア
ガイド（ソフトバンクパブ

247

ミス・ムーンライト

推定本数 [illegible]本

axat／[Spi]
2001年6月21日発売
5,800円（360ポイント）



http://www.spie-soft.co.jp/m-s_index.htm

1

35

【解説】システム自体はオーソドックスなテキストタイプのアドベンチャーゲーム。これといって目新しい仕掛けはないが、このタイプのアドベンチャーでそれを言い出しても野暮というもの。物語はクーデターにより中東某国から逃げてきたお姫様を、迫り来る追手から守りきれるか、そしてモノにできるかというもの。5人登場するヒロインはフルボイスで気分を盛り上げてくれる。

【ポイント】どことなくPCゲームの移植作のような印象だが、続編でも移植でもな[illegible]、ドリームキャストのオリジナル作品。それだけにやや厳しい目で見てしまうが、[illegible]グラフィックは,コロコロとしたデフォルメっぽい[illegible]の内容とかみ合ってないようにも見受けられるところも多少。物語的にはラスト周辺で唐突感があるのが残念。

●裏技
●攻略本

248

WORLD SERIES BASEBALL 2K1

[illegible]

VGA

http://sega.jp/

1～2

120

【解説】ワウエンターテイメントから続々発売されている"2K1"シリーズのひとつで、本格派の米大リーグゲーム。海外からの移植作品で、日本野球とは違った大リーグの雰囲気満点。メジャーリーグ全30チーム、30球場が完全再現され、選手ごとのフォームの違いまでリアルに表現されている。選手のエディットもできるので、自分だけのチームでシーズンを戦いぬくことも可能だ。

【ポイント】日本製の野球ゲームとは違った操作感で、最初は違和感バリバリ。[illegible]気もしてくる。お行儀のいい日本プロ野球およびプロ野球ゲームとはまったく違う野球であることは間違いない。大リーグに多少なりとも興味があれば、選手一人一人のプロフィールやフォームを見ているだけでも楽しめること請け合い。

●裏技
●攻略本

「たいちょう！　そういえば最近はネット化もビシ[illegible]む今日この頃ですが」「む。このあいだは11月に載せたドリームキャスト全ソフトカタログをネットで見れるようにしたの。ドリマガ[illegible]プレもネット投票受付中じゃ」「いやぁ、便利便利。次週は合併で1週お休みのドリマガ。みんなも残りの冬休みはネットでドリマガのネタを楽しむんだぞっ」「おー、ナイス提案」「えっへん」【2001／1／19・26号】

[illegible] Software Inc. ©2000 NIHON [illegible] Co. ©2001 naxat/SPIE [illegible] and copyrights are [illegible] of Major League [illegible]ball Prop[illegible] [illegible] www.mlb.com ©M. BPA. Official [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] 30 ©MLBP 2001/M. [illegible]

249

4

ウイニングポスト4

●コーエー
●00年3月30日発売
●6,800円(360ポイント)

1 | 200

http://www.koei.co.jp/

【解説】DC初登場となるコーエーの人気競馬シミュレーション。シリーズ第4作となる本作は、あらゆるデータが、2000年度のものに一新されている。ゲームの目的は、"馬主としての名声を上げること"。馬主となったプレイヤーは、自分の馬をレースに勝たせることで、"名声値"を上げることに取り組む。競走馬育成の要素も、もちろん健在である。

初心者にとっても、非常に
いたってシンプルなので、た

●裏技
●攻略本⇨ウイニングポスト4 プログラム2000 ハイパーガイドブック

250

SegaGT

RAC

VGA | 1~2 | 42~

http://segaet.dricas.ne.jp/

【解説】最新車種から旧人気車をはじめ、GTカーやワークスカーが実名で100車種以上登場するレースシミュレーター。自動車工学に基づいた忠実な挙動計算を行い、マシンモデリング、コースグラフィックも従来なかったデキを誇る。トップドライバーを目指すチャンピオンシップ、オリジナルカーが作れるカロッツェリア、VM用ミニゲームなど、盛りだくさんのモードもウリ。

●裏技
●攻略本⇨SegaGT Homologation Special 完全攻略ガイド(講談社

251

マリオネットハンドラー2

●2000年11月8日発売
●5,800円(300ポイント)

VGA | 1 | 46

【解説】能によって自律稼働する小型ロボット「マリオネット」に戦闘プログラムを入力し、戦わせる「マリオネットバトル」の大会を勝ち抜いていく。基本システムは前作のものを踏襲しているが、プログラムチップの設定変更機能など、新要素が多数追加され、マリオネットのラインナップも一新されている。

●裏技⇨前作のシステムデータが入っているVMにユーザーデータを作成し、すべての大会を制覇すると、隠し機体の「ホワイト[illegible]」が入手できる。●攻略本

「たいっちょーリ!」「む? なんじゃ、ハチよ」「いやぁ、たいちょう。このたびの読者レースもついに増ページ! なんと6ページ[illegible]?」「おおっホントだぁ!」「いまさら気づかないでくださいよ、たいちょう」「むぅ。苦節2年ちょい。ドリームキャストもで僕らの構外活動の場が増えますねぇ」「地味な活動じゃの」「というわけで、今週は新作がバンバンに詰まってますよぉ」「ちビックリしないでくださいよ(笑)」「むむ。というわけで、今後もガンバルぞと」「はいはい」「ぬ?」【2001/2/2・9号】

©2000 KOEI Co.,Ltd. ©かどたひろし ©SEGA ENTERPRISES LTD. 2000 ©Micronet 2000

252位 6.60 7.1478

ぷよぷよDA!

1月9357本 ゲーム内容 [illegible]

●コンパイル
●1999年12月16日発売
●5,800円(800ポイント)

対応機 VGA メモリーカード 1~2 6~

http://www.compile.co.jp/

【解説】「ぷよぷよ」のキャラがダンスで勝負!? 画面に表示される矢印ぷよのとおり、曲に合わせてテンポよくボタンを押せば、キャラが華麗にダンス! 相手へおじゃまぷよが送り込める。それを互いに相殺しながらダンスを続け、曲終了時におじゃまぷよの残っているほうが負け、という簡単ルール。さまざまな難易度が選択でき、2P対戦も可能。みんなで楽しめるぞ!

【ポイント】ゲーム中の曲はすべて「i miss you」など[illegible]よ」シリーズの音楽でおな[illegible]、2Dのイメ[illegible]そのままにポリゴン化さファンにはたまらないハズ。また、おじゃま[illegible]、音ゲーの苦手な人でもすんなり楽しめる[illegible]く、画面が単調なので飽きは早いかも。

●裏技 「ぴ[illegible]よDA![illegible]」を難易度セレクト画面で、□+R+Yを押しながらAこ[illegible]すると、敵キャ[illegible]くるおじゃまこよりグ[illegible]と増える。[illegible]向け難[illegible]なる。●攻略本

253位 6.0 7.4285

街~風がいた頃~

1174本 ゲーム内容 ADV(ノベルゲーアドベンチャー)

●STAR☆FISH

対応機 VGA ぷよぷよ通 1 12

http://www.ijnet.or.jp/starfish/

【解説】PC版ゲームや他機種ではフィッシングゲームで知られたSTAR☆FISHのドリームキャスト初参入ソフトは、なんとアドベンチャー。ギャルゲー風ではあるが、どちらかというとサイコサスペンス風味。システム的にはありがちなテキストアドベンチャーだが、シナリオでしっかり盛り上げてくれる。ゲーム中に散りばめられた7つの秘密を解き明かすためには繰り返しプレイが必要。

[illegible]られるかどうかが評価の分かれ目。シナリオや物[illegible]、やや時代遅れ的なグラフィックで完全に損をし[illegible]との差も痛い。7つの秘密を解き明かすた[illegible]か(繰り返すたびに選択肢や出現する会話が変化する)、ボリュームが手頃なこともあって苦痛にはならないのは良し。

●裏技
●攻略本

254位 6.0 7.4159

信長の野望[illegible]

約25986本

[illegible]

http://www.koei.co.jp/

PLAYERS 1~8 メモリーカード容量 200

【解説】コーエーの看板シリーズ、7作目がぐんとパワーアップしてDCで登場。長篠の戦い直前の「新時代の到来」をはじめとする6本のシナリオが新たに追加されたほか、シナリオプレイ中でも変更できるエディタ機能の搭載、パソコン版にしかなかった攻城戦の復活など、歴史シミュレーションゲームの醍醐味を十分に堪能することができる。

[illegible]できるだろう。いかに無駄なく領内を開発できるか[illegible]占有してしまうのはツライところ。

●裏技 [illegible] ●攻略本 [illegible]

「たいちょうーっ!!」「むむ? なんじゃ、ハチよ」「次号よいよいよドリマガ体験版の付録が付く号ですねぇ」「む。今度のドリマガCDはまさに自信作。ここぞでいい収録タイトルは、そうそう集まらんで」「そういえば、いきなり『シェンムーII』の秘蔵映像が入っているというスクープ付きだとか!!」「[illegible]しく[illegible]すべてが明らかになっ!!」「話題の『セガガガ』などのムービーのいいですけど、これまた今回は遊べるタイトルも多いんですよねぇ」「うむ。やっぱ話[illegible]や[illegible]ま[illegible]ま[illegible]ま

255

6.33

スターグラディエイター2

推定本数 3万7113本 ゲーム内容 [illegible]

1~2 6

http://www.capcom.co.jp/

【解説】'98年に発売された同名アーケードゲームの移植。3Dである利点を生かした派手な演出が目を引く一方で、カプコンらしい2D格闘ゲーム寄りな作品だ。また特徴的なシステムとして、相手を自分のプラズマ空間に引き込み一定時間各キャラクター特有の能力を引き出す「プラズマフィールド」が挙げられる。剣が伸びたり巨大化したりと、その効果は実にさまざまだ。

[illegible]全体的にグラフィックがリファインされ、多少[illegible]ッキリした印象を受けるしかし家庭用オリジナル要素はバーサス、トレ[illegible]モードの追加と必要最低限のものしかなく、ほかの移植[illegible]い目を見るかもしれない。とはいえアーケード版が忠実に再現されているのは事実なので、それで十分という人もいるはずだ。そ[illegible]

●裏技 [illegible]画面でレインにカーソルを合わせて「[illegible]左、上」の順に入力すると、カエデが登場する。白虎にカーソルを合わせて、「[illegible]左、左、左、上」と入力すると[illegible]する ●攻略本

256

6.66

ラングリッサー ミレニアム

[illegible]万0493本 [illegible]RPG

ネット対戦 1 36

http://langrisser.dreamcast.ne.jp/

【解説】今までの「ラングリッサー」シリーズとは一線を画した本作。キャラクターデザイン、ゲームシステムも一新し、より戦略、戦闘重視の内容になった。プレイヤーは5人の君主から1人を選択し、大陸全土の統一を図る。主人公キャラは最初は敵同士という設定。それぞれの戦闘にかける想い、そして全国統一を果たすまでに起こる各種イベントはかなりのボリュームだ。

【ポイント】システムが大きく変更され、前作までのファンは最初はとまどうかもし[illegible]

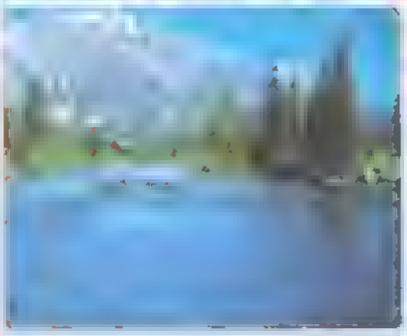
●裏技
●攻略本 [illegible]ングリッサー [illegible]レニアム 完全攻略ガイド」(学研)、他、勁文社、ローカス

257

6.0

FISH EYES Wild

[illegible]405本 [illegible]



ふるふるぱっく ネット対戦 1 7~

http://fisheyes.dreamcast.ne.jp/

【解説】美しいフィールドのビジュアルと魚のリアルな描写で好評を博す「フィッシュアイズ」シリーズ最新作。日本の渓流やオーストラリア、南米アマゾンなど、世界各地の有名ポイントを14ステージ収録。ヤマメからピラルクーまで全24種類の魚が登場し、釣り場ごとに設定された条件を達成していく。また、専用ホームページではタイムトライアルも実施される。

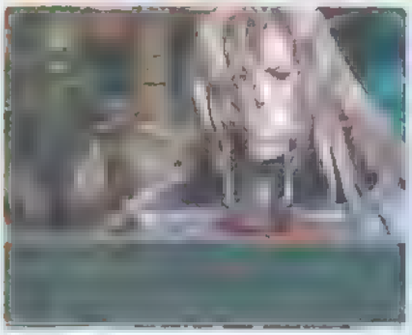
【ポイント】魚のフォルムや動き、水底の砂煙や水しぶきなど、細かい演出によって魚とのかけひきがさらに楽しくなった。釣りの場面ではゲージやメッセージなどの記号をいっさい排除し、プレイヤーの感覚をたよりに魚と勝負させる特徴的なシステムも健在。さらに本作では、魚の大きさをグラフィックと振動の両面から判別させる演出に力を入れ、釣った魚のファイトシーンを釣果一覧で再現可能になった。

●裏技
●攻略本

「たいちょう！」「むむ？」「いよいよ『サクラ大戦3』の発売日なども決まりましたが、今後のドリームキャストも熱いですよねぇ」「むっ[illegible]く発表も！」「ま、マジで？」「いろいろあるぞい、今年のセガは」「今後も楽しみですねぇ」「うむ。詳しくは、毎週のドリマガで[illegible]【2001/2/2・9号】

©CAPCOM CO.,LTD. ©1999 NUSANTA キャラクターデザイン 介錯 ©2001 Victor Interactive Software inc.

258



●ソフトマックス
●2001年2月22日発売
●5,800円(300ポイント)

RPG

VGA ネット 対戦

1 40~

http://www.softmax.co.jp/products/chansori_chapsod/chapsod.htm

【解説】韓国の大手ソフトハウス、ソフトマックスの看板タイトルのDC移植版。DC版以前にPCゲームの雄、日本ファルコムがPC版を日本向けに移植・販売していて、DC版はその日本版PCソフトの移植にあたる。内容は戦闘に戦略要素を盛り込んではいるが、基本的にはオーソドックスなRPG。今時のゲームにしては珍しい、ハードなストーリーが展開される。

態でゲームを開始すること。
の謎が解けるにつれ、その壮大な世
界ラシ。惜しいのは、操作系をPC版からそのま
うでの操作が極めて難しいものになっている点。
れがストレスとなり、いまいちストーリーに没頭できないとの意見が多い。

●裏技
●攻略本

259

●メディアワークス
●1999年12月22日発売

BLG

1 13

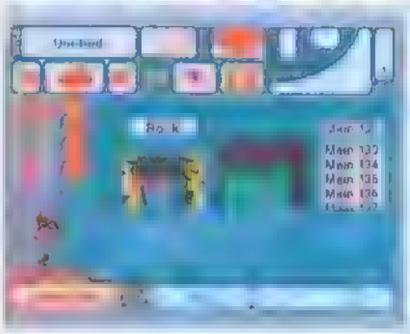
http://www.mediaworks.co.jp/

【解説】仲間との友情を「育成」するシミュレーションとして高い人気を持つ、シ
難解な魔法犯罪や不可解な幽霊事件を解決する。その日常を楽しみながら、仲間とのさまざまな出来事を通じ、友情を深めていくことになる。豪華声優陣の起用、効果的なアニメ挿入などは、ファン感涙もの。

活を送る楽しみ」をさらに進め、本作では複
ンを
する時間の流れの中で仲間に指示を出
新しい試みも随所に施されている。

●裏技⇨ー
●攻略本⇨悠久幻想曲3 Perpetual Blue 公式攻略ガイド(メディアワークス

260



VGA ネット 対戦 マイク MIDI IN

1 2~200

http://www.waka.co.jp/mis.c/

【解説】
が、この「お・と・い・れ」だ。あらかじめプロが用意したたくさんのフレーズの中から好きなものを選び、パズルを組むかのようなゲーム感覚で作曲ができ

●裏技
●攻略本

「たいっちょー! たいっちょー!!」「む? 何よ、ハヂよ?」「いやあ、たいちょう。今週のドリマガGDの付録、満喫できましたねぇ。今年はいろんな新ゲームハードが出てきますけど、当分はDCが一番いい感じでゲームを楽しめるんじゃないですかねぇ」「む。2年以上先行したのはダテじゃないて。まあ「FFX」もいきなり春から7月に発売が延期になっておったからの。話題作が出てくるまでには時間もかかるってば、やっぱ」「なんか『シ○ンムー』の発売延期につぐ延期の

© 998 softmax co.jp.,Ltd/ ©1999 Nihon Falcom Corporation ©2000 SOFTMAX ©1999 Starlight Marry/Media Works Inc. ©Waka Manufacturing Co. Ltd ©Yo&Motoko

261

スーパーマグネティック ニュウニュウ

2000年2月3日発売

VGA　ふるふるぱく　ネット通信

1　2~22

http://nyunyu.dricas.net/

【解説】最新アトラクションパークを乗っ取った悪玉トリオ「ピンコー味」を倒すため、山あり谷あり仕掛けありのコースを駆け抜けるアクションゲーム。主人公ニュウニュウが発生させるS極／N極のジバ（磁場）を、フィールドに配置された仕掛け「ジバギミック」に反応させることで初心者でも簡単に派手なアクションを楽しめる。重い物語を背負わないポップなキャラも魅力。

【ポイント】同極ジバは反発し、対極は引き合う、という単純なルール
見た目も派手で楽しい。ただ、意地悪な地形が多く、始めはハード

●裏技
●攻略本

263

SPORTS JAM

VGA　ふるふるぱく

1~2　7

http://sports-jam.dricas.net/

【解説】
ース、サッカーの8種類・12競技がのスポーツゲームがまとめて楽しめるお得な1本。それぞれはミニゲームになっており、ルールは単純だがその分手軽に楽しめる作りになっている。スポーツゲームがしたいけれど、ガッチリ作り込まれたものだと敷居が高くて……という人にもオススメだ。

●裏技
●攻略本

264

マリオネットカンパニー2 Chu!

●マイクロキャビン
●2000年5月18日発売
●6,800円（350ポイント）

VGA　データ通信

PLAYERS　1　VM使用ブロック数　7~

http://mar.com.dricas.net/

【解説】前作から数年後の世界が舞台で、新たな主人公が1体のマリオネット（女性型ロボット）と出会い……。改造したり会話したりして、どんどん人間らしくなっていくマリオネットを育てるのが目的。育てるマリオネットや、恋愛関係になれる人間の女の子も登場し、育成要素以外にも楽しみの幅が広げられている。

●裏技⇒タイトル画面で　　X、左、左、X、上、下、Y　　んぬと、「はじめから」　　択すると、BGMテストモードになる。●攻略本⇒マリオネットカンパニー2 Chu! ザ コンプリートバイブル（メディアワークス）ほか、コーエー

「たいちょーっ!」「むむ？　なんじゃ、ハチよ」「いやぁ、たいちょう。今回の付録ドリマガDGは最高に楽しめましたけど、次は何か決まっているんですか？」「むむ。次回のネタももちろん、とりかかっておるぞい。やっぱ今度は『アレ』でしょ？」「『アレ』ですか？　ほほう…そりゃ楽しみ。ドリームキャストはやっぱいい作品が多いですかねぇ」「まだまだ続くドリマガ体験版！」「乞うご期待なんだなぁ！」「うむっ」【2001／2／9増刊号】

©2000 GENKI ©WOW ENTERTAINMENT INC / SEGA CORPORATION, 2000,2001 ©1999,2000 MICROCABIN CORP

262

265

4.66

7.25

上海ダイナスティ

[illegible]本 TAB

●2000年3月16日発売
●300円(240ポイント)

http://www.success-corp.co.jp/

1~4 6~

【解説】144個の牌を最高5段にまで積み上げ、同柄の牌を2つずつ選んで消していく……というシンプルなルールの定番パズルゲーム。オーソドックスな『クラシック上海』、用意されたステージを制限時間内にクリアしていく『トーナメント』、幻獣牌を駆使して戦う『ダイナスティ』『パンダモニアム』、本格派4人打ちの『麻雀』の5つのモードが搭載されている。

【ポイント】現代版「上海」な
1,500円のものとしかたと言えなくもない。いろいろなモードが入っているが、一つひとつが小粒なのでインパクトが弱い。画面はそこそこ奇麗なのだけれど、視点　視野のせいで見づらかったりすることもあって、こういうシンプルなゲームではそれがことさら気になるのも事実。コストパフォーマンスは低くないが……。

●裏技
●攻略本

266

6.66

7.25

セガテトリス

[illegible]本 PS2

●2000年11月23日発売
●2,800円(120ポイント)

http://tetris.dricas.ne.jp/

1~4 5~

【解説】
も新たにDCに復活！　今度は対戦プレイがメインとなり、かなり熱いバトルが楽しめる。DC2台接続による4人同時対戦プレイも楽しめるが、本作はネット対戦にも対応している。接続料が無料なのもうれしい。モードも充実しており、これでこの値段はハッキリ言ってお買い得。

点か魅力（編集部内でも、みんなで締め切りそっちのけで対戦に興じていたこと
ネット対戦が楽しめるのはうれしい配慮だが、回線が混んでいると非
が重くなり、ストレスがたまる一方。操作感覚も元祖とは微妙に異なり、
覚えるかもしれない。ほかにも不満点はあるが、この値段なら納得？

●裏技
●攻略本

267

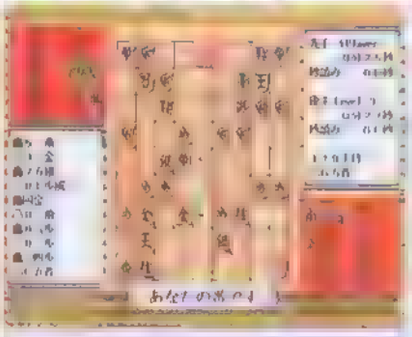
6.0

7.2244

[illegible]の[illegible]

[illegible]本 [illegible] [illegible]

●1999年4月15日発売
●300円(300ポイント)



http://www.randomhouse.co.jp/

VGA

1~2 66~

【解説】強い思考ルーチンを最大のセールスポイントとする「森田将棋」シリーズのセガハード版最新作（PS2版あり）。対局レベルは5段階あり、駒落ちの設定も自在にできるほか、持ち時間の設定も可能。詰将棋モードは2種類の思考ルーチンを備え、あらゆる詰将棋問題に高度に対応する。また、VMに対局棋譜を保存できるので、それを使って対局の研究もできる。

【ポイント】ハード　特にCPUの処理速度とメモリ量）を顕著に感じるジャン
将棋ソフトと比べて"強さ／思考時間比"がズバ
。モードや機能に大きな特徴はない　必要十分で虚飾がない潔さ。ま
詰将棋モードもかなり強く、新聞やテレ

●裏技
●攻略本

「たたたた、たいちょーっ!!」「んむ？　なんじゃ、ハチよ」「いやぁ、なんだかんだ
やっぱ「アレ」ですか？」「む？　もしかして、ハチには縁のないバレンタインと
博の特製バレンタイン絵柄テレカなどなど」「中にはペアタイプなんかもあるんですよねっ」「ワシはナオミ姉さんかの」「次号も必見っ　[illegible]

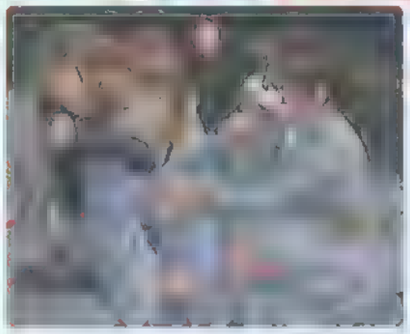
[illegible]

Ltd. ©RANDOM HOU

268 7.0 7.2241

ラブひな スマイルアゲイン

出荷本数 3万2345本 ADV



VGA ふるふる 1 1 5~

http://sega.jp/

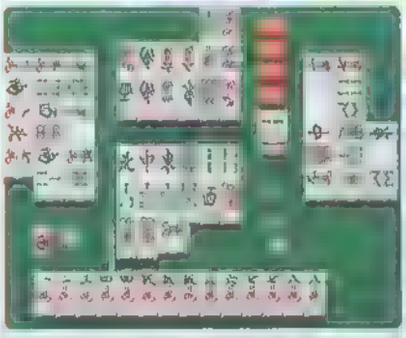
【解説】2000年9月に発売され、全国のラブひな野郎を沸かせた前作『ラブひな 突然のエンゲージ・ハプニング』から半年。ラブひなが再びドリームキャストに登場。ゲームシステムは前作を踏襲しつつもさらにプレイしやすさを考慮。前作で好評だった「CRシステム」「チビキャライベント」「プリクラ収集」に、新たに「メッセージ・カード収集」がプラス。

●裏技⇨ ー
●攻略本⇨ ラブひな スマイルアゲイン完全攻略ガイド（講談社）

269 6.66 7.1425

プロ麻雀 極

ゲーム内容 TAB



VGA 1 17

http://www.athena-game.co.jp/

【解説】一切のイカサマを排除した実力本意の4人打ち麻雀で、16人のプロ雀士に挑戦できる。ゲームモードは、ルール設定が可能な「フリー対局」、固定されたルールのもとで大会に出たり、雀荘巡りをする「チャレンジ対局」、問題を [illegible] ング」の3種類を用意。2段階の視点切り替えも備えている。

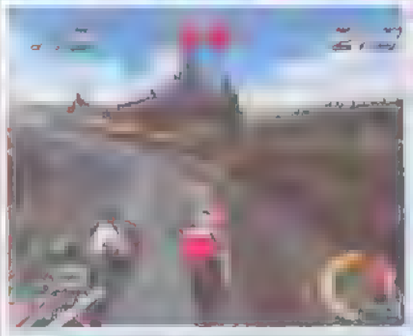
【ポイント】[illegible]

●裏技
●攻略本

270 6.5 7.0312

レッドラインレーサー

[illegible] TAB



VGA 1~2 12

http://www.maghneer.co.jp/

【解説】[illegible] ーム。コースは全10種類で、舗装路だけではなく砂浜、積雪といった、多彩なステージでレースを楽しめる。モードは、CPU相手にグランプリを勝ち抜く「トーナメント」、3ラップのタイムアタックができる「シングルレース」、上下2分割画面による対戦プレイができる「2P VSレース」の3つ。

●裏技 [illegible] すると、隠しマシン「ANORK」「SKITZ」「HOVERBIKE」「ROGER ROCKET」が出現する。●攻略本⇨

「たいちょう！」「むむ」「次号は実はとんでもないスクープ発表があるとかないとかっ」「む。なんか今週も、いきなりDC新作がドドッと発売されたしの」「いつ明らかにされるあのタイトルの秘密!!」「ええ〜!!　マジでぇ？」「てなことになるのは必至（笑）」「次号も必見じゃな」「ええ!!」【2001／2／9増刊号】

[illegible] ©SEGA CORPORATION,2001 ©Athena 2000 ©1999 [illegible] erion Software Ltd. Published by Imagineer Co.,Ltd. under license from Criterion Software [illegible] Criterion Software Limited and Accolade Inc. used under license [illegible] by Criterion Software Limited

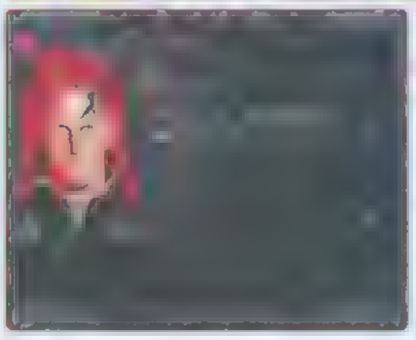
271 サイレントスコープ

●裏技
●攻略本

【解説】「狙撃」というかつてないテーマを再現したアーケードの筐体ゲームを、アレンジして移植。緊張感みなぎる射撃を、ドリームキャストコントローラで可能にしたガンシューティングだ。ナロリストを倒しながらステージを突き進む「ストーリーモード」のほか、本作にはアウトドアシューティングレンジや100面シューティングレンジモードが追加されている。

感を味わえるのは、このゲームだけ。暗視スコープを使った夜間の隠密行動もドキドキものである。ライフル筐体のプレイ感覚とは確かにまったく違うが、狙撃の楽しさは少しも損なわれていないのはウレシイところ。また、豊富にプラスされた家庭用オリジナルモードによって、自分の限界にとことん挑戦できる点も評価できる。

272 July



●攻略本⇨July オフィシャルガイドブック（コーエー）／他、勁文社

【解説】キャラクターデザインにトニーたけざきと梅津泰臣というカルトな人気を誇る2人を迎え、世紀末を舞台に展開するアドベンチャーゲーム。総勢150人にもおよぶ登場人物の1人ひとりがプロフィールを持ち、今日、この時に現実に起こり得るような、身近な事件が発端となってストーリーは進む。ゲームシステムはオーソドックスだが、シナリオは奥が深い。

【ポイント】キャラクターに音声がなく、演出も少し古めと、一見ひと昔前のゲームに見える。実際プレイ開始直後は、淡々と進むシナリオの展開にもどかしさを覚えるだろう。しかしゲームを進めていき「今、起こり得る恐怖」を隣に感じ出したら最後。先の展開が気になって、夜を徹してプレイしてしまう魅力を持つ。シナリオのデキはよいので、パッと見でユーザーを惹きつける演出がほしかった。

273 ネッパチ II @VPACHI

●裏技
●攻略本

【解説】家に居ながらにして景品がもらえる、で話題を呼んだ「ネッパチ」シリーズ第2弾！　今回の題材は「CRハレンチ学園」。あの永井豪氏の人気マンガをモチーフとした連チャン機だ。景品獲得の権利は連チャン回数で決定されるが、3連チャン以上で景品がもらえるのでかなり景品獲得率は高い。また今回から週に2回という制限がなくなり1日何回でも大会参加が可能に(サービス終了)。

【ポイント】収録機種は「CRハレンチ学園」の1機種のみだが、そのぶん動画を新作の倍に増やし、よりなめらかで玉の流れも見やすくなった。また今回から"ボーナス絵柄"を採用。特定の絵柄を引き当てることで大当たり2回分の権利を得られ、より高額景品がねらいやすくなったのも魅力。もちろん出玉率や収支率などのデータも豊富、シュレータとしての機能も完璧に網羅している。パチンコ用語集も充実の内容だ。

「たいちょー!!」「むっ!?」「それはそうとして、次号は特別企画として、年末年始の激戦も落ち着いた今こそゲームをさらに遊び尽くすお役立ち特集もやっちゃいますよー!」「お、最新版攻略本パーフェクトカタログじゃな。ちょうど欲しかったところなんじゃ」「1冊で全部わかるっていう点では、やっぱ攻略本って便利ですもんネ」「うむ。期待しとるぞ、ハチよ」「・・・あれ？」【2001／2／9増刊号】

©1999 2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED ©1998 FORTYFIVE CO.,LTD. ©DAIKOKU DENKI CO.,LTD 2000 ©SANSEI ©2000

274 対局ネットギミック

VGA 1 9~

http://gimmick.dricas.ne.jp/

●裏技
●攻略本

【解説】アーケード用通信対戦麻雀ゲーム「ホットギミック」の移植作。カプコン、彩京それぞれの人気キャラクターたちが出演。ネット対戦に対応しており、勝者は敗者へ多彩な「お仕置き」ができる。これまでの麻雀ゲームというと、脱衣系など比較的アダルトな雰囲気のものが多かったが、本作では麻雀で勝ってイ

【ポイント】1人プレイは「ホットギミック」のまま。それでも彩京側のイラストはすべて新規に描き下ろされているので「見たい」と思わせるが、カプコン側は既存のもの中心で、残念。描き下ろしもほしかった。本作の真価がわかるのはネット対戦。異様に充実したキャラエディットと、負かせば相手に「悔しい！」と思わせられるお仕置きのおかげで、2人打ちというゲーム性の低い麻雀ながら満足度高し。

275 実況パワフルプロ野球

1~2 36~160

http://www.konamiosa.com/

●裏技 ●攻略本⇨一

【解説】2000年シーズンの開幕予想データを採用し、DC初登場となった「パワプロ」。キャラクターが2頭身のために見た目はコミカルだが、絶妙なゲームバランス、選手の特徴を再現する細かなパラメータによって、野球ファンをうならせる仕上がりとなっている。なお、人気のサクセスモードは、PSの「99決定版」をベースにした「社会人編」となっている。

【ポイント】プレイした感じはPS版に近いので、上
は、CPUの強さに不満が残
ている人であれば、安心してプレイできるデキだ。気になるのは、バッテ

276 ぷらすぷらむ

VGA 1~2 2

http://p-plamb.dricas.ne.jp/

●裏技 ●攻略本

【解説】上下するてんびんの上に落ちてくる、色とりどりの石。これを自分のてんびんが一番下まで落ちないように、同じ色をタテ、ヨコに3個そろえて消していく落ちものパズル。展開によって石の重さが変化するため、今までの落ちものパズルにはないスリリングな対戦が楽しめる。また、キャラクターごとに異なる必殺技があり、これを使うことで一発逆転も狙える。

「　　！　たいっちょ～!!　たいっちょ～!!!」「ぬ？　何よ　ハチよ？」「いやぁ、たいちょう。例のドリ～ムキャスト生産中止報道のおかげで、なんだかとっても慌ただし　　ねぇ」「む。いいぱ亜じゃて、日○新聞め。いつもああいう手口でセガをいじめおって。これからDCは新作だって、たくさん出るのに、商売上がったりじゃ」「そり　　」さんのハクはついて、鋼魂々でしょうが、優しさとかないですよね。ああいう書き方は」「ま、どれが真実というわけじゃなくて、見方によって物事なんていくらでも白にも黒に　できるんじゃかな。まー、あんま心配しなくても、ドリームキャストもドレミガも、ちゃんとまだあるってばさ」「ですよねぇー」「うむ」【2001／2／16号】

©PSIKYO ©CAPCOM CO.,LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED　ライブアナ実況おき(社)日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 東京ドーム公認 (社)全国野球振興会公認
©2000 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA ALL RIGHTS RESERVED ©1999 TAKUYO CO.,LTD.

277

バウンティハンターサラ

VGA

1

11～

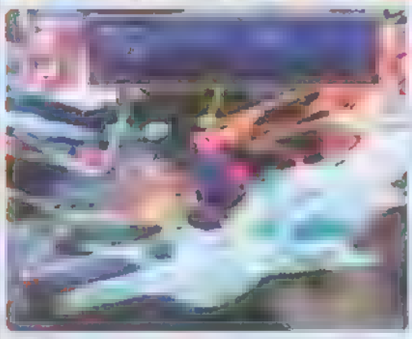
http://www.capcom.co.jp/

【解説】独自のシステムでプレイヤーの判断力や推理力を試すアクションノベル。シナリオは、バイオハザード2などでもおなじみのシナリオ集団『フラグシップ』が担当。全編を通じ、これまでにないハードボイルドタッチで描かれている。基本はテキストでストーリーを追っていくノベルタイプだが、随所で時間制限のある選択システムが取り入れられている。

●裏技
●攻略本

278

ソニックシャッフル



VGA

1～4

4～

http://son.c-sh.dr.cas.ne.jp/

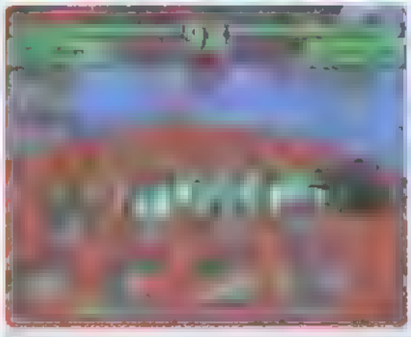
【解説】あのソニックがボードゲームになった。マージナリワールという異世界へと飛ばされてしまったソニックと仲間たちが、夢のかけら「プレシャストーン」を探してバトルを繰り広げる。スゴロク形式だがサイコロは使わず、手持ちのカードを出して、マップ上のプレシャストーンを目指して進む。マップの種類は5つ。全部で50種用意されたミニゲームには圧巻。

【ポイント】移動や戦闘の際に自分の手持ちだけでなく、相手のカードも使えると

●裏技　ストーリーモードを1キャラクターでクリアし、DC本体の時計が12月24日の朝に、ゲームのナビゲーターがサイバになる。●攻略本

279

バトルビースター



VGA　ネットワーク対応

1～2

23～

http://www.wonder-effect.co.jp/

【解説】ファクトリーと呼ばれる施設を経営しながら強いビーストを育て上げていき、最終的な目標は全四大陸の大会を制覇することが目的となる。いわゆるモンスター育成シミュレーションだが、本作のポイントはビーストの戦闘時にマイクデバイスを利用すること。これはプレイヤーが声援や指示を音声によって与えることで、ビーストの戦略や行動が変化するというものだ。

【ポイント】

システム的にバランスがどうにも悪い。とにかく資
いくらでも強いビーストやビーストテイマーが手に入っ

●裏技
●攻略本

「たいちょうっ！」「むむ？　なんじゃ？　ハチよ」「ま、例のDC終了報道は脇においておいて、今後のセガとドリームキャストはどうなり
セガの開発現場では、実はそんなに深刻さなんかなくての、いつもどおりといった感じじゃったのが印象的だ
トルをいっぱい見せてくれそうじゃし、期待してていえよ」
J-マガが『サクラ3』大特集をお届けしていくでっ！」「
」「うむ」【2001／2／16号】

©CAPCOM CO., LTD 2001 ALL RIGHTS RESERVED ©SEGA CORPORATION ©STUDIO WONDER EFFECT Co.,2000,2001 ALL RIGHTS

読者レース 280位 | 6.0 | 6.641

月面の死闘 スペースグリフォン

5,800円(300ポイント

VGA

1 | 29

http://www.panther.co.jp/

【解説】PS初期の名作「SPACE GRIFFON VF-9」からの強化移植作品。プレイヤーは可変メカ「グリフォン」に搭乗し、突如連絡不能となった月面の建造物「HAMLET」に乗り込み、謎を解き明かしていく。グリフォンは3つの形態に変形でき、状況に応じて使い分けて戦う。要所要所にはアニメーションが挿入され、フルボイスのイベントとともに物語を盛り上げる。

【ポイント】移
の進化は

の作品だけにやや古さはあるが、

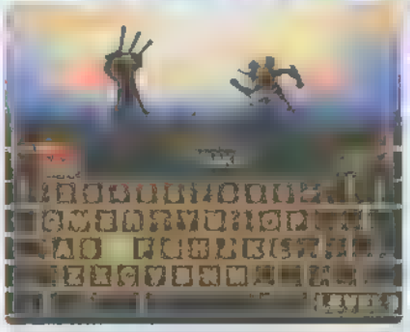
●裏技
●攻略本

281位 | 6.33 | 6.6363

新世紀エヴァンゲリオン タイピング計

2001年4月19日発売
6,800円(360ポイント

攻略本数 5767本 ゲーム内容 ETC(タイピング練習ソフト) A



VGA

1 | 4

http://www.gainax.co.jp/

【解説】新世紀エヴァンゲリオンのキャラクターによる、キーボードの練習ソフト。もちろんドリームキャストキーボード必須だ。この手のタイピング練習ソフトはPCでも山ほど出ており、すっかり定着したジャンルとなっているが、ドリームキャストにも登場、というわけだ。いずれにせよ、キャラクターものとしてもゲームとしてもやや中途半端に仕上がってしまっている感は否めない。

【ポイント】タイピングを練習するには、ゲームボイで……という気持ちが、正直ソフトのデキには「?」。エヴァを目当てにするとボリュームのすかしを食らうし、タイピング練習ソフトとしても際だった特徴がないンゲリオンのキャラクターグッズのひとつとして捉えるべきなのだろうが少しファン心理を満足させてくれる作りになっていてもいいような気がする。

●裏技
●攻略本

282位 | 1.0 | 6.6235

マリオネットカンパニー

攻略本数 2万1610本

VGA

1 | 10~

http://maricom.dr.cas.ne.jp/

【解説】時は、近未来。マリオネット技術者が集う電気街で捨てられていたマリオネットを拾った主人公は、技術者になる決心をして……。プレイステーション・Windowsから移植の人気アドベンチャー。女性型のロボット(マリオネット)を人間らしく育てるのが目的で、パーツを開発したり、組み込んだりしながらマリオネットとコミュニケーションを図っていく。

いく過程は見ていて楽しく、感情移入できる。

1回のプレイ時間が長め。また、
(パソコン)をカスタマイズするよ
する情報が少ないので

●裏技
●攻略本

たいちょうっ」「ぬ? 何よ、ハチ?」「え
かいじめてくれちゃうんだな。
どうするんですか 僕らは悲しいことしてないのい、なん
ぁ。「バーチャ4」も
「バリやるし」「……ですよねぇ。もう、余

フィルムの現像屋さんに
れから出てくるタイトルを見てあれって
いやぁ(涙)【2001/2/16夜】

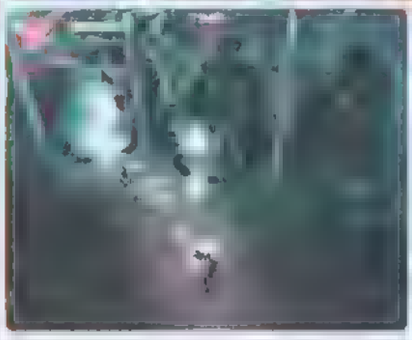
©1999 PANTHER SOFTWARE CO.,LTD ©GAINAX/Project Eva テレビ東京 © 1999,2001 GAINAX ©1999 MICROCABIN CORP

283

7.0

6.6176

生体兵器 エクスペンタブル



VGA ふるふるぱっく

1~2　4

http　www mag neer co jp/

【解説】「インカミング」と同じく海外Rage社制作のステージクリア型硬派シューティング。21世紀を舞台にしたSFで、人質救出と敵のせん滅が目的。プレイヤーは生体兵器となり全17ステージを進んでいく。武器は敵やオブジェクトを破壊することで入手し、同時に3種類までを持ち、切り替えて使うことができる。なお、各ステージには制限時間が設定されている。

●裏技
●攻略本⇨

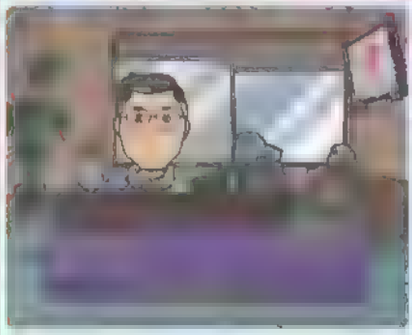
284

6.5747

元専務のお宝さがし

推定本数　3万7308本

メーカー●1999年3月20日～4月11日限定発売●



VGA VM ふるふるぱっく データ通信

1　33

http //sega jp/

【解説】
元専務のお宝さがしキャンペーン"に使用された本作。期間中はDC本体の購入者にもれなく添付。通信で"さがし物"のヒントを取得し、ゲームで画像パズルのピースを探し、パズルを完成させ、送信することで懸賞に応募。1万人に1万円ずつ(計1億円)がプレゼントされた。

【ポイント】「SPACE SENMU」などのVM用ミニゲームなどでハイスコアをゲッ
、ちょっとした付加要素もあり、
たい1本。しかし、キャ
穴を掘ってお宝を探す」というバ
けられそうにない。

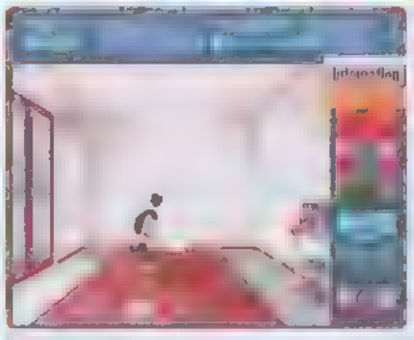
●裏技
●攻略本

285

6.551

少年的生活

メーカー●1999年7月22日発売
●1,480円(ポイントなし)



VGA データ通信

1　56

http //nasubi hudson co jp top html

【解説】懸賞に応募し、その当選品だけで生活するというテレビ番組『進め！電波少年』の人気コーナーが元になったソフト。簡単にいえば、懸賞に応募するための書式を完備したツールである。インターネットを使い懸賞情報を入手したら、1回あたり33円という低料金で懸賞に応募できるため、発売当時から懸賞に応募している人には有益なツールであった。

してのバーチャル懸賞に当たり、ソ
る。なすびを育成するといったゲ
と物足りなさを感じる。なお、現
トワークに接続しないかぎりなに
がないことを覚えておきたい。

●裏技
●攻略本

ちょう。入電ですっ」「なにぃ？」「えー、新聞によりますと、ドリキャス技術を英社にフィ
ップスボックス(STB)メーカー、英ベース・マイクロ・テクノロジー社にライセンス供与す
。なんかスクープじゃの、この欄外は(笑)」「いやぁ、笑)。[2001/2/16号]

Games Limited 1999. All rights reserved ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1999 ©NTV『進め！電波少年』©NTV ©1999 HUDSON SOFT ©SEGA ENTERPRISES,LTD.,1999 HI corporation

286

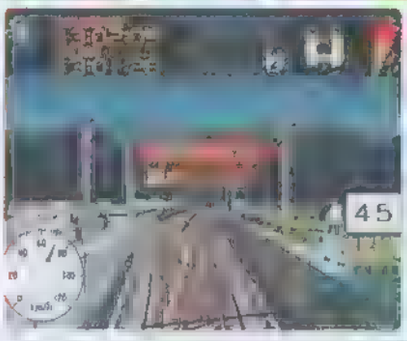
8.0

8.343

TGO 2 速 3000番台

9737本

●5,800円(300ポイント)



VGA

1

14

http://www.taito.co.jp/

【解説】
線はアーケード版稼動当初、開業したてであった秋田新幹線こまちやほくほく線など、話題性に富んだものを多く収録。特に新幹線を収録したことで高速運転が可能になったほか、全駅通過などの路線が登場した。さらに、通過駅を定刻で通過すると「定通ボーナス」がもらえるような要素も追加。

【ポイント】今までになかった120km/h以上での高速運転ができるのがよい。また収録路線、地域も大幅に増え、より長時間プレイできるようになった。また限られた制限時間の中で戦略を考えながらプレイする必要ができたため、ただ運転するだけでは終わらないように工夫されている。初心者向けのアドバイスはもちろん、上級者向けとしてボタン1つで距離計や速度計を隠すモードも搭載、誰にでもプレイできる。

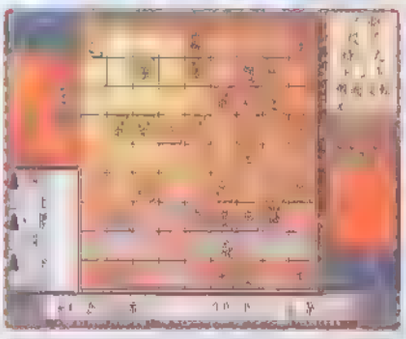
●裏技
●攻略本

287

8.0

8.736

将世名人III



1~2

17

http://www.konami.co.jp/

【解説】プレイヤーが指し手を考えている間にも、CPUが思考する「予想読み機能」を搭載。従来の将棋ソフトより待ち時間が大幅に短くなったことで、快適に対局できる。また、初心者向けにヒントや駒の移動可能範囲の表示機能が上級者向けに「目隠し将棋」モードが用意されており、幅広い層に対応。詰め将棋問題や、過去の有名対局の棋譜も多数収録されている。

【ポイント】CPUの思考がとに
ので、ストレスがたまらないだろう。
りでも、いつのまにか逆転されてしまいそ
強すぎず、弱すぎずで適度なものといえる。江
と「おまけ」や、3,980円という価格設定はう

●裏技
●攻略本

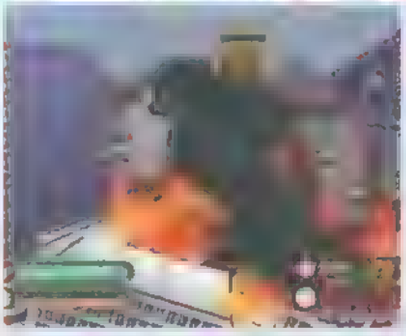
288

8.0

8.4648

GODZILLA GENERATIONS

10万5646本



VGA

1~4

6

http://sega.jp/

【解説】初代ゴジラからUSAゴジラまで、各世代のゴジラを動かし、G-Forceの攻撃をかわしながら日本の5大主要都市で破壊の限りを尽くす。VMを使用した携帯ゲーム「あつめてゴジラ」との連動により、VM上で育てた怪獣キャラクターが3Dポリゴンとなり、DC上で4人対戦も楽しめる。また、劇場予告編ムービーを計16本収録するなど、本編以外のおまけ要素も多い。

●裏技
リアすると、キャラクター選
代ゴジラが出現する。その初代
ーマルゲームをクリアすると、
JSAゴジラが出現する。●攻略本

ど6こ

「たいちょー！」「何よ？」「そういえば3月の『サクラ大戦3』近辺では、またまたいろいろと仕掛けていることがあるとかないとか？」「むむ？　そうじゃぞ。あんなことやこんなこと…。もちろん好評の体験版も順次予定中。3月のドリームキャストも熱いでよ」「アチチチチチッ」「ぬ(笑)？」【2001／2／16号】

©TAITO CORP 1998 1999 ©1999 KONAMI&KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED. ©SEGA ENTERPRISES,LTD 1998 GODZILLA AND THE CHARACTER DESIGN ARE TRADEMARKS OF TOHO CO LTD ALL RIGHTS RESERVED

289

人生ゲーム

1~4　35

http://www.takaratoys.co.jp/

【解説】テーブルゲームの決定版を、オリジナル要素満載で仕上げている。シリーズ従来のプレイヤーキャラクターエディットはそのままに、新たにマップエディット機能を追加。また、時短モードや豊富なミニゲームもプラスされて、遊びの幅が広がった。それぞれのマスではナンセンスなギャグが飛び出し、さまざまなイベントも見られて盛り上がること間違いなしだ。

●裏技
●攻略本

290

インカミング

1~2　28

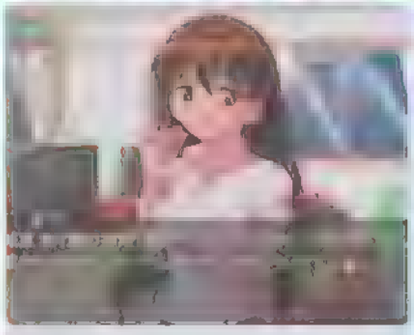
http://www.magineer.co.jp/magi_n_dc/ncom.htm

【解説】海外のPCゲームから移植されたシューティングゲーム。全10シナリオで構成され、プレイヤーは宇宙人の侵略から地球を守るために、戦車、戦闘機、ヘリコプターなどを駆使して戦っていく。美麗なグラフィックに目を奪われるが、難易度は高め。シナリオごとにしかセーブできない点は、やや評価の分かれるところだ。だがそれだけに、クリア後の達成感は大きい。

●裏技
●攻略本

291

井上涼子～ルームメイト～



VGA

1　2

http://www.datam.co.jp/ryoko/index.htm

【解説】セガサターン版で発売以来、順調にシリーズを重ね、根強いファンを獲得している「ルームメイト」シリーズ。本作はこれまでの「涼子」シリーズの物語世界から離れ、新規に物語が設定されている。システムはシンプルなノベル形式になったのがやや残念だが、セリフはフルボイスとなり、感情移入度は増したと思われるが如何に。

【ポイント】セガサターン版は「ROOMMATE～井上涼子～」、こちらは「井上～ルームメイト～」。初代にあったような、涼子と時間を共有するリアルタ

キャラデザインはやや古

●裏技
●攻略本

「たいっちょー！　たいっちょー！　たいっちょー！」「むむ？　何よ　ハチ？」「いやぁ、ん　ーンとこなくても、もう少しやんわりと段階的にでも言ってくれればいいのい・・。女の子
それは」「そうですかねぇ・　」「ま、四の五の言ってないで、前進あるのみじゃて」「　・はー。たいちょうは元気ですねぇ」「むむ」【2001　】

©TAKARA CO.,LTD./©Sherbet 2000　©Rage Games Ltd 1998　©DATAM POLYSTAR/ルームメイトプロジェクト

ルーンキャスター

469本

1~2　134

【解説】ファンタジー世界と、リアルタイムタクティクスバトルと呼ばれる独自の戦闘システムが融合した本作。立体的に描かれたフィールドで、主人公=ポリゴンキャラを操り、移動、攻撃、モンスターの召喚などを行い、与えられたタスクをこなしていく。この戦闘シーンと、人物との対話を中心に描かれるエピソードシーンを交互に繰り返すことでゲームは進行する。

【ポイント】主人公や何体もの敵のモンスターなど、フィールド上のすべてのキャラクターがそれぞれ同時に動きながら戦いを繰り広げる光景はDCの高い描画能力を感

トーリーに沿ってバトルの目的を提示されるなど、盛り込まれたアイデアの数々に価したいが、戦術無視でゴリ押し可能なバトルなど、バランス面では粗さも目立つ。

●裏技
●攻略本

センチメンタルグラフティ2

VGA　1　20~

http://www.neic.co.jp

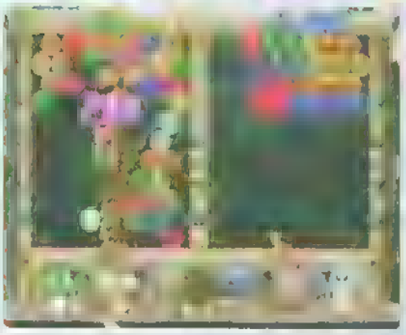
【解説】サターンで話題となった恋愛シミュレーションの続編にあたるタイトルで、前作の主人公=ヒロインたちの思い出の男の子が事故死してしまい、心に傷を負ったヒロインたちを「癒す」物語という大胆な設定が話題となった。今回の主人公はカメラマンを志す大学生。学祭に出展する写真のモデルを探すうち、12人の少女と出会い、彼女たちに惹かれていく……。

【ポイント】ヒロインたちが顔見知りの関係になったため、複数のヒロインが絡み合

●裏技　●攻略本

パズルボブル4

●タイバーフロント
●2000年3月16日発売
●5800円(180ポイント)



VGA　1~2　12

http://pb4.dricas.ne.jp/

【解説】アーケードの定番パズル「パズルボブル」シリーズ最新作。バブルを打ち出してフィールドにある同じ色のバブルを4つ以上つなげて消していく単純ながらハマり度の強いシステムが特徴。この「4」では、バランスフィールドと連鎖が新要素として加わり、戦略性がよりアップした。DC移植に際し、グラフィックを全面リニューアルしている。

初心者は慣れるまで一苦労し
は大変だ。逆に一度慣れてしま

美しさを損ねている部分もあるだろう。

●裏技
●攻略本

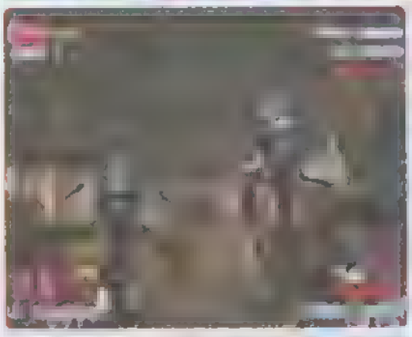
「ハチよーっ！」「‥」「むむ？　なんじゃ？　たら、なかなか普通の人は立ち直れませんよ」「‥ハチよ、‥キャラは許す。3Dキャラも許す。‥じゃがの、ゲーム機に恋するのはどうよ(笑)」「はー、なんか自分の身体の一部を失ったみたいな気持ちなん」「吟遊詩人みたいじゃの、お前。ド●クエのキャラかい」「んー、図太いだけちょうは、この繊細な気持ちまわかんないだな」「ぬ？　詩人のわりに口の、お前」「ふ～ん」「‥むぅ」【2001/2/23号】

©2000 NOISIA ALL RIGHT RESERVED　©2000 NECインターチャネル/サイベル/CPU-GO. キャラクターデザイン 申美智久　©Cyberfront 2000 ©TAITO Corp 1994 2000 TAITO is a registered trademark of TAITO CORP. PUZZLE BUBBLE is a registered trademark of TAITO CORP.

295

デスクリムゾン2

●エコールソフトウェア



VGA

1~4　5~

http://www.ecole.co.jp/

【解説】セガサターンの「最下位帝王」と呼ばれ、「デス様」の愛称（？）でファンにおなじみの超クソゲー「デスクリムゾン」がDCにリベンジしに帰ってきた（返り討ち→討ち死に）。今回は潜伏期間に培ったギャルゲーのノウハウも投入（笑）、シューティングに加え、アドベンチャー要素のある「ストーリーモード」も追加された。前作ではまったく不明だった謎が解き明かされる？

●裏技
●攻略本

悪くない。サン○ードのような会話シーン、操作性の悪いど、普通の人はやや「平凡」に感じるかもしれないが、随所に「デス様」テイスト られる。マップ配信やマイクで「やられボイス」を登録できるなど、その意欲は評価で 。ただし「やりやがったな」的な終わり方はねらいすぎ？

296

七つの秘館

1~2　10~

http://www.koei.co.jp/

【解説】南海の孤島、ニューラッセル島を舞台に、不気味なクリーチャーを倒しながら、最終的には敵の陰謀を阻止することを目的とするアクション&アドベンチャー。このゲームの特徴は、2人の主人公を別々のプレイヤーが操作するペアコンシステムを採用していることだ。協力してゲームを進めることで、主

【ポイント】総プレイ時間が5~6時間と短いこともあり、比較的お手軽に楽しめる内容になっている。ペアコンシステムは、そのねらいどおりプレイヤー間のコミュニケーションを取り持つ要素を持っており、まずは成功しているといってよい。ぜひ彼女や彼氏と。用意された3つのストーリー(1人用2つ、2人用1つ)はそれぞれを補完する内容で、1人用モードだけでは物語の全容がよくわからない場合もある。

●裏技
●攻略本⇨七つの秘館 戦慄の微笑 ハイパーガイドブック（コーエー）

297

F1 WORLD GRAND PRIX I

VGA

1~2　54~

【解説】高いシミュレーション性で話題を集めた「F1 WORLD GRAND PRIX for Dreamcast」の続編にあたる作品。FOAの公式ライセンスタイトル。データは99年のものを採用。F1が開催される世界各国のグランプリコースが、非常に高い精度で再現されてている。コースごとの簡単な攻略法やアドバイスを受けられるモードなどが新たに設定されている。

【ポイント】'99年のデータの採用ということで、D.ヒルや高木虎之介が登場するのは、ファンにとってはうれしいところ。マシンのモデリングには、いっそう磨きがかかり、細かい気配りが感じられる。しかし、マシンが画面上に表示されるときには処理落ちも出てくるなど、前作から改善が見られない点も目立つ。「結局は、データを載せ変えただけのタイトルなのでは？」という思いにかられるところは非常に残念。

●裏技
●攻略本

れない？ たいっ
戦国日本のよ
そんなものな
るなよ。時代よ

©ECOLE 1999 ©2000 KOEI Co.,Ltd. ©1999,2000 VIDEO SYSTEM CO.,LTD. "Formula One" "Formula 1" AND "F1" "FIA Formula One World Championship permutations) are trademarks of the Formula One group of companies. An official product of the FIA Formula One World Championship licensed by Formula One Administration limited

298

バーチャアスリート2K

VGA　ふるふるぱく　データ通信　ブロック方式

1~4　22~

http://va2k.dricas.ne.jp/

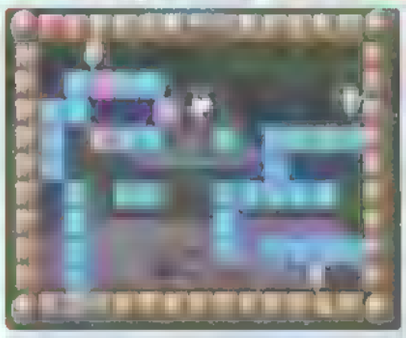
【解説】

だけのエディットキャラを作成できるのが特徴。ネットワークでは、ポイントによるランキングが行われている。

●裏技
●攻略本

299

ハローキティのマジカルブロック



VGA

1　2

http://www.sega.co.jp/dreamcast/software_k_book

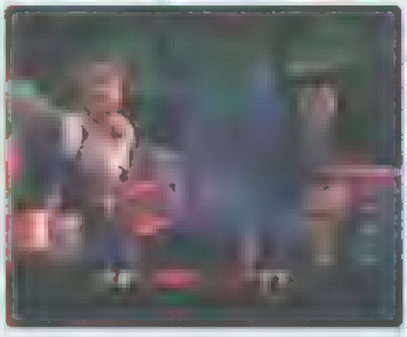
【解説】ドリームキャストで遊べる、ハローキティが登場するゲームの第3弾。面クリア型のアクションパズルで、お化けにブロックをぶつけて消すことでクリアとなる。ブロックを並べたり、お化けの消し方を工夫することで戦略性が生まれる。パズルとムービーで構成される点はほかのキティゲームと同じだが、ゲーム単体としてみた場合、~番遊び応えがある内容だ。

【ポイント】

●裏技
●攻略本

300

CARRIER



VGA　ふるふるぱく

1　42

http://www.arcadia.co.jp

【解説】

母ヘイムダルが、洋上で連絡を絶った。軍部は、特別調査隊を派遣し、調査を開始するが、艦内は化け物たちの巣くつと化して……。ち密に構築された世界設定、さまざまな仕掛けが張り巡らされた艦内、そして上質の人間ドラマが、決死の脱出劇を彩る。人類存亡をかけた戦いが、いま始まる！

●裏技
●攻略本

をプレイすること

「おおっハチよ。そうじゃった。ドリームキャストが値下げされた今、なんとDダイレクトで予約を開始していた特製ドリームキャストも値下げされるそうじゃぞ。受ければ買うね、ありゃ」「・・・たいちょうも動揺いするタイプですね」「むむ。買うなら今じゃぞ。買わないとなくなるぞ」「…日本人が弱い、限定物を扱うないでくれますか、笑」「む。ようやく笑ったのハチよ」「　　ほいほうがいいですか？」「うんこゃ」「　　ふー、まいっか。また明日を見て生きますか」「まーね」【2001・2　23号】

Original Game ©SEGA ENTERPRISES,LTD 1999,2000 ©SEGA ENTERPRISES,LTD./Hutmaker Co.,Ltd.2000　©1976,2000 SANRIO Co.,LTD ©SEGA ENTERPRISES,LTD.2000
©2000 ARECO

301 グラウエンの

VGA ネット対戦 1 2~

http://www.e-sekai.com/grauen/

【解説】東京郊外のマンション「グラウエン・ハイム」に越してきた女子高生、角田奈緒（吉野紗香）。初めての一人暮らしに期待をふくらませる彼女だったが、そこで待ち受けていたのは連続殺人事件だった。謎の人物「駒鳥」との間に「誰かが死ねばあなたが助かる」という契約を交わした住人たちが住む館のなかで、奈緒は周りの人間を信じられなくなっていく……。

頭が見もの。かなり
、舞台などに派手さはない。
その結果、よく練り込ま
が締めくくりもうまい。タ

●裏技
●攻略本

302 スーパーユーロサッカー2000

VGA 1~4 37~

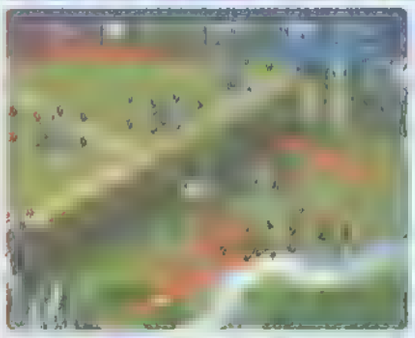
http://www.imagineer.co.jp/

【解説】ヨーロッパサッカーの魅力を再現するために、多くのクラブチームやインターナショナルチームを収録。リーグ戦やトーナメント戦を楽しめる「コンペティション」、選手のルックスや名前を変更できる「エディット」、シュートやパスなどの練習ができる「プラクティス」＆「ライセンス」、歴史に残る名勝負を再現する「クラシックマッチ」と、モードも多彩だ。

ルド全体が把握できるレーダーがな
また、キーパーの動きも難ありで、正
いてコーナーキックにしてしまったり、相手がドリブルをし
びついてキャッチできず、抜かれてしまったりするケースが日常
チーム数は魅力的だ

●裏技
●攻略本

303 三國志VI



1~8 100~

http://www.koei.co.jp/

【解説】1999年リリースされた「三國志VI」にさまざまな新しい機能とデータが加えられたのがこの"パワーアップキット"だ。DCオリジナルを含む新シナリオ10本は、やりごたえ十分である。一騎打ちモードやデータベースの搭載も、見逃すことのできない新要素。イベントシーンの収集・再生も可能で、歴史ファンにはこたえられない内容になっている。

興味があるが、コーエーのシミュレーン
」と、しり込みしていたユーザーも、比較的手軽
しめる。相変わらずのマップ画面の見づらさは難点か。

●裏技
●攻略本

「たいちょー！」「おお、ハチ復活(笑)。何よ、どーしたハチ？」「えー、『DCは死せども、ドリマガは死なず』」「むむ？」「「今日、ドリームキャスは売れましたが、我がドリマガは永遠不滅です！」」「「っ？　どーしたハチよ」「いやぁ、板垣退助と長崎茂雄どっちがいーすかね？　今後のキャッチフレースに？」「立ち直り早いね、[illegible]クリなのは、お前らしいがの(笑)」「そーんなのいつものドリマガの表紙のキャッチもそうなんだなっ」「(キ[illegible]ぃ、もう」【2001/2/23号】

[illegible] INTERPRISES LTD. 1999 ©1999 [illegible]Eの原確」製作委員会 Image Games Limited 2000 All rights reserved. ©2000 KOEI Co.,Ltd

304 電幻天使対戦麻雀シャングリラ

●裏技
●攻略本

1 6

http://www.mmv.co.jp/

【解説】'99年夏に登場した同名アーケード作品の移植で、MMVのコンシューマ参入第1弾。仮想近未来の巨大浮遊都市内ネットワーク空間を舞台に、美少女として視覚化された6人+αのセキュリティ・プログラムを相手に、イカサマ・アイテムありの2人打ち麻雀の勝ちぬき戦を行う。勝利後には高画質CGムービーが流れるなど、コンシューマ版にしかない要素が満載。

【ポイント】近未来世界のムードを、脱衣麻雀ゲーム（しかもアルゴリズムが乱暴なもの）のフォーマットでいい具合に表現。直接的なセクシー描写はないものの「（美少女の）思考回路をオーヴァライトする」というフェティッシュな概念とオーヴァライトされた美少女の独白ムービーの"画"の説得力で、かなりムズムズした気分になれるはず。ムービーが美麗なだけにリアルタイムポリゴンの粗さが目立つのは残念。

306 超発明BOYカニパン

●裏技
●攻略本

1 18〜

http://sega.jp/

【解説】テレビ東京系で放送されていた同名アニメをゲーム化。プレイヤーは主人公カニパンとなり、さまざまな発明をしながら、ロボットが暴走してしまった謎を追い、突如行方がわからなくなってしまったシュウ博士を探していく。作り出したアイテムは相棒のロボット・キッドに装備して、行く手を塞ぐ悪者ロボットとバトルさせることができる。VMにも連動。

【ポイント】ストーリーが会話や戦闘ではなく「発明」で進んでいく、というユニークなシステムだが、操作説明がていねいに行われるので戸惑うことはない。だが、操作性が悪く思いどおりにキャラを動かせないところは×。また、自由に発明することはできないので、作らされているという感じが否めない。途中にムービーなどが挿入されるが、全体的に淡白な印象を受け、多少盛り上がりに欠ける。

308 世界ふしぎ発見！トロイア

●裏技
●攻略本

1 15

【解説】TBS系で放送中の人気クイズ番組、「世界ふしぎ発見！」をモチーフに、ギリシア神話「トロイの木馬」を新解釈したミステリー。時は21世紀、主人公は番組リサーチ（出題用の事前取材）のために、紀元前12世紀に実在したとされる大都市トロイアへとタイムダイブ。取材を続けるうち、トロイア崩壊の危機に直面する。本編のほかに、トロイアに関するデータベースも収録。

【ポイント】アドベンチャーとしては謎解きが少なく、ムービーなどでストーリーが勝手に進んでしまう部分には不満を感じる。また、きれいなムービー画面に対して、ゲーム画面のクオリティがあまりにも低いこともマイナス点だといえるだろう。発掘品からの考証で構築されたトロイアの街並みや実写映像付きのデータベース、声の出演をしている一陣など、「世界ふしぎ発見！」の雰囲気はよく出ている。

305

307

309

グラウエンの[illegible]

●裏技
●攻略本

VGA　データ通信

1　2～

http://www.e-seka.com/graueh/

【解説】哲が殺された。泣きながら哲の顔の血を拭き取る奈緒を見た郷田刑事は、奈緒を犯人のリストから外す。ある夜、奈緒の携帯に父である角田朝夫からの電話が入った。朝夫は奈緒にマンションを出るように言うが、奈緒は哲のことを切り出しそれを拒否する。哲を殺されたことに怒り、叫ぶ奈緒。その時、グラウエン・ハイムに子供の笑い声が不気味に響いた。

【ポイント】奈緒はグラウエン・ハイムから駆け出す少女を見つけ捕まえるが、少女しない。帰ろうとする少女のあとを追って奈緒が行き着いた先は養女の名前は「新庄亜衣」、

310

シドニー2000

6.0
6.7692

2000年10月26日発売

●裏技
●攻略本

VGA

1～4　74

【解説】オリンピックを題材にしたスポーツゲームの中で唯一IOC（国際オリンピック委員会）の公認を受けたソフト。実際のオリンピックで行われた12種目を、連打と入力タイミングのだけの簡単操作でプレイできるのがウリ。4人までで競えるモードや練習モードに加え、オリンピックを目指してトレーニングを行う、選手を育成するモードもある。

連打、というものがほとんどで非常に疲れがほしかった。選手の個性もあまりない。また、これで盛り上がるのは難しいだろう。

311

グラウエンの[illegible]

5.6701

1999年9月30日発売
2,800円（120ポイント）
0ダイレクト[illegible]

●裏技
●攻略本

VGA　ネット接続

1　2～

http://www.e-seka.com/graueh/

【解説】ようやく謎めいたタイトルの意味が明らかになり、前半の山場を迎える3巻目。この不気味なマンションで第2、第3の殺人事件が起こるが、住人全員にアリバイはない。グラウエン・ハイムの住人同士が疑心暗鬼に陥り、喰うか喰われるか、逃げ場のない鳥籠の中にいることに気付く。極限状態に置かれた人間の心理描写が巧みで、どんどん話に引き込まれていく。

【ポイント】インターネットドラマというまったく新しいジャンルに挑戦した意欲作。1日1回1分で気持ちよくドラマを見せてくれるのはいいところでもある半面、これから見始めたい人にとっては何回もデータをロード、再生するのは面倒に違いない。そこで、これからこの世界をのぞきたい人向けに、ビデオのリースも決定している。公式ガイドブックと合わせて物語の背景を知れば、さらに楽しめるだろう。

「たいちょーっ！」「む？　なんじゃ？　ハチよ？」「いやぁ、ドリマガグランプリ楽しかったですねぇ。第2[illegible]のですよねぇ（笑）」「うーむ。表彰するタイトルがあるならやるがの、次回はちとルールが変わっておるか[illegible]とっ」「ん～？　なーんか気持ち悪いんだな」「気持[illegible]」【2001／3／2号】

[illegible]TD 1999,2000 ©2000「グラウエンの鳥籠」製作委員会 ©2000 International Olympic Committee(IOC). All rights reserved.TM ©SOCOG 1996.Developed by [illegible] Interactive Ltd. And CAPCOM CO.,LTD. ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1999,2000 ©2000「グラウエンの鳥籠」製作委員会

312位

HAPPY★LESSON

2万5113本　ADV(アドベンチャーノベル)

VGA

1　10～

http　www.mediaworks.co.p.users.s.gs/happy

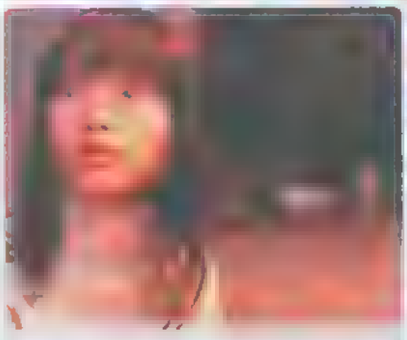
【解説】『電撃G'sマガジン』で連載されていた読者参加型企画から飛びだした、ノベルタイプのオリジナル作品。若く美しい5人の先生が、ある日突然、主人公の"ママ"になってしまった……。という、妄想全開のシチュエーション。このノリについてこられる人にはたまらない物語だろう。ノベルタイプのアドベンチャーなので、攻略要素は少なく、ストーリーとビジュアルを楽しむゲーム。

【ポイント】ささきむつみ氏によるキャラクターがすべてか。設定といい、キ
といい、ここまで直球を投げられると、真正面から受けるか、見なかったことにするかどちらかしかない。真正面から受けると決めたら、これはこ
待っている。"萌え"要素たっぷりの各キャラ、予定調和的とはいえ、サービス精
らの絵を見て、ツボに入ったらどうぞ。

●裏技
●攻略本

313位

クラウエンの鳥籠



VGA

1　2～

http://www.e-sekai.com/gr.auen/

【解説】e-sekaiで、'99年10月1日より放映されたインターネットドラマ「グラウエンの鳥籠」をDCで視聴するためのソフト。1年間365日分の放送が隔月ごとに全6枚発売され、これはそのうちの第1巻。ドラマの視聴のほか、DC版の特典としてスペシャルインタビュー映像が鑑賞できる（第1巻は主演の吉野紗香）。ドラマは終了したが、バックナンバーはまだ見られる。

【ポイント】DC版ではPCを使って視聴するのとは異なり、フル画面で高品質の画像が楽しめるため、これだけでもDC版を買う価値はある。しかしDC版専用ホームのプレゼント企画などが終了してしまった今となっては、逆にそれしか売りがないともいえる。ビデオも発売された今となってはますます立場が弱いだけに、これからもホームページ上での楽しいイベントに期待したいところだが？

●裏技
●攻略本⇨－

315位

レイクマスターズPRO

4664　SPT(釣り)

●ダス
●2000年8月23日発売
●5,800円(300ポイント)

VGA

1　9

http://www.lakemasters.com/

【解説】メインとなるのは、幻の湖を求めて日本全国を旅する「トラベルモード」。八郎潟や霞ヶ浦をはじめとする18の湖、130のポイントでフィッシングができる。また、「ルアークラフトモード」では、ゲーム中に入手したパーツを組み合わせることでオリジナルルアー作成も楽しめる。獲物の大きさを競う、ネットワークトーナメントを開催していた(2001年3月で終了)。

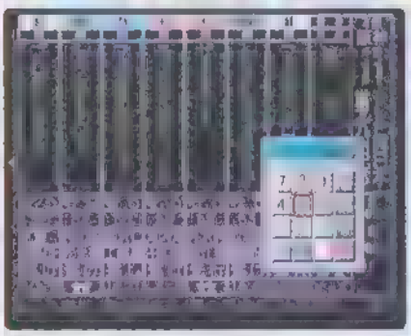
【ポイント】ルアーの種類や釣り場が多く、それだけでも楽しめるし、釣り堀のようにガンガンとバスを釣り上げられるのは爽快。だが、考えようによっては、あまりにも釣れすぎると感じられる。また、バスをフックさせるタイミングが単調でスリルに欠けていたり、魚を釣り上げたときのグラフィックが地味で、大物を釣り上げても喜びが薄れてしまったりして、釣りの醍醐味をあまり味わえないのが惜しいところ。

●裏技
●攻略本

1よ。春の季節はコレでキマ
るほろ【2001/3/2号】

©DATAM POLYSTAR/メデ

勝馬券'99インターネット



●裏技
●攻略本

データ通信 1 9～

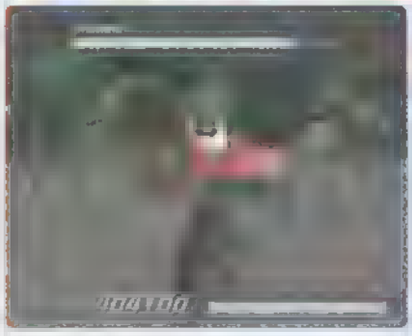
http://www.shanghai.co.jp/

【解説】他機種でも的中率の高さで有名な勝馬予想ソフトをリリースしているシャングリ・ラ社の最新作。インターネットから最新の出馬表を入手し、それをもとに勝馬を予想する。また予想の際に、何に重点を置いて予想するかというカスタマイズも可能で、初心者から予想に熟練した人まで楽しめる内容なのだ。なお、ネット接続料が別途必要になっていた(サービス終了)。

【ポイント】1カ月1,500円というネット接続料はかかるが、ソフトの値段が2,800

だ、データがアップロードされるのが金曜なので、より予想精度を高めるには、自分で最新のデータに修正する必要がある。競馬新聞も併せて用意しておきたい。

ゴジラ・ジェネレーションズ



●裏技
●攻略本

VGA 1 6～

http://sega.jp/

【解説】前作で収録できなかった怪獣バトルをついに実現。平成シリーズに的を絞り、着ぐるみの映画怪獣とは違う"生物感"のあるゴジラ、そして敵怪獣を創り出した。各ステージの最後に怪獣バトル(ボス戦)を用意。特に本作オリジナル怪獣が2体登場するので、怪獣ファンは必見だ。ボス戦以外にも、街中を歩くゴジラとGフォースとの激しい攻防が繰り広げられる。

【ポイント】街中を自由自在に突き進む前作とは違い、前進(直進)しかできないもどかしさ、ロックオンシステムの採用によりシューティング的な要素が強まり、建物を踏み潰す、尻尾でなぎ倒すといったゴジラならではの快感は薄れた。また、忠実に敵怪獣とゴジラの大きさを再現したことが、逆にゴジラを小さく見せ、バトルがこじんまりしたのも残念。怪獣の躍動感、質感といったクオリティの高さは評価できる。

カードキャプターさくら

●裏技　難易度「むずかしい」でゲームをクリアすると、スペシャルステージがプレイできるようになる
●攻略本

VGA データ通信 1 48～

http://ccs.tomodricas.ne.jp/

【解説】人気テレビアニメーション「カードキャプターさくら」を題材にした、ビデオ撮影ソフト。プレイヤーはさくらの親友・知世ちゃんとなり、クロウカードと戦うさくらの活躍をビデオに収めるのが目的という同作品をモチーフとしたソフトの中でも異色のソフト。ゲーム中に隠されたカットを撮ることでファンサービス的な項目が増えていくなど、おまけ要素も充実。

【ポイント】作中の1シーンを再現してみせるムービーやキャラクターのモデリングな

のは否めない。作品のデキは悪くないだけに、その一点のみに不満が残る。

[illegible]

320

ハローキティの 音なる メール

ETC (メールソフト)

VGA

1 6～

http://www.sega.co.jp/dreamcast/software/mail/

【解説】「ドリームフライヤー」に続く、ドリームキャストで利用できるビジュアルメールソフト。メールを送った数によりポイントがたまり、使用できる便せんやスタンプが増えていく。メールには、「風鈴」や「花火」といった季節感あふれる効果音が付けられる。ビジュアルメールが利用できるのは、送受信ともに「ハローキティの『音なる』メール」を使用した場合のみ。

【ポイント】生活音を付けることで、誰でも簡単に臨場感あふれるメールが書ける。発をするにはピッタリのソフトだ。ポイントをためることで増えていくメールアイテムだが、必要となるポイント数が尋常じゃなく多、新しいアイテムは入手できない。ソフト開

●裏技
●攻略本

321

TETRIS 4D

VGA ふるふるぱっく

1～4 0

【解説】落ちモノゲームの元祖的存在の「テトリス」の移植作。ゲーム内容も元祖そのままのものを採用し、さらに4人まで対戦できるモードも追加。1人プレイでは、プレイを進めていくうちに背景グラフィックがどんどん変化していく。また対戦プレイではプレイヤーがオフェンスとディフェンスにわかれ、消したブロックを相手に押しつけたりしてバトルを展開する。

【ポイント】ドリームキャスト発売から1カ月後と、すぐに元祖「テトリス」が遊べたということで、そこそこ話題にもなった本作。価格も4,800円と当時としてはのもうれしかった。ただし、ゲームそのものの評価としては、4人同時対人戦プレイのみがオリジナル要素で、CPU対戦すらなく、それほど高いとはいえない。加えて、通信対戦がなかった

●裏技
●攻略本

322

ハローキティのラブリーフルーツパーク

推定本数 3430本 ゲーム内容 PUZ (パズル)

●1999年11月25日発売
●2,800円(120ポイント)

VGA

1～4 2

http://www.sega.co.jp/dreamcast/software/lovely/

【解説】世界的に人気のキャラクター・ハローキティが"リンゴ"を探して森に行くという、なんともメルヘンチックなストーリーに沿って、先々で出会う友達とパズルで対戦する。女の子向けのゲームに思えるかもしれないが、パズル部分は本格的だ。1人で遊ぶ『ストーリーモード』と、最大4人までが遊べる『対戦モード』が収録されている。

【ポイント】キティちゃんファンなら、対戦の合間に流れるムービーを見てるだけでも満足できるだろう。裏を返せば、キャラクターが好きでない限りは邪魔に思えるかも？　肝心のゲーム部分は頭脳プレイが要求される難易度だが、ク快感は感じられない。キティファンには難しすぎ、それ以外のユーしする要素が少ないと、対象者がはっきりと見えない中途半端さがある。

●裏技
●攻略本

「たいちょー！」「むむ？」「次号は、巻頭特集が熱いですよぉ！」「む？」「今回のセガの大転換を各開発分社社長はどう受け止めたか？」「ドキュメンタリー的（？）特集！　今後のセガの姿がわかっちゃいますよー！」「マジで？」「先週の香山氏インタビューに続き、大必見の内容なんだなっ」「うおっ」【2001/3/2号】

g Tetris 4D ©1998 Elorg. Tetris Original Concept & Design by Alexey Pajitov. Tetris 4D™ licensed to
s 4D™ sublicensed to Bullet Proof Software Inc. by The Tetris Company. All Rights Reserved
Design by MidnightSynergy

323 ビックリマン2000

VGA 振動パック 携帯

1 20~

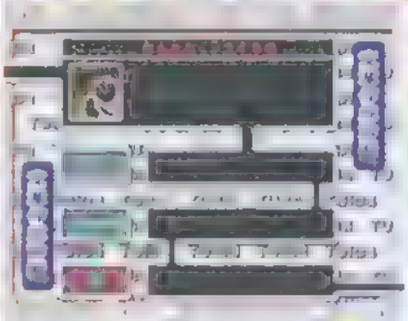
http://www.sega.co.jp/dreamcast/software/2000.shtml

【解説】ロッテのチョコ菓子のおまけのシールで知られる「ビックリマン」の最新シリーズ「ビックリマン2000」を題材に、ミニゲーム集＋シール図鑑に仕上げたもの。ミニゲームで稼いだコインでスロットを回し、うまく絵柄を揃えることでシール（のグラフィック）が入手できる。収録されているシールは第1～2弾と、第3弾の一部。初回予約生産ぶんは限定シールつき。

●裏技
●攻略本

った条件つきなのもキツい。イー
コンプリートは至難の技だろう。結局はシール収

324 ザ・心理ゲーム



データ通信

1~4 3~7

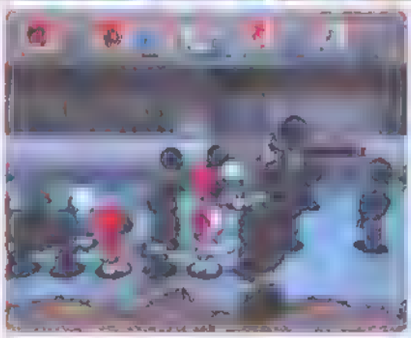
http://www.visit.co.jp/

【解説】さまざまな状況でプレイヤーが選択肢を選ぶことで、心理分析をしてくれるソフト。相性診断ゲームなど全7本が収録されている。操作はどれも簡単でルールもわかりやすく、ゲームをしない人でも楽しめる。また、ネット上にパーソナルデータをアップすることで他人のデータと比較できるという試みも。最大4人まで参加できる対戦ゲームも3本収録されている。

【ポイント】テレビのバラエティー番組などでおなじみの心理分析ゲームが楽しめる一風変わったソフト。分析結果だけでなく、選んだ答えが結果にどう結びつくのかを解説してくれるのは初耳。心理分析には直接関係のない対戦ゲームが収録されているのには疑問があるが、友人同士で集まってワイワイやるソフトだと考えれば納得できる。逆に1人でプレイしても十分な楽しみは味わえないかも。

●裏技
●攻略本

325 スーパーヒーロー烈伝



VGA 振動パック

1 16~

http://www.banpresto.co.jp/

【解説】東映特撮ヒーロー作品から、「仮面ライダー」をはじめとする、20作品以上のヒーローが大集結！ 悪の組織を軽快なアクションでばったばったとなぎ倒そう。任務を達成するとストーリーが展開するぞ。ヒーローは途中さまざまな必殺技を会得し、必殺技を使うと派手なムービーでユーザーを楽しませてくれるのだ。展開しだいでは、隠しヒーローも登場する！

●裏技
●攻略本 特撮冒険まる スーパーヒーロー烈伝、勁文社

主活が忙しいというをしているか……と

「たいちょー!!」「うむ」「次号の表紙は『西風の狂詩曲』ですよーっ」「おおっ、なんかサタマガ時代っぽい感じがイカスー」「AOLエキスポに向けて、衝撃の対談も実現！」「ほう？ なんじゃろ、それ？」「次号のドリマガも充実野菜！」「へ？」「あ、いや大充実！」「うむ」「乞うご期待なんだなっ」「む」【2001／3／2号】

©ロッテ/BP 協力 テレビ東京 NAS ©SEGA ENTERPRISES,LTD.2000 ©CAPCOM CO.,LTD 1998 2001 ALL RIGHTS RESERVED
©白泉社 制作 ©SEGA ENTERPRISES,LTD ©BANPRESTO 2000

326

クイズ ああっ女神さまっ

●裏技
●攻略本

VGA データ通信
1~2　11

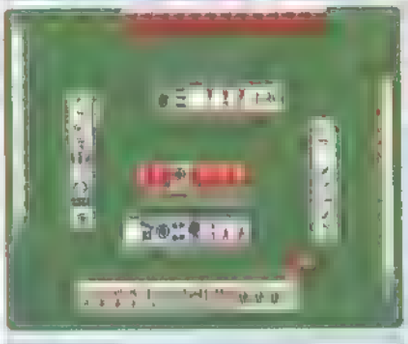
http://www.sega.co.jp/megami/

【解説】人気コミック『ああっ女神さまっ』をクイズでゲーム化。アーケード版からの移植作でもある。平和な猫実工大に突如降りかかった大異変。ユーザーは森里螢一となって、ベルダンディーらと協力してこの異変に立ち向かうのだ。女神さまたちは、キャンバスに張られた敵の結界を、クイズという形で見せて(出題)くれるので、目一杯頭を使って答えていこう。

【ポイント】
ムのできはすいぶんと
入が極めて中
もしれないが、せっかくの素材が生かされていないのが、

327

日本プロ麻雀連盟公認 実践 免許皆伝



●裏技
●攻略本

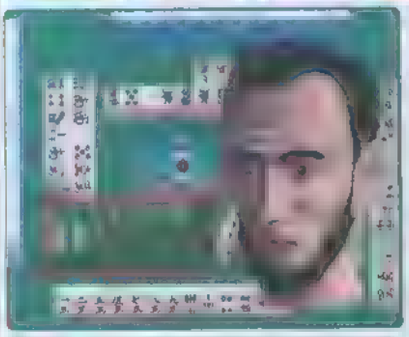
VGA
1　7~

【解説】メインは、全国各地で開催される麻雀大会で賞金を獲得する「大会制覇モード」。土地によって異なるローカルルールがあることが特徴で、一定の金額を貯めると「段位認定試験」に挑戦できるようになる。ゲーム中で初段・二段位

者お断り」といった感がある。「大会制覇モード」で
ため、プレイヤ

328

麻雀大会 II Special



●裏技
●攻略本　麻雀大会「Spec　ィ
ガイドブック　エー

http://www.koei.co.jp/

1　11~

【解説】豊臣秀吉、クレオパトラなどの歴史上の有名人やあかずきんちゃん、シンデレラなどのおとぎ話の主役たちとの本格的な四人打ちを実現した麻雀ゲーム。ルール設定が異なる7つの雀荘で軍資金を稼ぐ「雀荘モード」と、トーナメントを勝ち抜き優勝を目指す「大会モード」がある。リアルなポリゴンキャラたちとの個性あふれる対局が楽しめる。

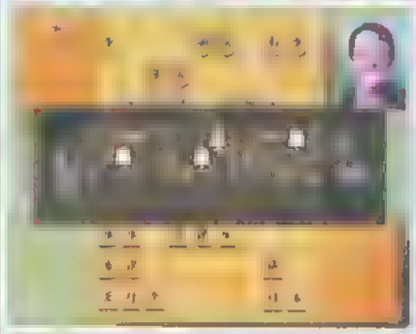
【ポイント】テンポのよさやシステム部分での細かい配慮など、麻雀ゲームとしての完成度は高い。誰もが知っている、おなじみのキャラクターたちとの対局というア
目されていることなども考えると、どうしても割高感はぬぐえないものがある。

たいっちょー！　たいっちょー!!　た　何よ、ハチ?」「いやぁ、たいちょう。もう3月ですよ、3月。お雛様ですよ、お雛祭り！
このあいだが節分にバレンタインデー　の季節か　」「あ、いや。別に雛祭りと言っても、お祭りのワケじゃないんですけど
「あほぅ！　DCもついに最後のこの　ン！」「……『SONSON』とはまた古いですねぇ、たいちょう
ノマガはまだまだ不滅じゃて！」「いや、それは確かに」　【2001/3/16号】

©SEGA CORPORATION/WOW ENTERTAINMENT,INC./講談社2000　©1999 nexat ©1999 CHATNOIR　© 999 KOEI CO.,LTD

329

田中寅彦のウル寅流将棋



●裏技
●攻略本

通信プレイ 1~2 8

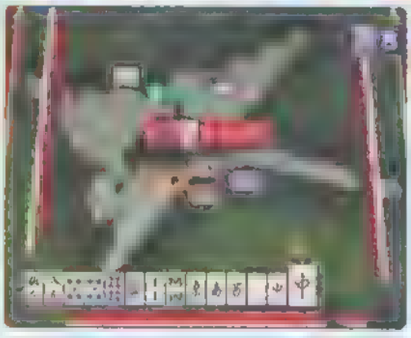
http://www.arcsy.co.jp/

【解説】現在も棋士として活躍中の田中寅彦九段が監修。初心者でも楽しく学べる「ウル寅講座」、上級者でも研究に使える「ウル寅修得」など、各種モードが充実。田中九段の得意な戦法が勉強できる。しっかり勉強すれば、実際に段位を受けることも可能だ。「ウル寅実戦」では、CPU対局、対人戦のほか、ネットワークを使った通信対局を楽しむことができる。

【ポイント】このソフトでは、実際に日本将棋連盟発行の「正式免状」を受けることができる。その方法は、「ウル寅実戦」で待った・駒落ちなどなしにCPUに一定数以上連勝し、ソフト上で田中九段から「認定証」を発行してもらう。その時表示されるパスワードを送ると、本当に段位がもらえるというものだ。そしてもう1つのウリで通信対局だが……こちらはなかなか対局相手が見つからないのがキビシイ。

330

ジャーマン



●裏技
●攻略本

VGA ネット対戦 マイク 1 0

http://ahmong.drcas.ne.jp/index.html

【解説】マイクデバイスを使って、音声でゲームを進行することができるという変り種麻雀ソフト。プレイヤーはマイクに向かって「ポン」「チー」などと発声することで、あたかも実際に卓を囲んでいるかのように麻雀を楽しむことができるのだ。通常の半荘対局のほかに、麻雀で稼ぎながら日本全国の名産品（?）を食べ歩く「グルメモード」なるものも用意されている。

【ポイント】通常のコントローラでのプレイも可能ではあるのだが、やはりこの作品の醍醐味はマイクを使った「音声認識麻雀」。導入部でのミニゲーム「叫んでロン！」をはじめ、オプションやチュートリアルがとても充実した親切設計のため、風変わりなシステムにもわりとすんなり入り込めるぞ。CPUもプレイヤーに負けじと愚痴や罵倒を繰り返してくるので、にぎやかな雀荘のムードを味わえる。接客に最適。

331

SUPER PRODUCERS

1998年11月11日発売
6800円(360ポイント)

●裏技
●攻略本

VGA データ通信 1 190~

http://spapro.hudson.co.jp/

【解説】プレイヤーは音楽プロデューサーとなり、最高10人までのシンガーを育ててチャート上位をねらっていく。新人オーディションから始まり、衣装合わせ、楽曲の提供、プロモーション活動、イベントの開催と、まさにプロデューサーの仕事が体験できるのだ。通信機能を生かした、ホームページの"ワールドチャート"争いなども用意されていた。

【ポイント】音楽プロデューサーとしてシンガーを育てていく過程は楽しめる。しかしながら、誰にでも簡単に操作できるようにとの配慮が裏目に出てしまったようだ。音楽部分が弱い。また、シンガーとなるキャラクターに魅力が感じられない点も残念。目の付けどころはよいが、全体に作り込みの甘さが目立つゲームとなってしまっている。ホームページでのサービスも終了している。

ソフトカタログ、さすがに307本もまとめてみると、かなりの の高い作品群は、やはり多くの人 んでもらいたいわな ですね」「むぅ… 。いいんだ んだか。いずれ1冊 ゃ」「ええ」【2001/3/16-】

ションズ ©2000 VISIT ©1999 HUDSON SOFT

ハローキティのワクワククッキース

VGA

1　2

http://www.sega.co.jp/dreamcast/software_c/c00x.html

【解説】盤上に出現するクッキーを3つ並べて消すだけという簡単なルールのゲームと、かわいいキティのムービーが見られるドリームキャスト・キティゲームの第4弾。全6ステージで構成される"ストーリーモード"のほか、ゲームオーバーになるまで遊び続けられる"とことんモード"で構成される。とことんモードは、遊び続けるとどんどん速くなるぞ。

くなるクッキーを消

●裏技
●攻略本

HAPPY★LESSON

推定本数　1万6414本　ゲーム内容　ETC（ファンディスク）

2000年9月28日発
4,800円（240ポイント）

ネット対戦

1　5～

http://www.mediaworks.co.jp/users_s/ps/happy/

【解説】『電撃G'sマガジン』で連載されていた読者参加型企画から飛びだした、ノベルタイプのオリジナル作品「HAPPY★LESON」。本作は、今年4月に予
詰められたファンディスクだ。原画、イラスト、設定資料に加え、豪華声優陣のインタビュー映像なども収録されたファン必携の1本。

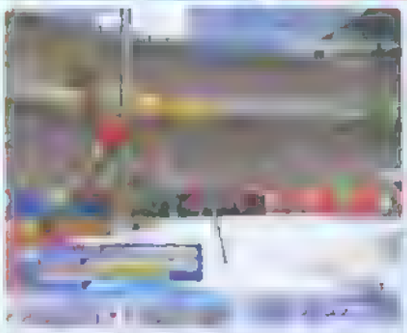
載で、氏のファンは涙することうけ合い。基本的には単なるイラスト集なのだが、
ーム要素もあったりする。しかし、いかんせんファンディスクなので、
氏や声優陣に興味のない人にとってはまったく必要ないし、おすすめもできない。

●裏技
●攻略本

かんばれ！ニッポン！

PUZ（パズル）

2000年8月31日発



VGA　ぶるぶるパック

1～4　11～

http://www.kceo.co.jp/

【解説】「ハイパーオリンピック」シリーズ最新作。陸上競技を中心に全12種目が用意されているが、最初からプレイできるのは8種目。これらの競技の結果によって、プレイできる種目が追加されていく。ゲームモードは、1種目を選択して記録に挑戦できる「オリンピック」、ランダムに選出された8つの種目に挑み、総合得点を国単位で競う「チャンピオンシップ」がある。

【ポイント】まるでテレビ観戦をしているかのような演出、カメラアングルでプレイ
イしづらく
なっているのも事

●裏技
●攻略本

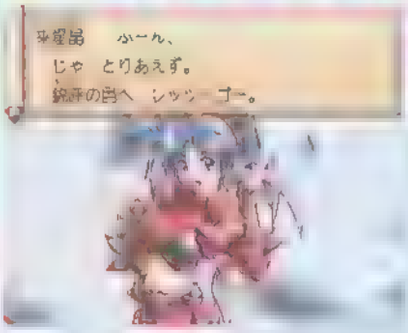
二番の歌よセガに車で行く場合、便利な歌になっているそ　すよ。僕もセガってよく間違えちゃうんですよねえ。こりゃ便利ッスよぉ（笑）」「セガに乗り込まんという若人よ、あの歌は覚えておくと、いいぞ」「うー　それはそれでどうかと思うん　な、たいちょう」「む？」【2001／3／16号】

©SEGA ENTERPRISES,LTD.2000 キャラクター原作：株サンリオ　©DATAM POLYSTAR/メディアワークス/ささきむつみ
JOC L-004

335

央華封神

2月16日
800円(税別)



●裏技
●攻略本

VGA　ネット対戦

1　20

http://www.mediaworks.co.jp/

【解説】小説、テーブルトークRPG、CDドラマなどで人気の『央華封神』のゲーム化。古代中国に似た異世界"央華"を舞台に、現代の日本から突如この世界へ迷い込んだヒロイン、来星晶と仲間たちの戦いが描かれる。敵の"邪仙"とリアルタイムで陣地を奪い合い、敵と接触した時点からシミュレーション戦闘が行われるという個性的なゲームシステムが特徴。

【ポイント】もともと『央華封神』がテーブルトークRPGとして発売された作品たこともあり、このドリームキャスト版もゲーム性にこだわった作品となってい特徴としては
というリアルタイム制。
ステージクリアなのシ

336

GET // コロニーズ

●裏技
●攻略本

VGA

1~4　2

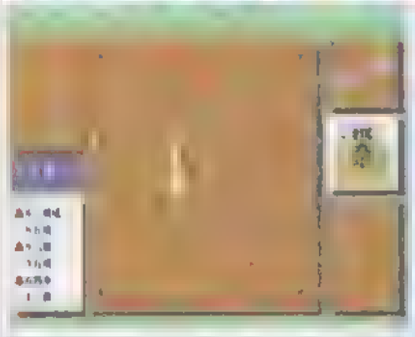
http://sega.jp/

【解説】一定のルールに従って、自分のボールをコピーしたりジャンプさせたりしながら、ライバルボールに接近。ライバルボールに自分のボールを隣接させることで、自分のものに変えていくお手軽陣取りゲーム。ライバルたちと対決していくストーリー性重視のキャンペーンモードのほか、スコアアタックや最大4人で熱い頭脳バトルを展開できる対戦モードなどがある。

【ポイント】簡単なルールに、奥の深いパズル性。そして、対戦を含む豊富なモードが用意されてこの低価格はお得。4人でプレイする対戦の面白さはCPU戦の比ではなく、つい何度も遊んでしまう。かといって、キャンペーンモードは不要かというとそうではなく、むしろこのCPU戦が対戦に必要なテクニックを身につけるためのいい練習になる。オセロなどのシンプルなゲームが好きな人に、オススメしたい。

337

棋太平GOLD



●裏技
●攻略本

VGA　通信プレイ

1~2　121~

http://www.netvi...ipp.co.jp

【解説】
の強化をはじめ、インターネットに接続して、ほかの「棋太平」ユーザー（DC版に限らず、Windows版も可）と通信対局ができるのがウリ。また教育機能を搭載。CPUの指してきた手が悪手の場合、正しい手を定跡データに記録することで、CPUがより強くなっていく。詰め将棋を解かせるモードもあり。

【ポイント】グラフィックやBGMなどに特筆する部分はない。ウリの通信対局、教育機能ともに、ある一定以上の棋力を持った人向けの作りになっている。特に教育前のCPU思考は自殺手が多いなど、弱い部類に入るので、プレイヤーが定跡を教える必要

「たいちょーっ!!」「むむ」「こ　今週のドリマガは、なんか変なオマケが付いていたんですけどぉ！　あ、あれはもらっ　　るのかは、みんなで開　　でな。これをきっかけにあのトノカを買って読んて　　「へー、なんかちょっと得した気分」「そりゃ、お前、　　[　　]

©1999 SNE ©1999 ESP/Media Works Inc. ©SEGA ENTERPRISES LTD.2000 ©Original Game Design by Midnight Synergy ©1999 NetVillage Co.,Ltd ©1995 1999 S.P.S Co.,Ltd

338

リング

●裏技
●攻略本

1 29~

http://www.kadokawa.co.jp/

【解説】鈴木光司原作のホラー小説『リング』をもとに、オリジナルストーリーで展開するアドベンチャー。なぜ、恋人は謎の突然死を遂げたのか？ その原因を探るべく、主人公メグはノートPCに残された「リング」プログラムを起動させる……。情報収集を中心とする"現実世界"と、プログラム中にある"仮想世界"での戦闘を繰り返すことによってストーリーが展開する。

【ポイント】原作である小説など、他メディアとリンクしたストーリー設定はシリー

難易度でプレイできるのもうれしい。暗闇での捜索や突然現れる敵との戦闘も、恐怖感に拍車をかけている。だが操作性

339

CHARGE'N BLAST

●裏技
●攻略本

VGA 1~2 2~

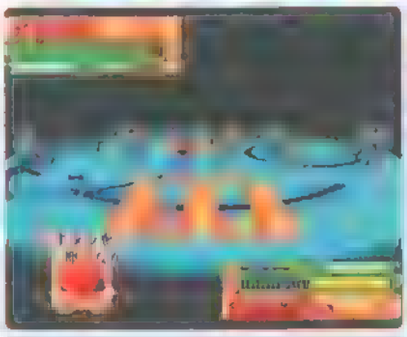
http://www.sms.co.jp/charge_index.html

【解説】特性の異なる3種類のショットと、L・Rトリガーでの左右移動（回避）を駆使して、地球を侵略しに来た異星生物を駆逐する3Dシューティング。いわゆる「撃ちまくり」ではなく、できるだけエネルギーをチャージし、強力なショットを一気にぶつける「ため撃ち重視」タイプ。使用キャラの3人はそれぞれ固有の特殊武器を1つずつ持っている。全5ステージ。

【ポイント】スピーティーなゲーム展開や、巨大なボス敵など、アーケードゲーム的な雰囲気はなかなか。慣れればため撃ちのポイントもわかり、タイムアタックの追究も可能。ただし、ステージ数の少なさ、プレイ時間の短かさなど、作りがあっさりしているので繰り返し遊ぶには不向きかも。敵弾の回避のしづらさ、チャージの煩雑さ、遠くの敵へのロックオンのしづらさといった、細かい部分で気になる点も多い。

340

天烈少年'S ガンカガン



●裏技
●攻略本

VGA 1 3~

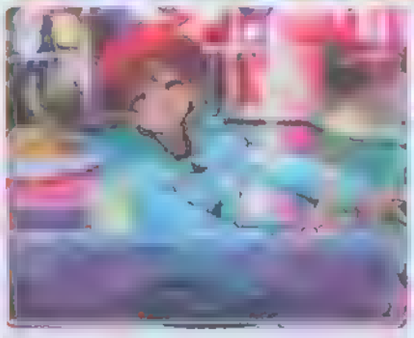
【解説】当時『月刊コロコロコミック』に連載されていた同名マンガが題材。寺や駄菓子屋、六畳間などの生活臭ただようステージで、いろんなところに隠れているコトダマシ（108匹）を捕獲するのが目的。捕獲のためのバトルは、マイクデバイスに向かって固有のコトダマ（3種類）を叫び、相手のコトダマとぶつけ、じゃんけんの3すくみのようなルールで戦う。

【ポイント】マイクに向かってしゃべった言葉がブロック状になって相手に飛んでいく戦闘システムが斬新。認識する音声がコトダマシで

好きな言葉でないのは惜しいが、大声で叫ぶプレイスタイルもなかなか楽しい（周囲を気にしなければ？）。ただし、コトダマシのニセモノのせいで無駄なバトルが多く、バトル自体も単調でかけひきがほとんどないため、案外飽きるのは早いかも。

の映像がひと足早
3J』3月のドリマガまサ

341 ほけかの



VGA

1 128

http://www.datam.co.jp

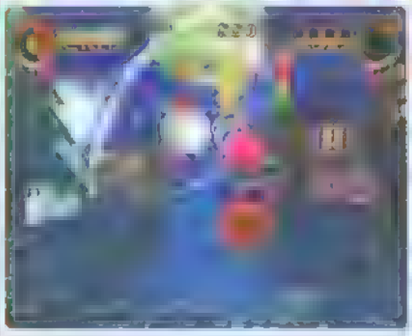
【解説】PSから移植された恋愛育成シミュレーションで、7年間におよぶヒロインたちとのふれあいがテーマ。隣の部屋に引っ越してきた小学生のヒロインを、高校卒業まで優しく温かく見守っていく。最大の特徴は、ビジュアルメモリを使ったヒロインの育成。しかも、現実世界の時間の流れとリンクしているため、「成長を見守る」リアルな雰囲気が演出されている。

【ポイント】PS版とは違い、DC版では3人のエピソードが1作品に収められていて

たちとの親近感を味あわせてくれる。ゲームは、ビジュアルメモリで育成→DCでイベント鑑賞、という流れなのだが、彼女たちの1年が現実世界の1日に相当し、プレイヤーが寝ている間に何カ月も時間が進んでしまうのは正直ツライところ。

●裏技

342 レインボーコットン



VGA

1 6

http://www.success-corp.co.jp

【解説】業務用ほか各機種で登場している、おなじみコットンシリーズの最新作。かつてメガドライブで発売された「パノラマコットン」に似た、コットンをうしろから見る視点の3Dタイプシューティング。ショットのレベルアップや魔法など、シリーズを通してのシステムも踏襲しているのでファンにもなじみやすい。各ステージにルート分岐が存在するなど、従来のシリーズにないフィーチャーも満載。

だし、ステージ間のデモなど従来のテイストは踏襲しているので、シリーズのファンなら楽しめるかも。ただし、オープニングアニメのクオリティは残念

●裏技
●攻略本

343 UNDERCOVER AD2025 Kei

000年1月27日
800円(300ポイント)

VGA

1 12~

http://www.undercover.co.jp/

【解説】『新宿鮫』シリーズで知られる直木賞作家、大沢在昌氏を原作に起用したアクションアドベンチャー。プレイヤーは、過去の記憶を失っている女刑事・鮫島ケイとして、犯罪組織への潜入捜査に臨む。最大の特徴は、銃撃戦での「ホールドアップシステム」。敵を倒すだけではなく、Rトリガーの半押しにして敵を威嚇、降伏させて、銃弾や回復アイテムを奪えるのだ。

【ポイント】小説とつながった奥の深いストーリー、ち密に描き込まれた背景はすばら

るのはありがたいが、うかつに上書きしてしまうとハマってしまうのが玉にキズ。

●裏技
●攻略本 UNDERCOVER AD2025

何よ、ハチよ?」「いやぁ、たいちょう。ヤバイっすよ、ドレキャスのそれ[illegible]よ。本当なら、登場く[illegible]んでしょうけど、正直この時いのままじゃ1カ月まどで在庫かなくなってし[illegible]は無理じゃからの」「ですよねえ。「そろそろ買っておくか[illegible]「急げよ、ハチよ[illegible]

©DATAM POLYSTAR/SUCCESS/ほけかのプロジェクト ©19[illegible]CCESS ©19[illegible] se Osawa Kenichi Kotsui

344 ネットDEぱら

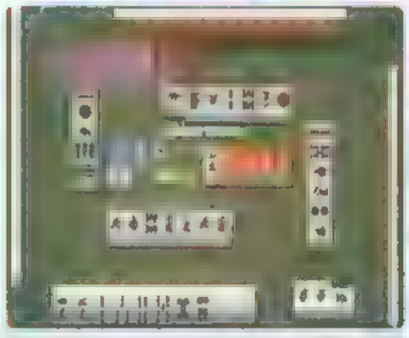
VGA 通信プレイ
1~4 65
http://www.takuyo.co.jp/

●裏技
●攻略本

【解説】すごろくに恋愛シミュレーションの要素をミックス。早くゴールすることではなく、お目当ての女の子との親密度を上げることが目的となる。時間の概念があることが特徴で、あと戻り（過去の方向への移動）はできないが、同じ日付内（横方向）なら自由に移動できる。なお、通信対戦では、ボード上にいる女の子全員の好感度の合計によって、勝敗が競われる。

【ポイント】恋愛要素が目玉なので、登場するのはかわいい女の子ばかり。しかし友やライバルとなる男の子も登場するので、恋愛の駆け引き一辺倒ではないところもまた魅力。ストーリーモード以外に対戦プレイをりなのだが、オンラインでは2人しか参加できないため、どうしても盛り上欠けてしまう。移植元のパソコン版そのままの作りの粗さも気になるところだ。

345 平成麻雀荘



VGA 通信プレイ マイク
1~4 11~
http://heiseimj.dricas.ne.jp/

●裏技
●攻略本

【解説】戦にも対応、さらにはネット上での日本プロ麻雀連盟の段位認定試験と、さまざまな試みが盛り込まれている。他にもビジュアルメモリを用いた人間同士の4人打ち、対戦成績表の管理、ネット対戦におけるボイスチャットなど、「DCの麻雀ゲーム」の可能性を見せた1作だ。

【ポイント】マイクロネットが長年かけて構築してきた思考ルーチンは、もはや人間味すらただよわせはじめている。欠けるものの、腰を据えて楽しみたい向きにはっ時のボイスチャット（ネカマ判定にも使える？）

346 学級王ヤマザキ

VGA 通信プレイ
1~4 24~
http://www.sega.co.jp/dreamcast/software/yamazak

●裏技
●攻略本

【解説】月刊『コロコロコミック』に連載中の人気マンガ「学級王ヤマザキ」を、4人対戦型のボードゲーム（すごろく系）にしたもの。条件を満たすと入手できる称号（コイン）を、3つ以上集めてゴールすれば勝利となる。途中、他のプレイヤーとミニゲーム（8種類）でコインを奪いあったり、家来を使ってじゃまをしたりといったイベントもあり。

【ポイント】オナラやワンチのネタを中心にしたミニゲームや、ヤマザキ軍団などのキャラをイベント演出に出したりと、原作のペーソスは随所に見られる。しームとして見ると"他のプレイヤーとのかけひきがほとんどない"、"展開った作りの甘さが目立つ。原作者が描き下ろした新キャラのアレクソ・フンデいまいち生かされていない。今

今月のドリマガGD、廃されなくなっても、こういった企戦 毎 くなったんじゃないのか？」「いや は出てないですからね（笑）」「あとたったの6日。 」 は、ドリマガでバッチリ！」「む Kじゃて！」「はいなっ」【2001／3／30増刊号】

©MINKI TAKUYO ©Microcabin 2000 ©藤子学プロ 小学館 S-AO PRO テレビ東京 ©SEGA ENTERPRISES LTD 199

OUTER RANKING SOFT CATALOG

読者レースランキング
未登場のソフト

2001年8月末日現在、読者レースランキングは回数で116回を数えている。
ここから先は、読者レースランキングに一度も登場したことがないソフトだ。本稿作成時において発売されたばかりのソフトは投票がないためランキング外に位置していることになるが、一方で発売がかなり以前であるにもかかわらずランキングに登場していない……つまり、投票がまったくなかったソフトの場合は、厳しいことを言えばユーザーから支持されずに終わってしまった、ということでもある。
本書では、ランキング未登場のソフトまでひっくるめて、発売された全ソフトを掲載する。

グラウエンの鳥籠

VGA　データ通信　1　2～

http://www.e-sekai.com/grauen/

【解説】丸田梅子殺害の現場を目の当たりにした奈緒は、その光景がいつか見たものだと感じるが、それはいつのことなのかはわからない。鑑識作業が続く現場に9号室の太田が連れてこられた。彼は梅子と愛人関係にあったというが犯行時間のアリバイはない。奈緒と太田にはアリバイがある。捜査の難航が予想されるところへ、柴田栄子緊急逮捕の報が飛び込んだ。

【ポイント】予想外の結果に驚いた郷田は本部長に詰め寄るが、逆に前日の横溝弁護士事務所での行動を責められて部外者扱いを受けてしまう。不利な立場ながらも捜査を続ける郷田の元に、事件の前日、丸田梅子からマンションの住人に召集を呼びかける電話があったとの情報が入る。丸田梅子は何かを打ち明けようとしていたのか？　主役を食う迫真の演技を見せる郷田刑事（螢雪次郎）から目が離せない。

●裏技
●攻略本

グラウエンの鳥籠

セガ
2000年7月27日発売
3800円（120ポイント）
レクト発売

VGA　データ通信　1　2～

http://www.e-sekai.com/grauen/

【解説】1年の長さに渡って放送されてきた物語もいよいよ最終巻。被疑者が死亡してなおもマンションの住人たちと鴉との間に結ばれた呪いの契約は生き続け、予想だにしなかった意外な展開を迎える。エンディングはハッピーエンドというものではないが、心地よい余韻を漂わせながらチルアウト。連続再生で何回でも見たいと思わせるものになっている。

●裏技
●攻略本

…とグラウエンファンによる最後のイベントも終わり、場住、サ
。2000年10月1日からは、ドリームキャストのVMにセ
くても閲覧が可能になるキーファイルのダウンロードサ
いな動画による連続再生はビデオにも劣
…ぜるはずだ。

「たいちょー！　いや、『サクラ大戦3』　…え、松原秀典氏の表紙！　あれには　…クラできましたよ、ばかぁ」「うむ。この　…紙は、やはり後世に残したいわな」「と　…テレカになって、応募した人の手　…ちゃう応募者全員サービス企画もやって　…でな！「あ、それ『シェンムー』！」「む　…そりゃもう！」（2001／3／30増刊号）

…©2000「グラウエンの鳥籠」製作委員会

実戦パチスロ必勝法!

●裏技
●攻略本

1 10~

http://maxbet.q.ie.ne.jp/

【解説】「ネッパチ」シリーズにいよいよファン待望のスロットが登場！　収録機種はスロットの老舗、山佐の「コングダム」。通常の3リールに加え、大当り判定用に第4のリール「テトラ」を採用した、設置ホールも多い人気機種だ。景品獲得の権利などの規定は「ネッパチ」と同様だが、スロットには連チャン規定がないため、コインの払い出し枚数で判定がなされる。

【ポイント】
止せれば連チャン権利を獲得、という仕様。規定枚数は350枚なの
が必要なのだが、これもボーナスゲームの合間に右→中→左の

ネオゴールデンログレス

●裏技
●攻略本

VGA
1 4

http://www.success-corp.co.jp/

【解説】ピンボールソフトメーカーとして有名なリトルウィング社の、PC版ゴールデンログレスからの移植作。先行販売のPC版やPS版と違い、収録されている3種類の台を最初から自由にプレイできる。さらに、画面左側にある鉛のゲージがなくならない限りミスしてもOKだったり、簡単にマルチボールが体験できるなど、ピンボール初心者に配慮した作りになっている。

【ポイント】元が定評のあるソフトだけに、ボールの動きなどは実機と比べてもまったく違和感がない。もちろん、本物と同じテクニックがすべて使えるので、ゲームセンターでピンボールをプレイしていた人にも安心して勧められる。また、ピンボールの域を超えたBGMも必聴ものだ。ただし、オリジナルにあったストーリーモードが削られてしまい、本作の世界観がいまいち楽しめなくなってしまったのが非常に残

ネッパチIV@VPACHI

●裏技
●攻略本

VGA
1 10~

http://nepachi.dricas.ne.jp/

【解説】おなじみ「ネッパチ」シリーズ第4作。この作品もシリーズ前2作と同様1970年代のマンガをモチーフとした作品だ。絵柄的には好き嫌いが分かれそうだが、スペックはいたって平均的な機種だ。確変絵柄による連チャン回数で景品がもらえる、というルールはこれまでどおり、もちろんボーナス絵柄もアリだ。シミュレータとしても十二分に機能を発揮してくれる。

【ポイント】多彩な予告アクション＆リーチは魅力的だが、勝つ気なら、予告→リーチの流れやリーチ信頼度などを事前に少し勉強したほうがいいかも。ただスーパーリーチの場合、画面下にリーチ名が表示される親切機能があるのは便利。も

死ぬんかな？　　ナ負っちゃったんだな(笑)。だ、大丈夫なんかな？」「すべては次号
チよ」「あら～…　」【2001／3　　】

©YAMASA ©Sammy　©1998-2000 LittleWing Co. Ltd. All Rights
ん　CoMix Wave

ネッパチV@VPACHI

●ダイコク電機
●2000年12月14日発売

VGA 通信プレイ
1 10~

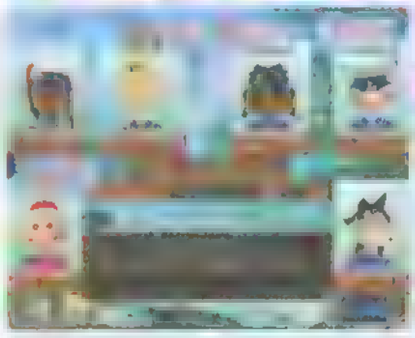
http://neppachi.dricas.ne.jp/

【解説】言わずと知れたCR機を代表する名機。そして栄えある「ネッパチ」第1作に収録されていた機種でもある。しかしその第1作のサーバ使用期限が迫るにつれファンから惜しむ声が増えてきたため、単体で再度登場の運びとなった。しかも今回は、初期にはなかったボーナス絵柄も完備というウれしいオマケ付き。用語集などの付加機能も初期よりグンと充実の感アリだ。

【ポイント】予告機能や発展リーチ、プレミアリーチなどの先駆けとなったこの機種。大当り確率は1/367と最近の機種よりやや辛めだが、そのぶん無限の爆発力を秘めているのだ。一度確変絵柄を引けば3、4連チャンはザラ。この驚くべき爆発力なら10連チャンも夢ではない、と実感させてくれる。通常絵柄でも再抽選機能による確変絵柄への昇格もアリ。40万台という異例の大ヒット作、打ってみる価値は大だ。

●裏技

あつまれ!くるくる温泉BB



VGA 通信プレイ
1~4 62~

http://onsen.dricas.ne.jp/onsen/

【解説】ケーブルTVでインターネットに接続できる、ブロードバンドアダプタ対応ゲーム第1弾。ゲーム内容は、'99年9月23日に発売された「ぐるぐる温泉」とほぼ同じ。違いは、一瞬で接続してしまうため、アクセス時のタライゲームが遊べないことくらいか？　ケーブルTV回線を使用するため、料金を気にせずに1日中接続できる点がうれしかった。

【ポイント】通常の電話回線で接続しているユーザーと一緒に遊べるため、ケーブルTVでインターネット接続ができればオススメの1本だった。ネットワーク上で開催される大会への参加や、ホームページ上でできるキャラクターパーツのダウンロード、サーバー使用料金も「ぐるぐる温泉」とまったく同じ。なお本作のネットワークサービスは終了しているので、これから参加するなら「ぐるぐる温泉2」をどうぞ。

●裏技
●攻略本

NFL 2K1

VGA データ通信
1~4 173~

http://www.wave-master.com/nfl2k1/

【解説】おなじみ"2K1"シリーズのひとつ、NFLだ。前作の「NFL2K」で日本のNFLファンの度肝を抜いたスーパーリアルなビジュアルとシステムが、今年は更にバージョンアップした。目を引くのはモーションの数がグッと増えたという点。タッチダウン後のセレブレイション・ダンスなど、演出が華やかになった。また選手のAIなど、システム面での改良も手抜かりはないぞ。

【ポイント】NBAなどのほかの"2K1"シリーズ同様、128ページにもおよぶ分厚い"バイブル"が標準で同梱となったのは[illegible]しい。前作では初回版だけだったので手に入らない人もいたようだ。　作では通信対戦にも対応しているが、日本語が使えないので少々面倒くさいのか[illegible]。もっともプレイが始まってしまえば、それほど気にならないのではあるが[illegible]。とにかく重量級ソフトで、長く遊べる1本だ。

●裏技
●攻略本

[illegible]

スピリット オブ スピード 1937

VGA

1　3～

http://www.acc.am.co.jp/

【解説】伝説のグランプリカーや栄光のドライバー達が大活躍した1937年のグランプリレースを忠実に再現。15種類のクラッシックレーシングカーと、9つのサーキットを、12人のドライバーが独特のドライビングテクニックで走り抜ける。グランプリカーのタイヤ、燃料、燃費、排気量、ブレーキなども忠実に再現。海外版の日本語化だが、海外版テイストのままの大味な作りが疑問。

【ポイント】クラシックカーというポイントはある。F1などにない、ほのぼのとした

では正直ツライを通りこしてイタイとしか言いようがない。この緊張感のないムードがクラシックカーレースを忠実に再現している……というわけではないと思うが。

●裏技
●攻略本

NET@VERSUS 囲碁

VGA

1～2　33

http://net.versus.dricas.ne.jp/

【解説】人気のテーブルゲーム7種類をゲーム化したNET VERSUSシリーズの1本。定価1,900円という価格も魅力だが、7種類のソフト中どれを購入しても、ネット接続時はほかの6種類も対戦できるのが大きな特徴。対戦中のみならず、他人の対戦を観賞しながら同じ見物人ともチャットが可能など、ネット部分のシステムが充実しており、コストパフォーマンスは高い。

【ポイント】19×19の交点（線が交わる場所）に白と黒の石を交互におき、相手より広い陣地を作れば勝利。本作では、9×9（9路）対戦も可能。スタンドアローンで遊べるゲームは「囲碁」のみ。けれど、ネットワークに繋ぐと、「麻雀」「将棋」「囲碁」「花札」「連珠　五目並べ」「チェス」「リバーシ」の7種全て

●裏技
●攻略本

NET@VERSUS 将棋

VGA

1～2　31

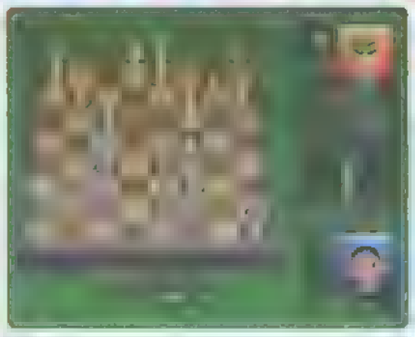
http://net-versus.dricas.ne.jp/

【解説】人気のテーブルゲーム7種類をゲーム化したNET VERSUSシリーズの1本。定価1,900円という価格も魅力だが、7種類のソフト中どれを購入しても、ネット接続時はほかの6種類も対戦できるのが大きな特徴。対戦中のみならず、他人の対戦を観賞しながら同じ見物人ともチャットが可能など、ネット部分のシステムが充実しており、コストパフォーマンスは高い。

げられないようにすれば勝利。取った相手の駒は自分の戦力として使える。スタンドアローンで遊べるゲームは「将棋」のみ。けれど、ネットワークに繋ぐと、「麻雀」「将棋」「囲碁」「花札」「連珠　五目並べ」「チェス」「リバーシ」の7種全てで対戦可能。

●裏技
●攻略本

NET@VERSUS チェス



VGA
1~2
31
http://net-versus.dricas.ne.jp/

【解説】人気のテーブルゲーム7種類をゲーム化したNET VERSUSシリーズの1
他人の対戦を観賞しながら同じ見物人ともチャットが可能など、ネット部分のシステムが充実しており、コストパフォーマンスは高い。

【ポイント】8×8のマスに6種類16個の駒を置き、相手のキングをとれば勝利。ルールは将棋と似ているが、こちらは取った駒を使うことはできない。スタンドアローンで遊べるゲームは「チェス」のみ。けれど、ネットワークに繋ぐと、「麻雀」「将棋」「囲碁」「花札」「連珠　五目並べ」「チェス」「リバーシ」の7種全てで対戦可能。

●裏技
●攻略本

NET@VERSUS 花札

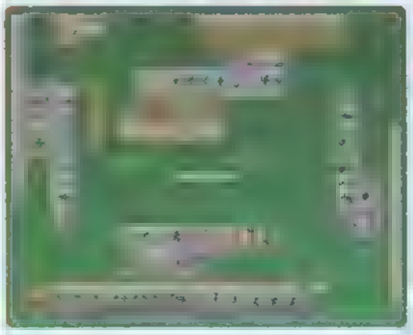
VGA
1~2
29
http://net-versus.dricas.ne.jp/

【解説】人気のテーブルゲーム7種類をゲーム化したNET VERSUSシリーズの1本。定価1,900円という価格も魅力だが、7種類のソフト中どれを購入しても、ネット接続時はほかの6種類も対戦できるのが大きな特徴。対戦中のみならず、他人の対戦を観賞しながら同じ見物人ともチャットが可能など、ネット部分のシステムが充実しており、コストパフォーマンスは高い。

【ポイント】絵柄のかかれた札を使い行う日本伝統の遊戯。一般的には、こいこい・オイチョカブという、2種類の遊び方がある。スタンドアローンで遊べるゲームは「花札」のみ。けれど、ネットワークに繋ぐと、「麻雀」「将棋」「囲碁」「花札」「連珠　五目並べ」「チェス」「リバーシ」の7種全てで対戦可能。

●裏技
●攻略本

NET@VERSUS 麻雀



VGA
1~4
31
http://net-versus.dricas.ne.jp/

【解説】人気のテーブルゲーム7種類をゲーム化したNET VERSUSシリーズの1本。定価1,900円という価格も魅力だが、7種類のソフト中どれを購入しても、ネット接続時はほかの6種類も対戦できるのが大きな特徴。対戦中のみならず、他人の対戦を観賞しながら同じ見物人ともチャットが可能など、ネット部分のシステムが充実しており、コストパフォーマンスは高い。

【ポイント】4人が各13個の牌を持ち、山から順番に1つずつ17回ツモりながら、手牌の役を揃えていく。クイタンなど、細かいルール設定が可能。スタンドアローンで遊べるゲームは「麻雀」のみ。けれど、ネットワークに繋ぐと、「麻雀」「将棋」「囲碁」「花札」「連珠　五目並べ」「チェス」「リバーシ」の7種全て

●裏技
●攻略本

©2001 ATMARK COR[illegible]TION ©2001 Yuk[illegible]
©2001 ATMARK COR[illegible]

NET@VERSUS リバーシ

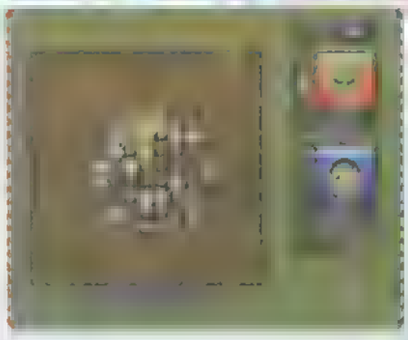
VGA　通信プレイ
1~2　29
http://net-versus.dricas.ne.jp/

【解説】人気のテーブルゲーム7種類をゲーム化したNET VERSUSシリーズの1本。定価1,900円という価格も魅力だが、7種類のソフト中どれを購入しても、ネット接続時はほかの6種類も対戦できるのが大きな特徴。対戦中のみならず、他人の対戦を観賞しながら同じ見物人ともチャットが可能など、ネット部分のシステムが充実しており、コストパフォーマンスは高い。

【ポイント】8×8のマス内に、白黒の石を相手の色をはさむように置いていく。はさんだ石は自分の色となる。オセロという呼び名の方が一般的。スタンドアローンで遊べるゲームは「リバーシ」のみ。けれど、ネットワークに繋ぐと、「麻雀」「将棋」「囲碁」「花札」「連珠　五目並べ」「チェス」「リバーシ」の7

●裏技
●攻略本

NET@VERSUS 連珠 五目並べ



VGA　通信プレイ
1~2　31
http://net-versus.dricas.ne.jp/

【解説】　テーブルゲーム7種類をゲーム化したNET VERSUSシリーズの1本。定価1,900円という価格も魅力だが、7種類のソフト中どれを購入しても、ネット接続時はほかの6種類も対戦できるのが大きな特徴。対戦中のみならず、他人の対戦を観賞しながら同じ見物人ともチャットが可能など、ネット部分のシステムが充実しており、コストパフォーマンスは高い。

【ポイント】19×19の交点に白黒の石を交互に置き、最初に5つ直線に並べた者が勝利となる。基本的に囲碁の盤と石を使って行うものだ。スタンドアローンで遊べるゲームは「五目並べと連珠」のみ。けれど、ネットワークに繋ぐと、「麻　「囲碁」「花札」「連珠　五目並べ」「チェス」「リバーシ」の7種全て

●裏技
●攻略本

カイアマスター 決戦！世紀王伝説

VGA　通信対戦
1~4　24
http://www.capcom.co.jp/

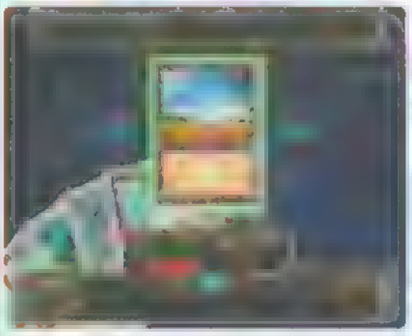
【解説】プレイステーション版が好評の新感覚ボードゲームが、ドリームキャストに移植。ドリームキャスト版ではグラフィックはすべてポリゴンで描かれ、迫力も倍増。ゲームモードは単純なボードゲームを下敷きにRPG要素を加味した「ストーリーモード」、白熱したバトルが楽しめる「対戦モード」の二つ。カードバトル的な楽しさもあり、多人数でワイワイとプレイするのに最適だ。

【ポイント】コマがキャラクターユニットとなり、バトルで敵の土地を奪いながうゲームを進める。バトルでは装備したカードによって戦術も変化しするため、　ードを繰り出すかでバトルの結果が左右される面白さがある。とはいえ、基本がボードゲームということもあり、一人でプレイするのは少々さみし　、大勢でプレイすれば盛り上がること請け合いだ。

●裏技
●攻略本

©2001 ATMARK CORPORATION　©2001 Yuki Enterprise Inc.　©2001 ATMARK CORPORATION　©2001 Yuki Enterprise Inc.
©CAPCOM CO.,LTD. 2000,2001　ALL RIGHTS RESERVED.

マジック・ザ・キャザリング



VGA
1
6
http://sega.jp

【解説】
の大御所中の大御所が、初めて家庭用ゲームソフトとなった。収録されたカードは「第6版：CLASSIC」をベースにした全354枚。特筆すべきは、ドリームキャスト版オリジナルのカードが用意されているということ。ゲーム中ではカードイラストレーターの考案した敵キャラが登場し、本格的な対戦が楽しめる。

【ポイント】最初に苦言を述べておくとしたら、なんといってもネットワーク機能が用意されなかったことが残念でならない。ほぼ同時期に同様のトレカを題材にし、ネットワークに対応した「カルドセプト・セカンド」が登場しているだけに、この点は大幅にマイナス要因となってしまっている。しかし、システムはしっかりしており、1人でプレイする分にはなんら問題は感じない。

●裏技

機動戦士ガンダム外伝

VGA
1
6
http://www.gundam.channel.or.jp/

【解説】1999年8月に発売された同作のリニューアルバージョン。2年前の作品ながら、丁寧に描きこまれたグラフィックは今見てもよったく色あせていない。この特別版では、コクピットフレームのON/OFFなど、よりプレイしやすくなっているほか、限定で配布されたプレミアムディスクでのみプレイできた対ガンダム模擬戦モードが最初から楽しめるようになっている。

【ポイント】アムロのガンダム率いる部隊相手に模擬戦を実践するモードは、もともと期間限定配布のプレミアムディスクの内容。入手していない人も少なくないのでは？　しかも、模擬戦モードは今回ゲームスタート時点から選べるので、思う存分楽しめる。また、作品はあくまで元の内容に＋αとして各種要素を追加している形。従来の作品をふれたことのない人には、なおさらオススメ。価格も納得の一枚。

●裏技
●攻略本

スーパーパズルファイターⅡX

VGA
1~2
3~
http://spf2x.dricas.net/

【解説】画面上から落ちてくる"ジェム"をつなげて消して……という落ちモノパズルゲームが、「ストリートファイター」と「ヴァンパイア」のキャラを使って対戦する"格闘パズル"として登場。1人で対CPU戦が楽しめるのはもちろん、通信対戦のマッチングサービスに対応しており、全国のプレイヤーと対決することができる。新モードも追加され、面白さもさらにアップ。

【ポイント】本作で追加されたモードは、「タテ」「ヨコ」「ナナメ」に3つのジェムをつなげると消すことができる"スーパーパズルファイターⅡY"モードと、下からジェムがせり上がってくる"スーパーパズルファイターⅡZ"の2モード。どちらも基本の"Xモード"とは違ったプレイ感。デフォルメされたおなじみのキャラクターたちのアクションも楽しく、長く遊べる1本だ。

●裏技
●攻略本

ちょー!!「うむ？」
ヤブ大公開をはじめ、
ないぞい！」「次号は僕も買うん

ヘビーメタル シオマトリックス

●カプコン
●2001年7月12日発売

VGA

1~4　4~

http://www.capcom.co.jp/

【解説】1対1に2対2、ときには1対2と多彩な対戦を楽しめる3Dアクション。ネット対戦対応で、最大4人同時に遊べる。原案・デザイン制作にはアメコミ誌「ヘビーメタル」の作家が協力。豪快な動きと、爽快なジャンプ感、そして巨大な飛び道具をぶっ放す開放感は素晴らしい。BGMの重金属(ヘビーメタル)音楽はゲームにベストマッチ。

【ポイント】3D対戦ゲームのツボを押さえた作りはさすがのカプコン。ボタン配置はもはや芸術的と言っても過言ではなく、じつに遊びやすい仕様。チョイと通好みのアメコミクリエイターを採用したセンスも、一般的には今ひとつ受け入れにくいかもしれないが、個人的にはすごく好きだし。キャラの性能的な個性が大まかなタイプと持っている武器でしか区別されていないのが残念なかぎり。

●裏技
●攻略本

プリンセスメーカーコレクション

VGA

1　43~

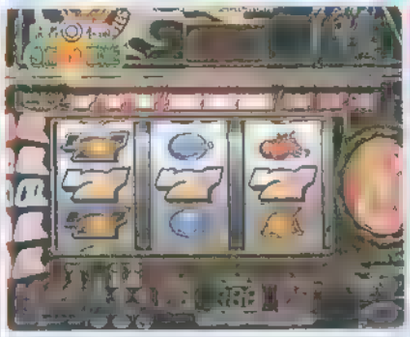
http://www.generation-x.co.jp/

【解説】ゲーム界に"娘育成シミュレーション"という孤高のジャンル(?)を築いた大ヒット作「プリメ」シリーズ。その「プリンセスメーカー2」と「プリンセスメーカーゆめみる妖精」の2本が、お得なセットになってドリームキャストに登場。ゲーム内で使用されているグラフィックはWindows版の640×480解像度画像をゲーム機最高画質で完全移植。まだ一度もプレイしていない人はどうぞ。

【ポイント】大ヒットタイトル2本に加え、開発中の「プリンセスメーカー4」の画像を含む、プリメシリーズの未公開画像も収録されているお得版ではあるが、苦言も。娘のキャラクターボイスがオリジナルのFM-Towns版から変更となった点。それとPC版の画像をそのまま使用しているせいか、テレビで見た場合、画面の文字が大変読みにくくなってしまっている。忠実な移植とも言えるのだが……

●裏技
●攻略本

パチスロ帝王ドリームスロット~HEIWA SP~



1　50~

http://www.media-e.co.jp/

【解説】平和が誇るパチスロ帝王シリーズの人気3機種「大江戸桜吹雪2」「ルパン三世」「エキゾースト」を収録。また、各機種の攻略を支援する2つのモードが用意されている。リアルに再現されたパチスロ各機も楽しいが、本作のウリは、ネットワークプレイ"ドリスロネット大会"に参加すると、最大10万円相当の景品を実際にゲットすることができる、という点だ。

【ポイント】パチスロの腕を判定してくれるチャレンジモードもミニゲーム感覚で楽しめてグッド。基本的な攻略要素はもちろん、昨今の主流、リプレイハズシの手順もていねいに解説してくれる。これで大当り1回の払い出し枚数が100枚近く違ってくるから大きい。また、今回は連チャン回数ではなく、コイン枚数で景品を選ぶシステム。リプレイハズシの成果も十分に生かせるぞ!

●裏技
●攻略本

?」「ドリームキャストも大↑村長も亡きあと、我がドリマガはい
と」「へ? なんか発表するんかな? へ?」「どうご期待
○じゃないですよね?」「むむむ。待て、近日」いつ

アウトトリガー

VGA　ふるふるぱっく　DC神　通信プレイ
1~4　8

http://www.sega-rd2.com/outtrigger/

●裏技
●攻略本

【解説】発表から実に15カ月あまり。アーケードで大好評のアウトトリガーが、ついにドリームキャストに登場した。移動と視点移動をそれぞれスティックとトラックボールで別々に行うという独特の操作感だったアーケード版を移植するにあたり、DC版ではドリームキャスト専用マウスを同梱。マウスの価格(2500円)を考えると、実にお買い得な1本となっている。

【ポイント】移動と視点移動、これを別々に行うというのはなかなか難儀なもので、操作に慣れるまでがまずは一苦労。このあたりがややプレイする人を選んでしまうのが残念。しかし、自由に操作することができるようになれば、俄然面白くなってくる。また、最大6人まで同時対戦が可能なネットワークバトルでは、チームバトルや個人バトルなど、さまざまなルールを設定してプレイすることができる。

CR必殺仕事人　パチってちょんまげ@VPACHI

VGA　ふるふるぱっく　データ通信
1　16~

http://pachi-mage.dricas.ne.jp/

●裏技
●攻略本

【解説】7月にホールへ登場して間もない「CR必殺仕事人」を収録。攻略に役立つ各種機能や、全リーチアクションを見られるモードなども用意されているので、ソフト本来の「稼ぐ」という目的を抜きにしても十分楽しめる。プレイ中のリーチ出現率や大当り一覧表、この機種のウリである予告告知の有無/リーチ名が明記されていたりと、攻略機能面でも機種の特性がよく考慮した作り。

【ポイント】最高10連チャンで10万円の景品がゲットできる「大会参加モード」のほか、ホールでの攻略に役立つ「攻略モード」、自慢の腕前を競い合う「ランキングモード」など、多彩なモードを搭載。攻略モードで勉強して、いざホールへ、という使い方ももちろんできる。このほか、実機の液晶画面の全アクションを見ることができる「観賞モード」もあり、これはなかなか貴重なムービーだ。

エルドラドゲート(第6巻)

VGA　ふるふるぱっく　データ通信
1　16~

http://e-dorado.dricas.ne.jp/

●裏技
●攻略本

【解説】いよいよエルドラゲートも第6巻。残すは最終7巻を残すのみとなった。クライマックス直前の本作には、第15話「ガブリ族抹殺計画」と第16話「12人の鬼神たち」の2話を収録。鬼神の魂を受け継ぐ者でありながら、同時に聖騎士でもある自分の運命に苦悩する"ギギ"を中心に物語は進められていく。残念ながら全24巻構想は大幅に短縮されてしまったが、ラストまで目が離せない。

【ポイント】遂に始まった、神の軍団による、悪魔にかかわる者たちの駆逐。いよいよ物語は佳境に突入。登場人物たちもラストに向けて動き出し、いやが上にも盛り上がってきている。こうなってくると、返す返すも次巻で完結というのがなんともったいない話に思えてくる。各キャラに愛着がわいてきて、これからというところでお別れになるとは……。ともあれ、ラストに期待しよう。

「たいっちょー！　ｰｰﾘﾝｸﾞ「むむ？　何よ、ハチよ？」「
リームキャス　ｰ」いやぁ、　久しぶりに
もう次号からは2週ごとの発　す　「　　どおり1週間しかないんじ
！　大変　　[　]

©ABC-KYORAKU 2000
©SEGA 2000 ALL RIGHTS RESERVED

ぐるぐる温泉2

VGA　データ通信　プレイ　ネット対戦

1　34～

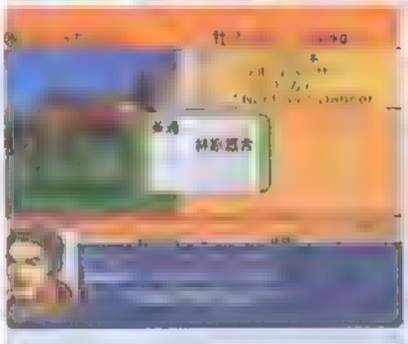
http://onsen.dr.cas.ne.jp/onsen/

【解説】発売以来、ドリームキャストのネットワークを2年にわたってリードしてきた「ぐるぐる温泉」の第2弾。これまでの運営実績とユーザーアンケートをもとにしてサーバーシステムとともに内容を一新。要望の高かった「UNO」「麻雀」「ポーカー」に加え、オリジナルの「温泉捜査課」を収録。また、コミュニケーションツールとしての機能が充実した点にも注目したい。

【ポイント】ゲーム機能としては、「UNO」や「ポーカー」など、気軽に始められて終わらせられるコンテンツが投入されたのは嬉しいところ。また、オリジナルゲームの「温泉捜査課」は、推理ボードゲーム。町に逃げ込んだ犯人を追う捜査官になることはもちろん、犯人役になって逃げ回ることもできる。最大4人＋1人（犯人）の5人でプレイできるのも楽しい。

●裏技
●攻略本

ダビつく2



VGA　データ通信　ネット対戦

1　182～

http://dabi2.dr.cas.ne.jp/

【解説】ドリームキャストオリジナルの競争馬育成シミュレーションゲームとして大ヒットとなった前作「ダビつく」の第2弾。2001年度の競馬プログラムに対応。また、システム的には大きな変化はないものの、操作性やロード時間な

た。競馬場として、盛岡、川崎、大井が追加された点もうれしい。

【ポイント】追加された3競馬場に加え、海外レースではドバイワールドカップなどが追加。馬場の状態も変化するようになり、レース展開が面白くなった。また、

も素直に喜びたいところ。じっくりと長く遊べる1本だ。

●裏技
●攻略本　ダビつく2パーフェクトガイド　ソフトバンクパブリッシング

カナリア～この想いを歌に乗せて～

VGA

1　7

http://www.neic.co.jp/

【解説】四国の田舎町を舞台に展開する恋愛アドベンチャー。軽音部に所属する主人公と、部員をはじめとする少女たちの交流が描かれる。元はPCソフトで、ドリームキャストに移植されるにあたって、オリジナルキャラクター、ストーリーなどをプラス。キャラクターごとに用意されているテーマソングもPC版から一新。また、PC版で好評だった、高クオリティの生演奏を完全再現。

【ポイント】「日常」を魅力的に描写し、そこからキャラの個性を自然に浮き彫りにしていくのは、大事件などで盛り上がる話を作るよりも難しいと思うが、本作はそれに成功している。セリフのデキがよく、「普通の会話」がじつに楽しい。ただ一部シナリオのクライマックスで「盛り上げよう」的な作為が変に強く感じられたのが、ほかのシーンがナチュラルな魅力にあふれているだけに気になった。

●裏技
●攻略本⇨カナリア～この想いを歌に乗せて～公式コンプリートガイド（ソフトバンクパブリッシング）

「いちょー！」「む？」「いやー、大変ですよ。たいちょう。新装刊の『ドリマガ』では、巻頭で新雑誌に対する編集方針が語られるみたいですが」「ちの編集長が『3』のOga部長につかまって、ウソ発見機にかけられておったの（笑）。こりゃあ、見モノだ」「今募かれるドリマガの真太郎な（笑）」「これからの『ドリマガ』はガチンコ勝負！　ガンガンいくでーっ！」「おおっ？　スゴイ」【2001／5／11・18号】

and used under license from Mattel Inc. ©2001 Mattel, Inc. All Rights Reserved

エアロダンシング 次回作まで待てませ~ん

CRI
2001年8月23日発売

VGA
1~4
15~
http://aerodancing.dricas.ne.jp/

【解説】『エアロダンシング』のファンディスク的存在だが、内容は盛り沢山。単なるファンディスクの域を超え、これ1本でも十分以上にフライトシミュレーションが堪能できる。もちろん、『エアロ』をはじめ、シリーズ各作品を持っていると、より楽しめること請け合い。恒例となった大会のリプレイデータも入っている。超人的な技や芸術的な飛行技術が楽しめる。

●裏技
●攻略本

【ポイント】『エアロダンシング』でハリアーをうまく操縦できなかったキミる、ハリアー教習のための1本。本作は"エアロダンシング"シリーズのドリャスト最終作という位置づけだが、そのタイトルが"次回作まで……"とは、なかなか意味深。人気投票で選ばれたSu25など4機種が追加機体として収録。シリーズ各作品のクリアデータも入っているので、これで機体をコンプリートできる。

Get Bass2

VGA
1
19
http://sega.jp/

【解説】1997年に登場したアーケード版以来、セガのフィッシングゲームの代名詞ともいえるゲットバスシリーズの最新作。今回の舞台となるのはバス釣りの本場、アメリカだ。バスや水中のリアルな描写は、ますます磨きがかかった。ルアーの種類や投げ方が大幅に増え、フィールド内のフィッシングポイントをプレイヤーが自由に選択できるようになったのも嬉しい。つりコンでプレイしよう。

●裏技
●攻略本

【ポイント】水中描写はもはや芸術的。バスの動きが完

新世紀エヴァンゲリオン タイピング補完計画

VGA
1
3
http://www.gainax.co.jp/

【解説】
今回のナビゲーターは碧城ミサトとなっており、キミをビシビシとしごいてくれるだろう。また、前作『タイピングE計画』を補完するオマケモジュールも同梱され、補完すると「E計画」のLesson5「DANCE! DANCE!」で、チビレイが踊るようになる。ローマ字だけでなく、カナ入力にも対応。

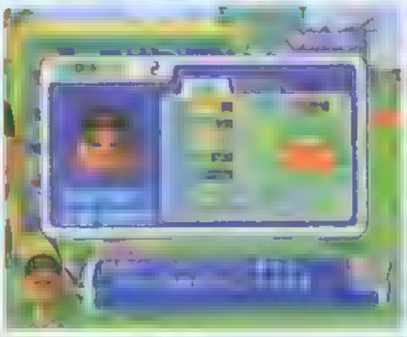
●裏技
●攻略本

【ポイント】ナビゲーターがミサトというだけで、なにやらノリが全然違う。ちなみに声は新録音だそうだ。前作同様、やはりコレクターズ・アイテムには間違いないのだが、カナ入力に対応したりと、それなりに細やかなバージョンアップをしている点は評価できる。インターネットランキングを開催しているので、しっかり練習して、全国のエヴァな早撃ち野郎たちと一戦交えてみてはいかがだろうか

もし掘り下げるでーっ」「おおっ、さよなら、こんにちはテレカも、2枚以上買うとお札をデザインしたテレカホルダーがセャて」「はいーっ」【2001/5/11・18号】

© 1999-2001 CRI Original Game ©SEGA ©WOW ENTERTAINMENT INC. SEGA CORPORATION,2001 ©GAINAX/Project eVA, テレビ

プロ野球チームをつくろう!&あそぼう!



VGA

1~2

163~

http://tsukuaso.dricas.ne.jp/

【解説】ご存じ（通称）「やきゅつく」と「あそぼう」をパッケージング。選手など各種データは今年6月時点のものを使っている。注目の新人選手が多数登場。プレイ感覚に前作との違いはまったくと言っていいほどなく、前作のユーザーが新作と思って購入すると、はっきり言って物足りないのは確か。とはいえ、「やきゅつく」「あそぼう」の2作が、この値段で楽しめるのは間違いなくお得。

●裏技
●攻略本

スーパーロボット大戦α for Dreamcast

VGA

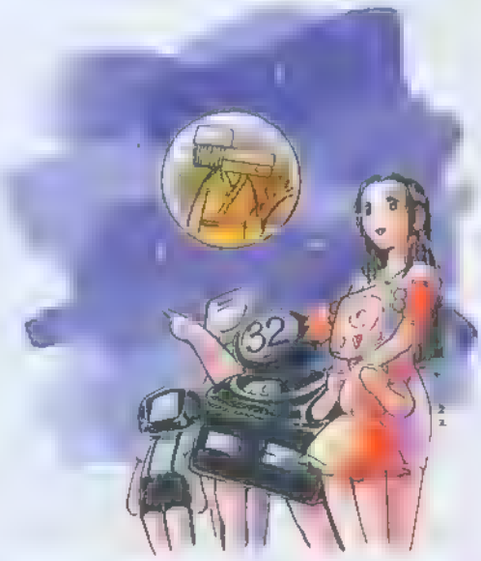
1

99~

http://www.bampresto.co.jp/

【解説】歴代スーパーロボットが登場する人気シリーズの続編。オリジナルとなるプレイステーション版にはない合体攻撃や新たな機体、エンディングルートをプラス。また、歴代シリーズではじめて、戦闘シーンやマップをポリゴンで演出している。ついにスパロボがドリームキャストに登場した。DC版オリジナル要素も高く、PS版をやりこんだヘビーユーザーも購入する価値アリ。

●裏技⇨ -
●攻略本⇨ スーパーロボット大戦α for Dreamcast パーフェクトガイド（ソフトバンクパブリッシング）



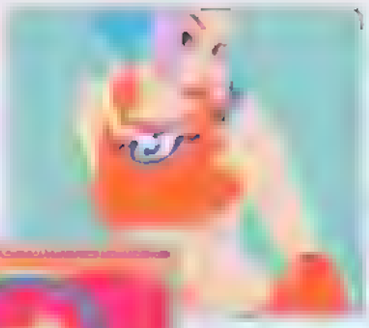
「たいっちょー！　たいっちょー!!　たいっちょー!!!」「おぉ‥　ハチよ、誌名が『ドリマガ』に変わったというのに、あいかわらず進歩のない‥…（フッ）」「むむ？　何スカしたこと言ってんだな、このたいちょうは、「あてて。まあ。とりあえず大変じゃったな、いろいろと。今回は時間がなかったし、1週間もなしに、誌面チェンジもしなきゃならなかったからの」「それがゴールデンウイーク進行というヤツなんだな。でも無事になんとかなったようで」「む。まだまだこれから。期待してまっておれっ」「うぃー」「フ、フランス人か、お前は？」「いやー」「ドイツ人か（笑）」「おうのう」【2001／5／25号】

©Original game ©SEGA ©Smilebit/SEGA 2001 ,社 日本野球機構 プロ野球12球団公認 11球場公認 ABF/JPBOC
©舞 プロ ©1997 GAINAX 'EVA製作委員会 ©GAINAX /Project Eva テレビ東京 ©サンライズインタラクティブ ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©博映 ©東北新社
©BANDA VICTOR GAINAX ©舞 プロ

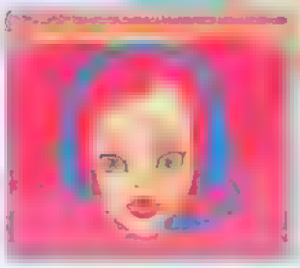
WHAT'S MIL CD?

MIL CDってなんだろう?

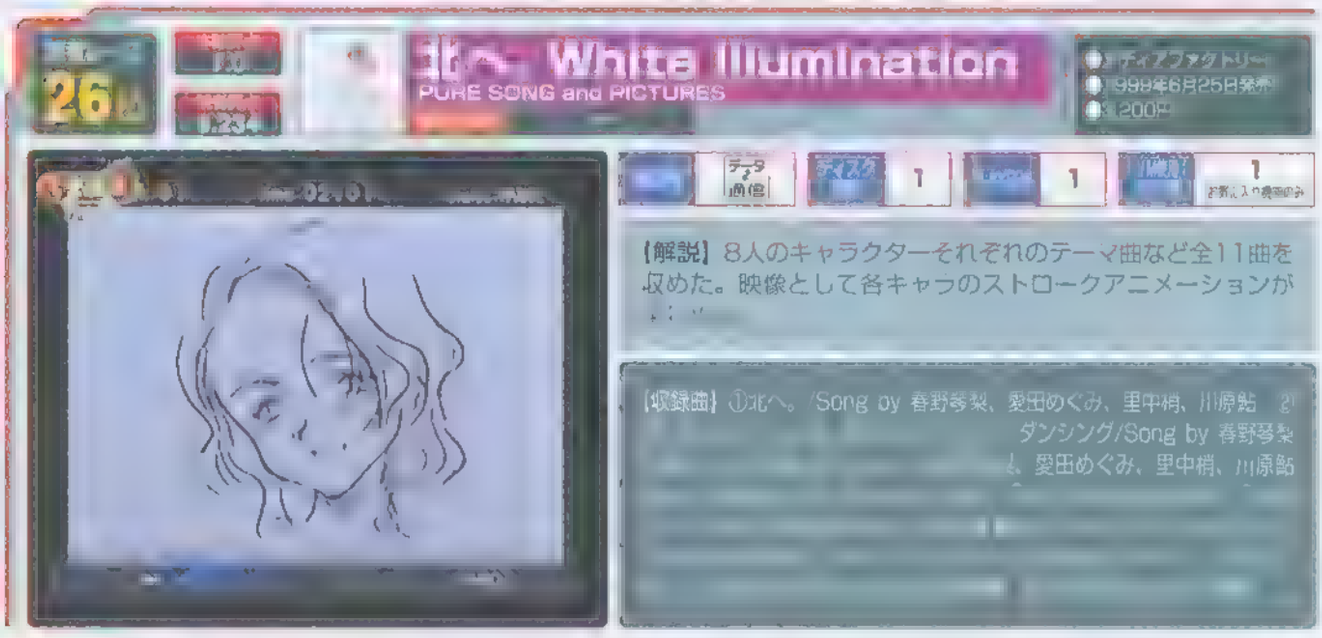
ドリームキャストのソフトフォーマットであるGD-ROM(ギガ・ディスク・ロム)ではなく、CD媒体を使い、映像も見られる機能として、「MIL CD」という機能がDCには標準機能として用意されていた。ドリームキャストにセットするだけで、VHSより格段に美麗なMPEG Sofdecの映像を堪能できたが、海賊版対策として、2000年末以降生産されたドリームキャストではMIL CDは再生不可となってしまった。



とはいえ、たった8本しかでなかったMIL CDソフト(※写真は「スペースチャンネル5」のMIL CDで、こちらは非売品)



MIL CDを再生できないDCは、本体の裏にそれ専用の[illegible]で流通しているドリームキャストは、残念ながら、ほぼすべてが未対応だ。



「いちょー!」「むむ? どうした、ハチよ?」「いやぁ、大変ですよ、たいちょう。新装刊した『ドリマガ』。なんか『ドリマ[illegible]よ」「おお。それはあまり『ドリームキャストマガジン』と変わりがないと?」「いや〜、そういえばそうかな。はは」「ま、[illegible]ば、この1年って、いろいろありましたよねぇ」「う[illegible]期待を」「うむ」【2001/5/25号】

262

HEARTBREAK DIARY

データ通信 1 1 1 お気に入り機能のみ

【解説】MIL CD CFイメージソング「HEARTBREAK DIARY」を含む4曲入りのMAXI-Single。また、映像として「HEARTBREAK DIARY」ビデオクリップも収録されている。

ucky Summer Days
EARTBREAK DIARY instrumental
Lucky Summer Days instrumental

305

オリジナルサウンドトラック

データ通信 1 1 お気に入り機能のみ

【解説】'99年10月に公開された広末涼子・小林薫主演の映画『秘密』のサントラ。映画の撮影風景を織り交ぜた映像ダイジェストなどを収録。

④まぼろし
⑨Jeunesse encore
⑩天使のため息～Ensemble

307

D2オリジナルサウンドトラック

データ通信 1 1 1 (お気に入り機能のみ)

【解説】「Dの食卓2 オリジナルサウンドトラック」に同梱。「D2」プロモーションビデオとMIL CD用に編集された「D2」映像の2本を収録。ちなみに、サントラのCDには全24曲収録。

ecode#1
decode#2

氏も亡くなられたわけじゃの。今年1月からのドタバ [illegible] 「はっ！ 気が付いたら [illegible] 太郎かい（笑）」「いやぁ。なんかついこのないだ21 [illegible] な気がしましたが、早いも [illegible] は花さか爺さんもビック」「どんなビック」爺かい」「いや～ 」「というわけで、 [illegible] すっ」【2001／5／25号】

ナインチェアーズ-09 Chairs-

【解説】「赤い花」などの先行発売カセット曲から新曲「09」「chair」「bright」までの全曲を収録した、スナッパーズ初のフルアルバム。また、「chair」「bright」のプロモを楽しめる。

HANG THE DJ

【解説】1999年夏に公開した映画『HANG THE DJ』のサウンドトラック。NYやヨーロッパのクラブシーンを再現し、ジュニア・ヴァスケスなどのトップDJが登場する。

収録曲
①Full Circle
-Extended Ver-
②The Feeling is Good
-Full Length Ver-
③The Feeling is Good
-Full force Vocal Remix-

ガGDが付くとか付かないとか」「付くんじゃろ？」「いやー、『ドリマガ』になっても付くんですねぇ、ドリマガGD」「だって、ド　　ども　　えねよ」「遊べる雑誌目指して、ぐいぐいいくでー！」「おおっ」【2001／5／25号】

1位 ぶるぶるぱっく

1998年3月4日発売
1,800円

9,07766

47	84	35	70	—

【用途・解説】画面に同期して振動する内蔵モーターにより、振動などを表現する。振動することでゲームの楽しさがさらに引き出されて、飽きていたソフトも面白くなる。現在、標準コントローラとドリームキャスト・ガンに装着可能。実はセガ開発スタッフの自信作。苦心の研究の成果で、路面の振動から格闘の打撃の痛みまで、実に微妙な振動まで再現可能となっている。意外なタイトルが対応していたりする。

【ポイント】電池が必要ないので、常に差しっぱなしにしておくことができるので使い勝手がいい。SegaGTなどでは本当に"ぶるぶる"具合が気持ちいいので、ソフトを持っている人は是非。

3位 ツインスティック

8-813

300	225	196	1,680	1.9m

【用途・解説】レバーの耐久性や底面に滑り止めが施されていない、などの問題があるが、アーケード版の操作性を忠実に移植したツインスティック。現在のところ正式な対応は「電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラム」のみ。さらなる対応ソフトの発売が待たれる。「バーチャコップ2」が(あくまでも)一応対応している。スティックを2本使う意味がないし、操作性は当然ガンにはるかに及ばないが。

【ポイント】やはりこれは「バーチャロン」による「バーチャロン」のう。コントローラでもプレイできるが、な

4位 アーケードスティック

3-3503

300	225	108	1,500	2m

【用途・解説】ボタンを6つ使用する格闘ゲームなどでの操作性は、標準コントローラより圧倒的に上。ただし、ボタンはアーケード感覚そのままだが、レバー基部の固定が甘くフニャフニャしている、との意見がある。また、シューティングゲーム用に連射機能などのオマケ要素もほしかったところだが……。ちゃんとビジュアルメモリを差せる場所があるのがドリキャス用の証。

[illegible]

[illegible]ユーザー記事が?」「そー[illegible]り」「まー、とりあえず、[illegible]こっ」「むむ。そうじゃの」「た、まよはは」【2001/6/22号】

5位 メモリーカード4X

DATA
●セガ
●2000年12月14日発売
●4,800円

8.2789

47 76.15 17.80 45

【用途・解説】VMから液晶画面とサウンド機能、時計機能などを取り去り、代わりに容量を4倍(合計800ブロック)にしたもの。当然のことながらVMにダウンロードして使用するタイプのミニゲームは使用不可となっている。また、液晶にゲーム中の情報を表示するゲームにも対応していないことがあるので注意が必要だ。800ブロックといってもそれを一度に使うことはできず、バンクを切り替えて使用するので、使い勝手としては4つのVMを1パックにしたという感じ(200ブロック×4)になる。

【ポイント】コストパフォーマンスが高いのをまずは評価。また、VM最大の弱点(?)である、電池切れの警告音に悩まされなくてすむのも良し。バンクの切り替えはスイッチ一つでできるので、これも良し。ただ、必要なセーブデータをすぐに探し出せないのがちょっと面倒かも。

6位 ドリームキャスト・VGAボックス

8.2771

79 97 27.6 243 0.2m

【用途・解説】対応ソフトならば、パソコン用モニタに接続し、高解像度な画面を表示させることができる。テレビ画面にあるような色のにじみや文字がつぶれるようなことなく、クッキリとした映像で表示される。実際に使ってみると、まったく違ったゲームのような画面にすら見えるほどキレイ。特にホームページに表示される文字がかなり見やすくなったりする。7,000円と少々し値段は張るが、買う価値は十分ある。

【ポイント】高価ではあるが、これがあるとないとではまったくゲーム環境が違ってくるので、ぜひ買いそろえておきたい。値段分の満足度は味わえるはず。PC用モニターを持っている人は試してみてほしい。

7位 マラカスコントローラ

8.2752

600 92 30 800 2m

【用途・解説】「サンバdeアミーゴ」と同時発売された周辺機器。というより専用コントローラというべきか。シャカシャカ音を出すユニットは取り外せるので、夜中でも気兼ねなく遊べるのが嬉しい。上下左右の三次元認識が可能なため、コントローラとしての応用の幅は広いが、対応ソフトはまだ少ない。現対応しているソフトといえば、「ミスタードリラー」。シャカシャカ掘り進むことができるので、持っている人は是非。

【ポイント】決して安くはない出費となるが、「サンバ」のためなら仕方なし。至技術なのだが、そんなことは構わず「サンバ」。

8 アスキーミッション・スティック

999年4月22日発売
7,600円

8.1016

340	245	120	1,200	2m

【用途・解説】一見して奇抜なデザインのスティックは、これで慣れればほかのアナログキー以上に微妙な操作が可能となる。また、各ボタンの振り分けや連射の細かい設定ができたり、手が疲れにくいなど、使う人に優しい設計になっている。フライトシミュレーションに最適、といいたいところだが、ソフト側で正式対応していない場合がある。フライト系はすべて正式対応してほしいところ。

9 ドリームキャスト・ガン

8.051

220	186	60	530	2m

【用途・解説】おもちゃっぽいのは、それが開発のコンセプトだから。いくらでもリアルに作ることは可能だが、あくまでゲームの周辺機器として見たときのことを考えたデザインになっているのだ。VMやぶるぶるぱっくを取りつけることも可能だったり、十字ボタンがついていたりとこれまでのガンコンとは一線を画す。大ぶりに見えるが、実際は軽くてコンパクトなので取り回しはラク。

11 ドリームキャスト・キーボード

7.9082

370	155	40	650	2m

【用途・解説】パソコンなどと同様のキー配列に、DC独特のキーを追加している。インターネットなど文字を打つことを多用する場合には、まさに必須の周辺機器。標準コントローラとの併用も可能。キーボードとしての使い勝手は悪くなく、PCのモノとまったく同じで、下手なPC用より使いやすいくらいでもある。パソコンを使っている人なら何不自由なく触れられるだろう。しかしちゃんとした取説がついていないのは難。

【ポイント】ネットワークでのコミュニケーションの手段として、キーボードはもはや必需品。ドリームパスポートなどには仮想キーボードも用意されているが、やはり使い心地の面ではキーボードに勝る

13 アスキースティックFT

285 | 220 | 100 | 1,570 | 2m

【用途・解説】アスキーパッドFT同様、こちらもセガのアーケードスティック完全互換＆ぷるぷる振動機能付き。格闘ゲーム専用コントローラを目指して開発されただけあり、一番のウリである光センサ式特有の操作感をはじめ、ベースの安定感、ボタンの配置＆感触、短めのスティックなど、「戦いやすい」仕上がりとなっている。技表やインストをベースに立てられるデザインも芸が細かい。

【ポイント】光センサスイッチ式のコントロールレバーは、シビアな入力タイミングが必須の格闘ゲームに重宝する。ぷるぷる振動機能のぶん「アーケードスティック」よりもお買い得感があるといえるだろう。

14 レーシングコントローラ

340 | 285 | 257 | 2,000 | 2m

【用途・解説】まず、ステアリングにバネによるテンションがあり、左右に切ったときにグッとくる重みが気持ちいい。また、LRトリガーがアナログなので、アクセルとブレーキを微妙に調整できるのもいい。VM用ソケットもしっかり装備。ただ、ある程度の重さはあるものの、しっかりと固定しておかないと、操作のたびに動いてしまうのは気になるところ。また慣れもあるが、対応ソフトによって、向き不向きがある。

【ポイント】ドリームキャストはハイクオリティーのグラフィックはもちろん、実写さながらの操作感も再現しているので、車ゲーをプレイするときは、ハンドルでプレイすると実感がグッと増す。

15 マイクデバイス

幅	奥行き	高さ	重さ	ケーブル長
47	75	178	27	—

【用途・解説】この低価格にして音声認識能力はかなり正確。「シーマン」に同梱されたため、ドリームキャスト用の周辺機器としてはもっとも普及率が高いと思われるが、肝心の対応ソフトが少ない。はっきりとマイクデバイスの使用が前提になっているソフトは「シーマン」のほかには「バトルビースター（→P.108）くらいなのではないだろうか。あとはボイスチャットくらいしか用途がないのが現状だ。

【ポイント】対応ソフトだが、もう一つありました。「デスクリムゾン（→P.114）」がそれ。自分が攻撃されたときのダメージボイスを録音することができる。せっかくだから自分の声でやられてみよう。

世間様では『FFX』

16 つりコントローラ

7,731?

113.1	257	72.9	325	2m

【用途・解説】ロッド（釣り竿）のグリップ部分を模した携帯釣りゲームであるかのようなコントローラ。アナログキーや各種ボタンもあり、つなぎ換えることなしにゲーム操作が可能。振動機能も搭載。巻き取る時の感覚が少し軽く、強弱がイマイチなのが気になる。また、ドラグ調節もできるようにしてほしかった。振動機能がぶるぶるぱっくより若干弱く、そのバリエーションも少ない等の指摘も。価格もやや高め。

[redacted]りゲームのタイトル数が少ないのが残念ではあるが、実は、[redacted]ることなく対応しているソフトは少なくない。それも、

17 ドリームキャストコントローラ

7,755?

140	150	67	265	2m

【用途・解説】これ1つで、アナログ、デジタル両面の操作が可能。拡張ソケットも2つ装備し、VM以外の各種デバイスをつないだ場合も、セーブ・ロードが可能になっているスグレモノだ。サターンのマルコンみたいな感じではあるが、方向ボタンは、アナログ、十字ともに[redacted]ものより押しやすい。複雑化を避けるため、4ボタンに割り切った形になったが、6ボタンを必要とするゲームでは不便に思えるのも確かだ。

[redacted]長時間握っていても疲れにくい。「ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド2」でA、Bにボタンを割り振ってボタンを押せば超連射が可能に。担当ライターのイチオシ技。

18 アスキースパッドFT[redacted]

[redacted]329

150	100	55	230	2m

【用途・解説】一目見て往年の(!?)セガファン歓喜のサターンパッドライクなデザイン＆6ボタンを採用。スティックよりパッドを好む「コンシューマ出身の格闘ゲーマー」にはうれしい入力デバイスと言える。ぶるぶるぱっく内蔵ながら2,980円という低価格におさえ、長時間のプレイを意識して軽量・コンパクトにまとめたのは立派。アーケードスティック完全互換のコントローラだ。

【ポイント】ぶるぶる振動機能の内蔵と高性能なのに、低価格におさえられていることがうれしい。方向キーなどサターンのままなので、サターン用パッドの使用感に慣れた人におすすめ。

「いやぁ、たいちょう。今回の香山さんのインタビュー出てきた"ドレマガファンド"の話ですが、読者のみなさんはどうなんですかねぇ？」「うむ。やっぱり[redacted]い」「ですね」「作って欲しいタイト[redacted]」

19 ポップンコントローラ

¥ 4325

307	151	33	580	1.9m

【用途・解説】このコントローラなしで「ポップン」シリーズをプレイするのは現実的ではない。対応周辺機器というより、「必須」周辺機器と言っても過言ではないだろう。アーケード筐体のようにボタンが盛り上がっていないため、ボタンを押す際に空振りしてしまうこともあるが、操作性に問題はない。コンパクトなために指で複数のボタンを押すことができるというメリットがある。

【ポイント】おなじみ「ポップン」シリーズがより楽しくなるコントロー

21 ドリームアイ

¥ 7.2

58	19	80	62	2.9m

【用途・解説】テレビ電話機能がドリームキャストを使って実現できる。機能としてはつまりこういうものだ。ネックといえるのは、当然だが相手もドリームアイを持っていないといけない、ということ。31万画素デジカメとしても使えるが、もう1万円足せばもっといいデジカメが買えることを考えると……。ドリームキャスト用周辺機器にはソフトに恵まれないものが多いが、これはその存在自体が恵まれていない。

22 ドリームキャスト・キーボード

¥ 7,103

289	139	27	710	2m

【用途・解説】現行のドリームキャスト・キーボードは、旧キーボードと比較して一回り以上コンパクトになった。色はドリームキャスト・マウスと同様のクールなスケルトン。コンパクトになったが、キーのタッチはやはりPC用のキーボードと同様で、ゲーム用周辺機器にありがちな安っぽさがないのが嬉しい。ネットゲームでチャットをする場合の必須アイテムだけに、しっかりした作りだと安心できる。

「たいちょー！」「むむ… …ぁ、そろそろ「ドリマガ」 …
ね!ゲー! …を回収そう… 「 」「なんでも、このあいだは、某メーカーに… …とがなかったという事実」「みんなセガびとだった …
… 6」【2001／8／10号】

23 ビジュアルメモリ

6.9628

47	80	16	45	—

【用途・解説】ゲームデータを保存できるだけではなく、専用データがあればゲームも楽しむことができるよう、方向キーとボタン2つを持つ。対応ソフトならばNAOM基板との連動も可能。すべてのキーのレスポンスが悪く、また画面表示用の電池の切れが早いことが難点。1つのVMにセーブできる数も少ない。改良版が出るならば、ゲーム部分を削った廉価版や、セーブ容量を増やした大容量版を出してほしいところ。

【ポイント】液晶画面を標準装備した新世代メモリーカード。単体で使用[illegible]るのがウリ。しかし、思

24 ダンスダンスレボリューション専用コントローラ

6.7619

840	940	2	1,000	2.07m

【用途・解説】プニプニとした踏み心地や、プレイしている最中に動いてしまうという難点がある。しかし、これはちょっとした工夫で解消できるのだ。マンガ雑誌を厚さで4等分して、矢印部分の裏にガムテープで貼り付ければOK。たったこれだけのことで、かなりプレイしやすくなるはずだ。コントローラの値段は高めだが、どうせならソフトと一緒にそろえておきたいところ。

【ポイント】アーケード版の感覚で遊べるように、大きさはアーケード筐体と同じに、矢印を踏んだ時の認識範囲も同じように作られている。また、表面には靴下で遊んでも滑りにくいような工夫をこらしてある逸品。

27 ドリームキャスト・マウス

6.24

55	89	23	110	2m

【用途・解説】新型ドリームキャスト・キーボードに合わせ、スケルトン仕様のマウス。動作確認はPCでも主流のボールを使わない光学式のため、ゴミを掃除する煩わしさとむなしさがないのはいいところ。今のところ、正式対応しているのは「ドリームパスポート3」と「アウトトリガー」だけという寂しさなのだが……。正式対応でなくてもよければ、ガンシューティングものなら挑戦する価値があるかも。

【ポイント】インターネットにもつながるゲーム機に、[illegible]がなかったのか。これでコントローラで操作するより、[illegible]Webをブラウズすることができる。

「たいちょう!!」「うぬ?」「世の中夏休みだというのに、僕らは忙しいですねぇ[illegible]。ギブミー休みーっ!!」「んー、前回より面白の倒壊があったせい[illegible]やっぱ2[illegible]間がない感じがするの」「なんか、またさらに[illegible]るようですが?」「むむ? なんのこ[illegible]-(笑)」「いやぁ、「ド[illegible]ルは突っ走りますよねぇ」「うむ。秋の新発売に[illegible]で?」【2001/8/10号】

ドリームキャスト-MIDIインターフェイスケーブル

63	39	27.5	150	0.175m

【用途・解説】ドリームキャストにMIDI対応の楽器や機器を接続するためのコンバータ。ドリームキャスト背面のコネクタに接続し、楽器のMIDI端子とケーブルで接続することでコントロールが可能になる。現在対応しているソフトは「お・と・い・れ」のみで、楽器からDCへのコントロールのみが可能だが、対応ソフトさえ現れれば、本品を使いDCから楽器をコントロールすることも可能に作られている。

【ポイント】「お・と・い・れ」でのMIDI機器からのデータ入力に対応し。MIDI機器であればキーボードでもギターでもサックスでもOK。また、MIDI OUTの端子もある。ドリームキャストが楽器になる周辺機器だ。

ブロードバンドアダプタ

110.9	22.9	44	80

【用途・解説】ドリームキャスト用LANアダプタ。常時接続で5,000円程度のプランが多くなってきたケーブルTV回線を使用できることと、モデムとは比べものにならないほど速い通信が可能になるのが魅力。対応ソフトはまだまだ少ないが、じょじょに環境は整備されてきているので、今後も要注目の周辺機器だろう。購入はCSKのWebページにて。一般店頭販売は行われていないので注意。

【ポイント】
料）の問題に直面する。とくにドリームキャストのソフトには、PSOなど良質なネットワーク対応ソフトあるから悩みもひとしおだ。

電車でGO!コントローラ

260	190	140	1,000	1.8m

【用途・解説】「電車でGO!」シリーズをプレイするならこれがなくては始まらない。電車運転の雰囲気作りや、なりきりプレイには欠かすことができないコントローラだ。操作部がアーケード版よりも若干小型となってしまったうえ、警笛がボタンになったのは悲しいが、家庭で楽しむには十分なサイズになっている。また意外と重さがあるので、プレイ中にコントローラが移動しにくいのはうれしい配慮。

【ポイント】基本的に他機種で発売されているものと変わりない。本格的な気分を味わうなら買っておきたい。他機種版ではワンハンドルタイプな

「いやぁ、たいちょう。なんたかん
うなの「ドリマガ」。次号は「カナリア」が表紙ですね」「うむ。いつも表紙がギャルばかり
くもないが、そのへん
「ドリマガ」は硬派。
9月からいよいよ「ドリマ
っ！」「ええっ？」【2001・8　10号】

対戦ケーブル

85	47	18.6	16.0	2.1m

【用途・解説】ドリームキャスト背面のシリアルポート同士を接続して、通信対戦ができるケーブル。これでフル画面でもほとんど遅延を感じさせない対戦が実現できる。モデムで接続するよりは当然のことながら快適さの度合いが全然違う。ソフト2つにドリームキャスト2台、さらにテレビ2台というぜいたくな環境をそろえられる人は、とりあえず買いだろう。家庭で対戦台気分を満喫できる。

【ポイント】「セガテトリス」で"ご家庭対戦台"を構築できれば、タイムラグなしの4人対戦が実現する。これでパーティゲームの本領発揮だ。必要な機材は、それぞれが分担して持ち寄るというのはどうで

ネオジオポケット/ドリームキャスト接続ケーブル

45	84	18	82.5	1.4m

【用途・解説】DC版「KOF 1999」とネオジオポケットカラー版「SNK VS CAPCOM」などの間で、ポイントの移動をしたりするのに使用する。両方のソフトの楽しさを最大限引き出すためのアイテムだ。ポイント移動することで、登場する隠しアイテムもある。しかし、このケーブルは、もはやほとんど入手不能アイテム。ほかにも「CAPCOM VS SNK2」と「カードファイターズ2」で連動する

【ポイント】ドリキャス版「COOL COOL TOON」とネオポケカラー版「COOL COOL JAM」を連動させると隠しキャラが無条件で出現。両ソフト、ハード、並びに接続ケーブルをお持ちの方は試してみてほしい。

その他周辺機器

周辺機器名称		評価
超発明BOYカニパン あそんでキッドDCDC(デシデシ)	●セガ ●99年4月22日発売 ●2,980円(※ビジュアルメモリ兼ミニゲーム)	8.9218
ドリームパスポートプレミア	●イヴォ ●'01年7月24日より無料配布	7.9375
ジャイアントチャンネル	●セガ ●'99年5月20日発売 ●2,980円(※ビジュアルメモリ兼ミニゲーム)	7.8617
ドリームパスポート3	●セガ ●無料配布	7.3547
ドリームパスポート2	●セガ ●99年8月5日より配布 ●本体同梱等(※非売品)	6.4686
ガメラドリームバトル	●セガ ●99年3月25日発売 ●2,980円(※ビジュアルメモリ兼ミニゲーム)	6.2962
モスラドリームバトル	●セガ ●'98年12月23日発売 ●2,980円(※ビジュアルメモリ兼ミニゲーム	6.096
あつめてゴジラ~怪獣大集合~	●セガ ●'98年7月11日発売 ●2,500円(※ビジュアルメモリ兼ミニゲーム)	6.0155

ここに別枠でまとめたものは、無料配布されたドリームパスポートと、特製のビジームをダウンロードした状態でパッケージングされ販売された[illegible]ームとして遊べる一方、通常のメモリとしても使用可能だった。特典としてミニフィギュアなどが付いていたが、いずれも現在は絶版扱いなので入手は難しい[illegible]や屋などに、案外何気ない顔をして置いてあったりするところがDC関連商品の奥深いところでもあるのだ

「あつめてゴ
特製のVM

ドリームキャスト ハードバリエーション カタログ

Dreamcast HARD WARE VARIATION

誕生以前

「夢」のハードとして、家庭用ゲーム機で初めてネットワーク機能を標準装備して誕生したドリームキャスト。その設計から完成までに約2年、そして誕生から2年――。その間、他のゲーム機にはないほどに、たくさんのバリエーションが生み出され、ユーザーのみんなを楽しませてきてくれたと言える。

プロトタイプ1

イタリアのデザインスタジオが作ったというプロトタイプDCの1つ。「セガは新しいマシンを提案するのだ！」という意気込みを全面に提案。ツノのような部分はコントローラ端子が接続される予定だったみたい？

プロトタイプ2

アメリカのデザイナーから提案されたというプロトタイプDC。従来のゲーム機のスタイルより、パソコンやAV機器と並べてもマッチするよう目指した？

プロトタイプ3

現在の形と最後まで競い合ったというプロトタイプ案。現行モデルと違い、本体上部に三角形状のスリットが。「より多くのユーザーに受け入れられるように」と、シンプルで綺麗なスタイルを目指したプロトタイプ。完成間近。

現行ドリームキャスト

最新の業務用ボードをも性能的に凌駕し、作りやすい開発環境と「当時何千円もしたモデムを搭載した」というDC。半年後、約1万円安くされた。現在は生産が終了し、在庫分は9,900円で販売されている。むろん、在庫がなくなったら販売終了だ。

- 1998年
-

MAZYORA ドリームキャスト

光と角度で色が変わる!

当時日本ペイント社が開発をした「見る角度や光の当たり方で色が変わって見える」塗料“MAZYORA(マジョーラ)”。プロライダー平忠彦氏がその塗料を気に入り、自宅のサターンに試し塗りをしたのが誕生のきっかけだった。マジョーラには他のバリエーションも試作品として公開されていた！

- 限定500台販売(完売)
- 1999年夏～
- 28,500円(税別)

Model SEAMAN

上が幻の限定ハード「モデル；シーマン」。「生まれたての細胞だけが持つ透き通るように美しい白」がイメージされたという乳白色スケルトン"シーマンズ・ジェリー・ホワイト"のカラーリング。下は「モデル；シーマン」の第2弾で、クリスマスモデル。ビビッドなイタリアンレッドが話題を呼んだ。

Model SEAMAN

- [illegible]

Model SEAMAN
Xmas Package

- [illegible]

マジョーラは1リットル約8万円もする高価な塗料。この中から「アンドロメダ」と呼ばれる華やかなパープルカラーが製品化。試作品にはツートンカラーもあった。

- [illegible]00台販売(完売)
- [illegible]8,500円(税別)

DC発売前夜のTGS 98秋で、参考出展された数々の「マジョーラDC」。そのカッコよさは話題に。

Hello Kitty ドリームキャスト

国民的なキャラクターとして、女性層にも絶大な人気を誇るハローキティがデザインされた特別限定版は、実はハローキティ25周年を記念して作られた一品。色はスケルトンブルーとスケルトンピンクの2種類が用意された。薄型キーボードも同梱されていた。この新型キーボードは、後に通常のDCキーボードにもなった。

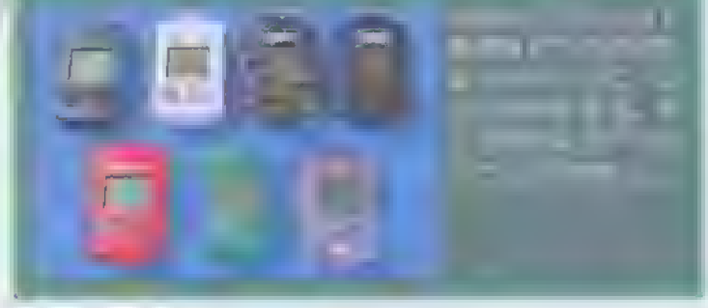
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

CODE:Veronica LIMITED BOX

DCオリジナルとして話題をまいた「バイオハザード」シリーズ最新作「コード：ベロニカ」の発売記念用に限定生産。赤いクレア版は1800台。黒いスケルトンの「S.T.A.R.S.バージョン」は人気も高く、限定200台生産だった。

- 限定2000台販売(完売)
- 2000年2月3日発売
- 34,800円(税別)

VMバリエーション



ドリームキャストソフト&周辺機器 50音順索引

本誌ソフトカタログページと、周辺機器カタログページで紹介している全ソフト&周辺機器の50音順索引だ。なお、英字タイトルの場合も、日本語の読みで掲載しているので注意（NBA 2K1→"え"の項）。

ソフトカタログ

ソフト名・ 掲載ページ

あ
アイドル雀士をつくっちゃおう♥ 049
アウトトリガー 138
青の6号 歳月不待人ーTIME AND TIDEー 023
アキハバラ電脳組 バタPies! 072
あつまれ！ ぐるぐる温泉 030
あつまれ！ ぐるぐる温泉BB 132
アドバンスド大戦略 2001 019
アドバンスド大戦略～ヨーロッパの嵐・ドイツ電撃作戦～ 077
アニマスター 090
ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP 073
UNDERCOVER AD2025 Kei 128

い
井上涼子～ルームメイト～ 112
EVE ZERO 完全版 ark of the matter 071
ILLBLEED（イルブリード） 070
インカミング 人類最終決戦 112
インペリアルの鷹 FIGHTER OF ZERO 067

う
ウイニングポスト4 プログラム2000 099
WEB MYSTERY 予知夢ヲ見ル猫 090

え
エアフォースデルタ 072
エアロダンシング featuring Blue Impulse 040
エアロダンシング i 027
エアロダンシング i 次回作まで待てませ～ん 140
エアロダンシング F 034
エアロダンシング F 鳴つばさの初飛行 023
エアロダンシング 鳴隊長のひみつディスク 061
永世名人Ⅲ～ゲームクリエイター吉村信弘の頭脳～ 111
エイティーン・ホイーラー 084
エクソダスギルティー ネオス 068
ecco THE DOLPHIN～DEFENDER OF THE FUTURE～ 084
es（エス） 060
ESPION-AGE-NTS（エスピオネージェンツ） 023
エターナル アルカディア 022
NFL 2K 037
NFL 2K1 132
NBA 2K 035
NBA 2K1 048
F355チャレンジ 041
F1 WORLD GRAND PRIX for Dreamcast 075
F1 WORLD GRAND PRIX Ⅱ for Dreamcast 114
エルドラドゲート（第1巻） 078
エルドラドゲート（第2巻） 055
エルドラドゲート（第3巻） 032
エルドラドゲート（第4巻） 054
エルドラドゲート（第5巻） 054
エルドラドゲート（第6巻） 138
ELEMENTAL GIMMICK GEAR 049
エンジェルプレゼント 092

お
お・と・い・れ ドリームキャストシーケンサー 102
大神一郎奮闘記～サクラ大戦歌謡ショウ「紅蜥蜴」より～ 094

か
カードキャプターさくら 知世のビデオ大作戦 120
ガイアマスター 決戦！ 世紀王伝説 135
火焔聖母 ～The Virgin on Megiddo～ 055
学級王ヤマザキ ～ヤマザキ王国大フン争！～ 129
カナリア ～この想いを歌に乗せて～ 139
Kanon 018
CAPCOM VS. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000 075
CAPCOM VS SNK MILLENNIUM FIGHT 2000 PRO 089
カルドセプト セカンド 019
ガンスパイク 080
ガンダムバトルオンライン 093
ガンバード2 065
がんばれ！ ニッポン！ オリンピック2000 125

き
ギガウイング2 027
ギガウイング 062
北へ。Photo Memories 046
北へ。White Illumination 039
北へ。White Illumination PURE SONG and PICTURES 142
棋太平GOLD 126
機動戦艦ナデシコ NADESICO THE MISSION 057
機動戦士ガンダム ギレンの野望 ジオンの系譜 033
機動戦士ガンダム外伝 コロニーの落ちた地で 056
機動戦士ガンダム外伝 コロニーの落ちた地で… 特別版 136
CARRIER 115
Canvas ～セピア色のモチーフ～ 072
ギルティギア ゼクス 053
機天烈少年'S ガンガガン 127

く
クイズ ああっ女神さまっ ～闘う翼とともに～ 123
COOL COOL TOON 032
COOL BOARDERS BURRRN 045
久遠の絆 再臨詔 017
クライマックスランダーズ 055
グラウエンの鳥籠 Kapitel1「契約」 119
グラウエンの鳥籠 Kapitel2「鳥籠」 116
グラウエンの鳥籠 Kapitel3「陥穽（カンセイ）」 118
グラウエンの鳥籠 Kapitel4「邂逅（カイコウ）」 118
グラウエンの鳥籠 Kapitel5「贖罪（ショクザイ）」 130
グラウエンの鳥籠 Kapitel6「戦慄」 130
グランディアⅡ 026
クリスマスシーマン ～想いを伝えるもうひとつの方法～ 082

ぐるぐる温泉2 139
クレイジータクシー 021
クレイジータクシー2 037
クレオパトラフォーチュン 095
Close to ～祈りの丘～ 049

け

GET!! コロニーズ 126
ゲットバス 076
ゲットバス2 140

こ

ゴーレムのまいご 069
GODZILLA GENERATIONS 111
ゴジラ・ジェネレーションズ マキシマム・インパクト 120
此花 KONOHANA：TrueReport 084
こみっくパーティー 018
ゴルフしようよ 024
ゴルフしようよ 攻略パック 043
ゴルフしようよ コースデータ集 アドベンチャー編 026
ゴルフしようよ2 新たなる挑戦 022
コンフィデンシャルミッション 073

さ

ザ・キング・オブ・ファイターズ DREAM MATCH 1999 064
ザ・キング・オブ・ファイターズ'99 EVOLUTION 058
ザ・心理ゲーム 122
サイキックフォース2012 068
サイレントスコープ 106
サカつく特大号 ～J.LEAGUEプロサッカークラブをつくろう！～ 047
サクラ大戦 064
サクラ大戦2 ～君、死にたもうことなかれ～ 037
サクラ大戦3 ～巴里は燃えているか～ 017
サクラ大戦・キネマトロン 花組メール 076
さくらももこ劇場コジコジ 090
ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド 025
ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド2 035
三國志VI 089
三國志VI with パワーアップキット 116
サンバDEアミーゴ 039
サンバDEアミーゴ Ver 2000 029
サンライズ英雄譚 080

し

CR必殺仕事人 パチってちょんまげ@VPACHI 138
シーマン ～禁断のペット～ 068
シーマン ～禁断のペット～〈2001年対応版〉 081
Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！ 024
ジェットコースタードリーム 062
ジェットコースタードリーム2 083
ジェットセットラジオ 042
シェンムー 一章 横須賀 045
実況パワフルプロ野球 Dreamcast Edition 107
実戦パチスロ必勝法！@VPACHI～コングダム～ 131
シドニー2000 118
ジャーマン 124
ジャイアントグラム ～全日本プロレス2 IN 日本武道館～ 036
ジャイアントグラム2000 ～全日本プロレス3 栄光の勇者達～ 028
上海ダイナスティ 104
首都高バトル 074
首都高バトル2 081
July 106
ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産 086
ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産 for Matching Service 081
神機世界エヴォリューション 062
神機世界エヴォリューション2 ～遠い約束～ 064
新世紀エヴァンゲリオン タイピングE計画 109
新世紀エヴァンゲリオン タイピング補完計画 140
人生ゲーム for Dreamcast 112
新日本プロレスリング闘魂烈伝4 087
真 本格花札 096

す

スーパーストリートファイターⅡX for Matching Service 042
スーパースピード・レーシング 066
スーパーパズルファイターⅡX for matching Service 136
SUPER PRODUCERS ー目指せショウビズ界ー 124
スーパーマグネチック ニュウニュウ 103
スーパーユーロサッカー2000 116
スーパーランナバウト 083
スーパーランナバウト -San Francisco EDITION- 091
スーパーロボット大戦α for Dreamcast 141
ズサーヴァサー 066
スターグラディエイター2 ナイトメア オブ ビルシュタイン 101
ストリートファイターⅢ 3rd STRIKE Fight for the Future 059
ストリートファイターⅢ ダブルインパクト 093
ストリートファイターZERO3 サイキョー流道場 051
ストリートファイターZERO3 サイキョー流道場 for Matching Service 021
スピード・デビル 053
スピリット オブ スピード 1937 133
スペースチャンネル5 038
SPORTS JAM 103
SPAWN In The Demon's Hand 063

せ

生体兵器 エクスペンダブル 110
聖霊機ライブレード 070
世界ふしぎ発見！ トロイア 117
セガガガ 031
SegaGT Homologation Special 099
セガテトリス 104
セガマリンフィッシング 060
セガラリー2 028
SEVENTH CROSS（セヴンスクロス） 088
戦国TURB 044
戦国TURB Fanfan I ♥ me Dunce-doublentendre 024
センチメンタルグラフティ2 113

そ

蒼鋼の騎兵 スペースグリフォン 109
総天然色立体冒険活劇 パワーストーン 057
ソウルキャリバー 017
ソーサリアン ～七星魔法の使徒～ 098
ソニックアドベンチャー 030
ソニックアドベンチャー・インターナショナル 034
ソニックアドベンチャー2 025
ソニックシャッフル 108
ゾンビリベンジ 092

た

対戦ネットギミック カプコン&彩京オールスターズ 107
ダイナマイト刑事2 071
田中寅彦のウル寅流将棋 居飛車穴熊編 124
ダビつく ～ダービー馬をつくろう！～ 052
ダビつく2 139
WWF ROYAL RUMBLE 059
dancing blade かってに桃天使！ 完全版 091
dancing blade かってに桃天使Ⅱ ～Tears of Eden～完全版 047
ダンスダンスレボリューション 2nd MIX Dreamcast Edition 070
ダンスダンスレボリューション CLUB VERSION Dreamcast Edition 086
探偵紳士DASH！ 048

ち

チェキッ娘の見るCD／チェキッ娘 142

CHARGE'N BLAST（チャージンブラスト） 127
央華封神 ～央華咲きし刻～ 126
チューチューロケット！ 043
超鋼戦紀 キカイオー 043
超鋼戦紀 キカイオー for Matching Service 089
超発明BOYカニパン ～暴走ロボトの謎!?～ 117

通信対戦ロジックバトル 大雪戦 083

D2オリジナルサウンドトラック 143
Dの食卓2 074
デイトナUSA 2001 067
ディノクライシス 091
ティンクルスター スプライツ 095
でじこのまいブラ 086
デジタル競馬新聞 マイトラックマン 097
デスクリムゾン2 ～メラニートの祭壇～ 114
デスクリムゾンOX 093
デスピリア 036
デッド オア アライブ2 038
TETRIS 4D 121
デ・ラ・ジェットセットラジオ 018
電幻天使対戦麻雀シャングリラ 117
電車でGO! 2 高速編 3000番台 111
電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラム 036
電波少年的懸賞生活 ～なすびの部屋～ 110

トゥームレイダー4：ラストレベレーション 050
東京バス案内（ガイド） 050
ドグウ戦紀 覇王 048
特撮冒険活劇 スーパーヒーロー烈伝 122
突撃！てけてけ!! トイ・レンジャー 039
ドリームスタジオ 076
Dream Flyer（ドリームフライヤー） 085
トリコロールクライシス 033
トレジャーストライク 027

ナイン・チェアーズ～09 Chairs～／スナッパーズ 144
ナップルテール Arsia in Daydream 031
七つの秘館 戦慄の微笑 114

西風の狂詩曲（ラプソディ） 102
日本プロ麻雀連盟公認 徹萬 免許皆伝 123

ネオゴールデンログレス 131
ねっとdeテニス 097
ねっとDEばら 129
熱闘ゴルフ 094
NET@VERSUS 囲碁 133
NET@VERSUS 将棋 133
NET@VERSUS チェス 134
NET@VERSUS 花札 134
NET@VERSUS 麻雀 134
NET@VERSUS リバーシ 135
NET@VERSUS 連珠 五目並べ 135
ネッパチ ～10連チャンでラスベガス旅行～ 088
ネッパチⅡ@VPACHI ～CRハレンチ学園～ 106
ネッパチⅢ@VPACHI ～CRど根性ガエル2・CRど根性ガエルH～ 085
ネッパチⅣ@VPACHI ～CR嗚呼!! 花の応援団3～ 131
ネッパチⅤ@VPACHI ～CRモンスターハウス～ 132
ネッパチⅥ@VPACHI ～CRお宝探検隊～ 094

Never7 ～the end of infinity～ 022

信長の野望 将星録 with パワーアップキット 100
信長の野望 烈風伝 066

バーチャアスリート2K 115
バーチャコップ2 082
バーチャストライカー2 Ver.2000.1 088
バーチャファイター3tb 078
HEARTBREAK DIARY/dps（ディープス） 143
バーミリオン・デザート 079
BIOHAZARD CODE:Veronica 019
BIOHAZARD CODE:Veronica 完全版 031
BIOHAZARD 2 Value plus 028
BIOHAZARD 3 ラスト エスケープ 065
バウンティハンターサラ ホーリーマウンテンの帝王 108
バギーヒート 077
幕末浪漫第二幕 月華の剣士 Final edition 078
爆裂無敵 バンガイオー 059
バスラッシュドリーム ～エコギアパワーワームチャンピオンシップ～ 079
パズルボブル4 113
パチスロ帝王ドリームスロット ～HEIWA SP～ 137
発売一周年「東京バス案内（ガイド）」～美人バスガイド添乗パック～ 030
HAPPY★LESSON 119
HAPPY★LESSON ～ファーストレッスン～ 125
バトルビースター 108
花組対戦コラムス2 045
春雨曜日 092
ハローキティの「音なる」メール 121
ハローキティのマジカルブロック 115
ハローキティのラブリー・フルーツパーク 121
ハローキティのわくわくクッキーズ 125
パワージェットレーシング 087
パワーストーン2 077
パワースマッシュ 029
HANG THE DJ 144
パンツァーフロント 058
ハンドレッド ソード 033
ヴァンパイアクロニクル for Matching Service 054

Pia♥キャロットへようこそ!! 2.5 061
ヴィジランテ8 ～セカンドバトル～ 087
ビックリマン2000 ビバ！フェスチバァ！ 122
『秘密』オリジナルサウンドトラック 143
秘密～唯がいた夏～ 100

ファイティングバイパーズ2 063
ファイヤープロレスリングD 042
ファンタシースターオンライン 021
ファンタシースターオンラインVer.2 020
FISH EYES I Wild 101
ぷよぷよDA! ～featuring ELLENA System～ 100
ぷよぷよ～ん 069
ぷらすぷらむ 107
ブラックマトリクス アドヴァンスト 065
Prismaticallization（プリズマティカリゼーション） 075
プリンセスメーカーコレクション 137
ブルー スティンガー 073
FRAME GRIDE（フレームグライド） 074
フレグランスデイル 044
プロ野球チームであそぼうネット！ 038
プロ野球チームをつくろう！ &あそぼう！ 141
プロ麻雀 極D 105

プロ野球チームであそぼう！ 079
プロ野球チームをつくろう！ 051

へ
平成麻雀荘 129
ヘビーメタル ジオマトリックス 137
ベルセルク 千年帝国の鷹編 喪失花の章 040
ペンペントライアイスロン 082

ぼ
ぼく ドラえもん 056
ぼけかの ～由美・静香・史緒～ 128
ポップンミュージック 035
ポップンミュージック2 025
ポップンミュージック3 アペンドディスク 050
ポップンミュージック4 アペンドディスク 020

ま
麻雀大会II Special 123
マーズマトリックス 044
MARVEL VS CAPCOM CLASH OF SUPER HEROES 051
MARVEL VS.CAPCOM2 New Age of Heroes 052
マクロスM3 097
魔剣X 063
マジック：ザ・ギャザリング 136
まぼろし月夜 032
マリオネットカンパニー 109
マリオネットカンパニー2 Chu! 103
マリオネットハンドラー 047
マリオネットハンドラー2 099

み
ミス・ムーンライト 098
ミスタードリラー 061

め
Memories Off Complete 041
メルクリウスプリティ end of the century 056

も
燃えろ！ ジャスティス学園 057
もっとプロ野球チームをつくろう！ 046
MONACO GRAND PRIX Racing Simulation2 096
森田の最強将棋 104
森田の最強Reversi 096

や

ゆ
US Shenmue 029
悠久幻想曲3 Perpetual Blue 102
湯川元専務のお宝さがし 110
夢のつばさ Fate of Heart 040
夢馬券 99インターネット 120

ら
L.O.L ～LACK OF LOVE～ 060
ラブひな スマイルアゲイン 105
ラブひな 突然のエンゲージ・ハプニング 095
ラングリッサー ミレニアム 101

り
リアルサウンド ～風のリグレット～ 041
REVIVE ～蘇生～ 052
リボルト 026
リング 127

る
ROOMMANIA#203 034
ルームメイトノベル ～佐藤由香～ 046
ルーンキャスター 113
ルーンジェイド 053
LE MANS 24 HOURS（ル・マン 24 アワーズ） 067

れ
レイクマスターズPRO Dreamcast Plus! 119
レイマン 海賊船からの脱出！ 069
レインボーコットン 128
レッドラインレーサー 105
READY 2 RUMBLE BOXING ～打ち込め笑いのメガトンパンチ!!～ 080
レンタヒーローNo.1 085

ろ
RECORD OF LODOSS WAR ロードス島戦記 邪神降臨 020

わ
WORLD SERIES BASEBALL 2K1 098
ワールド・ネバーランド プラス ～オルルド王国物語～ 058
ワールド・ネバーランド2プラス ～ブルト共和国物語～ 071

周辺機器カタログ

周辺機器名 掲載ページ

あ
アーケードスティック 145
アスキースティックFT 148
アスキーパッドFT 149
アスキー・ミッション・スティック 147

さ
新型ドリームキャスト・キーボード 150

た
対戦ケーブル 153
DDR専用コントローラ 151
ツインスティック 145
つりコントローラ 149
電車でGO！ コントローラ 152
ドリームアイ 150
ドリームキャスト・ガン 147
ドリームキャスト・キーボード 147
ドリームキャスト・コントローラ 149
ドリームキャスト・VGAボックス 146
ドリームキャスト・マウス 151
ドリームキャスト・MIDIインターフェイスケーブル 152

な
ネオジオポケット ドリームキャスト接続ケーブル 153

は
ビジュアルメモリ 151
ぷるぷるぱっく 145
ブロードバンドアダプタ 152
ポップンコントローラ 150

ま
マイクデバイス 148
マラカスコントローラ 146
メモリーカード4X 146

ら
レーシングコントローラ 148

ドリームキャストは世界いちぃぃ!

ドリームキャストソフト&周辺機器 完全カタログ

2001年9月30日　初版発行

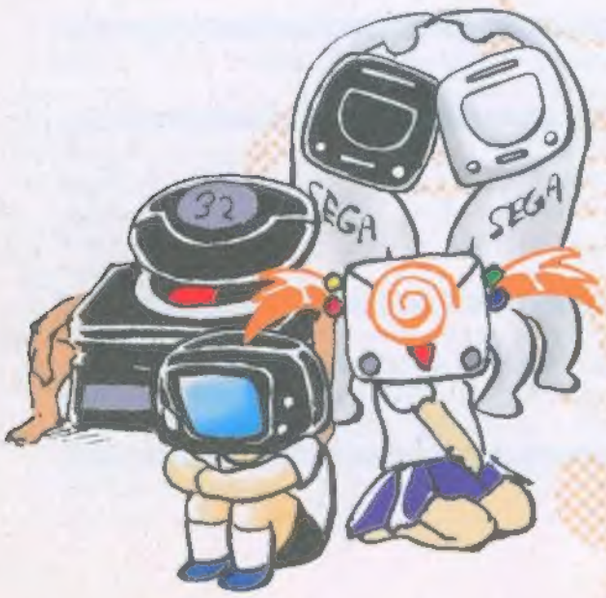
●構成・執筆　ドリマガ編集部、有限会社マイルズ・プラス（佐々木 崇、仕方 六郎、吉沢 英幸）
●本文・カバーデザイン　有限会社マイルズ（船場 俊久、平山 茂、長谷 康平）、人見 勝彦
●イラスト　サムシング吉松
●印刷・製本　株式会社サンエー印刷
●協力　株式会社セガ
●発行人　稲葉 俊夫
●編集人　前田 徹
●副編集人　山田 真司
●編集長　北村 州識
●販売　櫻庭 寛、中嶋 和史、佐藤 公昭
●制作業務　櫻井 誠一
●編集　ドリマガ編集部
エンタテインメント書籍編集部（大村 耕史）
●発行　ソフトバンク パブリッシング株式会社
〒107-0052　東京都港区赤坂4丁目13番13号
販売　TEL.03-5549-1200
編集　TEL.03-5549-1164

©Softbank Publishing Inc.

ISBN4-7973-1721-3
Printed in Japan

落丁本・乱丁本は小社販売局にてお取り替えいたします。
定価はカバーに記載されております。
禁無断複製
本書に関するお問い合わせは、平日の午後4時から午後6時の間に電話番号03-5549-1164でお受けしています。
ゲーム内容に関するお問い合わせには一切お答えできませんのでご了承ください。

"Dreamcast" は株式会社セガの商標です。



SOFT BANK Publishing
ソフトバンク
パブリッシング

ドリームキャストは世界いちいい！

ドリームキャスト情報には

自信あり!

ついに総合誌を目指します!!

ドリマガ

最新ゲームと徹底攻略記事&
特集記事満載!!
第2・第4金曜日発売!

いますぐアクセス!!

ゲーム関連ニュースはここ!

GAMESPOT

http://www.zdnet.co.jp/gamespot/

本が買いたい人は!

SOFTBANK Books

http://books.softbank.co.jp/

決済はクレジットカード、代金引換のどちらでもOK!

当応募券を愛読者アンケートはがきに貼り、お送りいただいた方の中から抽選で毎月記念品を差し上げます。また、期間限定キャンペーン中は、この応募券がキャンペーンの応募券となります。詳しくは弊社のゲーム雑誌、もしくはホームページ(http://www.zdnet.co.jp/gamespot/)をご覧下さい。

DCカタログ2010G

応募券

SOFT BANK ソフトバンク パブリッシング Publishing

ISBN4-7973-1721-3

C0076 ¥1400E

9784797317213

定価 本体1,400円 ＋税

1920076014000

ドリームキャストハ未ダ沈マズ！

1998年11月から2001年8月まで発売された専用ソフト約380本！

月平均12.5本！ 週平均3本！ 1日平均0.45本というハイペース！ で発売され続けたDCソフトの全てを網羅！

2001年夏を制したソフトは何だ!?

DC発売開始以来、2年半にわたって『ドリマガ』誌上で展開された、“読者レース（って、まだまだ継続中！）”の大中間発表！

DCの前に勇者なく、DCの後に勇者なし！ ドリームキャスト1009日の熱い戦いを振り返る！

「たいっちょー！ たいっちょー!! たいっちょー!!!」「むむ？ 何よ、ハチ？」「ドリームキャスト ソフト&周辺機器完全カタログ、やっとできましたよぉ！」「む。時期的にやや微妙なところではあるがな」「微妙ですか」「微妙だな」「新ハードもいろいろ出ることデスしねぇ……」「だが！ ドリームキャストはまだまだこれから！」「マジすか？」「やる気満々でいくでーっ！」「たいちょうは元気ッスねぇ……」「む？」

"Dreamcast" は株式会社セガの商標です。

イラスト：サムシング吾松